



Relatório

Integração de Sistemas de Informação

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos 3ºano

Ano letivo 2020/2021

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Escola Superior de Tecnologia

Instituto Politécnico do Cávado e do Ave

Identificação do Aluno

José Pedro Laranjeira Alves

Aluno número 16972, regime diurno

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Orientação

Dr. Luís Ferreira

RESUMO

Este relatório apresenta-se como objeto de avaliação para o docente da disciplina de Integração de Sistemas de Informação, onde é apresentada uma visão sobre o trabalho realizado.

Índice

1. Introdução	5
2. Transformação	6
3. Job	12
4. Conclusão	17

1. Introdução

1.1. Objetivos

- Consolidar conceitos associados à Integração de Sistemas de Informação usando Dados;
- Analisar e especificar cenários de aplicação de processos de ETL;
- Explorar ferramentas de suporte a processos de ETL;
- Explorar novas Tecnologias, Frameworks ou Paradigmas;
- Potenciar a experiência no desenvolvimento de software;
- Facilitar a assimilação do conteúdo da Unidade Curricular

1.2. Contexto

Relatório do Trabalho Prático para a disciplina de Integração de Sistemas de Informação, que tem por base explicar a forma de como o trabalho foi efetuado.

1.3. Estrutura do documento

O documento está dividido em 2 secções principais, cada uma delas explica o funcionamento de cada tipo de ficheiro e sua demonstração/ explicação de como foi realizado.

2. Transformação

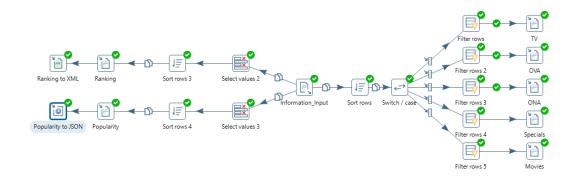


Imagem 1 – Transformação criada para o trabalho

2.1. Ler Ficheiro

O ficheiro anime.csv foi um ficheiro adquirido no site: https://www.kaggle.com/datasets.

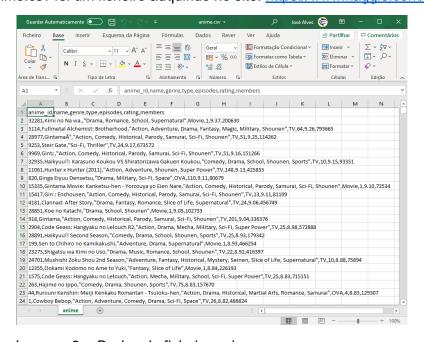


Imagem 2 – Dados do ficheiro anime.csv

De modo a fazer a leitura do ficheiro no Kettle, usando a opção CSV Input, introduzimos o ficheiro que contém a informação através da sua identificação e localização na máquina.

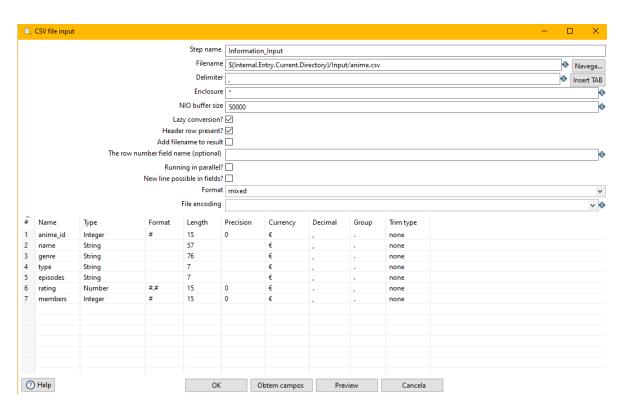


Imagem 3 - Extração dos dados usando o Kettle

Após a extração dos dados, estes são ordenados pelo "anime_id" de forma crescente como se pode verificar nas próximas imagens.

