

Self Isolation

Simulation

Little About this Game

Game [Self Isolation Simulation](#) atau [Simulasi Isoman](#) ini berdasarkan namanya adalah game simulasi yang menceritakan karakter utama Adele terkena Covid-19.

Disini , Player harus membantu Adele untuk bertahan isoman selama 14 hari dengan memperhatikan kesehatan dari Adele.

Game simulasi ini dibungkus menyerupai game Simulasi memelihara “Pou” dan simulasi hidup “The Sims” dimana karakter utama memiliki Parameter Parameter yang harus dipenuhi untuk tetap hidup. Akan tetapi yang membedakannya adalah adanya sentuhan genre Roguelike , dimana tidak ada fitur save.

Ideation

Latar belakang ide game ini muncul dari alasan paling mendasar “Pandemi” .

Selain dari pandemi itu sendiri , disini kami melihat bahwa wawasan masyarakat terhadap “Isoman” cukup minim , mereka tidak mengetahui apa saja yang harus dilakukan dan dipersiapkan saat melakukan Isoman.

Contoh , Makanan apa yang harus dikonsumsi , makanan apa yang harus dihindari , pentingnya menjaga tingkat Higienis saat Isoman , dan hal hal lainnya.

Dan hal tersebut lah yang menjadi motivasi kami untuk membuat game ini.

Game Details

Gameplay Concept

Konsep utama game ini adalah memadukan genre Simulasi dan Roguelike , dimana player harus membantu Adele bertahan Isoman selama 14 Hari dengan mengarahkan nya melakukan aktivitas seperti Makan , Mandi , Kerja dan Tidur.

Setiap aktifitas yang dilakukan oleh Adele , akan berpengaruh terhadap Parameter yang terdiri dari **Health Poin** , **Hungry** , **Hygiene** , dan **Money**.

Selain itu , adapun **random events** yang muncul saat malam hari dan mempengaruhi serta mempersulit Adele untuk Survive.

Jadi , pilih kegiatan yang akan dilakukan dengan baik !

Game Details

Story & Goal

"Adele kena Covid-19 ! bantu Adele Survive selama 14 Hari"

Genre

Roguelike Simmulation

Game Viewpoints

Thrid Person Viewpoints (Act as Adele)

Competition Mode

Single Player

Target Audience

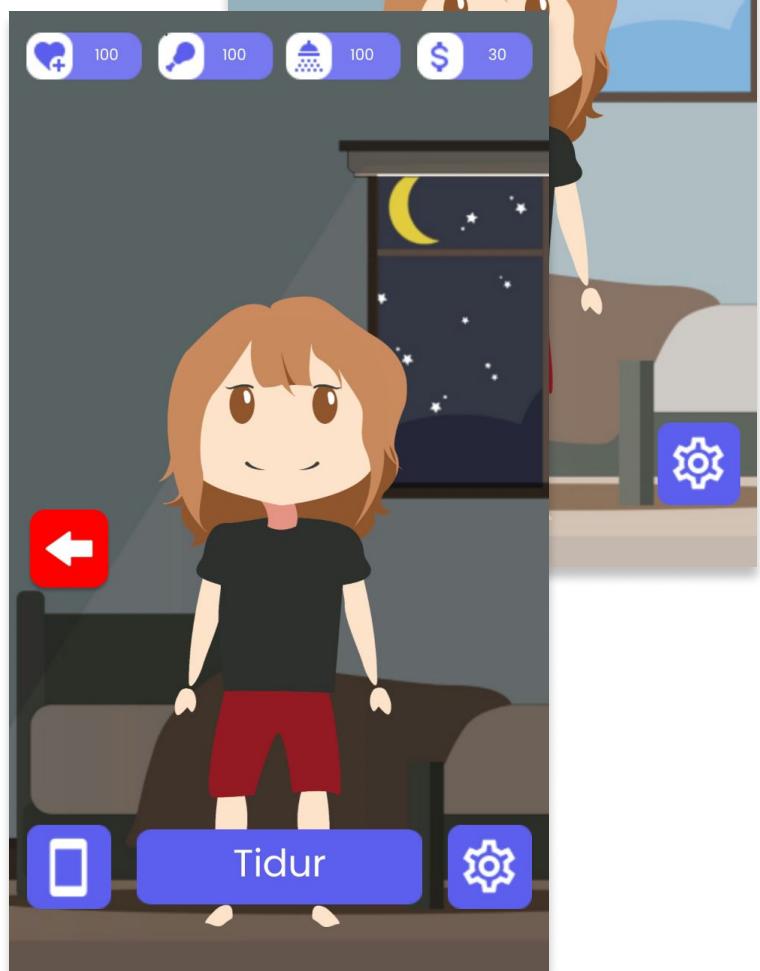
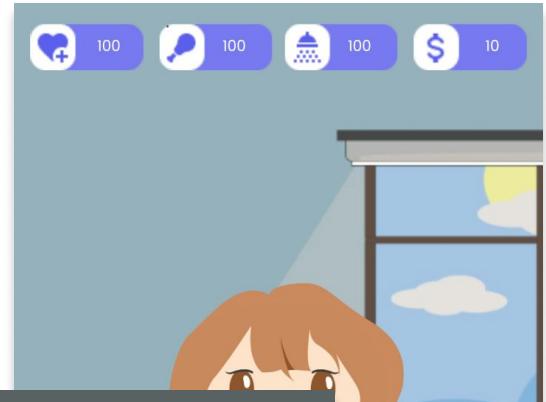
General

