



Usabilidade, desenvolvimento Web, Mobile e jogo
Game Haven

Adelirio Alexandre Dos Santos Neto - RA: 12722127337
André Filipe Reis Santos - 1272212034
Joaquim Bezerra Moreira Sampaio Filho - RA: 12723212735
Kauan Rodrigues Assis - 12722131556
Lukas da Silva de Souza - 1272215050

Salvador - BA
2023

Adelirio Alexandre Dos Santos Neto - RA: 12722127337
André Filipe Reis Santos - 1272212034
Joaquim Bezerra Moreira Sampaio Filho - RA: 12723212735
Kauan Rodrigues Assis - 12722131556
Lukas da Silva de Souza - 1272215050

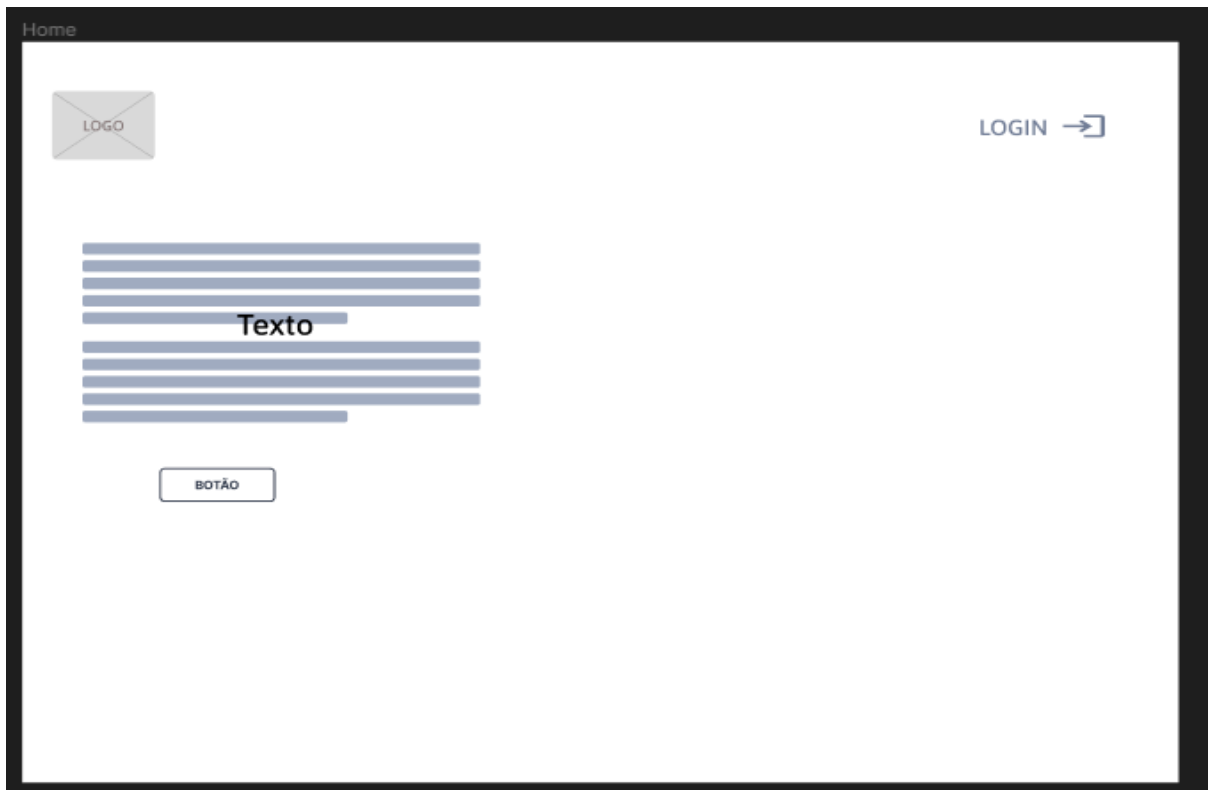
Usabilidade, desenvolvimento Web, Mobile e jogo
Game Haven

Este documento tem como principal objetivo
informar e ilustrar de maneira concisa, o
professor de criação do nosso website de
catálogo de jogo
Orientado pelos professores: Adailton e
Lucas

Salvador - BA
2023

Tela Home

A tela inicial é a nossa apresentação principal no website. Nela, os usuários têm a opção de se cadastrar para criar uma conta ou fazer login diretamente, caso já tenha registrado anteriormente.



Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o background escuro, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Para esta tela, optamos por um estilo bem

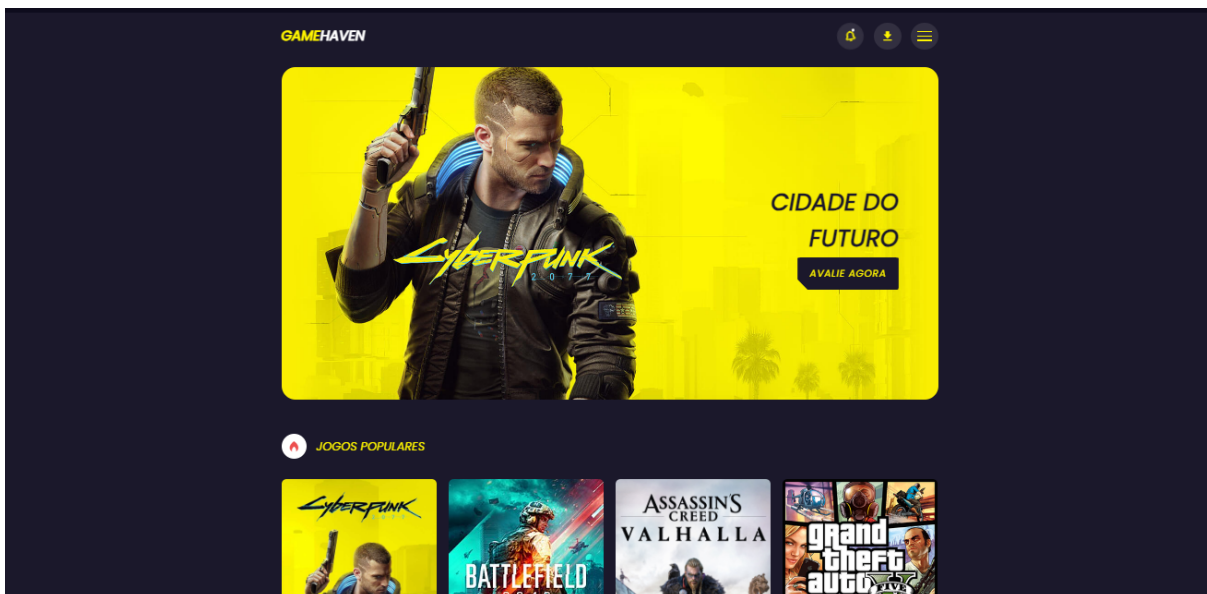
minimalista, uma vez que o objetivo principal é o cadastro ou o login do usuário. Após essa etapa, ele será direcionado para a tela principal.

