

Universidade Federal de São João del Rei Departamento de Ciência da Computação Curso de Ciência da Computação

Roteiro 4

Adélson de Oliveira Carmo Júnior 212050019

1 Lista Sequência Estática

```
1 # ifndef LISTA_H
                                             16 int listaCheia (Lista *);
2 # define LISTA_H
                                             17 int listaVazia (Lista *);
3 // Bibliotecas ...
                                             18 int insereFim (Lista *, int);
                                             19 int insereInicio (Lista *, int);
5 # define MAX 100
                                             20 int removeFim (Lista *);
                                             21 int removeInicio (Lista *);
7 typedef struct {
                                             22 int imprimeLista (Lista *);
      int dados [MAX];
      int qtd;
                                             24 int Procura(Lista *, int);
10 } Lista ;
                                             25 int insereOrdenado(Lista *, int);
11
                                             26 int removeOrdenado(Lista *, int);
                                             27 # endif
13 Lista * criaLista ();
                                                         codigos/questao1/questao1.h
14 void destroiLista (Lista *);
15 int tamanhoLista (Lista *);
1 # include <stdio.h>
                                             20
                                                   return -1;
2 # include <stdlib.h>
                                             21
                                                   return li -> qtd;
3 # include "questao1.h"
                                             22 }
                                             23
5 Lista * criaLista () {
                                             24 int listaCheia (Lista * li){
      Lista *li;
                                                   if(li == NULL )
      li = ( Lista *) malloc ( sizeof (
                                                   return -1;
                                             26
          Lista ));
                                             27
                                                    return (li -> qtd == MAX );
                                             28 }
      if(li != NULL )
8
      li \rightarrow qtd = 0;
                                             29
9
                                             30 int listaVazia ( Lista * li){
10
       return li;
11 }
                                             31
                                                    if(li == NULL )
                                             32
                                                    return -1;
13 void destroiLista ( Lista * li){
                                             33
                                                    return (li -> qtd == 0);
                                             34 }
14
      if(li != NULL )
                                             35
15
       free (li);
16 }
                                             36
17
                                             37 int insereFim ( Lista *li , int elem ){
18 int tamanhoLista ( Lista * li){
                                             38
                                                   if(li == NULL ) return 0;
      if(li == NULL )
                                                   if (! listaCheia (li)){
```

```
40
           li \rightarrow dados [li \rightarrow qtd] = elem ; 86
                                                          return 0;
41
           li ->qtd ++;
                                              87
42
           printf ("Elemento inserido com
                                              88 }
               sucesso !\n"); return 1;
                                              89
                                              90 \text{ int imprimeLista ( Lista * li)} \{
43
       } else {
           printf ("Elemento nao inserido
                                              91
                                                     if(li == NULL ) return 0;
44
               - Lista Cheia !\n"); return
                                              92
               0;
                                              93
                                                     if( listaVazia (li)){
45
       }
                                              94
                                                          printf (" Lista vazia !\n");
46 }
                                                             return 0;
47
                                              95
48 int insereInicio ( Lista *li , int elem 96
                                                     printf ("Elementos :\n");
      ) {
                                              97
                                                     int i;
49
       if(li == NULL ) return 0;
                                              98
50
                                              99
                                                     for(i =0; i qtd; i ++) {
                                                          printf ("%d ", li-> dados [i]);
51
       if (! listaCheia (li)){
                                             100
52
           int i:
                                             101
           for(i=li ->qtd -1; i >=0; i --)102
53
                li \rightarrow dados [i +1] = li \rightarrow 103
54
                                                     printf ("\n");
                    dados [i];
                                             104
                                                     return 1;
           li -> dados [0] = elem ;
55
                                             105 }
56
           li ->qtd ++;
                                             106
57
           printf ("Elemento inserido com 107 int Procura(Lista *li, int x){
               sucesso !\n"); return 1;
                                             108
                                                     for(int i =0; i  qtd; i++) {
58
                                             109
                                                          if(x == li->dados[i])
59
           printf ("Elemento nao inserido 110
                                                              return i;
               - Lista Cheia !\n"); return 111
                                                     }
                                             112
                                                     return -1;
60
       }
                                             113 }
61 }
                                             114
62
                                             115 int insereOrdenado(Lista *li, int elem){
63 int removeFim ( Lista *li){
                                                     if(li == NULL ) return 0;
