

گزارش سوم

17/1/1403

کارهای انجام شده

- 1- هدر فایل (علیرضا رضایی علی شیدایی)
- 2- Enemy human و Enum class (علی شیدایی)
- 3- کنترل ورودی (علیرضا رضایی)
- 4- مقدمه بازی (ستایش یاریجانی)
- 5- تغییر ارث بری های کلاس enemy (عادل نجاتی)
- 6- تکمیل و ادیت کلاس item (علیرضا رضایی)
- 7- متناسب سازی damage با بقیه اتریوت ها (علیرضا رضایی)
- 8- تغییر منو شاپ با level (علیرضا رضایی)
- 9- ادیت shop و اضافه کردن توضیحات و حرکت با کیبورد در Shop (ستایش یاریجانی)
- 10- خروجی های حالت تاپی (علیرضا رضایی)
- 11- توضیحات هنگام استفاده کرون از آیتم (علی شیدایی)
- 12- تکمیل تابع اتمک (علیرضا رضایی)
- 13- ایتم رندوم برای اتمک (علیرضا رضایی)

کارهای در حال انجام :

- 1- Enemy factory (علیرضا رضایی)
- 2- MVC (علی شیدایی)
- 3- کنترل خروجی ها (ستایش یاریجانی علیرضا رضایی)

اقدامات جلسه بعدی:

اتمام پروژه

انجام بخش امتیازی