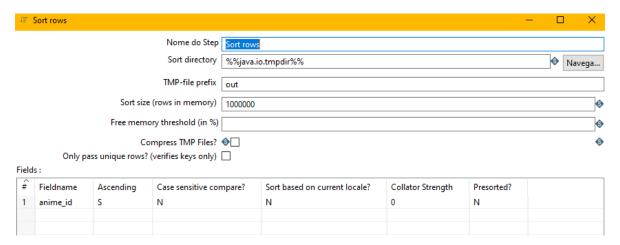


Imagem 4 – Escolher o identificador que ordena a informação das colunas

8 B	kamine previ	iew data						- 0		
Roses of steps: Sort rows (1000 roses)										
î	anime_id	d name	genre	type	episodes	rating	members			
	1	Cowboy Bebop	Action, Adventure, Comedy, Drama, Sci-Fi, Space	TV	26	8.8	486824			
	5	Cowboy Bebop: Tengoku no Tobira	Action, Drama, Mystery, Sci-Fi, Space	Movie	1	8.4	137636			
	6	Trigun	Action, Comedy, Sci-Fi	TV	26	8.3	283069			
	7	Witch Hunter Robin	Action, Drama, Magic, Mystery, Police, Supernatural	TV	26	7.4	64905			
	8	Beet the Vandel Buster	Adventure, Fantasy, Shounen, Supernatural	TV	52	7.1	9848			
	15	Eyeshield 21	Action, Comedy, Shounen, Sports	TV	145	8.1	83648			
	16	Hachimitsu to Clover	Comedy, Drama, Josei, Romance	TV	24	8.2	130646			
	17	Hungry Heart: Wild Striker	Comedy, Shounen, Slice of Life, Sports	TV	52	7.7	13469			
	18	Initial D Fourth Stage	Action, Cars, Drama, Seinen, Sports	TV	24	8.2	41584			
)	19	Monster	Drama, Horror, Mystery, Police, Psychological, Seinen, Thriller	TV	74	8.7	247562			
	20	Naruto	Action, Comedy, Martial Arts, Shounen, Super Power	TV	220	7.8	683297			
2	21	One Piece	Action, Adventure, Comedy, Drama, Fantasy, Shounen, Super Power	TV	Unknown	8.6	504862			
	22	Prince of Tennis	Action, Comedy, School, Shounen, Sports	TV	178	8	87643			
	23	Ring ni Kakero 1	Action, Shounen, Sports	TV	12	6.7	2224			
5	24	School Rumble	Comedy, Romance, School, Shounen	TV	26	8.1	178553			
5	25	Sunabouzu	Action, Adventure, Comedy, Ecchi, Sci-Fi, Shounen	TV	24	7.5	65516			
7	26	Texhnolyze	Action, Drama, Psychological, Sci-Fi	TV	22	7.8	95859			
8	27	Trinity Blood	Action, Supernatural, Vampire	TV	24	7.4	113791			
9	28	Yakitate!! Japan	Comedy, Shounen	TV	69	8.1	50876			
)	29	Zipang	Action, Drama, Historical, Military, Sci-Fi, Seinen	TV	26	7.6	8630			
	30	Neon Genesis Evangelion	Action, Dementia, Drama, Mecha, Psychological, Sci-Fi	TV	26	8.3	461946			
2	31	Neon Genesis Evangelion: Death Stamp: Rebirth	Drama, Mecha, Psychological, Sci-Fi	Movie	1	7.5	102093			
3	32	Neon Genesis Evangelion: The End of Evangelion	Dementia, Drama, Mecha, Psychological, Sci-Fi	Movie	1	8.4	215630			
4	33	Berserk	Action, Adventure, Demons, Drama, Fantasy, Horror, Military, Romance, Seinen, Supernatural	TV	25	8.4	226430			
5	43	Ghost in the Shell	Action, Mecha, Police, Psychological, Sci-Fi, Seinen	Movie	1	8.3	223036			
5	44	Rurouni Kenshin: Meiji Kenkaku Romantan - Tsuioku-hen	Action, Drama, Historical, Martial Arts. Romance, Samurai	OVA	4	8.8	129307			
7		Rurouni Kenshin: Meiji Kenkaku Romantan	Action, Adventure, Comedy, Historical, Romance, Samurai	TV	94	8.4	218928			
3		Rurouni Kenshin: Meiji Kenkaku Romantan - Ishinshishi e no Chinkonka	Drama, Historical, Samurai, Shounen	Movie	1	7.7	33191			
		Akira	Action, Adventure, Horror, Military, Sci-Fi, Supernatural	Movie	1	8.2	215897			
	48	.hack//Sign	Adventure, Fantasy, Game, Magic, Mystery, Sci-Fi	TV	26	7.1	110304			
	49	Aal Megami-samal	Comedy, Magic, Romance, Seinen, Supernatural	OVA	5	7.4	34590			
		Aal Megami-samal (TV)	Comedy, Magic, Romance, Seinen, Supernatural	TV	24	7.5	96694			
3		Tenshi Kinnyouku	Action, Drama, Romance, Shoujo, Supernatural	OVA	3	6.5	36352			

