

# Afslut spillet med en timer



# Hvad er skal en timer kunne?

- Måle tiden
- Oplyse hvornår tiden er gået
- Vise brugeren hvor lang tid der er igen

# Når tiden er gået slutter spillet

- Du bestemmer selv hvor lang tid man har til at spille spillet, men når tiden er gået slutter spillet automatisk.
- Det foregår rent praktisk ved at man kalder en funktion som stopper animationerne og afklarer om man har vundet eller tabt.
- En nem måde at lave en timer på, er at bruge en animation. Animationen varer et antal sekunder (animation-duration) svarende til spillets længde og samtidig viser animationen hvor lang tid der er igen.
- Man kan også bruge nogle indbyggede js funktioner som kan måle tiden, men det kræver en del mere kode.

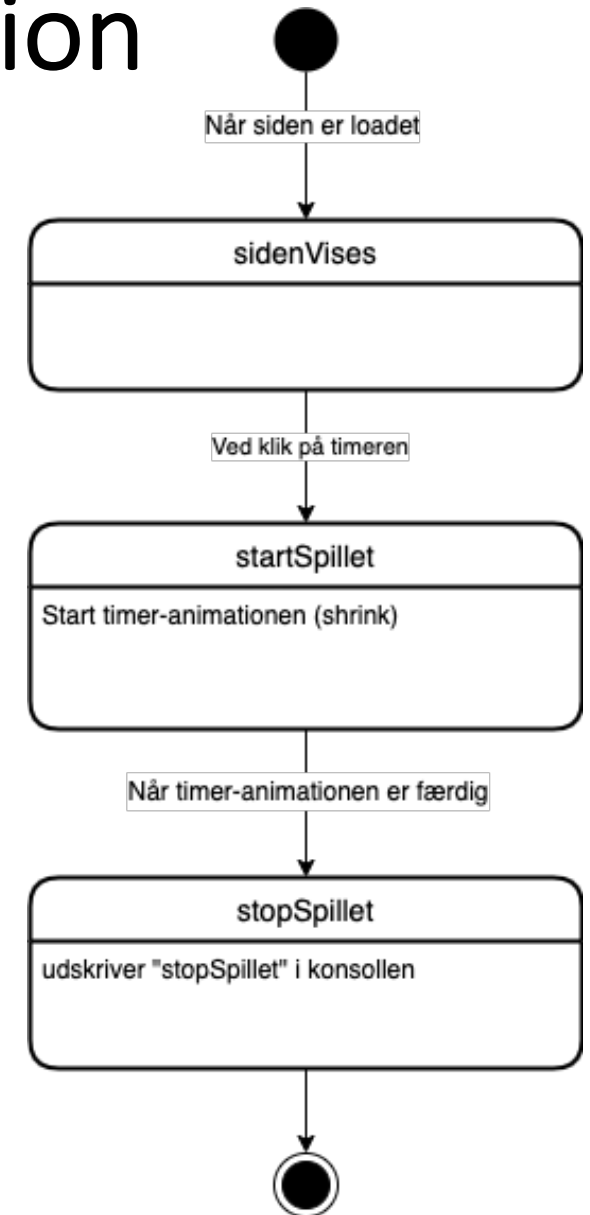
# Timer i form af en css animation

- eksempel

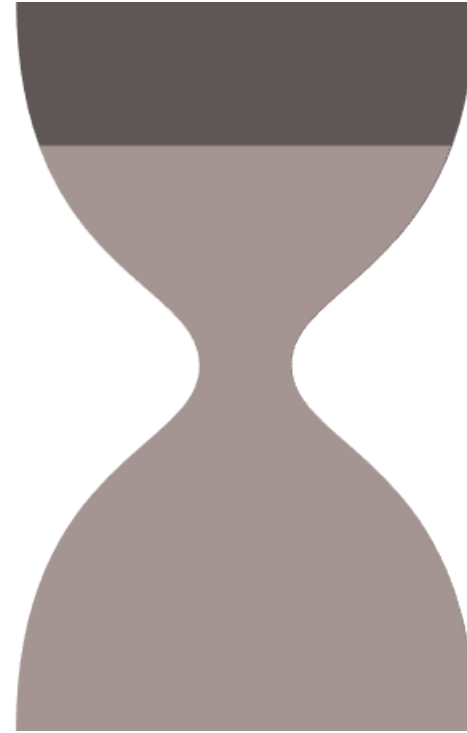
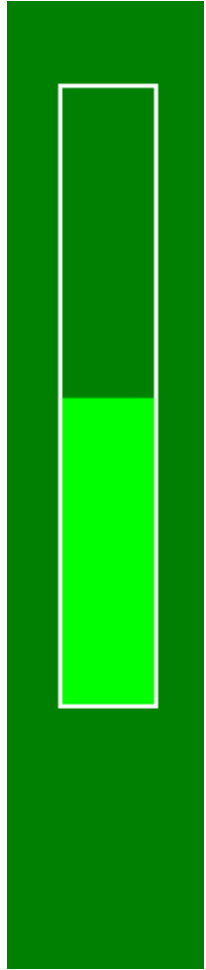
# Timer med css @keyframes animation

Hvis timeren kan laves som en keyframe animation er det nemt:

1. Sæt keyframe animationen til at vare x-antal sekunder i din css
2. Start animationen når spillet starter, fx i funktionen startSpillet()
3. Lyt efter hvornår animationen slutter med en eventlistener (animationend)
4. Når animationen slutter går man til en funktion der stopper spillet fx funktionen stopSpillet()



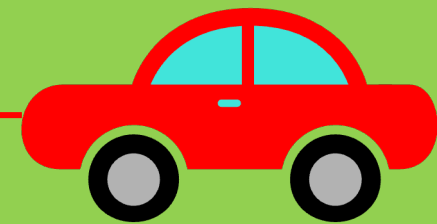
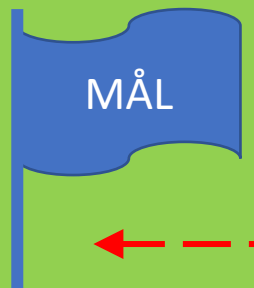
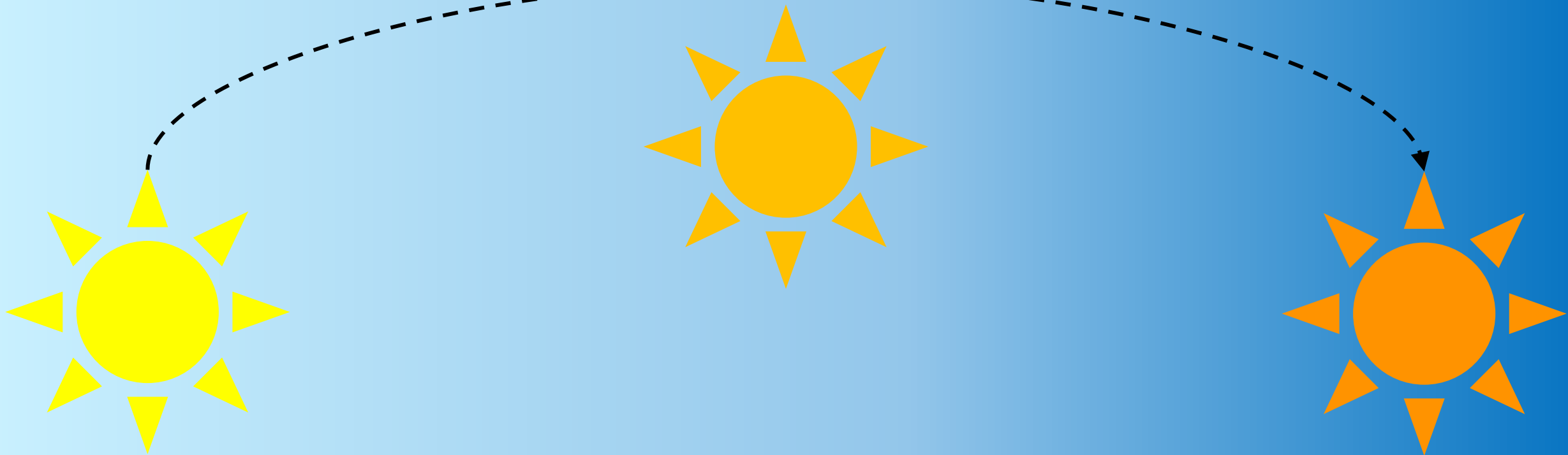
# Ting der skrumper...



