

گزارش اول

1402/12/17

کارهای انجام شده :

- 1- ترسیم یو ام ال کلی برای پروژه (ستایش یاریجانی-علی شیدایی)
- 2-درست کردن گیت هاب و برنچ برای اعضا (عادل نجاتی)
- 3-درست کردن ترلو و تقسیم بندی بین اعضای گروه (علیرضا رضایی)
- 4-جلسه های بین اعضا برای مشخص شدن روند کلی کار که این جلسه ها هرشب ساعت 21 (با مدیریت علیرضا رضایی و حضور بقیه اعضا) برای بررسی روند و بیان چالش ها برگزار میشود

اقدامات هفته بعد:

- کلاس کاراکترها -> عادل نجاتی
 - تابع فروشگاه -> ستایش یاریجانی
 - کلاس ویژگی ها -> علی شیدایی
 - کلاس ایتم ها -> علیرضا رضایی
- اتمام بخش های مشخص شده و کامیت کردن آنها و درست کردن کلاس کاراکترها . ایتم ها و لوپ کلی بازی

مشکلات و چالش ها :

مشکل اصلی در ابتدای پروژه هماهنگی برای زمان جلسه ها بود و به دلیل مرتبط بودن و ارث بری کلاس ها از هم هماهنگ کردن اسم ها در بین بخش های مختلف دشوار بود .

راهکارها :

برای بهبود پروژه هدف هفته آینده افزایش سرعت و ترجیحا اتمام پروژه تا قبل سال جدید است.

نوشته شده توسط ستایش یاریجانی