

Projet 3

Parcours Développeur d'Application iOS

Créez votre premier jeu vidéo avec swift

Par Adeline Giroix

Sommaire

- Présentation des objectifs
- Présentation du projet
- Diagramme
- Démonstration du fonctionnement du jeu

The background of the slide is a dark, textured surface covered with numerous out-of-focus light circles, known as bokeh. These circles vary in size and brightness, with a color palette dominated by cool blues and teals, interspersed with warmer, muted oranges and browns. The overall effect is a soft, dreamlike, and slightly abstract visual field.

Objectifs

Objectifs

- Créer un jeu vidéo avec swift
- Familiarisation avec l'outil Xcode ainsi que le langage swift
- Conception de la POO (programmation orientée objet)



Présentation du projet

PRÉSENTATION DU PROJET

- Jeu composé de 2 joueurs s'affrontant au tour par tour.
Chaque joueur a une équipe composée de 3 personnages.
Chaque personnage a des points de vie, un nom unique et une arme qui cause plus au moins de dégâts.
- Jeu se terminant quand un joueur n'a plus de personnage vivant.
- Jeu divisé en 3 phases :
 - 1.Phase d'initialisation
 - 2.Phase de combat
 - 3.Phase de fin de jeu

PRÉSENTATION DU PROJET

PHASE D'INITIALISATION

- Choix du nom de l'équipe
- Choix du nom de chaque personnage
- Choix du rôle de chaque personnage

PRÉSENTATION DU PROJET

PHASE DE COMBAT

- Choix des 3 guerriers pour former une équipe
- Choix du type d'action soit combattre ou bien soigner
- Apparition de coffres au hasard contenant une arme destructrice

PRÉSENTATION DU PROJET

PHASE DE FIN DE JEU

- Affichage du gagnant / perdant
- Affichage des statistiques (nombre de tours, points de vie, inventaire des effectifs et fin du jeu)

The background of the image is a dark, textured surface covered with numerous out-of-focus light circles, known as bokeh. These circles vary in size and are primarily colored in shades of light blue and pale orange, creating a dreamy, ethereal atmosphere. The word "DIAGRAMME" is centered horizontally and vertically in a white, serif typeface.