Tela principal

A tela inicial é dinâmica e atraente, projetada para imergir os visitantes no mundo dos jogos desde o primeiro momento. No topo da página, há um menu de navegação limpo e intuitivo, com abas como "Lista de Usuários", "Perfil" e "Cadastro de Jogos".



Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o background escuro, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Para esta tela, optamos por algo bem minimalista, dado que o objetivo principal é o cadastro ou o login do usuário. Após essa etapa, ele será direcionado para a tela principal. No centro da tela, destaca-se uma imagem ou um vídeo em alta resolução que representa um jogo popular ou uma cena emocionante. Esta imagem de destaque pode ser interativa, permitindo que os visitantes cliquem para obter mais informações sobre o jogo apresentado.



Tela login

Ao ser feito o cadastro no site, o usuário será levado à tela de login. Nessa tela, será necessário inserir o nome de usuário e a senha, ambos escolhidos durante o cadastro da conta. O usuário terá acesso a algumas funcionalidades, como a opção "Lembrar de mim", que permitirá que as informações de login sejam armazenadas para facilitar o acesso subsequente ao site. Além disso, haverá a opção "Esqueci minha senha" para casos em que o usuário tenha esquecido a senha de acesso à sua conta. Também estará disponível a opção "Criar conta", que funcionará para usuários que não possuam login e desejem criar uma conta diretamente na tela de login.

Criar Conta

Login

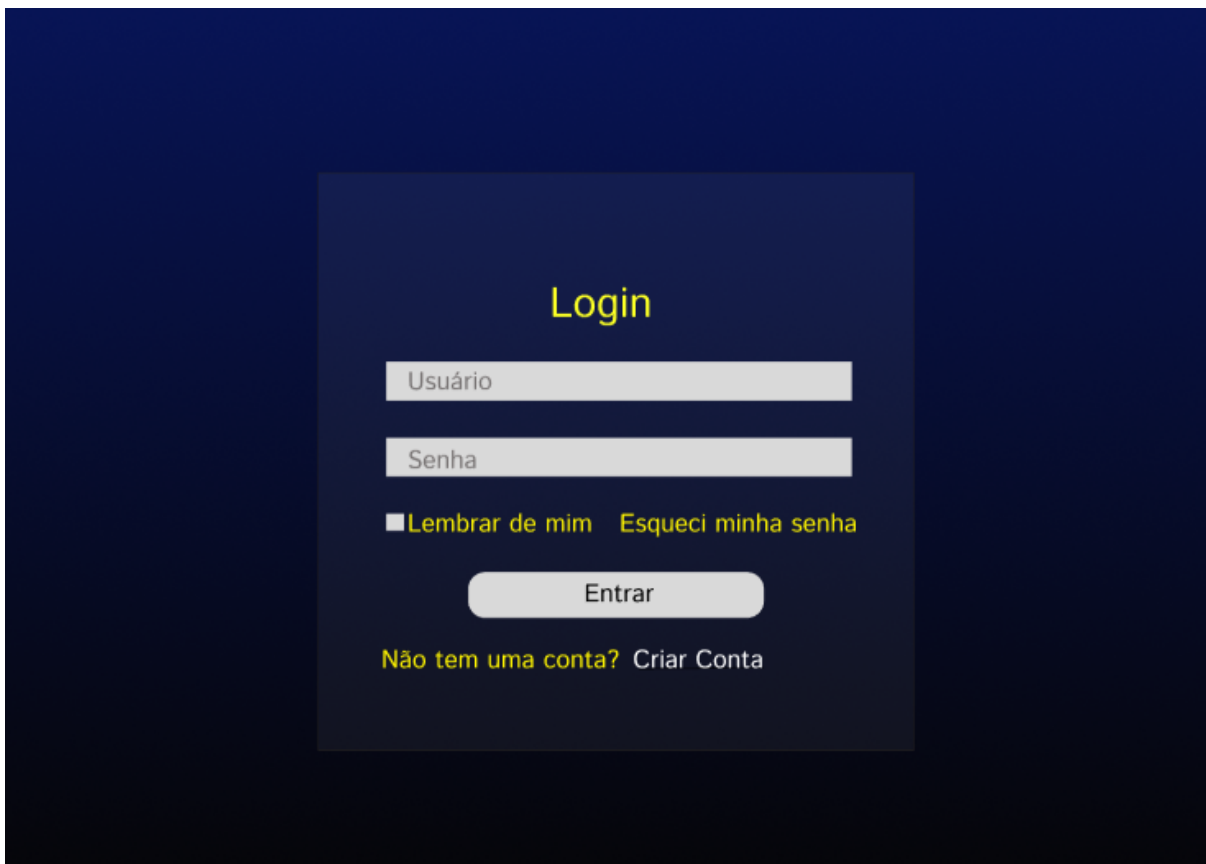
Usuário

Senha

☐ Lembrar de mim
Esqueci minha Senha

Entrar

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual.



Tela cadastro de usuário

Ao criar a tela de cadastro de usuário, vamos solicitar informações básicas: nome completo, nome de usuário, e-mail e senha. Qualquer pessoa poderá se cadastrar no nosso sistema com esses dados. A interface será intuitiva e fácil de entender. A tela também mostrará ao usuário em qual etapa do processo ele se encontra.

The image shows a wireframe of a registration form. It is enclosed in a rectangular border. At the top, there are two identical grey rectangular boxes, each containing the word "Texto" in black. Below these, there are four horizontal input fields. The first is labeled "Nome Completo", the second "Usuario", the third "Email", and the fourth "Senha". Each label is positioned to the left of its corresponding input line. At the bottom of the form, there is a rectangular button with a black border and the word "Cadastrar" in black text.

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. A área de inserção de dados pelo usuário adota uma tonalidade branca transparente, contribuindo para uma experiência mais bonita e agradável aos olhos. Optamos por utilizar a cor amarela para o título da tela, estrategicamente escolhida para se destacar no plano de fundo azul em degradê. Essa escolha visa chamar a atenção do usuário, indicando claramente em qual tela ele se encontra. Além disso, a cor vibrante direciona o usuário a ler as observações que inserimos na tela, promovendo uma experiência visualmente atraente e informativa.

Durante a criação do protótipo da tela, com base no wireframe, percebemos que estávamos solicitando informações que, no momento, não são tão essenciais. Com o objetivo de minimizar possíveis erros nos dados do usuário, realizamos algumas modificações no protótipo. Agora, solicitaremos apenas o nome de usuário, e-mail e senha. Além disso, adicionamos campos de confirmação para o usuário validar o e-mail e a senha, aprimorando assim a precisão e reduzindo ao máximo a possibilidade de incompatibilidade de dados. Após o usuário preencher todas as informações necessárias, ele será redirecionado para outra tela após clicar no botão cadastrar. Esse processo ocorrerá somente se todas as informações solicitadas forem fornecidas.