                                             116
       if(li == NULL ) return 0;
64
                                             117
65
                                             118
                                                     int i, j;
       if (! listaVazia (li)){
66
                                             119
67
       li ->qtd --;
                                             120
                                                     if (! listaCheia (li)){
68
           printf ("Elemento removido com 121
                                                          if(li->qtd == 0){
               sucesso !\n"); return 1;
                                             122
                                                              li->dados[0] = elem;
69
       } else {
                                             123
                                                              li->qtd++;
           printf (" Nenhumelemento
70
                                             124
                                                              printf ("Elemento inserido
               removido - Lista Vazia !\n");
                                                                  com sucesso !\n");
71
           return 0:
                                                                  return 1;
72
       }
                                             125
                                                          }
73 }
                                             126
                                                          else{
                                                              for(i = 0; i  qtd; i++){}
                                             127
74
75 int removeInicio (Lista *li){
                                                                   if(li->dados[i] > elem){
                                             128
76
       if(li == NULL ) return 0;
                                             129
                                                                       for(j = li -> qtd -1;
77
                                                                           j >= i; j--)
78
       if (! listaVazia (li)){
                                             130
                                                                           li -> dados [j
           int i;
79
                                                                               + 1] = li ->
80
           for(i =0; iqtd -1; i++)
                                                                               dados [j];
                li -> dados [i] = li ->
81
                                             131
                                                                       li->qtd++;
                                             132
                   dados [i +1];
                                                                       li->dados[i] = elem;
82
           li ->qtd --;
                                             133
           printf ("Elemento removido com 134
                                                                       printf ("Elemento
83
               sucesso !\n"); return 1;
                                                                           inserido com
                                                                           sucesso !\n");
84
       } else {
           printf (" Nenhumelemento
85
                                                                           return 1;
                                                                  }
               removido - Lista Vazia !\n")135
```

```
136
                }
                                             152
                                                                  li -> dados [i] = li ->
137
            }
                                                                      dados [i+1];
138
       } else {
                                             153
                                                              li->qtd--;
139
            printf ("Elemento nao inserido 154
                                                              printf ("Elemento removido
               - Lista Cheia !\n"); return
                                                                  com sucesso !\n");
                                                                  return 1;
               0;
140
       }
                                             155
                                                         } else
                                                              printf ("Elemento nao
141 }
                                             156
142
                                                                  removido - Item nao
143 int removeOrdenado(Lista *li, int elem){
                                                                  encontrado !\n"); return
       if(li == NULL ) return 0;
                                                                 0;
145
                                             157
146
       int i,j,achou;
                                             158
                                                     } else
147
                                             159
                                                          printf ("Elemento nao removido
148
       if (! listaVazia (li)){
                                                             - Lista Vazia !\n"); return
            achou = Procura(li,elem);
149
                                                             0;
150
            if (achou != -1){
                                             160 }
                for(i = achou; iqtd
151
                                                           codigos/questao1/questao1.c
                    -1; i++)
 1 #include <stdio.h>
                                              12
                                                     printf("o numero ta na posicao
                                                         d^n, Procura(L,7));
 2 #include "questao1.h"
 3
                                              13
 4 int main () {
                                                     removeOrdenado(L,2);
                                              14
 5
       Lista *L;
                                              15
                                                     imprimeLista(L);
 6
       L = criaLista ();
                                              16
                                              17
 7
       insereOrdenado(L,9);
                                                     destroiLista(L);
 8
       insereOrdenado(L,4);
                                              18
                                                     return 0;
 9
       insereOrdenado(L,7);
                                              19 }
10
       insereOrdenado(L,1);
                                                            codigos/questao1/main.c
