

Code de l'algorithme

```
1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      rayonR EST_DU_TYPE NOMBRE
4      aireSphere EST_DU_TYPE NOMBRE
5      volumeSphere EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7      AFFICHER "Saisir le rayon"
8      LIRE rayonR
9      aireSphere PREND_LA_VALEUR 4*Math.PI*pow(rayonR,2)
10     volumeSphere PREND_LA_VALEUR 4/3*Math.PI*pow(rayonR,3)
11     AFFICHER "L'aire de la sphere est : "
12     AFFICHER aireSphere
13     AFFICHER "Le volume de la sphere est : "
14     AFFICHER volumeSphere
15  FIN_ALGORITHME
```

Résultats

```
***Algorithme lancé***
Saisir le rayon
Entrer rayonR : 2
L'aire de la sphere est : 50.265482
Le volume de la sphere est : 33.510322
***Algorithme terminé***
```