Gameplay & Features

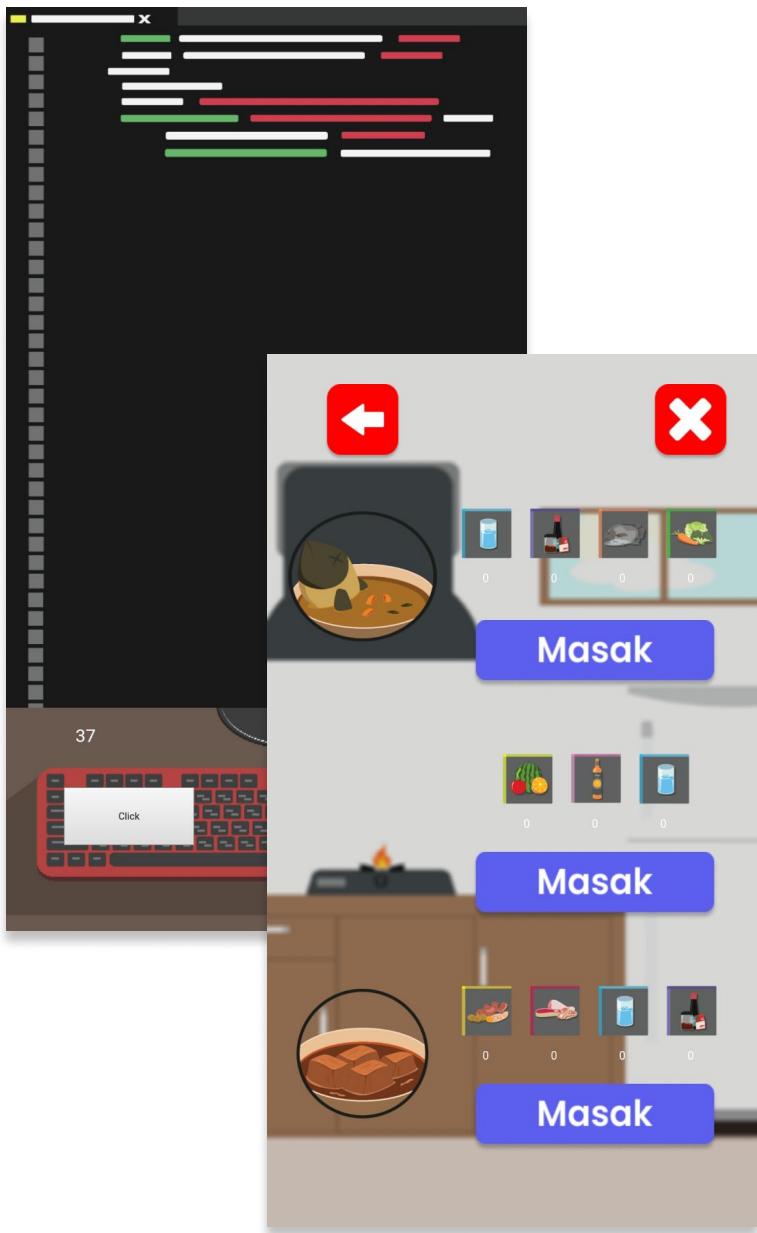
Day Night System

Sistem pergantian jam dan hari dalam game ini merupakan core elements dalam game

dimana Adele harus dapat bertahan selama 14 Hari



Gameplay & Features



Minigames

Ada 3 minigame yang pemain harus mainkan untuk menaikkan parameter milik Adele

Diantaranya Minigame Mandi , Minigame Masak , dan Minigame Kerja

Gameplay & Features

20+ Random Events

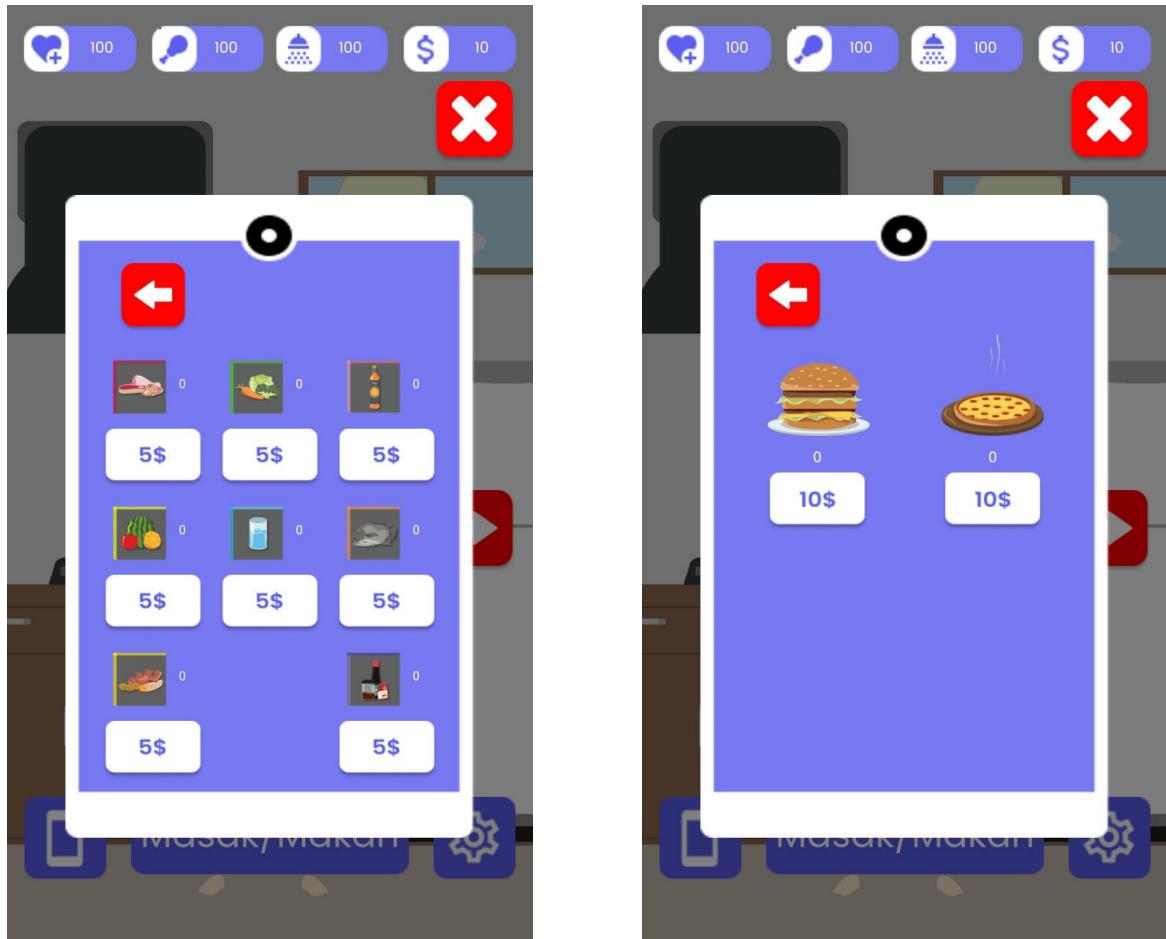
Saat Adele tidur ,
akan muncul event
acak yang dapat
berpengaruh
kepada parameter
milik Adele

Adele batuk
batuk !

HP - 10%

Warga sedang
mengejar
maling yang
kabur !

Gameplay & Features



Shop System

Beli kebutuhan me secara online #dirumahsaja

Engine & Techstack

Kami menggunakan [Engine Construct 3](#) untuk mengembangkan Game ini .

Dan game yang dihasilkan merupakan game berbasis [HTML 5](#) dengan Javascript sebagai bahasa pemrograman utama

Kami mehost dan mengkonfigurasi game langsung ke dalam server , dengan begitu game dapat dimainkan dengan device apapun tanpa batasan spesifikasi perangkat.

User hanya memerlukan koneksi internet untuk mengakses dan memainkan game tersebut.

[Note :](#) disarankan untuk menjankannya di browser Handphone

Tahapan Pengembangan

Meskipun kami mengembangkan game ini selama kurang dari 1 bulan , adapun tahapan yang kami lakukan dalam pengebang game ini , sebagai berikut :

Week 1

Ideation

Week 2

Design

Week 3

Research

Development (XP Methodology)

Planning

Deployment



Let's Play The Game

Kamu dapat memainkan game nya melalui
QR Code berikut :



atau melalui link :

isolation.adeliepenguin.studio





Reach Us On

 hello@adeliepenguin.studio

 adeliepenguin.studio

 [company/Adelie-Studio](#)

 AdelieStudio

 [adeliepenguin.studio](#)