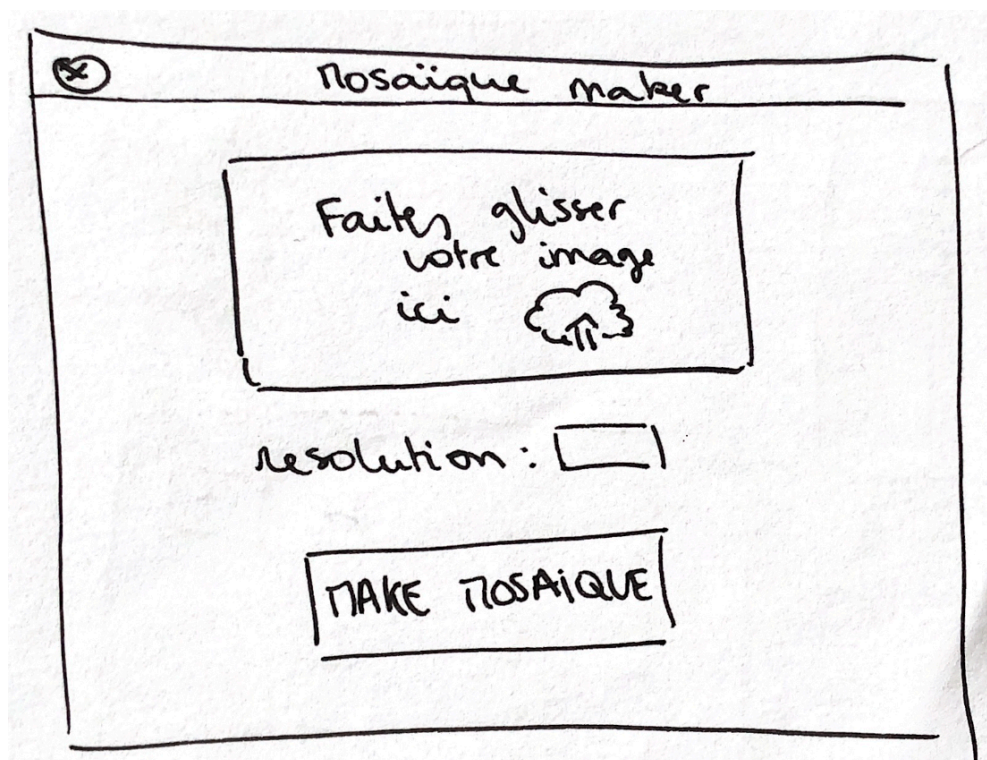


## Compte rendu - 19 mars

**Interface:** Bon alors Qt Creator ça n'a pas l'air si simple à utiliser tout compte fait. On nous a suggéré de faire une interface en C# autrement, mais ça non plus ça ne semble pas évident vu le manque d'expérience en C# qu'on a. On a donc trouvé une autre alternative, qui est d'utiliser un genre de librairie open source ImGui (<https://github.com/ocornut/imgui>). Ça a l'air bien plus simple à utiliser et correspond à ce qu'on cherche faire comme interface. On va donc pouvoir l'utiliser dans le futur simplement en mettant les bons *include* dans notre code. Voici un aperçu de ce qu'on souhaiterait obtenir pour le GUI:



**Méthodes:** Sinon, on s'est plutôt occupé de commencer à coder la méthode du PSNR pour générer l'image mosaïque. A mon avis cette méthode risque d'être bien plus lente puisqu'il faut calculer un PSNR entre chaque bloc et chaque image puis ensuite sélectionner la meilleure valeur de PSNR qu'on obtient pour trouver l'image la plus fit. Vous trouverez sur notre github un début de code (pas encore fonctionnel).