Cadastro
Preencha os campos abaixo

Digite seu nome

Digite seu email

Confirme seu email

Digite sua senha

Confirme seu email

Cadastrar

Tela fim de cadastro

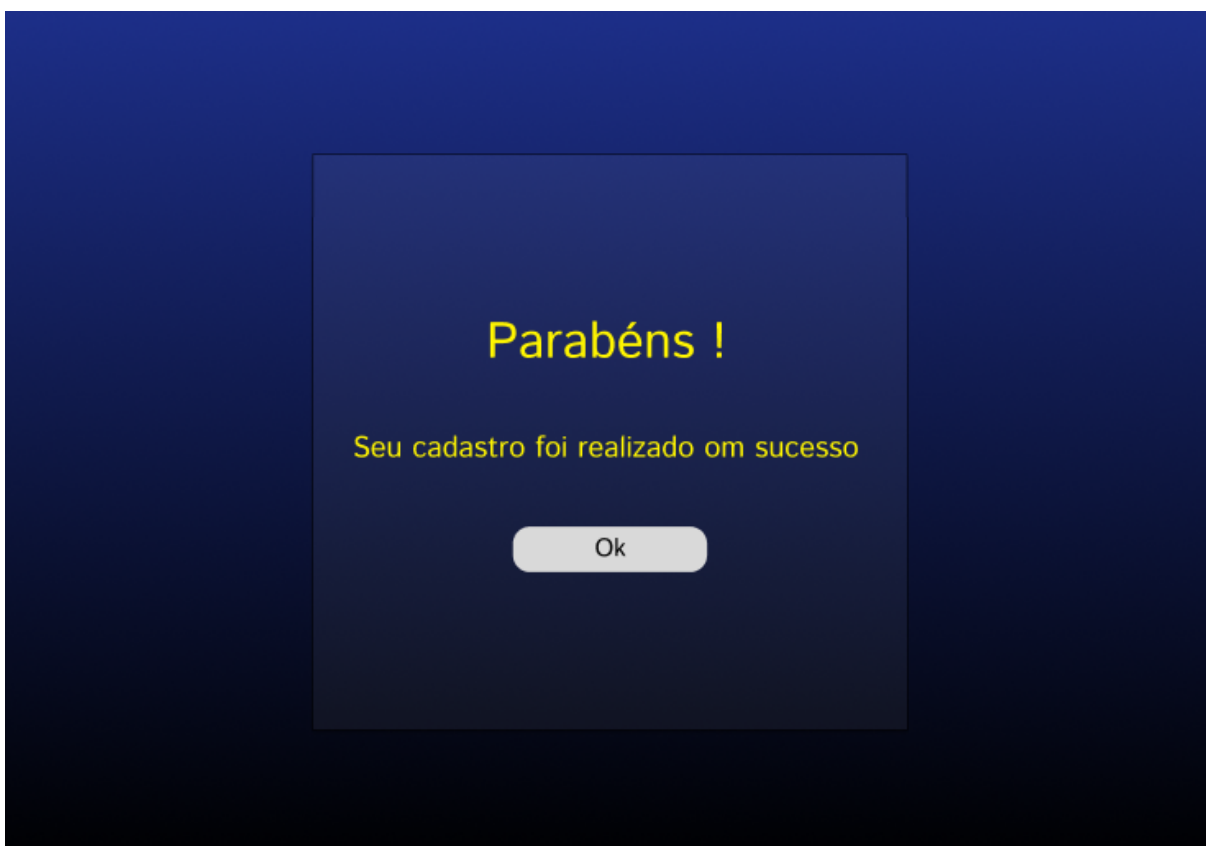
Esta tela foi concebida para sinalizar ao usuário que ele concluiu com êxito a etapa de cadastro. Uma mensagem de parabéns será exibida, acompanhada por uma notificação de sucesso. Na tela, encontrará apenas um botão, proporcionando uma experiência simples e direta. após o mesmo clicar no botão “Ok”, ele retornará para a tela de Login

Texto

Texto

OK

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Na tela, destaca-se um título em amarelo, notificando claramente ao usuário a sua localização na interface. Essa escolha de cor visa chamar a atenção de forma proeminente, proporcionando uma indicação visual nítida da tela em que se encontra. O botão "Ok" e o título encontram-se sobre uma div branca e transparente com 5% de opacidade, conferindo à tela um visual atraente e elegante. Essa composição visual adiciona um toque de sofisticação, enquanto a transparência suave contribui para a estética geral da interface.



Tela Listagem de usuário

Esta tela foi projetada para fornecer ao usuário informações sobre o número de contas registradas em nosso sistema. No topo à esquerda, há um texto informativo indicando a página atual. À direita, no topo, encontra-se um texto que informa a quantidade total de usuários no sistema, facilitando a visualização sem a necessidade de contagem individual.

No espaço central para baixo, estão listados os nomes de todos os usuários que possuem uma conta no sistema. Isso proporciona uma visão abrangente da comunidade de usuários. No final da página, há um botão que, ao ser clicado, permite ao usuário retornar para o menu principal,

simplificando a navegação entre as diferentes seções da interface. Essa disposição intuitiva visa tornar a experiência do usuário mais clara e eficiente.

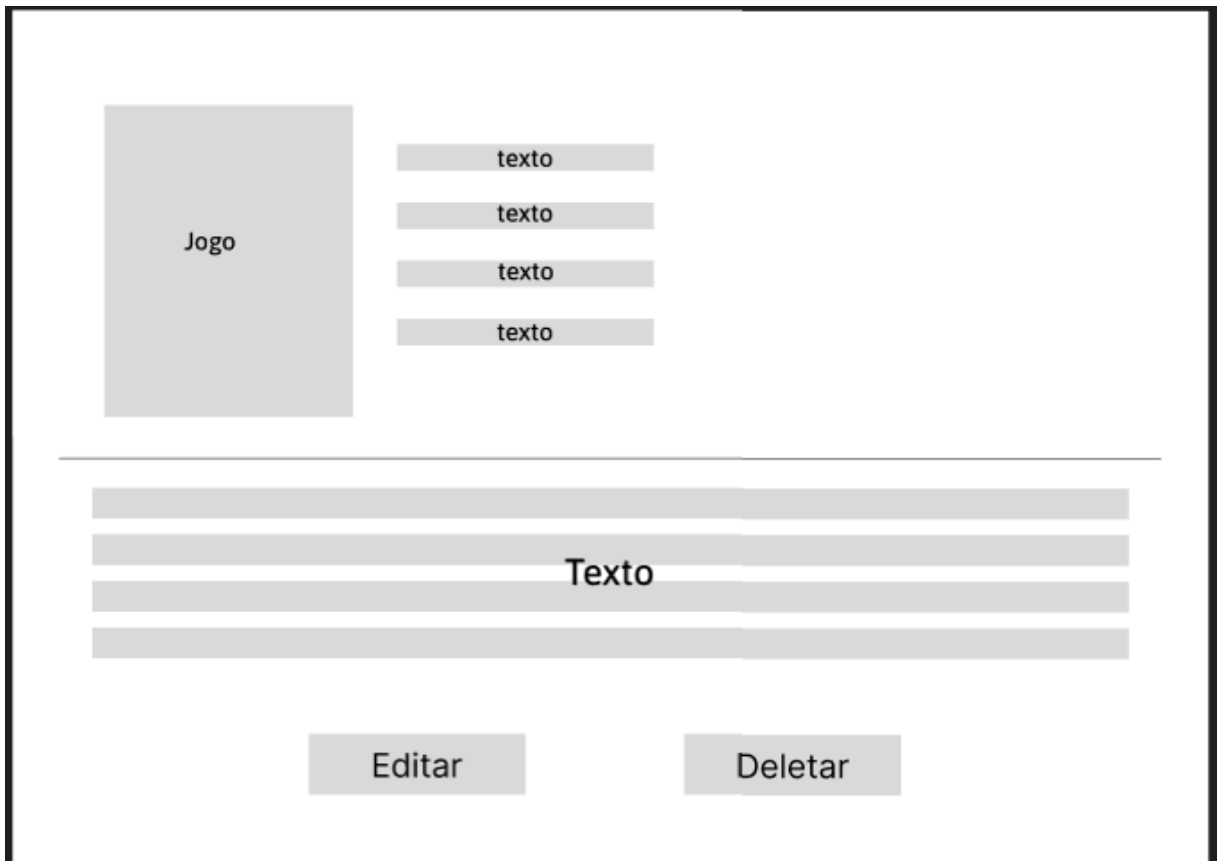
A wireframe diagram of a user interface form. It features a rectangular container with a black border. Inside, there are two horizontal grey bars at the top, each containing the word "Texto". Below these is a large central area with ten horizontal grey bars, with the word "Texto" centered in the middle. At the bottom center, there is a single grey button labeled "Voltar".

