



**Usabilidade, desenvolvimento Web, Mobile e jogo**  
Game Haven

Adelirio Alexandre Dos Santos Neto - RA: 12722127337  
André Filipe Reis Santos - 1272212034  
Joaquim Bezerra Moreira Sampaio Filho - RA: 12723212735  
Kauan Rodrigues Assis - 12722131556  
Lukas da Silva de Souza - 1272215050

Salvador - BA  
2023

Adelirio Alexandre Dos Santos Neto - RA: 12722127337  
André Filipe Reis Santos - 1272212034  
Joaquim Bezerra Moreira Sampaio Filho - RA: 12723212735  
Kauan Rodrigues Assis - 12722131556  
Lukas da Silva de Souza - 1272215050

**Usabilidade, desenvolvimento Web, Mobile e jogo**  
Game Haven

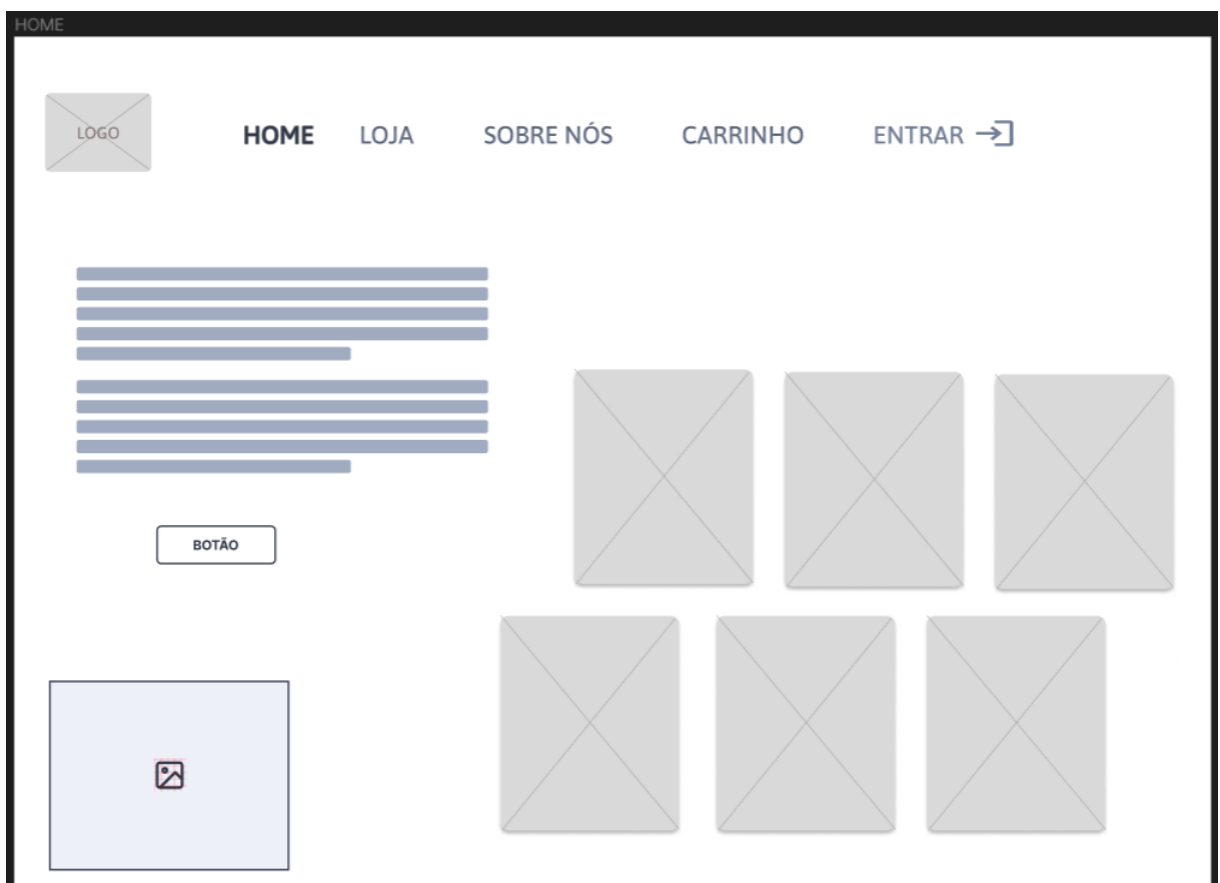
Este documento tem como propósito  
apresentar um relatório sobre o processo  
de criação do nosso website, o Game  
Haven.  
Orientado pelos professores: Adailton e  
Lucas