11
       imprimeLista(L);
 1 all: questao1.o
     gcc questao1.o main.c -o main
                                               7 clean:
                                                   rm -f questao1.o main
 4 questao1.o: questao1.h questao1.c
                                                            codigos/questao1/Makefile
     gcc -c questao1.c
      Saída
```

```
• (base) adelson@adelson-junior:~/UFSJ/6_Periodo/lab_AEDSII/roteiro4/questaol$ ./main Elemento inserido com sucesso ! Elementos: 1 4 7 9 o numero ta na posicao 2 Elemento nao removido - Item nao encontrado ! Elementos: 1 4 7 9
```

Figura 1: Questão 1

2 Lista Simplesmente Encadeada

```
1 /*---- File: LSE.h
                                          18
      ----+
                                          19 typedef struct NO* Lista;
 2 | Lista Simplesmente Encadeada
                                          20
                               /
                                          21 Lista* criaLista();
3 /
                                          22 int listaVazia(Lista *);
                                          23 \text{ NO* alocarNO()};
4 /
                                          24 void liberarNO(NO*);
                              /
                                          25 int insereIni(Lista*, int);
5 / Implementado por Guilherme C. Pena em 26 int insereFim(Lista*, int);
     14/09/2023
                                           27 int removeIni(Lista*);
 6 +-----28-int removeFim(Lista*);
                                           29 void imprimeLista(Lista*);
                                           30 void destroiLista(Lista*);
8 #ifndef LISTASE_H
                                           31
9 #define LISTASE_H
                                           32 int Tamanho(Lista*);
                                           33 int Procura(Lista*, int);
11 #include <stdio.h>
                                           34 int insereOrdenada(Lista*, int);
12 #include <stdlib.h>
                                           35 int removeOrdenada(Lista*, int);
                                           36
                                          37 #endif
14 typedef struct NO{
int info;
for struct NO* prox;
                                                      codigos/questao2/questao2.h
17 }NO;
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
                                           28 int insereIni(Lista* li, int elem){
3 #include "questao2.h"
                                           29 if(li == NULL) return 0;
                                                 NO* novo = alocarNO();
                                           30
                                          31    if(novo == NULL) return 0;
32    novo->info = elem;
5 Lista* criaLista(){
   Lista *li;
                                          33 \quad \text{novo->prox = *li;}
      li = (Lista*) malloc
                                           34 *li = novo;
         (sizeof(Lista));
     if(li != NULL){
                                           35
                                                return 1;
          *li = NULL;
                                           36 }
10
      }
                                           37
                                           38 int insereFim(Lista* li, int elem){
11
      return li;
                                              NO* novo = alocarNO();
if(novo == NUTT)
                                           39  if(li == NULL) return 0;
12 }
                                           40
14 int listaVazia(Lista *li){
                                           41
                                                if(novo == NULL) return 0;
   if(li == NULL) return 1;
                                           42
                                                 novo->info = elem;
                                               novo->prox = NULL;
      if(*li == NULL) return 1;//True -
                                           43
          Vazia!
                                           44
                                               if(listaVazia(li)){
17
      return 0;//False - tem elemento!
                                           45
                                                    *li = novo;
18 }
                                           46
                                                 }else{
19
                                           47
                                                    NO* aux = *li;
20 \text{ NO* alocarNO()}
                                           48
                                                    while(aux->prox != NULL)
      return (NO*) malloc (sizeof(NO));
                                                        aux = aux->prox;
                                           49
22 }
                                           50
                                                     aux->prox = novo;
                                           51
24 void liberarNO(NO* q){
                                           52
                                                 return 1;
25
     free(q);
                                           53 }
26 }
                                           54
```

```
55 int removeIni(Lista* li){
                                             114
                                                     return tam;
        if(li == NULL) return 0;
                                             115 }
57
        if(listaVazia(li)) return 0;
                                             116
58
       NO* aux = *li;
                                             117 int Procura(Lista* li, int elem){
       *li = aux->prox;
59
                                             118
                                                      int tam = 0;
                                                     NO* aux = *li;
60
        liberarNO(aux);
                                             119
61
        return 1;
                                             120
                                                      while(aux->prox != NULL){
62 }
                                             121
                                                          aux = aux->prox;
63
                                             122
                                                          tam++;
64 int removeFim(Lista* li){
                                             123
                                                          if(aux->info == elem)
        if(li == NULL) return 0;
                                             124
                                                              return tam;
66
        if(listaVazia(li)) return 0;
                                             125
                                                     }
        NO* ant, *aux = *li;
67