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. E todos os textos estão na cor amarela sem a necessidade de chamar a atenção.

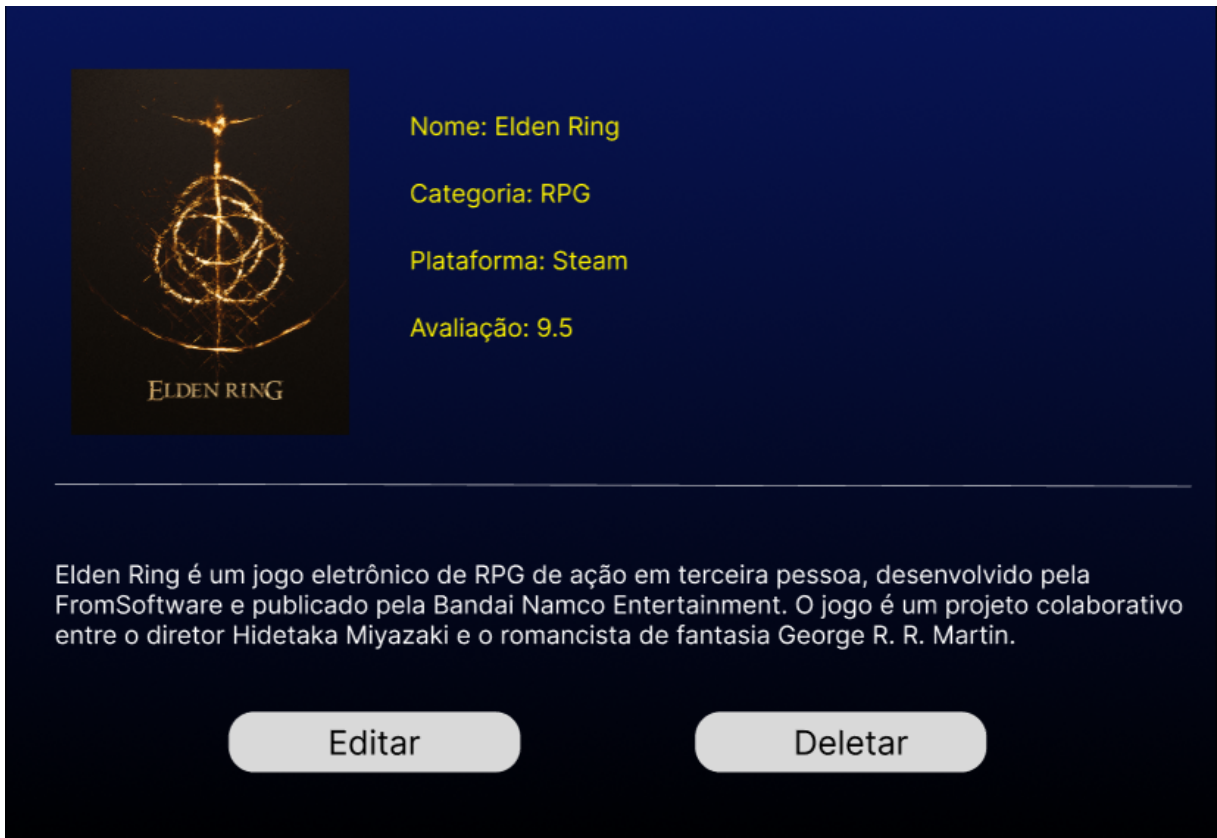
A screenshot of a mobile application screen with a dark blue gradient background. At the top, the title "Lista de jogadores Cadastrados" is displayed in yellow text on the left, and "Total: 8" is on the right. A horizontal line separates the header from the list of names. The names are listed vertically in yellow text: Adelirio Alexandre, André Felipe, Joaquim Bezerra, Kauan Rodrigues, Lukas Da Silva, Adailton, Angelina Julie, and João. At the bottom center, there is a white button with the text "Voltar".

Tela de Seleção de jogo

Ao clicar no banner do jogo de sua escolha, você será redirecionado para uma tela onde será possível visualizar todas as informações sobre o mesmo. Nessa página, estarão disponíveis detalhes como nome, categoria, plataforma e avaliação do jogo. Além disso, a tela conterá a descrição do jogo, juntamente com os botões "Editar" e "Deletar", que serão funcionalidades destinadas à biblioteca de jogos do usuário.