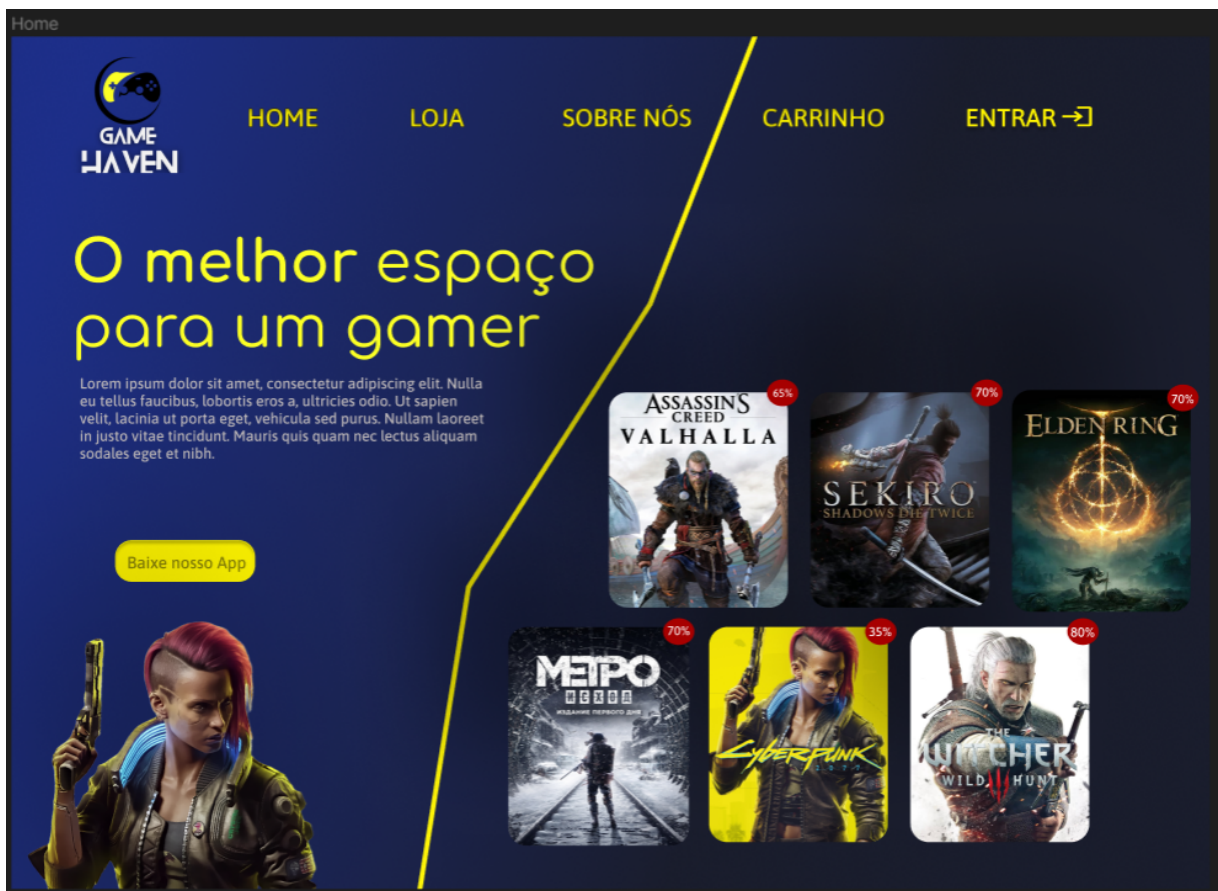
Salvador - BA  
2023

# Home

Quando iniciamos nosso projeto, pensamos em trazer uma aplicação simples e intuitiva para o usuário, com essa informação demos início as wireframes e discutimos sobre design e a usabilidade do programa. Foi então que começamos a trabalhar numa tela home, com poucas informações e algumas figuras intuitivas, para facilitar a interação com o usuário.

