# ITAZATO ADELE



Square du Castel fleuri, 16 1170 Bruxelles Belgique

#### СОПТАСТ



adele@imparato.be



+32 4 71 39 26 89

#### **ACCOMPLISSEMENTS**

**2019**: Stage d'architecture chez SYMETRY, Bruxelles

**2019 - 2022:** Projets de groupe universitaires:

- Projet 1.1: Implémentation du jeu Tetris & Problème du sac à dos en 3D
- Projet 1.2: Implémentation d'un jeu de golf en 3D
- Projet 2.1: Développement du jeu Abalone et son IA
- Projet 2.2: Implémentation d'un assistant numérique multimodal
- Projet 3.1: Implémentation des capacités d'un robot à jouer à OXO

**2020 - 2022:** Mouvement de jeunesse -> Cheffe responsable de 60 mineures

2020 - 2022: Membre du comité d'évènement de ma faculté (Aktie).

2022: Mémoire de licence -> Extension of oxford nanopore sequencing data classification beyond canonical nucleotides (bio-informatique)

### À 220205 DE MOI

Je m'appelle Adèle, j'ai 20 ans et je suis étudiante en Science des Données et Intelligence Artificielle en dernière année de licence (BAC+3) à l'Université de Maastricht (Pays-Bas). Je suis à la recherche du master idéal qui combinerait mon intérêt pour l'IA et l'informatique avec ma créativité.



ÉDUCATION

Méthodologie Créativité Dynamisme Travail de groupe Motivation

#### CONTAISSANCE DE

Python

Matlab

Java

Français (langue maternelle) Anglais (C1) Néerlandais (B1)

## -HOBBIES & INTÉRÊTS

Théâtre Danse Musique