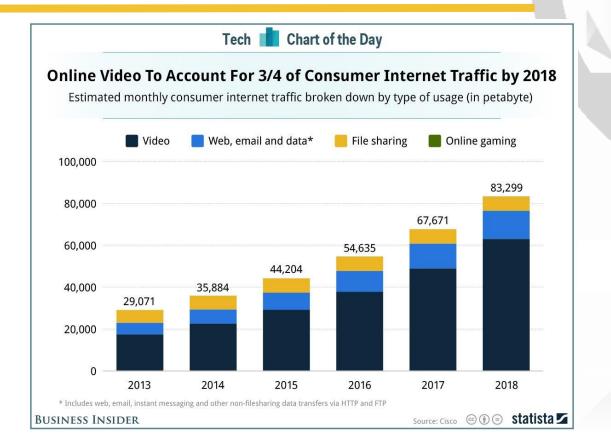


Prof.: MSc. Arcanjo Miguel Mota Lopes

amml@icomp.ufam.edu.br

- Antes do HTML5, n\u00e3o era poss\u00edvel inserir v\u00eddeos e \u00e1udios em p\u00e1ginas sem o uso de plugins
 - Plugins mais utilizados nessa época: Flash e Quicktime
- No entanto, com o passar dos anos, o uso de vídeos se disseminou bastante na Internet
 - Atualmente, mais de 80% do tráfego na Internet é usado para streamming de vídeos







- Com o HTML 5, videos e audios podem ser inseridos através dos elementos
 <audio> e <video>
- A inserção é semelhante a de imagens em documentos HTML, onde o próprio browser fornece as funções de reprodução

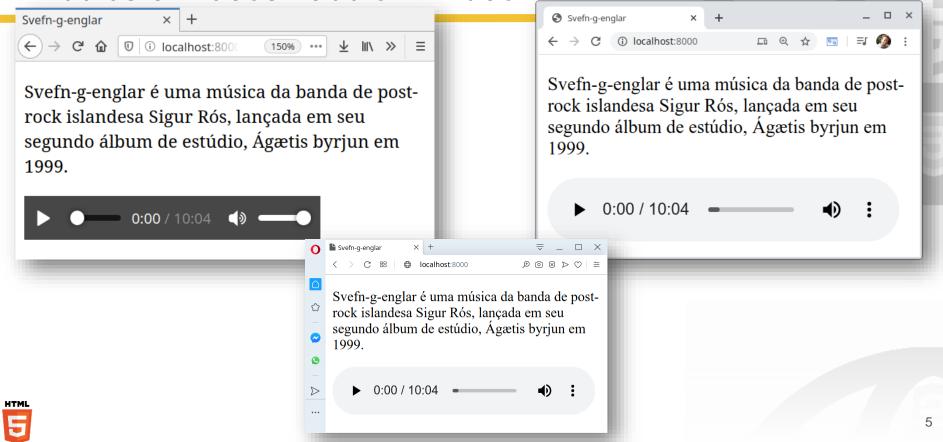
Svefn-g-englar é uma música da banda de post-rock islandesa Sigur Rós, lançada em seu segundo álbum de estúdio, Ágætis byrjun em 1999.

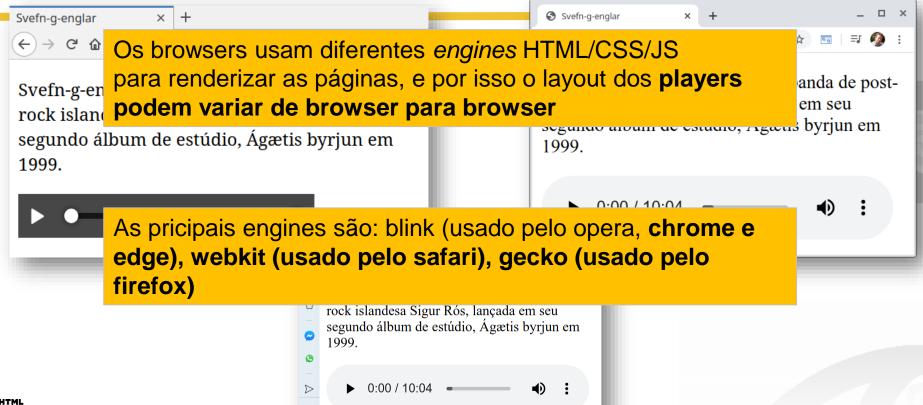
<audio src="audios/svefn-g-englar.mp3" controls></audio>



Atributo booleano, que indica se o player deve apresentar ou não os controles do audio