Imagem 5 – Preview da informação ordenada através do identificador "anime_id"

2.2. Filtragem de dados

A filtragem de dados pode ser realizada através de dois processos, o "Select values" permite selecionar ou remover campos do ficheiro, e o "Filter rows" que através de expressões regulares permite selecionar a informação pretendida.

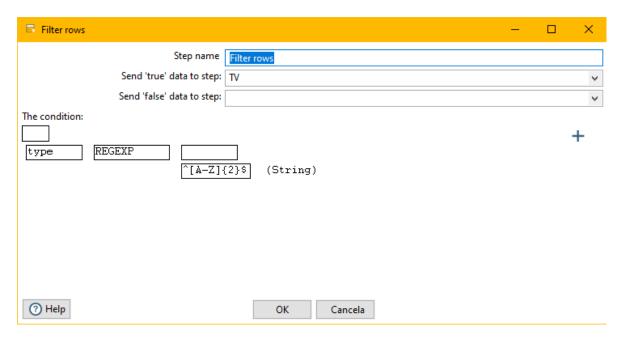


Imagem 6 – Utilização de um "Filter row" para selecionar só os animes que são do tipo ("type") TV.

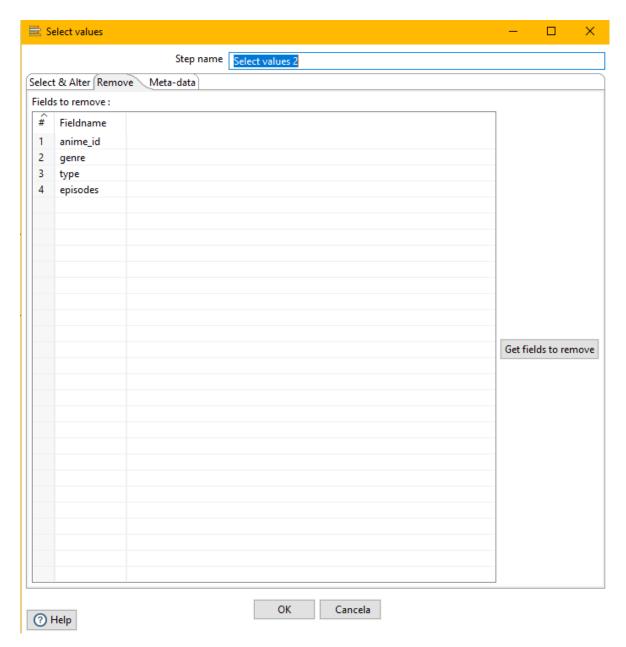


Imagem 7 - Utilização de um "Select values" para remover as colunas que não são necessárias ("anime_id", "genre", "type", "episodes").

2.3. Conversão dos dados

A conversão dos dados é feita de CSV para um XML e para JSON.

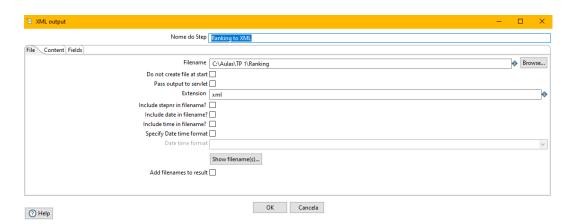


Imagem 8 – Conversão do ficheiro "Ranking.csv" para "Ranking.xml".