Ting der drejer...



Andre ting...

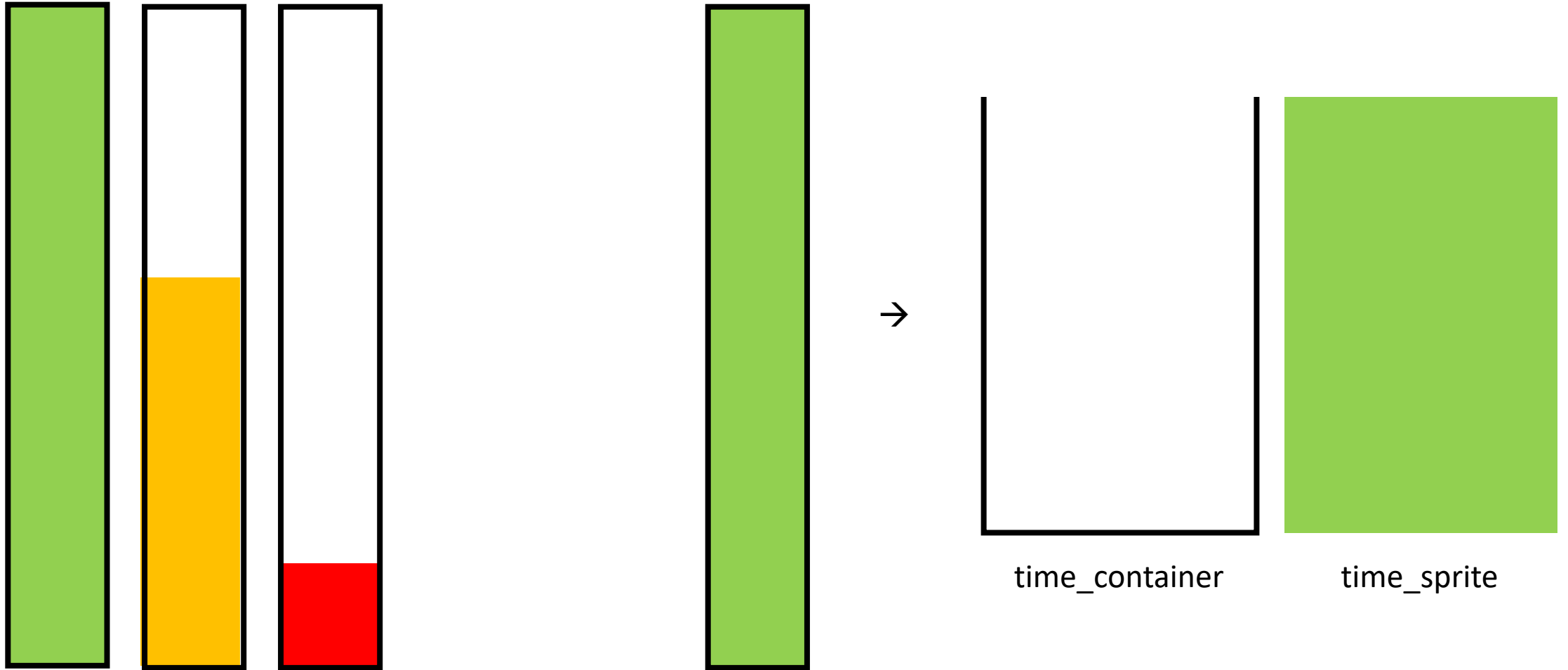




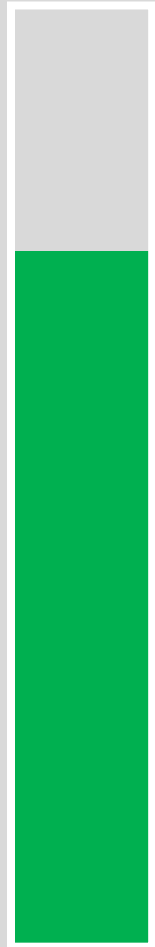
# Lav en simpel timer animation

- eksempel

# Eksempel på simpel timer-animation:



# Opbygning af elementer i CSS:

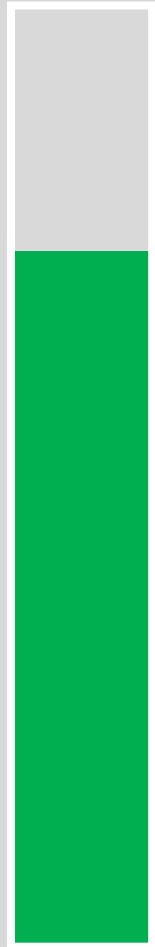


```
▼ #time_container {  
  position: absolute;  
  width: 3vw;  
  height: 20vw;  
