什么是原型：

原型存在于每一个是函数中，代表原型，原型是一个对象，用来模拟类。

\_ \_protot\_ \_和prototype

prototype属性

Person类 Object类

（构造函数） （原型）

constructor方法

new

\_ \_proto\_ \_

person对象

prototype：类级别属性，模拟类结构

\_\_proto\_\_：实例属性，用来建立和原型的链接

基本数据类型是引用数据类型

基本数据类型：String Number Boolean Null undefined

引用数据类型：Object(Array, Function...)

栈:（储存基本数据类型，储存方式：模拟数组，成双成对。先进后出。空间有限，存不下复杂类型，所以将复杂对象分到堆空间，栈空间只保留用来指向堆空间地址）

堆（储存方式：对象）

基本类型的复制：会在变量对象上创建一个新值，然后把该值复制到为新值分配的位置上。

引用类型的复制：将储存在变量对象中的值复制一份放到为新变量分配的空间中。不同的是，这个副本实际上是一个指针，而这个指针 指向存储在堆中的一个对象。复制操作结束后，两个变量实际上引用同一个对象。改变其中一个变量，就会影响另一个变量。