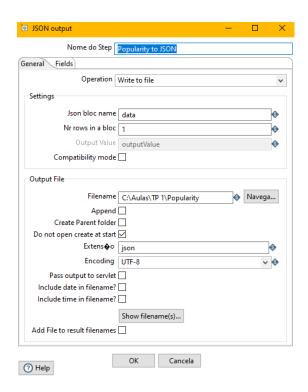


Imagem 9 - Conversão do ficheiro "Popularity.csv" para "Popularity.xml".

3. Job



Imagem 10 – Job criado para o trabalho

3.1. Configuração

No "Job", pretende-se a criação de um ficheiro HTML onde estará representada uma tabela com a informação selecionada e "criada" na transformação "TP1_ISI_16972" e para isso é necessário a acompanhar o ficheiro XML criado nessa transformação um outro ficheiro XSL de modo a criar o ficheiro em HTML.

```
<?xml version="1.0"?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" version="1.0">
   <xsl:output encoding="ISO-8859-1" method="html"/>
 - <xsl:template match="/">
     <html>
       - <head>
            <title>TP 1</title>
         </head>
       - <body>
            <h1>Animes</h1>
          - 
             - 
                  Name
                  Rating
                  Members
                  - <xsl:for-each select="Rows/Row">
                - 
                    >
                       <xsl:apply-templates select="name"/>
                    <xsl:apply-templates select="rating"/>
                    >
                       <xsl:apply-templates select="members"/>
                    </xsl:for-each>
            </body>
     </html>
   </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

Imagem 11 – Ficheiro XSL.

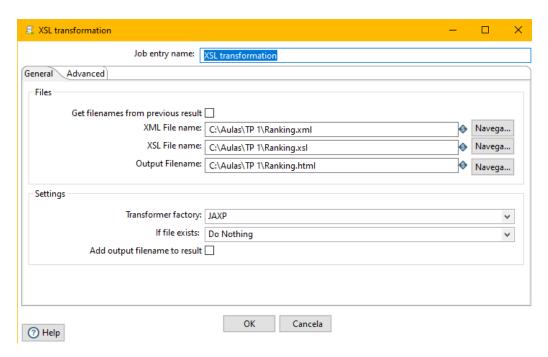


Imagem 12 – Criação do ficheiro em HTML "Ranking.html".

Animes

Name	Rating	Member
Taka no Tsume 8: Yoshida-kun no X-Files	10	13
Spoon-hime no Swing Kitchen	9.6	47
Mogura no Motoro	9.5	62
Kimi no Na wa.	9.4	200630
Kahei no Umi	9.3	44
Fullmetal Alchemist: Brotherhood	9.3	793665
Gintama°	9.2	114262
Yakusoku: Africa Mizu to Midori	9.2	53
Steins; Gate	9.2	673572
Gintama'	9.2	151266
Haikyuu!!: Karasuno Koukou VS Shiratorizawa Gakuen Koukou	9.2	93351
Hunter x Hunter (2011)	9.1	425855
Ginga Eiyuu Densetsu	9.1	80679
Gintama': Enchousen	9.1	81109