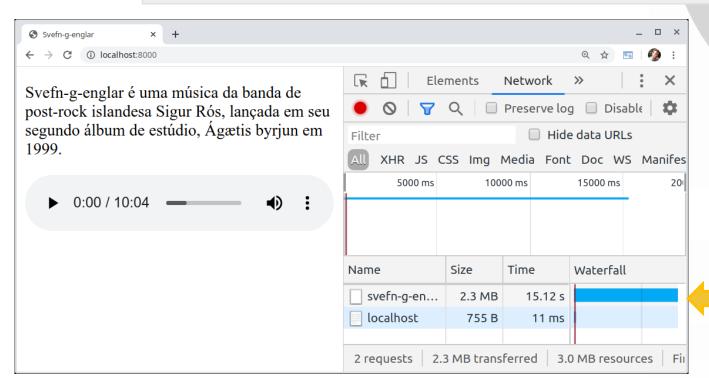




- Além de src e controls, o elemento <audio> possui outros atributos importantes, tal como preload=""
 - O atributo preload diz ao browser como o arquivo de media deve ser baixado
- Possíveis valores para preload:
 - auto: faz o browser iniciar o download do arquivo de media antes do usuário clicar no play
 - metadata: o browser carrega os metadados do arquivo antes do usuário clicar no play
 - none: o arquivo de media e seus metadados são carregados apenas quando o usuário clicla no play

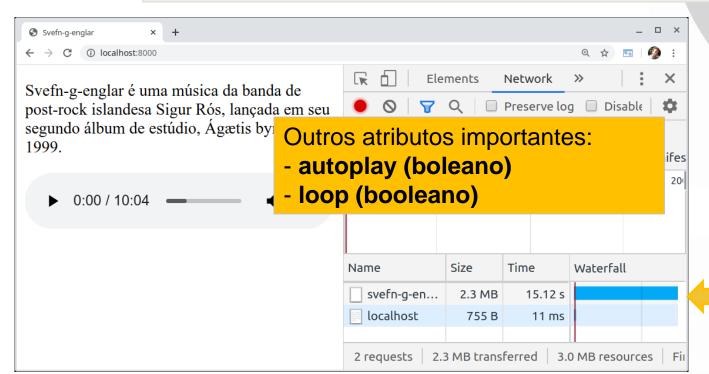


<audio src="audios/svefn-g-englar.mp3" controls preload="auto"></audio>

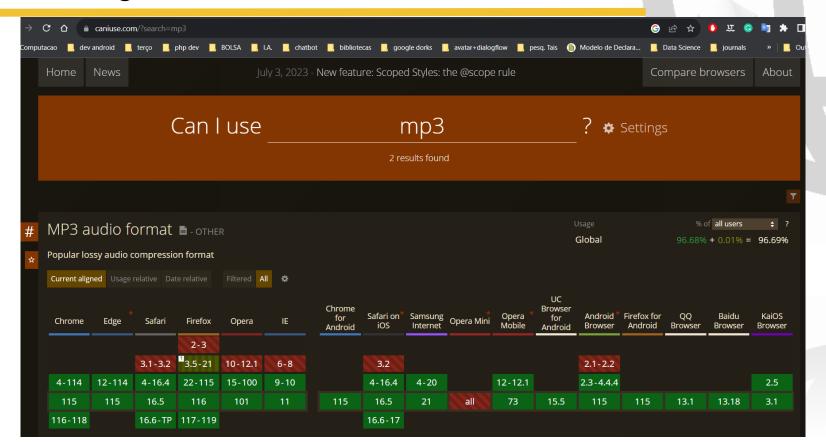




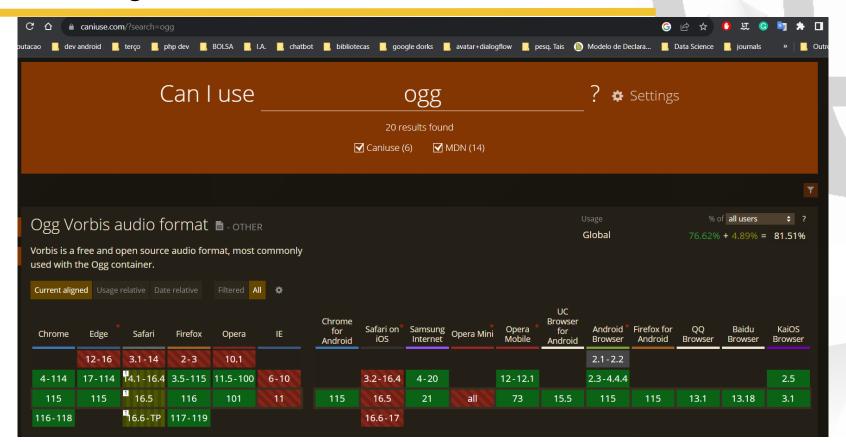
<audio src="audios/svefn-g-englar.mp3" controls preload="auto"></audio>













