SFML C++ liste des dépendances Linker en débug :

* sfml-graphics-s-d
* freetype
* jpeg
* sfml-window-s-d
* opengl32
* gdi32
* sfml-audio-s-d
* openal32
* flac
* vorbisenc
* vorbisfile
* vorbis
* ogg
* sfml-network-s-d
* ws2\_32
* sfml-system-s-d
* winmm

Pour les dépendances en mode Release, il suffit d’enlever le « -d » dans les 5 modules SFML (graphics, window, audio, network, system).