DIAGRAMME

DIAGRAMME



DIAGRAMME PHASE D'INITIALISATION

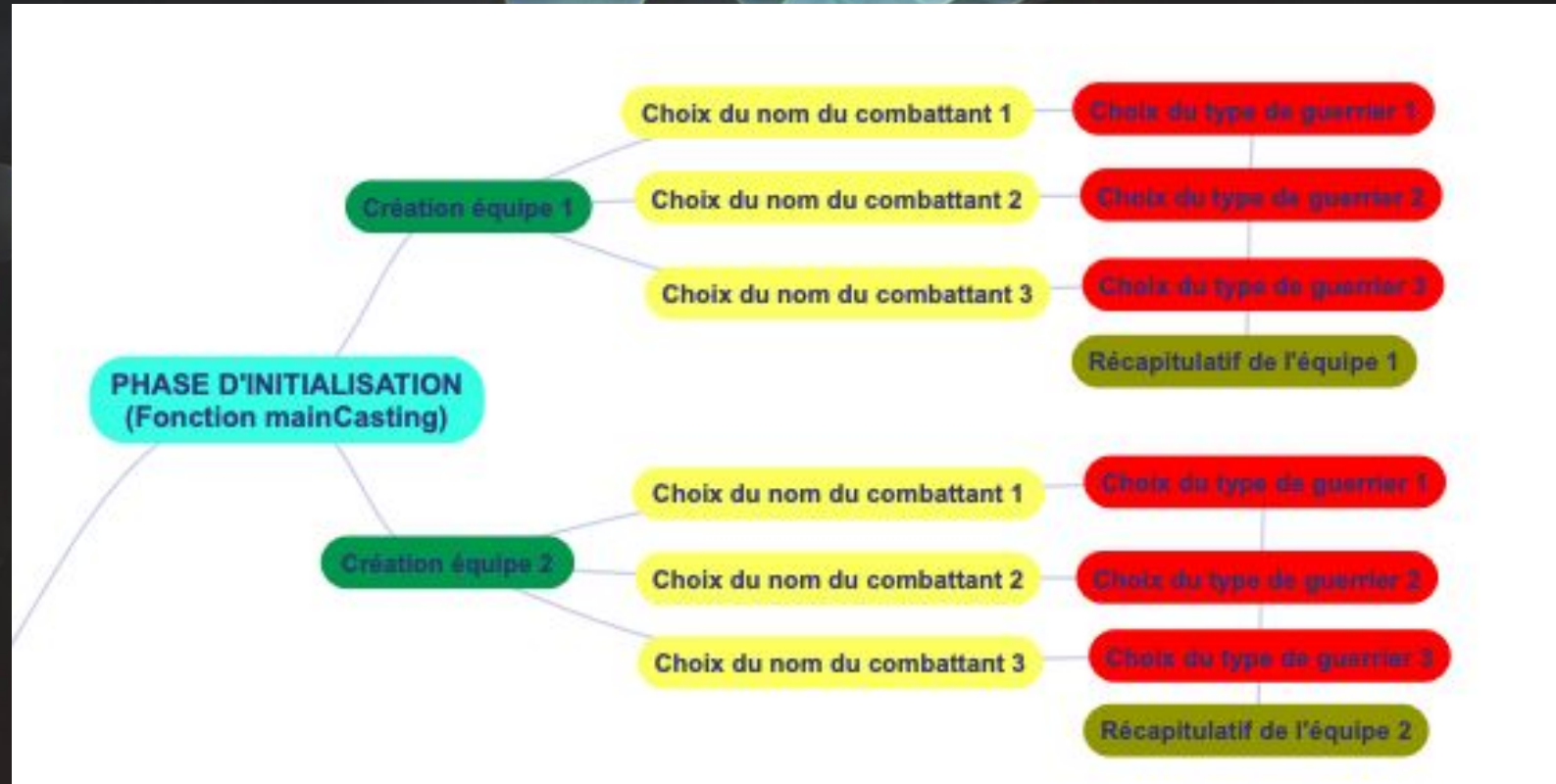
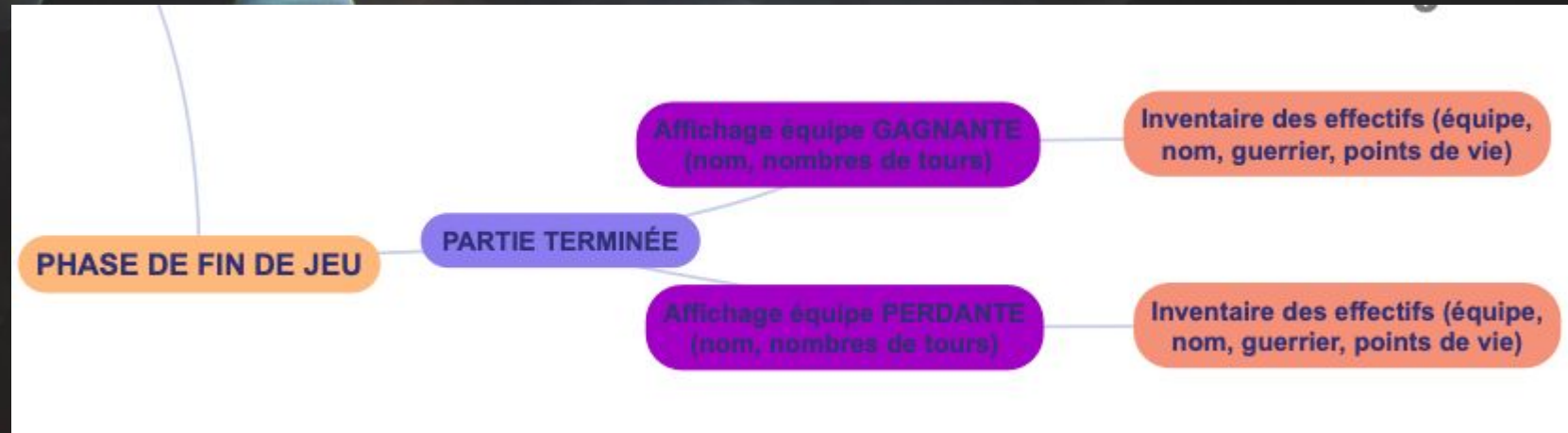


DIAGRAMME PHASE DE COMBAT



DIAGRAMME PHASE DE FIN DE JEU





Démonstration du fonctionnement du jeu