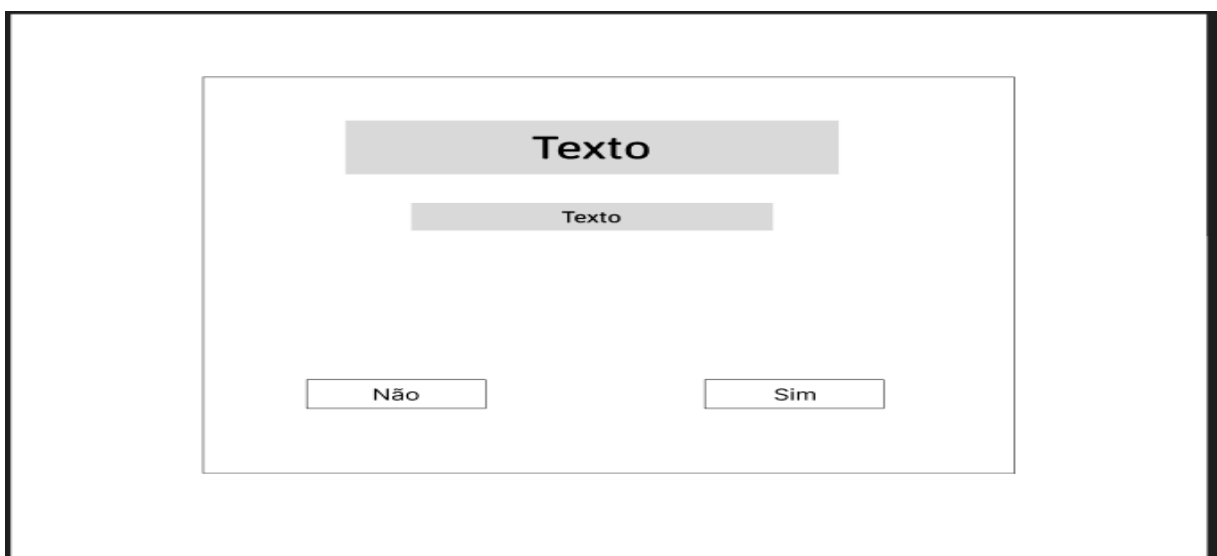


Na configuração da nossa tela, optamos por uma paleta de cores atraente, destacando o azul em degradê a partir do preto para conferir um toque charmoso ao design. Essa escolha não apenas adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Posicionamos a imagem e as informações do jogo no canto superior esquerdo para que sejam a primeira coisa a entrar no campo de visão do usuário.



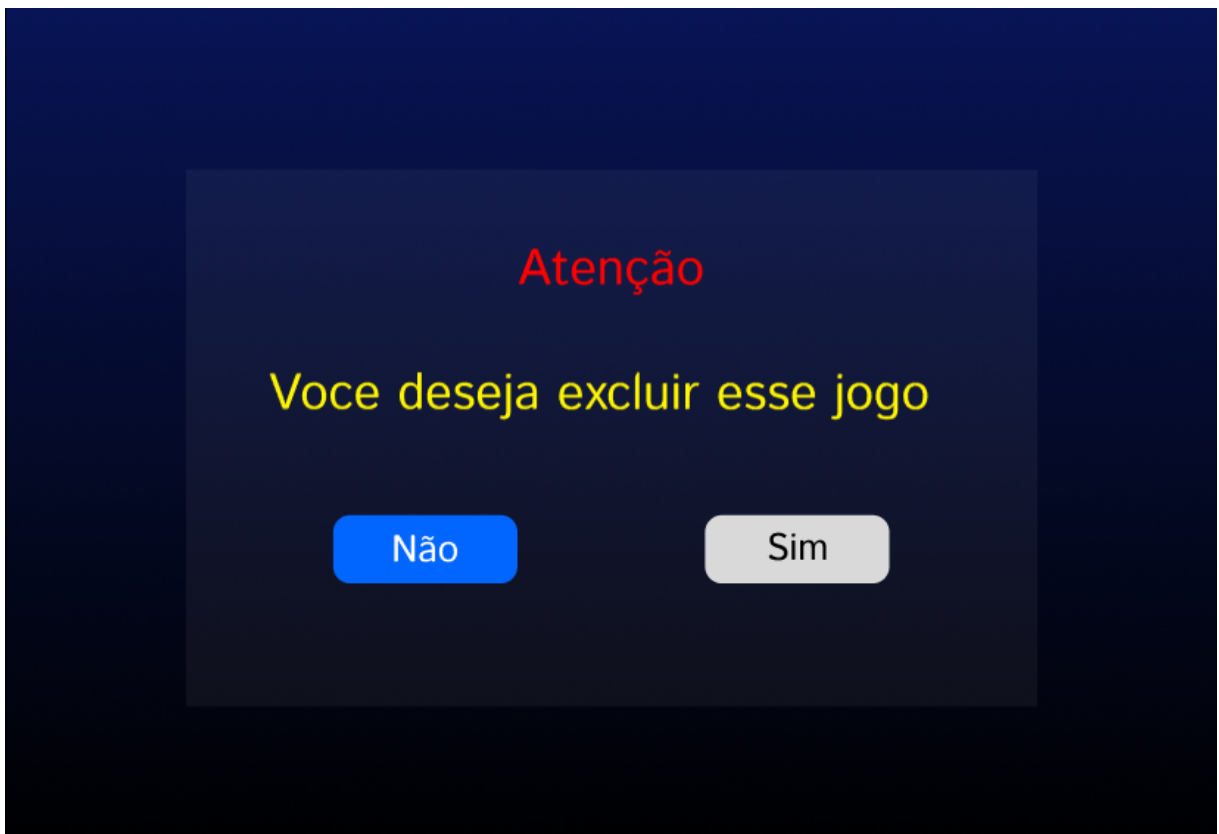
Tela deletar jogo

Esta tela serve como um aviso crucial para o usuário, apresentando-lhe uma pergunta direta: "Você realmente deseja deletar o seu jogo?" Se a resposta for "Sim", o jogo será removido da conta. No entanto, se a escolha for "Não", o usuário será redirecionado para a tela inicial. A interface desta tela é minimalista, contendo apenas um texto informativo e dois botões, simplificando a interação do usuário.



Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual.

O título, a mensagem e os dois botões estão contidos em uma div com opacidade de 5%, apresentando uma tonalidade branca que contribui para uma experiência visualmente agradável. Essa escolha de design visa suavizar a aparência da tela. Notavelmente, um dos botões é destacado em azul, estrategicamente influenciando o usuário a ponderar antes deletar o jogo de sua conta. Essa abordagem busca evitar decisões precipitadas, proporcionando uma interface que promove uma escolha mais ponderada



Tele editar jogo

Esta tela foi criada para permitir que os usuários editem as informações de um jogo caso tenham inserido algum dado incorreto. Aqui, o usuário tem a capacidade de modificar o nome do jogo, sua categoria, a plataforma, e a avaliação atribuída. Além disso, há a opção de fornecer uma nova descrição, oferecendo flexibilidade para ajustar as informações conforme necessário. Essa funcionalidade proporciona aos usuários o controle total sobre os detalhes dos jogos em sua conta, garantindo precisão e personalização.

