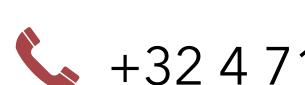
# 

## À 770705 DE MOI

Je suis une élève de master en informatique graphique à l'Université de Montpellier en France. Mon parcours académique a fait grandir mon intérêt pour divers sujets tels que la programmation 3D, l'animation digitale et l'intelligence artificielle. À la recherche d'un stage, je suis motivée à gagner de l'expérience dans un environnement professionnel afin d'élargir mes connaissances.





+32 4 71 39 26 89

### EXPÉRIENCES

2019 - 2022: Projets de groupe de bachelier:

- Implémentation du jeu Abalone et son IA
- Implémentation d'un assistant numérique multimodal
- Implémentation des capacités d'un robot à jouer à OXO

2020 - 2022: Membre du comité d'évènement Aktie

2022: Mémoire de bachelier - Extension of oxford nanopore sequencing data classification beyond canonical nucleotides

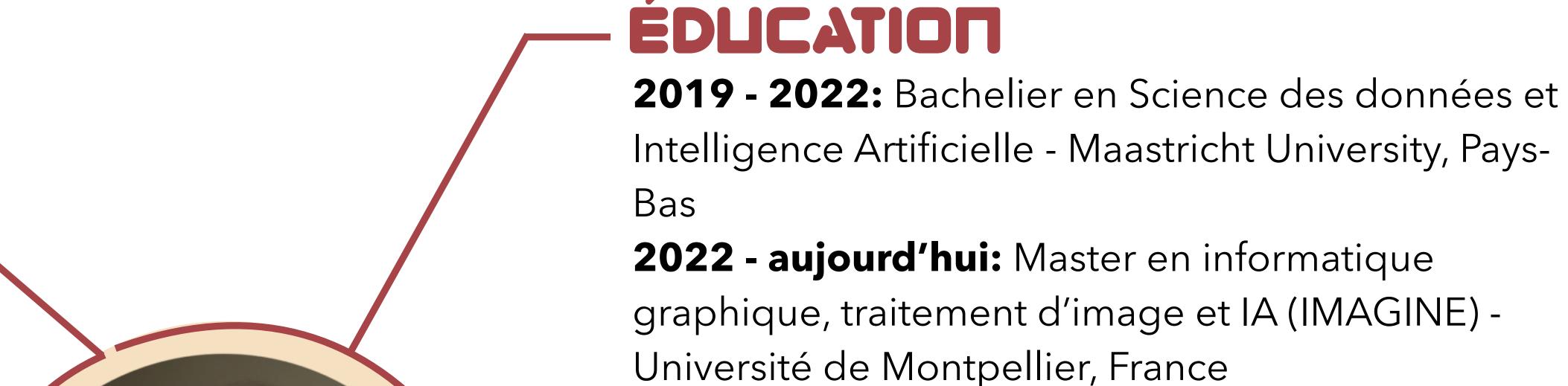
2022 - aujourd'hui: Déléguée de classe

2022 - 2023: Projets de groupe de master:

- Implémentation d'un moteur de jeu 3D
- Détecteur d'informations falsifiées
- Implémentation d'un jeu IA/IA « le chat et la souris »
- Créateur d'images mosaïques (traitement d'image)
- Simulation d'un environnement fictif de créatures évoluant dans un environnement 3D

Projets de master personnels:

- Lancer de rayons (programmation 3D)
- Traitement du signal



### COMPÉTENCES

Methodologie Créativité Dynamisme Travail de groupe Sociabilité

### CONTAISSANCE DE

- Python - R

- Android - Java

- Matlab - C/C++

- Unity - OpenGL

Français (langue maternelle) Anglais (C1) Néerlandais (B1)

Theatre Sport Scout

Pour plus d'informations, voir mon portfolio <a href="https://adeleimpa.github.io/portfolio/">https://adeleimpa.github.io/portfolio/</a>