                                             126
                                                     return -1;
                                             127 }
68
        while(aux->prox != NULL){
69
            ant = aux;
                                             128
70
            aux = aux->prox;
                                             129 int insereOrdenada(Lista* li, int elem){
71
                                             130
                                                     NO* novo = alocarNO();
72
                                             131
                                                     novo->info = elem;
        if(aux == *li)
            *li = aux->prox;
                                             132
73
                                                      if(listaVazia(li) || (*li)->info >
74
                                             133
75
            ant->prox = aux->prox;
                                                          elem){
 76
        liberarNO(aux);
                                              134
                                                          insereIni(li,elem);
77
        return 1:
                                              135
                                                          return 1;
78 }
                                             136
                                                     }
79
                                             137
80 void imprimeLista(Lista* li){
                                             138
                                                      NO* aux = *li;
81
        if(li == NULL) return;
                                             139
                                                      while(aux->prox != NULL && elem >
82
        if(listaVazia(li)){
                                                         aux->prox->info)
            printf("Lista Vazia!\n");
83
                                             140
                                                          aux = aux->prox;
84
                                             141
            return;
       }
                                             142
                                                     novo->prox = aux->prox;
85
        printf("Elementos:\n");
86
                                             143
                                                     aux->prox = novo;
        NO* aux = *li;
                                             144
87
        while(aux != NULL){
88
                                             145
                                                      return 1;
            printf("%d ", aux->info);
                                              146 }
89
90
            aux = aux->prox;
                                              147
91
        }
                                             148 int removeOrdenada(Lista* li, int elem){
92
        printf("\n");
                                             149
                                                      if(listaVazia(li))
93 }
                                             150
                                                          printf("Lista Vazia\n");
94
                                             151
95 void destroiLista(Lista* li){
                                             152
        if(li != NULL){
                                                      if((*li)->info > elem){
                                             153
            NO* aux;
97
                                             154
                                                          removeIni(li);
            while((*li) != NULL){
                                             155
98
                                                          return 1;
                aux = *li;
                                             156
99
                *li = (*li)->prox;
100
                                             157
101
                liberarNO(aux);
                                             158
                                                      if(Procura(li,elem) != -1){
102
                                             159
                                                          NO* anterior = *li;
103
            free(li);
                                              160
                                                          NO* atual = (*li)->prox;
104
       }
                                             161
105 }
                                             162
                                                          while (atual != NULL &&
                                                              atual->info < elem) {
106
107 int Tamanho(Lista* li){
                                                              anterior = atual;
                                             163
108
        int tam = 1;
                                             164
                                                              atual = atual->prox;
109
        NO* aux = *li;
                                             165
                                                          }
110
        while(aux->prox != NULL){
                                             166
                                             167
                                                          if (atual != NULL &&
111
            tam++;
112
                                                              atual->info == elem) {
            aux = aux->prox;
                                             168
113
        }
                                                              anterior->prox =
```

```
atual->prox;
                                             174
                                                         printf("Elemento nao esta na
169
                free(atual);
                                                             lista\n");
170
                return 1;
                                             175 }
171
            }
                                                          codigos/questao2/questao2.c
172
173
       }else
 1 #include <stdio.h>
                                              14
 2 #include "questao2.h"
                                              15
                                                     imprimeLista(L);
 3
                                              16
                                                     printf("O tamanho da lista eh:
 4 int main(){
                                              17
       Lista *L;
                                                        %d\n", Tamanho(L));
 5
       L = criaLista();
 6
                                              18
                                                     printf("A posicao do elemento na
                                                         lista eh: %d\n", Procura(L,30));
 7
 8
