

# Cahier des charges

V1.0 - Janvier 2020

## Introduction

La Maison du Jeu de l'Île "ChezPasOù" est une association d'éducation populaire qui a pour but la promotion du jeu et le développement des pratiques ludiques.

## Objectif global

L'objectif global du projet est de développer le site web de la Maison du jeu disposant d'un portail public offrant l'accès à un certain nombre d'informations et d'un intranet nécessitant une connexion afin d'accéder à des fonctionnalités réservées aux adhérents et personnels.

## Périmètre du projet

- La langue du site est le français
- Le site n'a pas de boutique
- Le site doit disposer d'un espace de connexion.
- La réglementation sur la gestion des données personnelles doit être respectée

## Spécifications fonctionnelles

### Contenu du site

Les fonctionnalités accessibles au public sont les suivantes :

- Informations pratiques (adresse, plan d'accès, informations de contact)
- Les horaires d'ouvertures
- Le catalogue de jeux disponibles au prêt
- Le catalogue des espaces de jeux disponibles à la location
- Les tarifs de prêt de jeux
- Les tarifs des adhésions
- Consultation de la programmation des événements
- Adhérer à l'association

Les fonctionnalités accessibles, une fois connectée sur le site, sont les suivantes :

En tant qu'adhérent :

- Gérer son profil
- Formuler une demande de prêt
- Consulter son historique de prêt

En tant que membre :

- Gérer les événements (ajout, modification, suppression)
- Gérer les demandes de prêt
- Gérer les adhérents

## Spécifications techniques

Ce site doit être développé en PHP. Les données doivent être stockées dans une base de données.

## Anatomie d'un document PHP

Afin d'uniformiser le contenu, chaque page du site doit être structuré à partir d'au minimum :

- Une en-tête
- Une barre de navigation
- Un corps de page
- Un pied de page (contenant les informations légales et la réglementation relative au RGPD)

## HTML

L'intégration du langage HTML au sein du document PHP doit s'assurer du caractère bien formé du document et respecter les règles suivantes :

- Comporter les balises structurantes <!DOCTYPE ...>, <html>, <head>, <title> et <body>.
- Mettre en œuvre un marquage sémantique via l'utilisation des balises dédiées <header>, <nav>, <main>, <article>, <section>, <aside>, <footer>, ... accompagné un marquage non-sémantique via l'utilisation des éléments <div>, <span>.
- Structurer le contenu des sections en paragraphes avec des éléments de titre en identifiant différents niveaux de titre.
- Spécifier le jeu de caractères utilisé.
- Spécifier l'auteur du document (non visible dans le contenu de la page).
- Inclure une courte description pour les moteurs de recherche (non visible dans le contenu de la page).

- Préciser la langue utilisée dans le document.
- Utiliser un élément liste pour représenter les listes.
- Utiliser l'emphase (<strong>, <em>,...) à bon escient.
- Vérifier l'utilisation des éléments de présentation (<i>,<u>,<b>) afin de ne pas contrarier la sémantique essentielle pour l'accessibilité, le référencement...
- Ecrire les liens hypertextes en respectant les bonnes pratiques d'accessibilité.
- Votre document doit être validé W3C.

## Graphisme et Ergonomie

Les recommandations ergonomiques doivent être respectées.

### Charte graphique

Une charte graphique simple doit être définie et respectée pour l'ensemble des pages.

## Livrables

### Contraintes techniques

- Le site doit être développé en langage PHP et les données hébergées par un serveur PostgreSQL
- La charte graphique est traduite dans un fichier CSS.

### Livrables à fournir

- Maquette et charte graphique (à déposer sur Moodle)
- Fichier CSS
- Fichiers scripts PHP
- Scripts de création de la base de données et d'insertion des données