Jogo

Texto

Texto

Texto

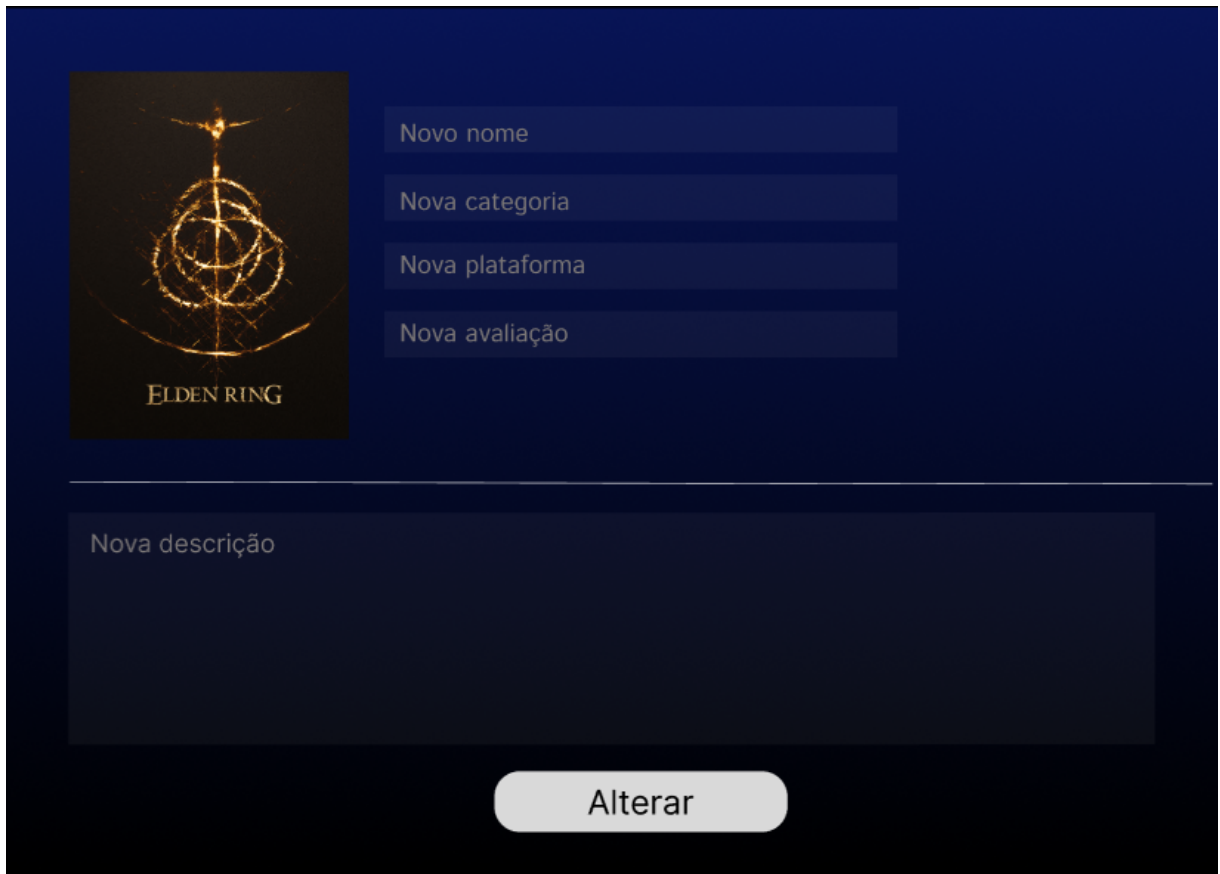
Texto

Texto

Alterar

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Cada área de edição, na qual o usuário pode inserir informações, apresenta uma tonalidade branca com opacidade em 5%, conferindo uma estética suave à tela. Para orientar o usuário, cada campo de edição conta com um texto informativo, indicando o tipo de informação que pode ser alterada. À esquerda, o usuário visualiza a imagem do jogo que está editando, proporcionando uma referência visual clara durante o processo de modificação.

Após preencher os campos desejados, o usuário precisa clicar no botão "Alterar". As alterações feitas serão aplicadas automaticamente. Caso o usuário não tenha realizado nenhuma modificação, nenhum dado será alterado, garantindo um processo eficiente e preciso de edição.



Form for editing a game profile. The form includes a logo for "ELDEN RING" and several input fields:

- Novo nome
- Nova categoria
- Nova plataforma
- Nova avaliação
- Novo descrição

A button labeled "Alterar" is located at the bottom right of the form.

Tela perfil do usuário

Nessa tela, o usuário poderá visualizar seu perfil, que inclui acesso ao seu nível de perfil. Esse nível aumenta conforme o usuário interage no site. Além disso, o usuário poderá ver os jogos que foram jogados recentemente e terá um botão para editar seu perfil.



User profile screen layout:

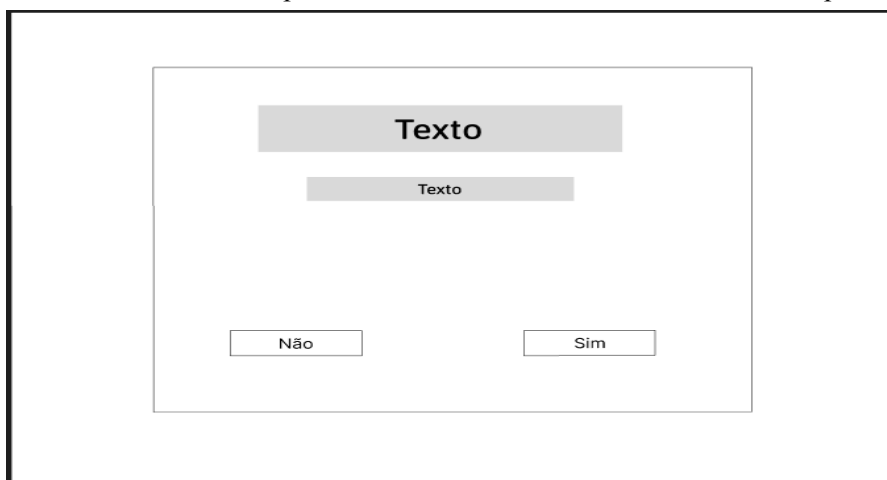
- Top left: Circular placeholder for "FOTO" with an "Editar" button below it.
- Top center: "Usuario" label.
- Top right: "5" level indicator and "Nível" label, with a "TEXTO" button below.
- Bottom section: "Jogos Recentes" header followed by four "Jogo" placeholders.

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não apenas adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Os jogos que foram jogados recentemente estão em destaque na tela, pois são a parte mais importante do perfil do usuário. Diferentemente do nível de perfil, que é apenas estético e não influencia em nada.