       insereOrdenada(L, 20);
                                              19
       insereOrdenada(L, 30);
                                              20
                                                     destroiLista(L);
10
       insereOrdenada(L, 10);
                                              21
                                                     return 0;
       insereOrdenada(L, 50);
                                              22 }
11
12
                                                            codigos/questao2/main.c
13
       removeOrdenada(L,20);
 1 all: questao2.o
                                               7 clean:
     gcc questao2.o main.c -o main
                                                 rm -f questao2.o main
 4 questao2.o: questao2.h questao2.c
                                                           codigos/questao2/Makefile
 5 gcc -c questao2.c
      Saída
```

```
• (base) adelson@adelson-junior:~/UFSJ/6_Periodo/lab_AEDSII/roteiro4/questao2$ ./main
Elementos:
10 30 50
0 tamanho da lista eh: 3
A posicao do elemento na lista eh: 1
```

Figura 2: Questão 2

3 Lista Duplamente Encadeada

```
1 /*---- File: LDE.h
                                          18 }NO;
      ----+
                                           19
 2 /Lista Duplamente Encadeada
                                           20 typedef struct NO* Lista;
                                           21
3 /
                                           22 Lista* criaLista();
                                           23 int listaVazia(Lista*);
4 /
                                           24 \text{ NO* alocarNO()};
                                           25 \text{ void liberarNO(NO*)};
                              /
5 / Implementado por Guilherme C. Pena em 26 int insereIni(Lista*, int);
     19/09/2023 /
                                           27 int insereFim(Lista*, int);
 6 +-----28·int removeIni(Lista*);
                                           29 int removeFim(Lista*);
                                           30 void imprimeLista(Lista*);
8 \text{ #ifndef LDE_H}
                                           31 void destroiLista(Lista*);
9 #define LDE_H
                                           32
10
                                           33 int Tamanho(Lista*);
11 #include <stdio.h>
                                           34 int Procura(Lista*, int);
12 #include <stdlib.h>
                                           35 int insereOrdenada(Lista*, int);
13
                                           36 int removeOrdenada(Lista*, int);
14 typedef struct NO{
                                           37 #endif
   int info;
15
                                                       codigos/questao3/questao3.h
     struct NO* prox;
16
17
   struct NO* ant;
1 #include <stdio.h>
                                           27
2 #include <stdlib.h>
                                           28 int insereIni(Lista* li, int elem){
3 #include "questao3.h"
                                           29 if(li == NULL) return 0;
                                                  NO* novo = alocarNO();
                                           30
                                           31    if(novo == NULL) return 0;
32    novo->info = elem;
5 Lista* criaLista(){
   Lista *li;
                                           33     novo->prox = *li;
34     novo->ant = NULL;
35     if(!listaVazia(li))
      li = (Lista*) malloc
          (sizeof(Lista));
      if(li != NULL){
          *li = NULL;
                                           36
                                                     (*li) \rightarrow ant = novo;
10
      }
                                           37
                                                *li = novo;
                                           38
11
      return li;
                                                  return 1;
12 }
                                           39 }
13
                                           40
14 int listaVazia(Lista *li){
                                           41 int insereFim(Lista* li, int elem){
      if(li == NULL) return 1;
                                           42
                                               if(li == NULL) return 0;
                                                NO* novo = alocarNO();
      if(*li == NULL) return 1;//True -
                                           43
                                                if(novo == NULL) return 0;
          Vazia!
                                           44
17
      return 0;//False - tem elemento!
                                           45
                                                novo->info = elem;
18 }
                                           46
                                                novo->prox = NULL;
19
                                           47
                                                if(listaVazia(li)){
20 \text{ NO* alocarNO()}
                                           48
                                                     novo->ant = NULL;
      return (NO*) malloc (sizeof(NO));
                                           49
                                                      *li = novo;
22 }
                                           50
                                                 }else{
                                                     NO* aux = *li;
                                           51
                                                      while(aux->prox != NULL)
24 void liberarNO(NO* q){
                                           52
                                                         aux = aux->prox;
25
     free(q);
                                           53
                                                   aux->prox = novo;
26 }
                                           54
```

```
113 int Tamanho(Lista* li){
55
            novo->ant = aux;
                                              114
                                                      int tam = 1;
57
                                              115
                                                      NO* aux = *li;
        return 1;
58 }
                                              116
                                                      while(aux->prox != NULL){
59
                                              117
                                                           tam++;
60 int removeIni(Lista *li){
                                                           aux = aux->prox;
                                              118
        if(li == NULL) return 0;
                                              119
                                                      }
62
        if(listaVazia(li)) return 0;
                                              120
