

## MODELANDO UM BANCO DE DADOS

Projeto Prático 2

## CENÁRIO PROPOSTO

Para isso, vamos nos basear no cenário a seguir.

 Situação atual: No nosso segundo projeto prático devemos modelar um banco de dados de uma locadora de carro.

### Entendimento do Problema.

#### Passo 1: Analise de requisitos

- Clientes alugam carros em agências
- 1 cliente pode alugar mais de 1 carro e 1 carro pode ser alugado por mais de uma pessoa (em uma determinada data)
- 1 carro pertence a uma agência e 1 agência pode ter mais de 1 carro
- As informações de clientes que precisamos armazenar são: CNH, Nome, Cartão e Telefone.
- As informações de carros que precisamos armazenar são: placa, modelo e Ano.
- As informações de agências que precisamos armazenar são: numero da Agência, Endereço e Contato.
- Não podemos ter nenhum dado nulo dentro do banco de dados, todas as informações devem ser sempre preenchidas.

# Análise de Requisitos.

1 - Liste inicialmente as entidades e seus atributos identificadas na realidade modelada.

**Passo 2:** Para começar, iniciaremos pela modelagem entidaderelacionamento (MER), organizando as entidades e seus respectivos atributos da seguinte maneira:

Passo 3: Na sequência, criaremos o diagrama de entidaderelacionamento (DER), apresentando as entidades seguindo as necessidades do modelo mapeado anteriormente.

Para transformar a modelagem entidade-relacionamento em um diagrama de entidade-relacionamento.

**Passo 3:** Ainda no passo 3, vamos adicionar também os atributos de cada entidade identificada.

**Passo 4:** Adicione os losangos que representam os relacionamentos entre as entidades.

Passo 5: Agora podemos adicionar as linhas que representarão a cardinalidade dos relacionamentos.