

# **Self Isolation**

Simulation

# Little About this Game

Game [Self Isolation Simulation](#) atau [Simulasi Isoman](#) ini berdasarkan namanya adalah game simulasi yang menceritakan karakter utama Adele terkena Covid-19.

Disini , Player harus membantu Adele untuk bertahan isoman selama 14 hari dengan memperhatikan kesehatan dari Adele.

Game simulasi ini dibungkus menyerupai game Simulasi memelihara "Pou" dan simulasi hidup "The Sims" dimana karakter utama memiliki Parameter Parameter yang harus dipenuhi untuk tetap hidup. Akan tetapi yang membedakannya adalah adanya sentuhan genre Roguelike , dimana tidak ada fitur save.

# Ideation

Latar belakang ide game ini muncul dari alasan paling mendasar “Pandemi” .

Selain dari pandemi itu sendiri , disini kami melihat bahwa wawasan masyarakat terhadap “Isoman” cukup minim , mereka tidak mengetahui apa saja yang harus dilakukan dan dipersiapkan saat melakukan Isoman.

Contoh , Makanan apa yang harus dikonsumsi , makanan apa yang harus dihindari , pentingnya menjaga tingkat Higienis saat Isoman , dan hal hal lainnya.

Dan hal tersebut lah yang menjadi motivasi kami untuk membuat game ini.

# Game Details

## Gameplay Concept

Konsep utama game ini adalah memadukan genre Simulasi dan Roguelike , dimana player harus membantu Adele bertahan Isoman selama 14 Hari dengan mengarahkan nya melakukan aktivitas seperti Makan , Mandi , Kerja dan Tidur.

Setiap aktifitas yang dilakukan oleh Adele , akan berpengaruh terhadap Parameter yang terdiri dari **Health Poin** , **Hungry** , **Hygiene** , dan **Money**.

Selain itu , adapun **random events** yang muncul saat malam hari dan mempengaruhi serta mempersulit Adele untuk Survive.

Jadi , pilih kegiatan yang akan dilakukan dengan baik !

# Game Details

## Story & Goal

"Adele kena Covid-19 ! bantu Adele Survive selama 14 Hari"

## Genre

Roguelike Simmulation

## Game Viewpoints

Thrid Person Viewpoints (Act as Adele)

## Competition Mode

Single Player

## Target Audience

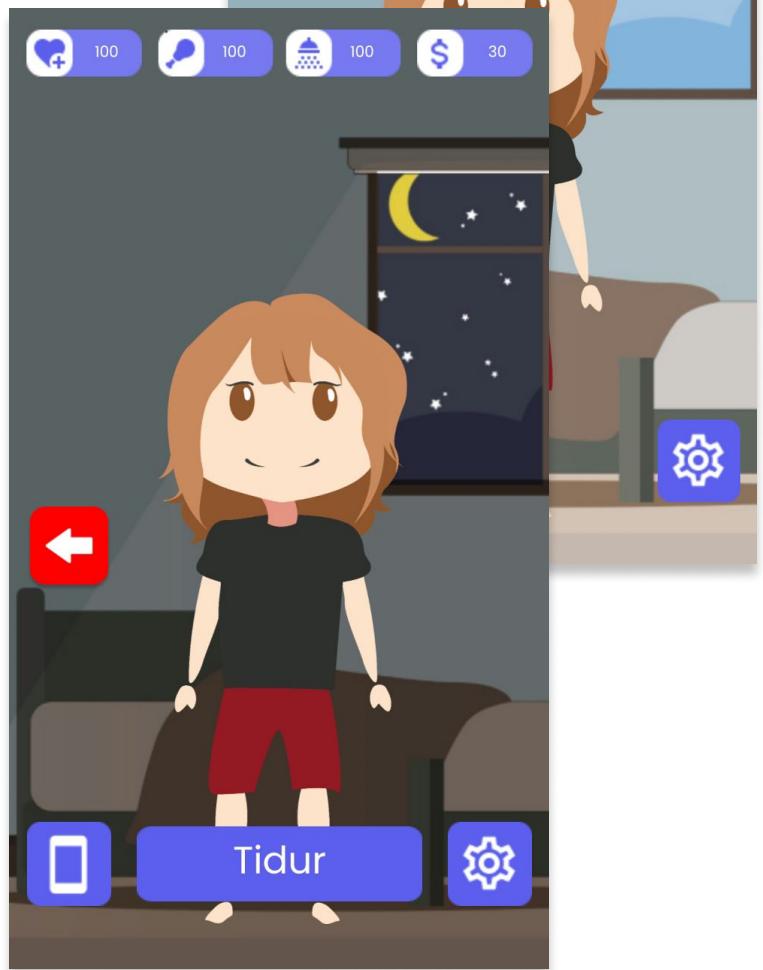
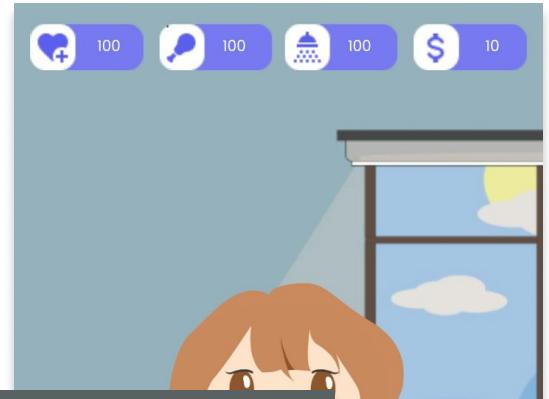
General