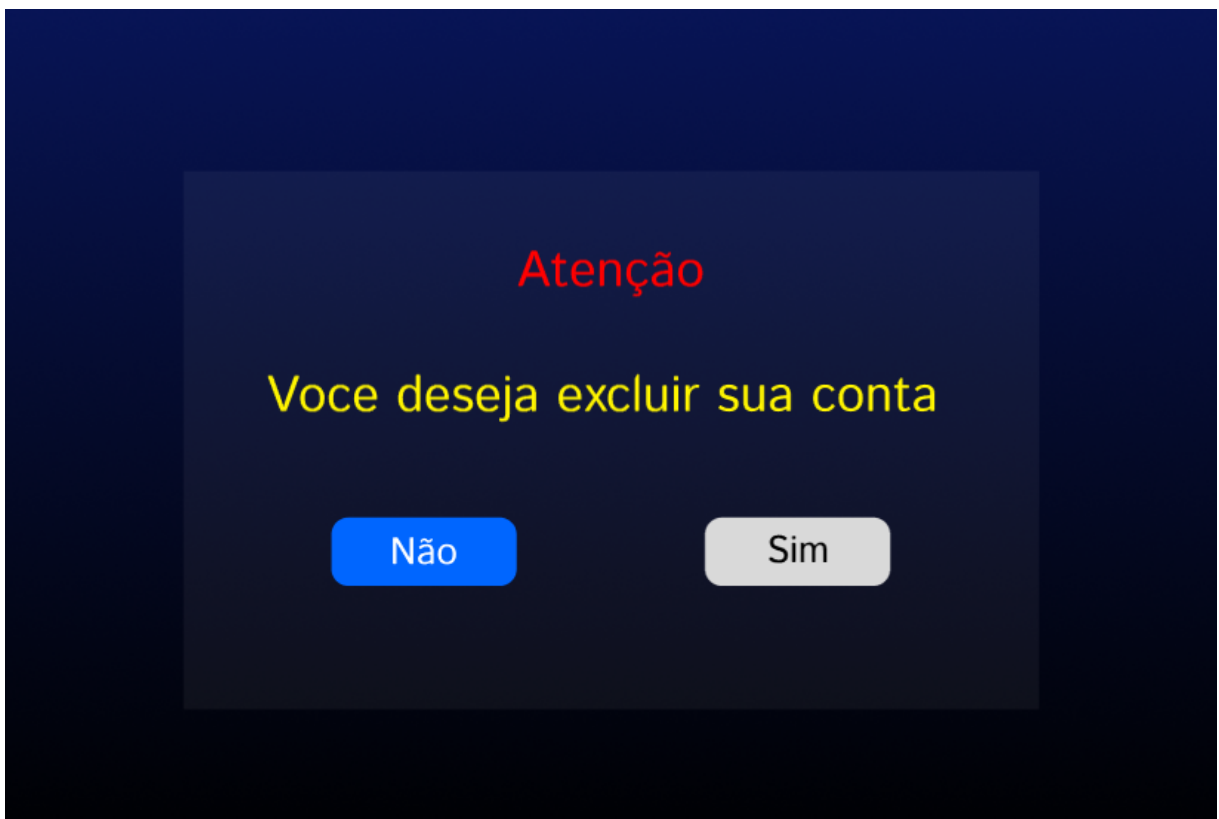
Tela deletar usuário

Esta tela serve como um aviso crucial para o usuário, apresentando-lhe uma pergunta direta: "Você realmente deseja deletar a sua conta?" Se a resposta for "Sim", o jogo será removido da conta. No entanto, se a escolha for "Não", o usuário será redirecionado para a tela inicial. A interface desta tela é minimalista, contendo apenas um texto informativo e dois botões, simplificando a interação do usuário.



Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual.

O título, a mensagem e os dois botões estão contidos em uma div com opacidade de 5%, apresentando uma tonalidade branca que contribui para uma experiência visualmente agradável. Essa escolha de design visa suavizar a aparência da tela. Notavelmente, um dos botões é destacado em azul, estrategicamente influenciando o usuário a ponderar antes deletar a sua conta. Essa abordagem busca evitar decisões precipitadas, proporcionando uma interface que promove uma escolha mais ponderada



Tela editar usuário

Na tela de edição do usuário, ele poderá alterar sua foto e nome de perfil. Além disso, também terá a opção de modificar a senha e o endereço de e-mail. Para efetivar essas alterações, confirmações serão enviadas para o e-mail atual do usuário.



A wireframe of a user profile form. At the top left is a circular placeholder labeled 'Foto'. To its right is a rectangular placeholder labeled 'Texto'. Below these are three input fields, each preceded by a label: 'Nome:', 'Email:', and 'Senha:'.

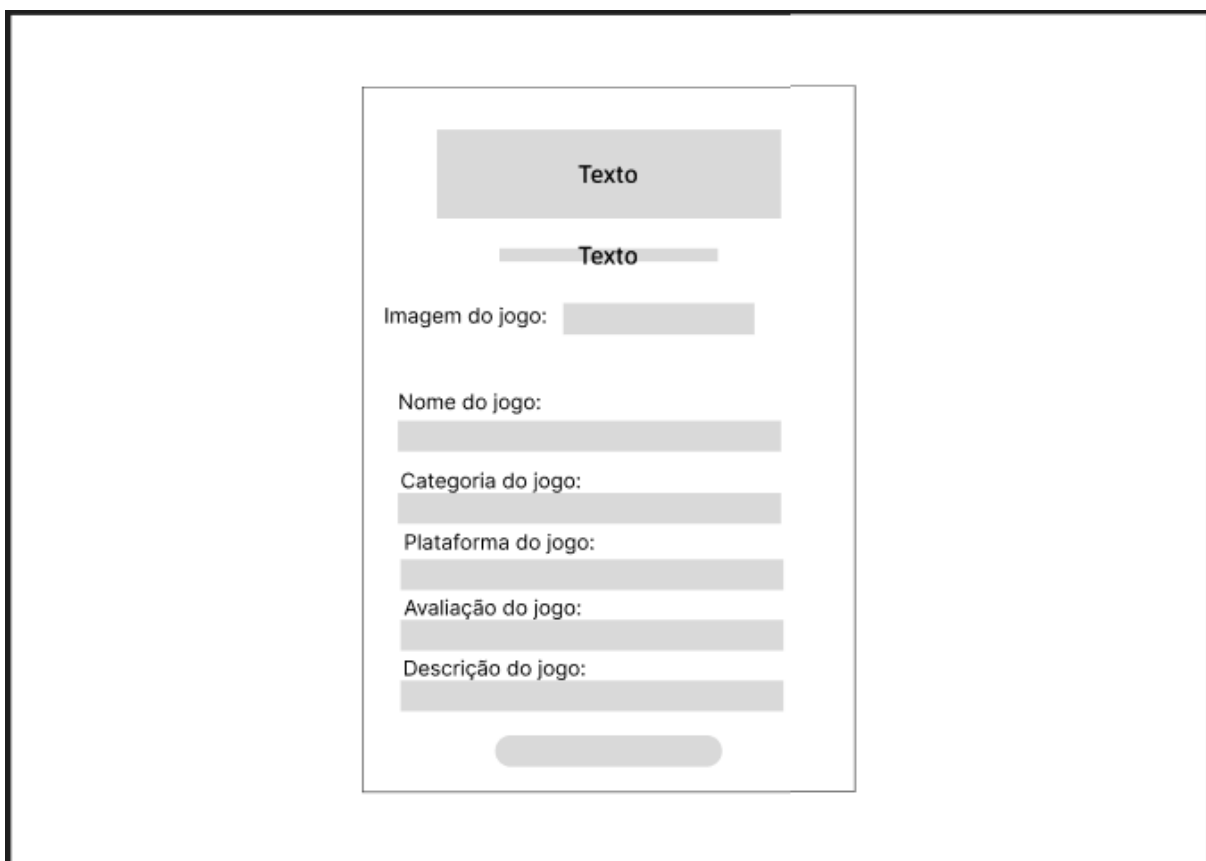
Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não apenas adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Nesta tela, todas as opções de alteração no perfil estão destacadas pela cor amarela para chamar a atenção.



