

Projet 5

Améliorez une application existante

Par Adeline Giroix

Parcours Développeur
d'Application iOS



Présentation du contexte

CountOnMe est en attente de livraison

Juan, mon manager me charge de terminer ce projet qui est une calculatrice

Liste des améliorations à apporter pour CountOnMe :

- Le design n'est pas responsive
- L'architecture du projet ne respecte pas les bonnes pratiques de développement (absence de MVC)
- L'ensemble de l'application n'a pas été testé
- Il manque la division ainsi que la multiplication

MVC

Le patron de conception MVC signifie Modèle Vue Contrôleur.

Il permet de diviser son programme en trois parties indépendantes :

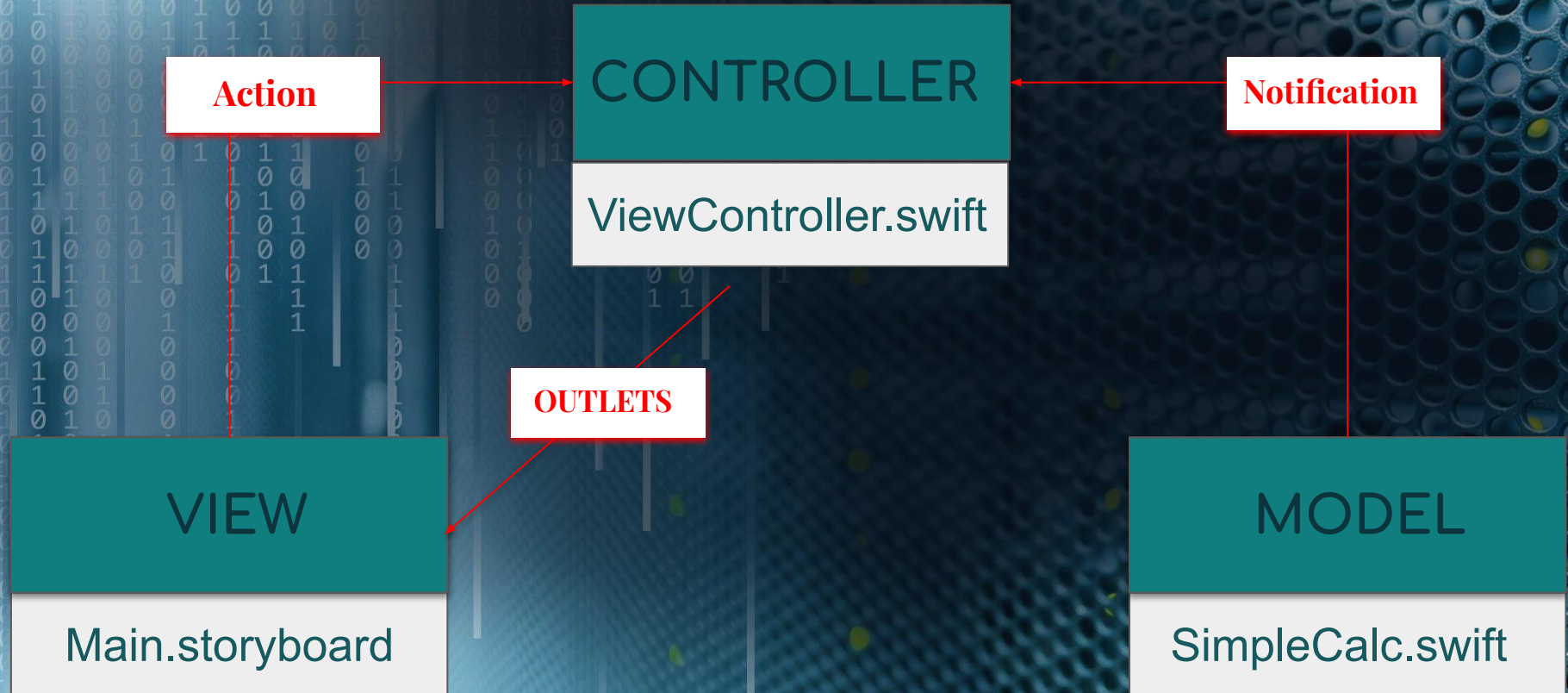
- Le **Modèle** représente la logique de l'application
- La **Vue** correspond à l'interface de l'application
- Le **Contrôleur** interprète et formate les données pour les passer à la vue

LE MODÈLE ET LA VUE NE PEUVENT JAMAIS COMMUNIQUER !

Exemple pour la calculatrice :


1. La vue détecte que le bouton égal est appuyé. Elle fait passer l'information au contrôleur.
2. Le contrôleur interroge le modèle en lui passant les informations nécessaires : les nombres et opérateurs.
3. Le modèle reçoit les informations et fait les calculs. Il passe le résultat au contrôleur.
4. Le contrôleur reçoit le résultat et l'envoie à la vue.
5. La vue affiche le résultat à l'écran.

Schéma



Améliorations apportées

- Ajout d'un bouton pour effacer " AC "
- Priorité de calcul
- Ajout d'une icône pour l'application CountOnMe
- Mise en forme de la page de lancement
- Design responsive en portrait
- Apparition d'alertes si l'expression est invalide



Présentation du code et démonstration du fonctionnement de l'application CountOnMe !