                                                      return tam;
63
        NO* aux = *li;
                                              121 }
64
        *li = aux->prox;
                                              122
65
        if(aux->prox != NULL)
                                              123 int Procura(Lista* li, int elem){
66
            aux->prox->ant = NULL;
                                              124
                                                      int tam = 0;
67
        liberarNO(aux);
                                              125
                                                      NO* aux = *li;
                                                      while(aux->prox != NULL){
68
        return 1;
                                              126
69 }
                                              127
                                                           aux = aux->prox;
                                                          tam++;
70
                                              128
71 int removeFim(Lista *li){
                                              129
                                                           if(aux->info == elem)
        if(li == NULL) return 0;
72
                                              130
                                                               return tam;
                                              131
73
        if(listaVazia(li)) return 0;
                                                      }
74
        NO* aux = *li;
                                              132
                                                      return -1;
        while(aux->prox != NULL)
75
                                              133 }
 76
            aux = aux->prox;
                                              134
77
        if(aux->ant == NULL)
                                              135 int insereOrdenada(Lista* li, int elem){
78
            *li = aux->prox;
                                              136
                                                      NO* novo = alocarNO();
79
                                              137
                                                      novo->info = elem;
80
            aux->ant->prox = NULL;
                                              138
81
        liberarNO(aux);
                                              139
                                                      if(listaVazia(li) || (*li)->info >
82
        return 1;
                                                          elem){
83 }
                                              140
                                                          insereIni(li,elem);
84
                                              141
                                                           return 1;
85 \text{ void imprimeLista(Lista* li)} \{
                                              142
        if(li == NULL) return;
                                              143
86
        if(listaVazia(li)){
                                              144
                                                      NO* aux = *li;
87
                                                      while(aux->prox != NULL && elem >
88
            printf("Lista Vazia!\n");
                                              145
89
                                                          aux->prox->info)
            return:
90
        }
                                              146
                                                          aux = aux->prox;
91
        printf("Elementos:\n");
                                              147
92
        NO* aux = *li;
                                              148
                                                      novo->prox = aux->prox;
93
        while(aux != NULL){
                                              149
                                                      novo->ant = aux;
94
            printf("%d ", aux->info);
                                              150
95
            aux = aux->prox;
                                              151
                                                      if (aux->prox != NULL)
                                              152
                                                           aux - prox - ant = novo;
97
        printf("\n");
                                              153
                                              154
98 }
                                                      aux->prox = novo;
99
                                              155
100 void destroiLista(Lista* li){
                                              156
                                                      return 1;
        if(li != NULL){
                                              157 }
101
102
            NO* aux;
                                              158
                                              159 int removeOrdenada(Lista* li, int elem){
103
            while((*li) != NULL){
104
                aux = *li;
                                              160
                                                      if(listaVazia(li))
105
                *li = (*li)->prox;
                                              161
                                                           printf("Lista Vazia\n");
106
                 //printf("Destruindo...
                                              162
                    %d \ n'', \quad aux \rightarrow info);
                                              163
                                                      if((*li)->info > elem){
107
                liberarNO(aux);
                                              164
108
            }
                                              165
                                                          removeIni(li);
109
            free(li);
                                              166
                                                           return 1;
110
        }
                                              167
                                              168
111 }
112
                                              169
                                                      if (Procura(li, elem) != -1) {
```

```
170
            NO* anterior = *li;
                                                                   atual ->prox;
            NO* atual = (*li)->prox;
                                                                anterior->ant = atual->ant;
171
                                               180
172
                                               181
                                                                free(atual);
173
            while (atual != NULL &&
                                               182
                                                                return 1;