  top: 5vw;  
  left: 95vw;  
  border: 1px solid white;  
}
```

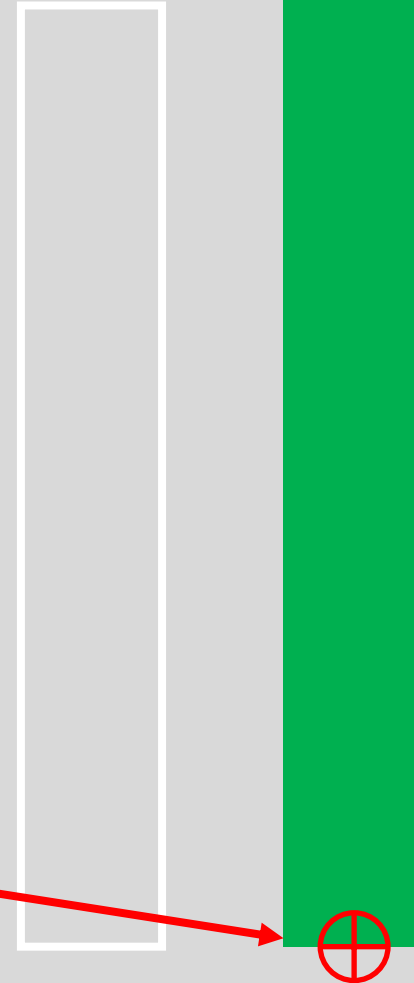
```
▼ #time_sprite {  
  width: 3vw;  
  height: 20vw;  
  top: 5vw;  
  left: 95vw;  
  transform-origin: 50% 100%;  
  background-color: lime;  
}
```



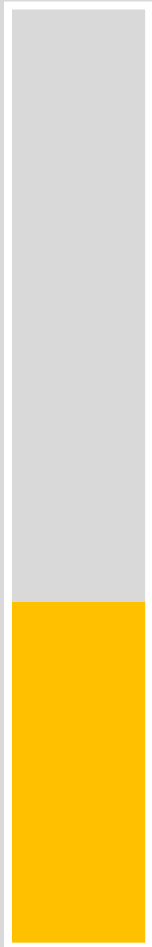
# Ændring af origin (udgangspunkt for scaleringen):



