

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      nb EST_DU_TYPE NOMBRE
4      nbJoueur EST_DU_TYPE NOMBRE
5      max EST_DU_TYPE NOMBRE
6      min EST_DU_TYPE NOMBRE
7      essai EST_DU_TYPE NOMBRE
8      win EST_DU_TYPE NOMBRE
9  DEBUT_ALGORITHME
10     min PREND_LA_VALEUR 1
11     max PREND_LA_VALEUR 100
12     nb PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_ALEA_ENT(min,max)
13     essai PREND_LA_VALEUR 0
14     win PREND_LA_VALEUR 0
15     TANT_QUE (win == 0) FAIRE
16         DEBUT_TANT_QUE
17             AFFICHER "Saisir un nombre entre "
18             AFFICHER min
19             AFFICHER " et "
20             AFFICHER max
21             LIRE nbJoueur
22             SI (nbJoueur > nb) ALORS
23                 DEBUT_SI
24                     AFFICHER "C'est moins !!!"
25                     max PREND_LA_VALEUR nbJoueur
26                 FIN_SI
27             SINON
28                 DEBUT_SINON
29                     SI (nbJoueur < nb) ALORS
30                         DEBUT_SI
31                             AFFICHER "C'est plus !!!"
32                             min PREND_LA_VALEUR nbJoueur
33                         FIN_SI
34                     SINON
35                         DEBUT_SINON
36                             win PREND_LA_VALEUR 1
37                         FIN_SINON
38                     FIN_SINON
39             essai PREND_LA_VALEUR essai+1
40         FIN_TANT_QUE
41     AFFICHER "Bravo vous avez gagné en "
42     AFFICHER essai
43     AFFICHER " essais"
44  FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Saisir un nombre entre 1 et 100
Entrer nbJoueur : 50
C'est moins !!!
Saisir un nombre entre 1 et 50
Entrer nbJoueur : 25
C'est moins !!!
Saisir un nombre entre 1 et 25
Entrer nbJoueur : 15
C'est plus !!!
Saisir un nombre entre 15 et 25
Entrer nbJoueur : 20
C'est moins !!!
Saisir un nombre entre 15 et 20

```