                atual->info < elem) {
                                                           }
                                               183
174
                 anterior = atual;
                                               184
175
                 atual = atual->prox;
                                               185
                                                       }else
                                                           printf("Elemento nao esta na
176
            }
                                               186
177
                                                               lista\n");
178
            if (atual != NULL &&
                                               187 }
                atual->info == elem) {
                                                             codigos/questao3/questao3.c
179
                anterior->prox =
 1 #include <stdio.h>
                                               18
 2 #include "questao3.h"
                                               19
                                                       removeOrdenada(L,60);
 3
                                               20
                                                       removeOrdenada(L,30);
 4 int main(){
                                               21
 5
       Lista *L;
                                               22
                                                       imprimeLista(L);
       L = criaLista();
                                               23
 6
 7
                                               24
                                                       printf("O tamanho da lista eh:
                                                           %d\n", Tamanho(L));
 8
        insereOrdenada(L, 40);
                                               25
                                                       printf("A posicao do elemento na
 9
                                                           lista eh: %d\n", Procura(L,40));
 10
        insereOrdenada(L, 10);
        insereOrdenada(L, 20);
                                               26
 11
 12
        insereOrdenada(L, 70);
                                               27
                                                       destroiLista(L);
        insereOrdenada(L, 90);
13
                                               28
                                                       return 0;
14
        insereOrdenada(L, 30);
                                               29 }
15
        insereOrdenada(L, 50);
                                                              codigos/questao3/main.c
16
        insereOrdenada(L, 80);
17
        insereOrdenada(L, 60);
 1 all: questao3.o
                                                7 clean:
     gcc questao3.o main.c -o main
                                                    rm -f questao3.o main
 3
 4 questao3.o: questao3.h questao3.c
                                                             codigos/questao3/Makefile
     gcc -c questao3.c
      Saída
                 (base) adelson@adelson-junior:~/UFSJ/6_Periodo/lab_AEDSII/roteiro4/questao3$ ./main
                Elementos:
                10 20 40 50 70 80 90
                O tamanho da lista eh: 7
```

Figura 3: Questão 3

A posicao do elemento na lista eh: 2

4 Lista Cirular Simplesmente Encadeada

```
1 # ifndef LSE_H
                                            15 int insereIni(Lista*, int);
2 # define LSE_H
                                            16 int insereFim(Lista*, int);
                                            17 int removeIni(Lista *);
3
4 typedef struct NO{
                                            18 int removeFim(Lista *);
      int info ;
                                            19 void imprimeLista(Lista *);
       struct NO* prox ;
                                            20 void destroiLista(Lista *);
7 }NO;
                                            21
                                            22 int Tamanho(Lista *);
9 typedef struct NO* Lista;
                                            23 int Procura(Lista *, int );
                                            24
10
                                            25 # endif
11 Lista* criaLista();
12 int listaVazia(Lista *);
                                                         codigos/questao4/questao4.h
13 NO* alocarNO();
14 void liberarNO(NO*);
1 #include <stdio.h>
                                            36
                                                       *li = novo;
                                                   }else{
2 #include <stdlib.h>
                                            37
3 #include "questao4.h"
                                            38
                                                       NO* aux = *li;
4
                                            39
                                                       while(aux->prox != (*li))
                                            40
                                                           aux = aux->prox;
6 Lista* criaLista(){
                                            41
                                                       aux->prox = novo;
      Lista *li:
                                            42
                                                       novo->prox = *li;
      li = (Lista*) malloc
                                            43
                                                       *li = novo;
8
           (sizeof(Lista));
                                            44
                                                   }
9
      if(li != NULL){
                                            45
                                                   return 1;
10
           *li = NULL;
                                            46 }
11
                                            47
12
                                            48 int insereFim(Lista* li, int elem){
      return li;
13 }
                                            49
                                                   if(li == NULL) return 0;
14
                                            50
                                                   NO* novo = alocarNO();
15 int listaVazia(Lista *li){
                                            51
                                                   if(novo == NULL) return 0;
      if(li == NULL) return 1;
                                            52
                                                   novo->info = elem;
17
      if(*li == NULL) return 1;//True -
                                                   if(listaVazia(li)){
                                            53
           Vazia!
                                            54
                                                       novo->prox = novo;
18
      return 0; //False - tem elemento!