Ao longo deste relatório, será possível mergulhar nos detalhes do processo de design, desde a elaboração dos wireframes iniciais até a materialização dos protótipos finais. O foco está na apresentação visual dos jogos à venda, equilibrando informações essenciais com uma estética atraente, sempre com a experiência do usuário em mente.





## Login

Em geral a tela de login não foi algo a se pensar em respeito ao design, já que foi utilizado o mesmo da tela de cadastro para mantermos o padrão. Na tela de login nos preocupamos com a segurança e usabilidade do usuário, com isso utilizamos o atalho “lembrar de mim” que é uma opção que permite que as informações do usuário sejam lembradas para suas futuras sessões, utilizamos a opção “esqueci a senha”, caso o usuário não lembre da sua senha de acesso a conta, e por último, adicionamos a opção de criar uma conta, caso o usuário entre na tela de login e ainda não tenha uma senha.

## Login

[Criar Conta](#)

### Login

Usuário

Senha

☐ Lembrar de mim  
[Esqueci minha Senha](#)

Entrar

### Login

Usuário

Senha

☒ Lembrar de mim [Esqueci minha senha](#)

Entrar

Não tem uma conta? [Criar Conta](#)

## Cadastro de pessoas

Quando iniciamos a discussão sobre o design da tela de cadastro, o primeiro passo foi identificar quais informações seriam necessárias do usuário. Ao percebermos a importância de simplificar o processo, decidimos criar um formulário conciso, fácil de preencher e que demandasse apenas informações essenciais. Esse raciocínio nos levou à elaboração do nosso wireframe, onde buscamos otimizar a experiência do usuário, mantendo a simplicidade sem comprometer a coleta dos dados necessários.

Durante a fase de desenvolvimento da tela de cadastro, realizamos ajustes significativos na coleta de dados, identificando informações que não eram essenciais para o processo. Após uma cuidadosa análise, decidimos simplificar o formulário, coletando apenas o nome, e-mail e senha do usuário. Além disso, implementamos a prática de confirmar o e-mail e a senha, visando minimizar a incidência de dados incorretos e fortalecer a integridade das informações.

No aspecto visual, escolhemos um plano de fundo azul, pois proporciona uma experiência agradável ao usuário sem causar fadiga visual durante o processo de cadastro. A opção por uma div branca ligeiramente transparente adiciona um toque de estética, tornando a tela mais atrativa e ao mesmo tempo mantendo a simplicidade desejada. Essas escolhas visuais foram deliberadamente pensadas para otimizar a usabilidade e oferecer uma experiência de cadastro mais fluida e agradável.

## Cadastro

A registration form with a light gray border. At the top, there are two horizontal gray bars. Below them are four labels with corresponding input lines: 'Nome Completo', 'Usuario', 'Email', and 'Senha'. At the bottom, there is a button labeled 'Cadastrar'.

Nome Completo

Usuario

Email

Senha

Cadastrar

## CadastroPessoa

### Cadastro

Preencha os campos abaixo

Nome:

Digite seu gmail:

Confirme seu gmail:

Senha:

Confirme sua senha:

Cadastrar

## Fim do Cadastro

Esta tela foi concebida com o propósito de exibir uma mensagem de sucesso ao usuário após a conclusão bem-sucedida do seu cadastro. Essa abordagem visa não apenas fornecer feedback imediato e tranquilizador, mas também reforçar a sensação de realização para o usuário, contribuindo para uma interação positiva.