# Gameplay & Features

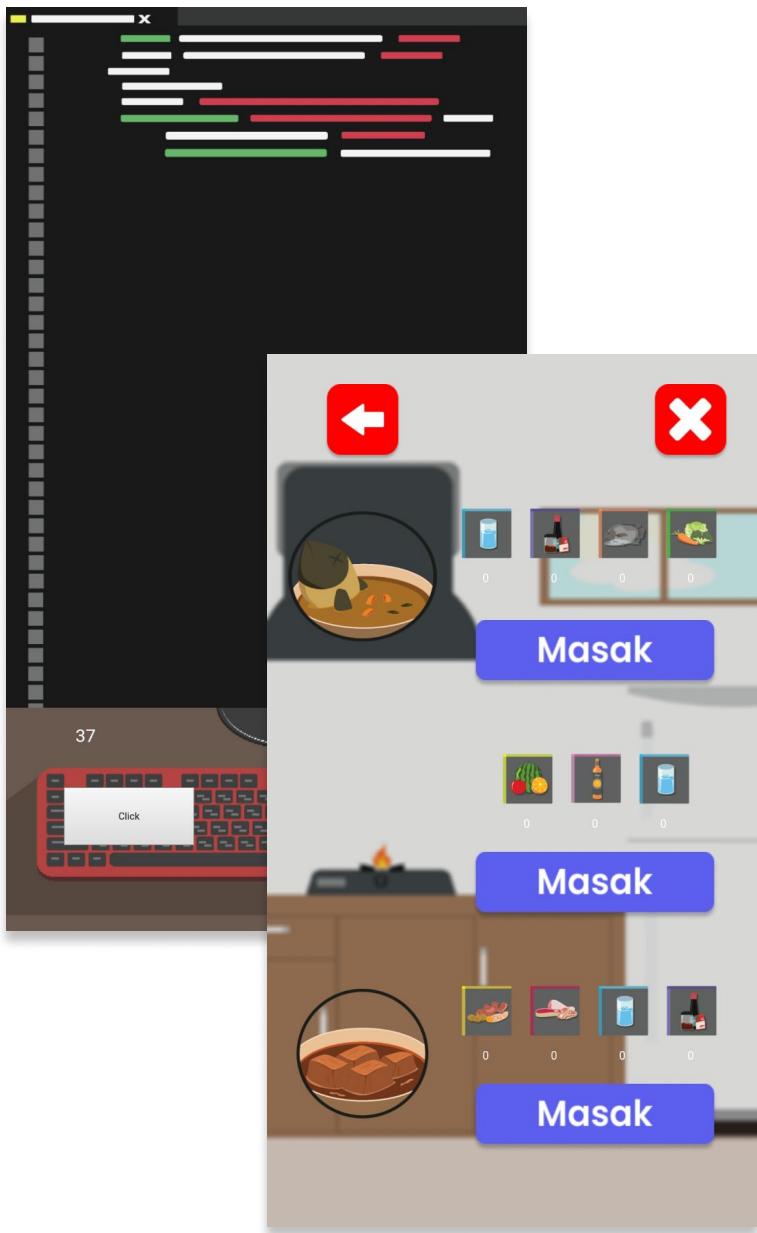
## Day Night System

Sistem pergantian jam dan hari dalam game ini merupakan core elements dalam game

dimana Adele harus dapat bertahan selama 14 Hari



# Gameplay & Features



## Minigames

Ada 3 minigame yang pemain harus mainkan untuk menaikkan parameter milik Adele

Diantaranya Minigame Mandi , Minigame Masak , dan Minigame Kerja

# Gameplay & Features

## 20+ Random Events

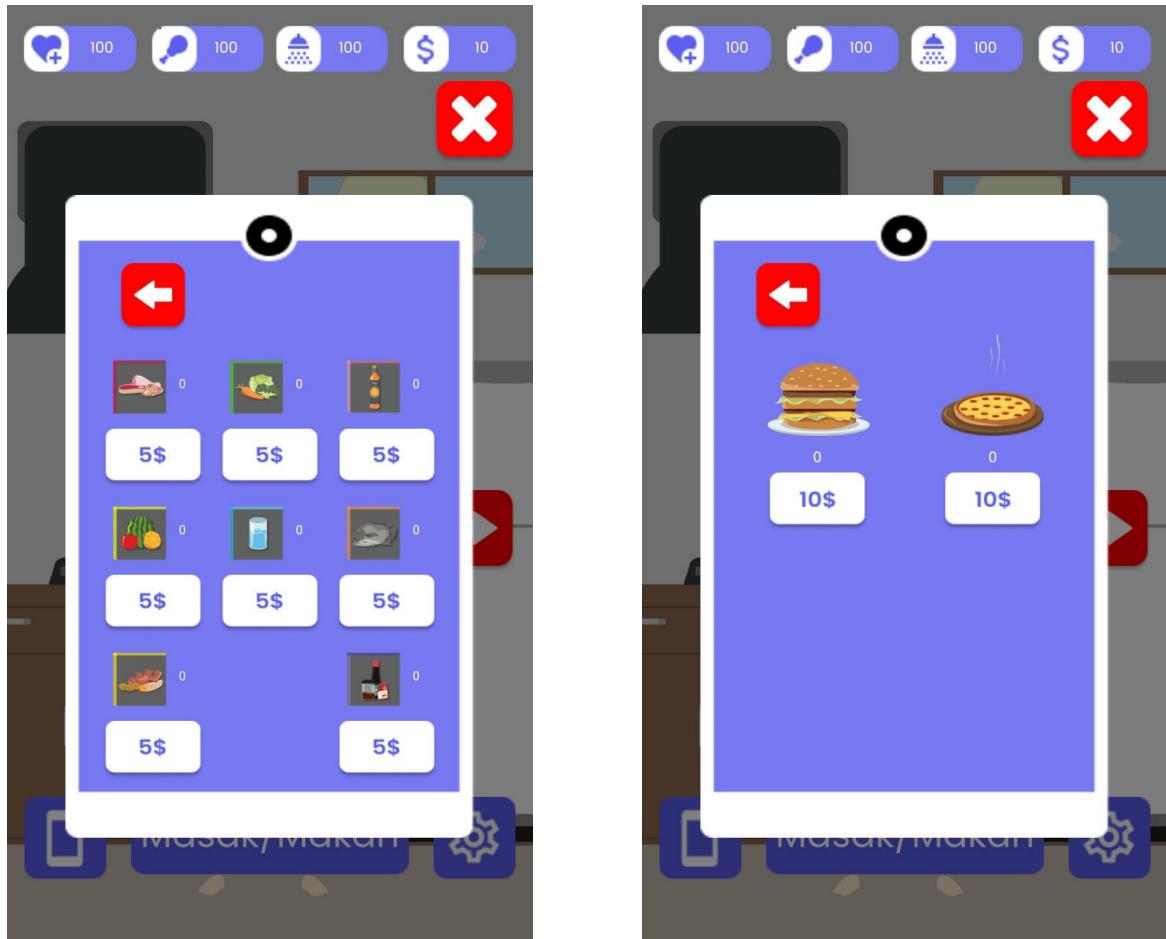
Saat Adele tidur ,  
akan muncul event  
acak yang dapat  
berpengaruh  
kepada parameter  
milik Adele

Adele batuk  
batuk !

HP - 10%

Warga sedang  
mengejar  
maling yang  
kabur !

# Gameplay & Features



## Shop System

Beli kebutuhan me secara online #dirumahsaja

# Engine & Techstack

Kami menggunakan [Engine Construct 3](#) untuk mengembangkan Game ini .

Dan game yang dihasilkan merupakan game berbasis [HTML 5](#) dengan Javascript sebagai bahasa pemrograman utama

Kami mehost dan mengkonfigurasi game langsung ke dalam server , dengan begitu game dapat dimainkan dengan device apapun tanpa batasan spesifikasi perangkat.

