

IMPARATO ADELE

CONTACT

✉ adele@imparato.be

☎ +32 4 71 39 26 89

EXPÉRIENCES

2019 - 2022: *Projets de groupe de bachelier:*

- Implémentation du jeu Abalone et son IA
- Implémentation d'un assistant numérique multimodal
- Implémentation des capacités d'un robot à jouer à OXO

2020 - 2022: *Membre du comité d'évènement Aktie*

2022: *Mémoire de bachelier* - Extension of oxford nanopore sequencing data classification beyond canonical nucleotides

2022 - aujourd'hui: *Déléguée de classe*

2022 - 2023: *Projets de groupe de master:*

- Implémentation d'un moteur de jeu 3D
- Détecteur d'informations falsifiées
- Implémentation d'un jeu IA/IA « le chat et la souris »
- Créateur d'images mosaïques (traitement d'image)
- Simulation d'un environnement fictif de créatures évoluant dans un environnement 3D

Projets de master personnels:

- Lancer de rayons (programmation 3D)
- Traitement du signal

À PROPOS DE MOI

Je suis une élève de master en informatique graphique à l'Université de Montpellier en France. Mon parcours académique a fait grandir mon intérêt pour divers sujets tels que la programmation 3D, l'animation digitale et l'intelligence artificielle. À la recherche d'un stage, je suis motivée à gagner de l'expérience dans un environnement professionnel afin d'élargir mes connaissances.

ÉDUCATION

2019 - 2022: Bachelier en Science des données et Intelligence Artificielle - Maastricht University, Pays-Bas

2022 - aujourd'hui: Master en informatique graphique, traitement d'image et IA (IMAGINE) - Université de Montpellier, France

COMPÉTENCES

Methodologie
Créativité
Dynamisme
Travail de groupe
Sociabilité

CONNAISSANCE DE

- | | |
|----------|-----------|
| - Python | - R |
| - Java | - Android |
| - C/C++ | - Matlab |
| - OpenGL | - Unity |

LANGUES

Français (langue maternelle)
Anglais (C1)
Néerlandais (B1)

HOBBIES

Theatre
Sport
Scout

Pour plus d'informations, voir mon portfolio <https://adeleimpa.github.io/portfolio/>