Gintama Movie: Kanketsu-hen - Yorozuya yo Eien Nare	9.1	72534
Clannad: After Story	9.1	456749
Koe no Katachi	9.1	102733
Gintama	9	336376
Mienu Me ni Kanjita Kumotoriyama no Asahi	9	47
Mirai ni Mukete: Bousai wo Kangaeru	9	77
Okaachan Gomen ne	9	47
Santa-san wa Dai Isogashi	9	25
Shaka no Shougai	9	31
Shenmi Shijie Lixian Ji	9	37
Code Geass: Hangyaku no Lelouch R2	9	572888
Haikyuu!! Second Season	8.9	179342
Sen to Chihiro no Kamikakushi	8.9	466254
Shigatsu wa Kimi no Uso	8.9	416397
Mushishi Zoku Shou 2nd Season	8.9	75894
Ookami Kodomo no Ame to Yuki	8.8	226193
Code Geass: Hangyaku no Lelouch	8.8	715151
Hajime no Ippo	8.8	157670
Rurouni Kenshin: Meiji Kenkaku Romantan - Tsuioku-hen	8.8	129307

Imagem 13 – Execução do ficheiro "Ranking.html".

3.2. Acesso a email

Nesta última parte do "Job", o objetivo consistia em arranjar uma forma de conexão que permitisse troca de informação através de um mail em que a aplicação ao ser executada enviava os dados criados e informação relativa à execução da transformação.

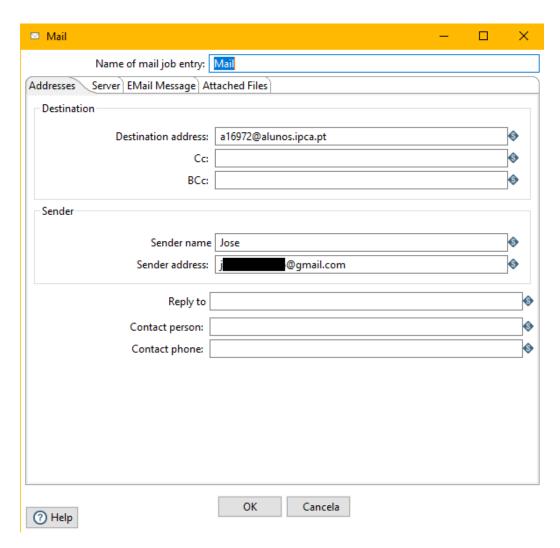


Imagem 14 – Configuração do remetente e do destinatário.

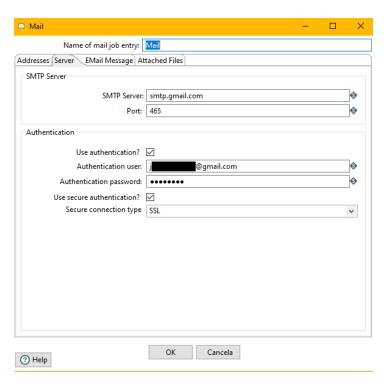


Imagem 15 – Configuração do servidor.

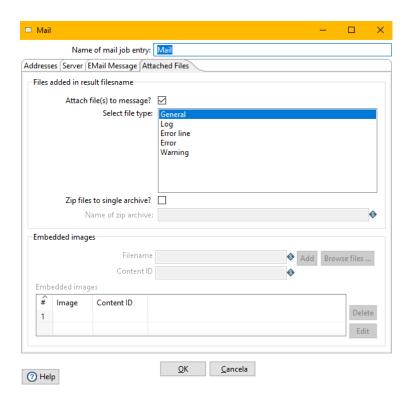


Imagem 16 – Configuração dos ficheiros a enviar.

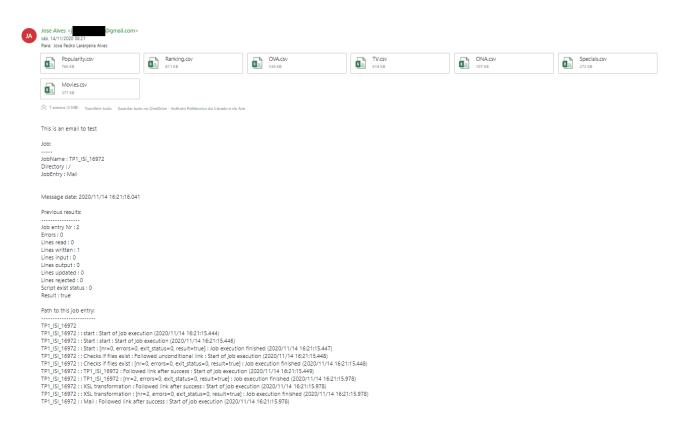


Imagem 17 – Email recebido.

4. Conclusão

Concluo que o ETL (Extract, Transformation and Load) é um processo útil capaz de mostrar um conjunto de dados de várias formas através de transformações onde estes podem ser reorganizados estruturalmente de várias formas. A ferramenta Kettle utilizada para a execução deste trabalho tinha várias opções que facilitaram a execução do trabalho.

Webgrafia

Material de estudo facultado pelo docente de Integração de Sistemas de Informação.

https://www.kaggle.com/datasets

https://www.w3schools.com/xml/xsl transformation.asp

https://www.youtube.com/channel/UCxprQ8_p9MmfA0iCt1aoDwg