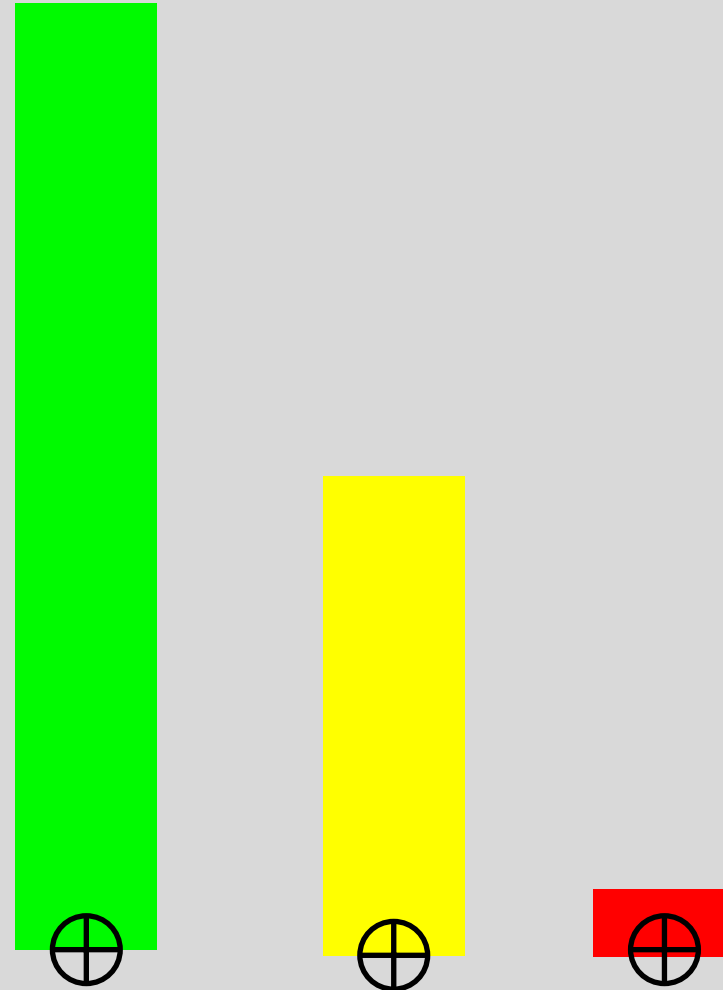
```
▼ #time_container {  
  position: absolute;  
  width: 3vw;  
  height: 20vw;  
  top: 5vw;  
  left: 95vw;  
  border: 1px solid white;  
}  
  
▼ #time_sprite {  
  width: 3vw;  
  height: 20vw;  
  top: 5vw;  
  left: 95vw;  
  transform-origin: 50% 100%;  
  background-color: lime;  
}
```



# Opbygning af selve timer-animationen:



```
.shrink {  
  · animation-name: shrink_kf;  
  · animation-duration: 12s;  
  · animation-iteration-count: 1;  
  · animation-timing-function: linear;  
  · animation-fill-mode: forwards;  
}  
  
@keyframes shrink_kf {  
  · 0% {  
    · scale: 1 1;  
    · background-color: limegreen;  
  }  
  · 50% {  
    · background-color: rgb(255, 230, 0);  
  }  
  · 100% {  
    · scale: 1 0;  
    · background-color: red;  
  }  
}
```



# Timer som kræver en maske

- eksempel

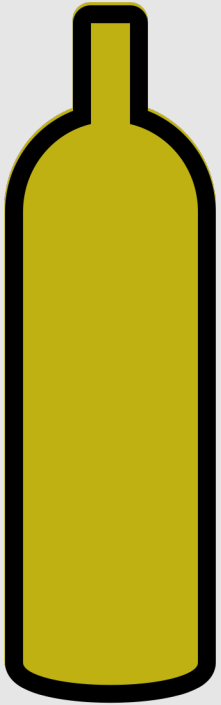
# Eksempel på timer-animation med maske:

