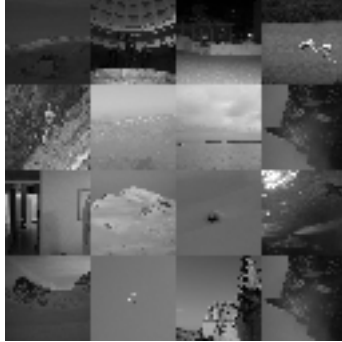
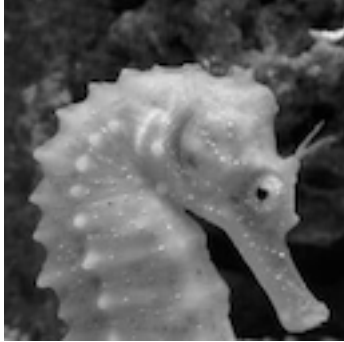


Compte rendu - 26 mars

On a fini de coder la méthode avancée, à savoir, qui est d'utiliser le PSNR. Le problème par contre est le temps de calcul pour cette méthode (environ 2h pour une image 512x512). L'idée pour éviter ce problème là serait de choisir une imagerie si son PSNR est en dessous d'un certain seuil plutôt que de choisir la plus petite valeur. Ci-dessous, voici un exemple sur une image 128x128 à quoi ressemble le résultat de la méthode pour des blocs de 32x32 pixels. Si on louche

sur l'image, on voit qu'en effet la silhouette de l'hippocampe est conservée malgré le faible nombre d'images.



Après ça, on aura donc fini avec les méthodes de génération de mosaïque. Il nous restera ensuite à: générer une interface avec ImGui, faire un clip vidéo, préparer la présentation orale.