

À PROPOS DE MOI

Tout juste diplômée d'un **master en informatique graphique** spécialisé dans le **traitement d'images/du signal**, les **jeux vidéos** et la **programmation 3D**, je suis à la recherche d'un **premier emploi ou stage** en CIP à **Bruxelles** (ou alentours). Intéressée par des domaines tels que le jeu vidéo, les VFX, l'animation, ou encore la conception de logiciels, je recherche un poste stimulant, à **temps partiel**, où je pourrais mettre mes compétences techniques et ma créativité au service de projets innovants. Si vous avez des opportunités ou souhaitez en discuter plus longuement, n'hésitez pas à me contacter !

CONTACT

✉ adele@imparato.be

☎ +32 4 71 39 26 89

📍 Bruxelles

EXPÉRIENCES

2019 - 2022: *Projets de groupe de bachelier:*

- Implémentation du jeu Abalone et son IA (Java/JavaFx)
- Implémentation des capacités d'un robot à OXO (Python/Arduino)

2022: *Mémoire de bachelier* - « Extension of oxford nanopore sequencing data classification beyond canonical nucleotides » (R)

2022 - 2024: *Déléguée de classe*

2022 - 2024: *Projets de groupe de master:*

- Implémentation d'un moteur de jeu 3D (C++/OpenGL)
- Détecteur d'informations falsifiées (Python/sklearn)
- Créateur d'images mosaïques (C++/Qt)

Projets personnels de master:

- Lancer de rayons (C++/OpenGL)
- Rendu réaliste de l'eau en 3D (C++/OpenGL)
- Traitement du signal et application de filtres (C++)
- Création d'un jeu VR « Galaxy Run » (Unity/C#)

2024: *Stage de master en entreprise* - Développement pipeline et création d'outils sur Unreal Engine chez Benuts (VFX pour le cinéma et projets en temps réel)

Imparato Adèle



ÉDUCATION

2019 - 2022: Bachelier en Science des données et Intelligence Artificielle -

Maastricht University, Pays-Bas

2022 - 2024: Master en informatique graphique, traitement d'image et IA (IMAGINE) - Université de Montpellier, France

COMPÉTENCES

Methodologie
Créativité
Dynamisme
Travail de groupe
Sociabilité

CONNAISSANCE DE

- | | |
|----------------|-----------------|
| - Python | - R |
| - Java | - Android |
| - C/C++ | - Matlab |
| - OpenGL | - Unity |
| - Pipeline dev | - Unreal Engine |

LANGUES

Français (langue maternelle)
Anglais (C1)
Néerlandais (B1)

HOBBIES

Théâtre, doublage
Comédie musicale
Jeux
Scout

Pour plus d'informations, voir mon portfolio <https://adeleimpa.github.io/portfolio/>