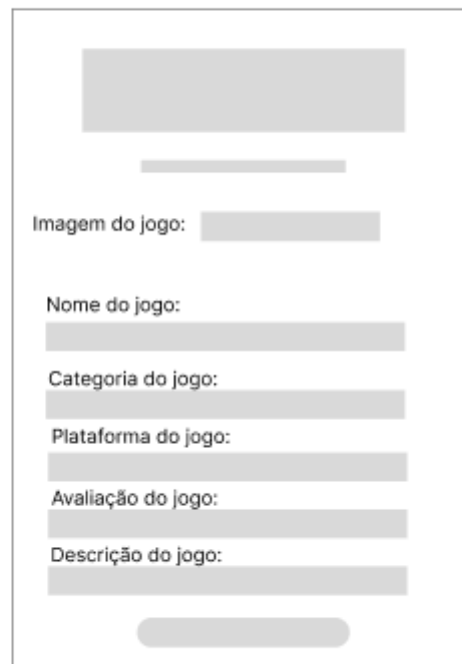




## Cadastro de Produto

Esta tela foi cuidadosamente desenvolvida para permitir que os usuários cadastrem seus jogos preferidos, exibindo-os em seus perfis. Podendo compartilhar suas experiências de jogo com a comunidade, fornecendo feedback valioso através de avaliações com estrelas e comentários detalhados. Como funciona:

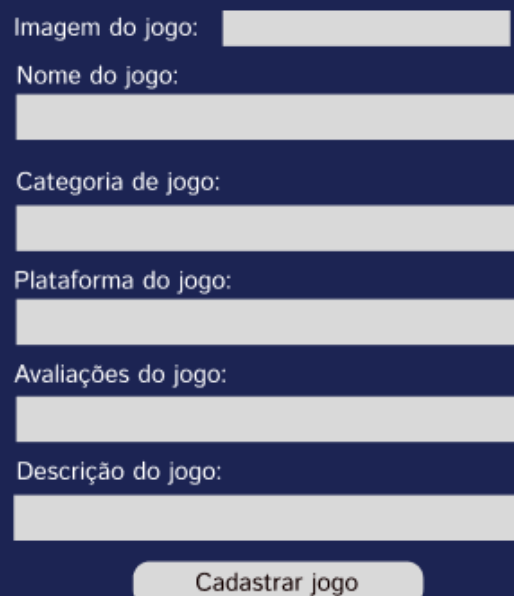
Adicione os jogos à sua coleção, inserindo informações como nome, plataforma, categoria, avaliação, e descrição.



A form for adding a new game product. It contains a large rectangular input field for the game image, followed by a smaller horizontal input field. Below these are seven text input fields, each preceded by a label: 'Imagem do jogo:', 'Nome do jogo:', 'Categoria do jogo:', 'Plataforma do jogo:', 'Avaliação do jogo:', and 'Descrição do jogo:'. The last field is a larger text area. At the bottom is a rounded rectangular button.

## Cadastro do jogo

Preencha os campos abaixo



A form for registering a new game. It contains six text input fields, each preceded by a label: 'Imagem do jogo:', 'Nome do jogo:', 'Categoria de jogo:', 'Plataforma do jogo:', 'Avaliações do jogo:', and 'Descrição do jogo:'. The last field is a larger text area. At the bottom is a rounded rectangular button labeled 'Cadastrar jogo'.

## Remover Produto

Esta interface foi projetada para atender às necessidades dos usuários que desejam personalizar sua biblioteca de jogos, removendo títulos indesejados. Ao oferecer uma experiência intuitiva e simplificada, buscamos garantir que a conta de cada usuário reflita seus gostos e preferências individuais.

Remover produto

Botão

Nome:

Categoria:

Plataforma:

Avaliação:

Botão

## Remove Produto

Digite o nome do jogo

Pesquisar

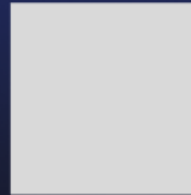
Detalhes

Nome:

Categoria:

Plataforma:

Avaliação:



Imagem

Remover da Conta