Det er indholdet af flasken (#vin) som skjules bag en maske



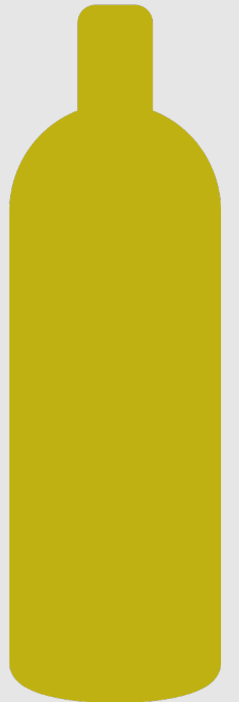
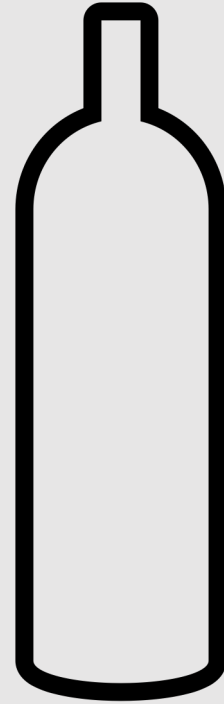
OBS! Konturen på flasken (#flaske) er valgfri, da den ikke er en del af animationen  
På flasken til venstre (den blå flaske) har #flaske en blå kant og en transparent fyldfarve

# CSS på elementerne:



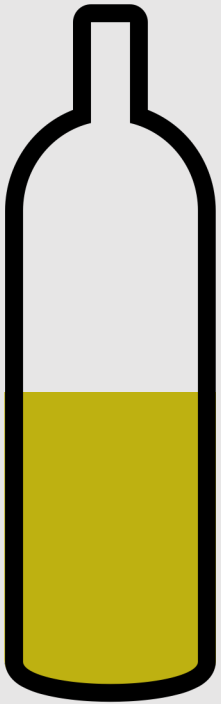
```
#flaske {  
  position: absolute;  
  background-image: url(SVG/flaske.svg);  
  background-size: cover;  
  width: 100%;  
  height: 100%;  
}
```

```
#vin {  
  position: absolute;  
  background-image: url(SVG/vin.svg);  
  background-size: cover;  
  width: 100%;  
  height: 100%;  
}
```





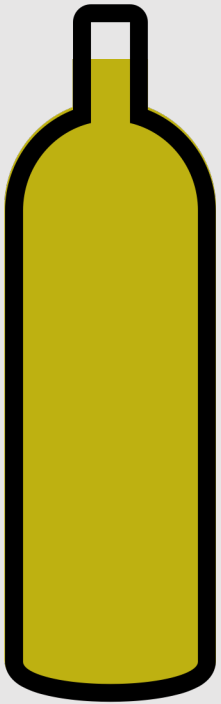
# Her er det masken som bliver mindre



```
.flasketimer {  
  animation-name: flasketimer_kf;  
  animation-duration: 10s;  
  animation-timing-function: linear;  
  animation-fill-mode: forwards;  
}  
  
@keyframes flasketimer_kf {  
  0% {  
    clip-path: inset(10% 0 0 0);  
  }  
  100% {  
    clip-path: inset(100% 0 0 0);  
  }  
}
```



# Hvis flasken ikke skal være helt fyldt fra start



```
#flaske {  
  position: absolute;  
  background-image: url(SVG/flaske.svg);  
  background-size: cover;  
  width: 100%;  
  height: 100%;  
}  
  
#vin {  
  position: absolute;  
  background-image: url(SVG/vin.svg);  
  background-size: cover;  
  width: 100%;  
  height: 100%;  
  /* for at skjule lidt af væsken i toppen af flasken */  
  clip-path: inset(10% 0 0 0);  
}
```