User hanya memerlukan koneksi internet untuk mengakses dan memainkan game tersebut.

[Note](#) : disarankan untuk menjankannya di browser Handphone

# Tahapan Pengembangan

Meskipun kami mengembangkan game ini selama kurang dari 1 bulan , adapun tahapan yang kami lakukan dalam pengebang game ini , sebagai berikut :

**Week 1**

Ideation

**Week 2**

Design

**Week 3**

Research

Development (XP Methodology)

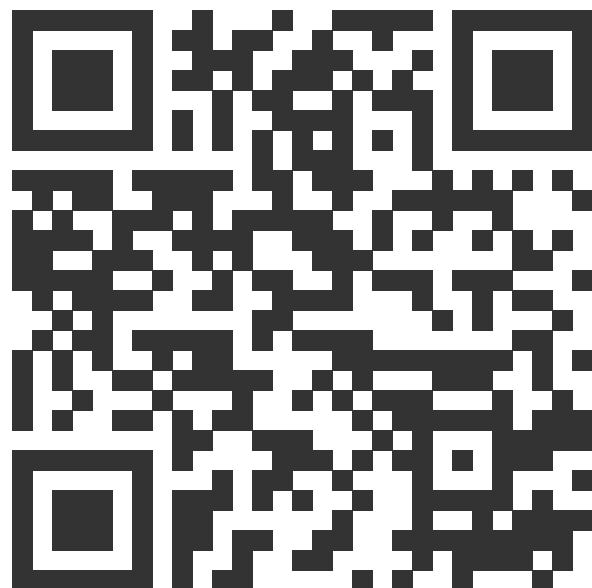
Planning

Deployment



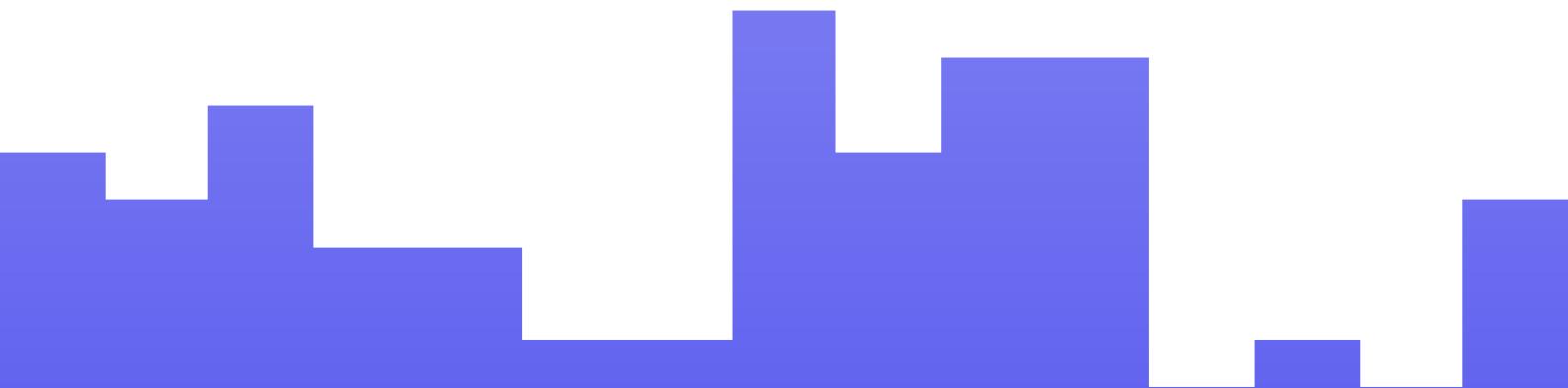
# Let's Play The Game

Kamu dapat memainkan game nya melalui  
QR Code berikut :



atau melalui link :

[isolation.adeliepenguin.studio](https://isolation.adeliepenguin.studio)



# Let's Play The Game

Adapun versi APK untuk Android , dapat di unduh melalui link berikut :



atau melalui link :

<https://cutt.ly/7Qo4rUa>



## Reach Us On

✉️ [hello@adeliepenguin.studio](mailto:hello@adeliepenguin.studio)

🌐 [adeliepenguin.studio](http://adeliepenguin.studio)

linkedin [company/Adelie-Studio](#)

github [AdelieStudio](#)

instagram [adeliepenguin.studio](#)