A screenshot of a user profile configuration screen with a dark blue background. The header features a circular profile picture icon and the text 'Mudar Foto de Perfil' in yellow. Below this are three sections, each with a yellow title and a text input field: 'Editar Nome do Perfil' with the value 'Lukas', 'Editar Email' with the value 'Lukas12@hotmail.com', and 'Editar Senha' with the value 'Macarrãocommaionese2023'.

Tela cadastro de jogo

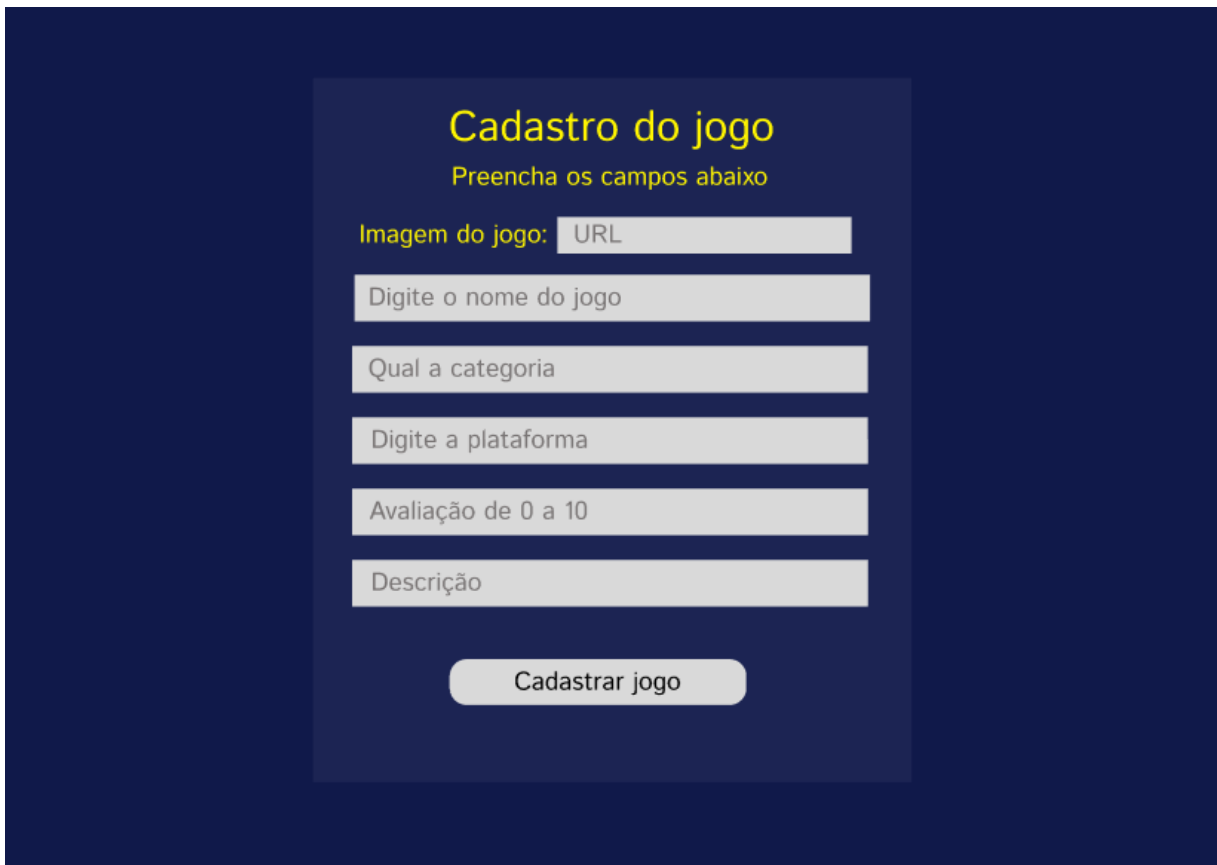
Nesta tela, o cadastro de jogo será efetuado, onde serão coletadas informações essenciais, incluindo o nome do jogo, sua categoria, a plataforma em que é jogado, a avaliação atribuída pelo usuário e uma breve descrição do jogo. Além disso, os usuários têm a opção de inserir o link da URL da imagem do jogo, possibilitando uma personalização visual atraente em sua conta. Essa abordagem visa enriquecer a experiência do usuário, permitindo que ele apresente seus jogos de forma completa e visualmente atrativa.

A imagem mostra um mockup da interface de usuário para o cadastro de um jogo. O formulário é centralizado e contém os seguintes elementos: um campo de texto grande no topo; um campo de texto menor logo abaixo; um campo rotulado 'Imagem do jogo:'; um campo rotulado 'Nome do jogo:'; um campo rotulado 'Categoria do jogo:'; um campo rotulado 'Plataforma do jogo:'; um campo rotulado 'Avaliação do jogo:'; um campo rotulado 'Descrição do jogo:'; e um botão arredondado na base do formulário. Todos os campos de entrada são representados por retângulos cinza claros.

Na configuração da nossa tela, escolhemos uma paleta de cores atraente, com destaque para o azul em degradê a partir do preto, conferindo um toque charmoso ao design. Essa escolha não só adiciona elegância, mas também evita desconforto visual. Todas as informações que coletamos, incluindo o título informativo, estão contidas dentro de uma div com opacidade de 5%, apresentando uma tonalidade branca que contribui para tornar nossa página visualmente atraente. Os rótulos informativos estão destacados em amarelo, criando um contraste que chama a atenção do usuário para a leitura das informações. Cada campo de entrada contém uma breve explicação, como "Digite o nome do jogo", orientando o usuário durante o preenchimento.

Ao inserir todas as informações necessárias, o usuário encontrará o botão "Cadastrar". Ao clicar nele, o jogo será adicionado à conta do usuário, e então será redirecionado para a tela inicial. No entanto, é importante observar que o jogo só será cadastrado se todos os campos

estiverem devidamente preenchidos. Essa abordagem visa garantir a integridade das informações fornecidas.

A image showing a web form titled "Cadastro do jogo" (Game Registration) on a dark blue background. The form is centered and contains several input fields and a submit button. The title "Cadastro do jogo" is in yellow, and the instruction "Preencha os campos abaixo" (Fill in the fields below) is in white. The form fields are: "Imagem do jogo:" with a placeholder "URL", "Digite o nome do jogo", "Qual a categoria", "Digite a plataforma", "Avaliação de 0 a 10", and "Descrição". A "Cadastrar jogo" button is at the bottom.

Cadastro do jogo
Preencha os campos abaixo

Imagem do jogo:

Link Figma

Protótipo:

<https://www.figma.com/file/w5jxxXY6YCstY1v0qOAVrl/Prototipo-A3?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=at5f8ymjutIWjqQ3-1>

Wireframe:

<https://www.figma.com/file/uthg16hrkpABfDgOhSmXf/Wireframe?type=design&mode=design&t=at5f8ymjutIWjqQ3-1>