                                            55
                                                       *li = novo;
19 }
                                                   }else{
                                            56
20
                                            57
                                                       NO* aux = *li;
                                                       while(aux->prox != (*li))
21 NO* alocarNO(){
                                            58
      return (NO*) malloc (sizeof(NO));
                                            59
                                                           aux = aux->prox;
23 }
                                            60
                                                       aux->prox = novo;
                                            61
                                                       novo->prox = *li;
25 void liberarNO(NO* q){
                                            62
      free(q);
                                            63
26
                                                   return 1;
27 }
                                            64 }
28
                                            65
29 int insereIni(Lista* li, int elem){
                                            66 int removeIni(Lista *li){
      if(li == NULL) return 0;
                                                   if(li == NULL) return 0;
                                            67
31
      NO* novo = alocarNO();
                                            68
                                                   if(listaVazia(li)) return 0;
      if(novo == NULL) return 0;
32
                                            69
                                                  NO* prim = *li;
33
      novo->info = elem;
                                            70
                                                   if(prim == prim->prox){
34
      if(listaVazia(li)){
                                            71
                                                       //apenas 1 elemento
35
           novo->prox = novo;
                                            72
                                                       *li = NULL;
```

```
73
        }else{
                                              121
                                                           NO* prim, *aux;
74
            NO* aux = *li;
                                              122
                                                           prim = *li;
75
            while(aux->prox != (*li))
                                              123
                                                           *li = (*li)->prox;
                aux = aux->prox;
76
                                              124
                                                           while((*li) != prim){
77
            aux -> prox = (*li) -> prox;
                                              125
                                                               aux = *li;
                                                               *li = (*li)->prox;
78
            *li = (*li)->prox;
                                              126
79
        }
                                              127
                                                               printf("Destruindo.. %d\n",
80
        liberarNO(prim);
                                                                   aux->info);
81
        return 1;
                                              128
                                                               liberarNO(aux);
82 }
                                              129
83
                                              130
                                                           printf("Destruindo.. %d\n",
84 int removeFim(Lista *li){
                                                              prim -> info);
        if(li == NULL) return 0;
                                              131
                                                           liberarNO(prim);
        if(listaVazia(li)) return 0;
86
                                              132
                                                           free(li);
87
        NO* aux = *li;
                                              133
                                                      }
        if(aux == aux->prox){
88
                                              134 }
            //apenas 1 elemento
                                              135
89
90
            *li = NULL;
                                              136 int Tamanho(Lista *li){
                                                      int tam = 1;
                                              137
91
        }else{
92
            NO* ant;
                                              138
                                                      NO *corrente = (*li)->prox;
93
            while (aux->prox != (*li)) {
                                              139
94
                                              140
                                                      if(corrente == NULL)
                ant = aux;//anterior
95
                aux = aux->prox;
                                              141
                                                           return 0;
96
            }
                                              142
97
            ant->prox = *li;
                                              143
                                                      do {
98
        }
                                              144
                                                           tam++;
99
        liberarNO(aux);
                                              145
                                                           corrente = corrente->prox;
100
        return 1;
                                              146
                                                      } while(corrente != *li);
101 }
                                              147
102
                                              148
                                                      return tam;
103 void imprimeLista(Lista* li){
                                              149 }
        if(li == NULL) return;
104
                                              150
105
        if(listaVazia(li)){
                                              151 int Procura(Lista *li, int x){
106
            printf("Lista Vazia!\n");
                                              152
                                                      int posicao = 0;
107
                                              153
                                                      NO *corrente = (*li)->prox;
            return:
108
        }
                                              154
109
        printf("Elementos:\n");
                                              155
                                                      do{
110
        NO* aux = *li;
                                              156
                                                          posicao ++;
111
        while(aux->prox != *li){
                                              157
                                                           if(corrente->info == x)
112
            printf("%d \n", aux->info);
                                              158
                                                               return posicao;
113
            aux = aux->prox;
                                              159
                                              160
114
                                                           corrente = corrente->prox;
115
        printf("%d ", aux->info);
                                              161
                                                      } while(corrente != *li);
        printf("\n");
                                              162
116
117 }
                                              163
                                                      return -1;
                                              164 }
118
119 void destroiLista(Lista *li){
                                                            codigos/questao4/questao4.c
       if(li != NULL && (*li) != NULL){
 1 #include <stdio.h>
                                                      insereFim(L,2);
                                                8
 2 #include "questao4.h"
                                                9
                                                      insereFim(L,1);
 3
                                               10
                                                      insereFim(L,9);
 4 int main () {
                                               11
 5
       Lista *L;
                                               12
                                                      imprimeLista(L);
 6
        L = criaLista ();
                                               13
                                                      printf("O tamanho eh: %d\n",
 7
                                                          Tamanho(L));
```

```
printf("A posicao eh: %d\n",
                                               17 }
14
           Procura(L,1));
                                                                 {\it codigos/questao4/main.c}
15
16
       return 0;
1 all: questao4.o
                                                  6
   gcc questao4.o main.c -o main
                                                  7 \; {\tt clean:}
                                                     rm -f questao4.o main
4 questao4.o: questao4.h questao4.c
                                                                 codigos/questao4/Makefile
   gcc -c questao4.c
      Saída
                 (base) adelson@adelson-junior:~/UFSJ/6_Periodo/lab_AEDSII/roteiro4/questao4$ ./main
                Elementos:
                  tamanho eh: 3
                  posicao eh:
```

Figura 4: Questão 4