

Évaluation pratique PHP

Temps imparti : 4h00

Évaluation pratique PHP Temps imparti : 4h00



Notation

A la fin du temps imparti, vous devrez livrer l'intégralité de vos fichiers, et une note sur 20 sera attribuée selon le barème suivant :

- 3 points pour l'exercice 1
- 5 points pour l'exercice 2
- 8 points pour l'exercice 3
- 4 points sur les critères suivants :
 - o Indentation du code
 - Commentaires
 - o Pertinence du nom des variables
 - Lisibilité

Bonus : des points de bonus pourront être ajoutés si les fonctionnalités facultatives ont le temps d'être effectuées. A faire que si on a le temps !

Conseils

Si la tâche semble harassante, pas d'inquiétude! Chaque étape est détaillée pour avancer petit à petit.

- Lisez tout l'énoncé dès le début, pour savoir où vous allez.
- Prenez le temps de coder, en commentant votre code dès qu'il est nécessaire, pourquoi pas en copiant la consigne en commentaire.
 - Il faut que le correcteur puisse comprendre ce que vous avez fait!
- Gardez des fonctions simples, qui ne font qu'une seule chose, pour mieux vous y retrouver.
- Concentrez vous avant tout sur le PHP plutôt que sur le CSS!
- Plus votre code sera bien indenté et lisible, plus la suite sera facile!

Chaque exercice est indépendant, veillez à séparer ceux-ci dans des fichiers ou dossiers différents.

Évaluation pratique PHP Temps imparti : 4h00



Exercice 1 : « On se présente ! »

Créer un tableau en PHP contenant les infos suivantes :

- Prénom
- Nom
- Adresse
- Code Postal
- Ville
- Email
- Téléphone
- Date de naissance au format anglais (YYYY-MM-DD)

A l'aide d'une boucle, afficher le contenu de ce tableau (clés + valeurs) dans une liste HTML. La date sera affichée au format français (DD/MM/YYYY).

Bonus:

Gérer l'affichage de la date de naissance à l'aide de la classe DateTime

Exercice 2: « On part en voyage »

Créer une fonction permettant de convertir un montant en euros vers un montant en dollars américains.

Cette fonction prendra deux paramètres :

- Le montant de type int ou float
- La devise de sortie (uniquement EUR ou USD).

Si le second paramètre est "USD", le résultat de la fonction sera, par exemple :

```
1 euro = 1.085965 dollars américains
```

Il faut effectuer les vérifications nécessaires afin de valider les paramètres.



Exercice 3: « Et si on regardait un film? »

Vous travaillez pour un cinéma et devez créer une base de données de film. Votre base de données s'appellera « exercice_3 ». Vous devrez ensuite créer un script qui permettra d'ajouter et d'afficher des films. Suivez les étapes.

Étape 1 :

Cette table, nommée "movies" sera composée des champs suivants :

- title (varchar): le nom du film
- actors (varchar): les noms d'acteurs
- director (varchar) : le nom du réalisateur
- producer (varchar) : le nom du producteur
- year_of_prod (year) : l'année de production
- language (varchar) : la langue du film
- category (enum) : la catégorie du film
- storyline (text): le synopsis du film
- video (varchar) : le lien de la bande annonce du film

N'oubliez pas de créer un ID pour chaque film et de l'auto-incrémenter.

Étape 2 :

Créer un formulaire permettant d'ajouter un film et effectuer les vérifications nécessaires.

Prérequis :

- Les champs "titre, nom du réalisateur, acteurs, producteur et synopsis" comporteront au minimum 5 caractères.
- Les champs : année de production, langue, category, seront obligatoirement un menu déroulant
- Le lien de la bande annonce sera obligatoirement une URL valide
- En cas d'erreurs de saisie, des messages d'erreurs seront affichés en rouge

Chaque film sera ajouté à la base de données créée. Un message de réussite confirmera l'ajout du film.



Étape 3:

Créer une page listant dans un tableau HTML les films présents dans la base de données. Ce tableau ne contiendra, par film, que le nom du film, le réalisateur et l'année de production.

Une colonne de ce tableau contiendra un lien « plus d'infos » permettant de voir la fiche d'un film dans le détail.

Étape 4:

Créer une page affichant le détail d'un film de manière dynamique. Si le film n'existe pas, une erreur sera affichée.