

## Organiser son projet

- Conditions de travail: Environnement de travail optimal, [circulation des flux d'information](#)
- Open space contre Cubicles (découvrir l'[Action Office](#).)
- Créer un cahier des charges et des specs
- Estimer le temps de développement, le multiplier par 3 (temps de gestion de projet, temps de test, temps de code)
- Créer une roadmap et s'y tenir
- Utiliser des outils tel que [Trello](#)

## Organiser son code

- Respecter les spécifications techniques (specs)
- Utiliser des outils
  - Versionning / Gestionnaire de sources : git, mercurial (github, bitbucket...)
  - Documentation : doxygen, javadoc...
  - Suivi des bugs
  - Compilation "en un clic"
  - Daily/Nightly builds
- Gestion du temps: Méthodes agiles ([SCRUM](#), [Extreme programming](#))
  - Satisfaction client ou Cahier des charges ?
  - Programmation en boucles itératives
- Tester après avoir codé (au moins 5 utilisateurs différents)
  - [tests de couloir](#)
  - [pratiquer des tests unitaire](#)
  - Utiliser le même jeu de tests à chaque fois
  - Pratiquer le TDD ([Test driven development](#))
  - Tester sur des [grandes valeurs](#)
- Débugger avant de coder à nouveau

<http://www.joelonsoftware.com/articles/fog0000000043.html>