Elemento <video>

Todos os atributos do elemento <audio> também são válidos para o elemento <video>

```
<h1>Do we see reality as it is?</h1>
Cognitive scientist Donald Hoffman is trying to answer a big question: Do
we experience the world as it really is ... or as we need it to be? In this
ever so slightly mind-blowing talk, he ponders how our minds construct
reality for us.

<video src="donald_hoffman.mp4" controls></video>
```



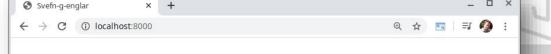
Atributo booleano, que indica se o player deve apresentar ou não os controles do video

Elemento <video>

Todos os atributos do elemento elemento video

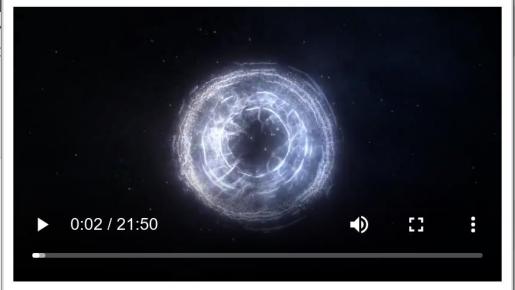
```
<h1>Do we see reality as it is?
Cognitive scientist Donald H
we experience the world as it r
ever so slightly mind-blowing t
reality for us.
```

```
<video src="donald_hoffman.mp4"</pre>
```



Do we see reality as it is?

Cognitive scientist Donald Hoffman is trying to answer a big question: Do we experience the world as it really is ... or as we need it to be? In this ever so slightly mind-blowing talk, he ponders how our minds construct reality for us.



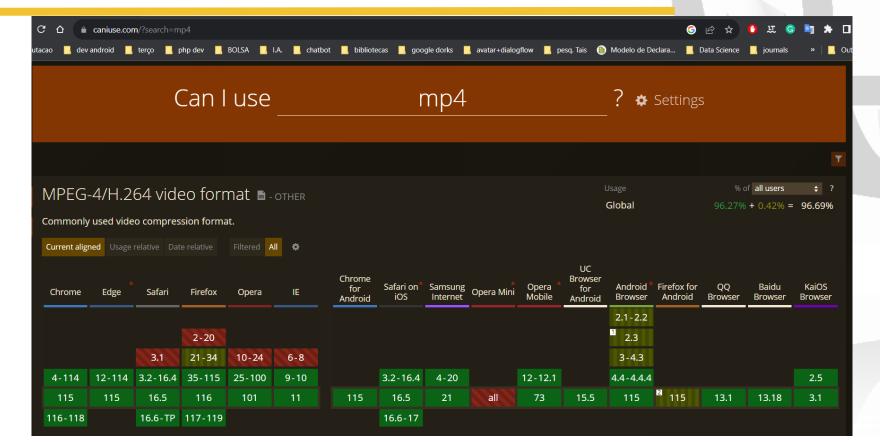


Elemento <video>

- Além dos atributos do elemento <audio>, a tag <video> também possui os seguintes atributos:
 - width: define a largura do vídeo
 - height: define a altura do vídeo
 - poster: define uma imagem que será carregada no lugar do video nas seguintes situações:
 - Se o primeiro frame do vídeo ainda não foi carregado
 - Se o atributo preload está setado para none
 - Se o vídeo informado pelo atributo src não for encontrado

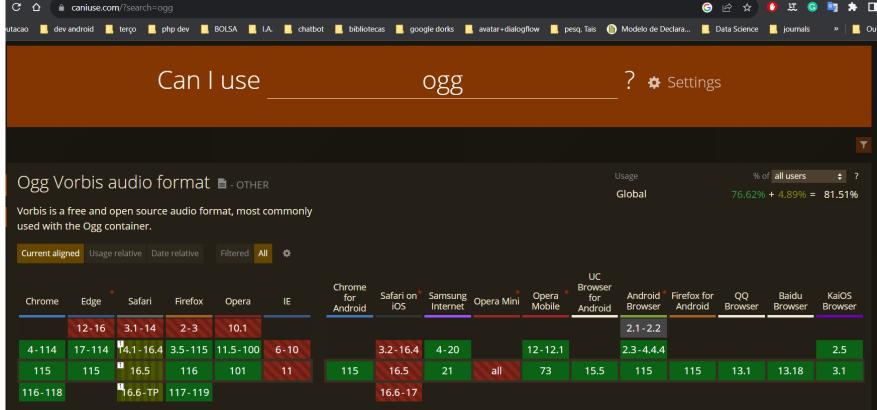


Elemento < video >





Elemento < video >





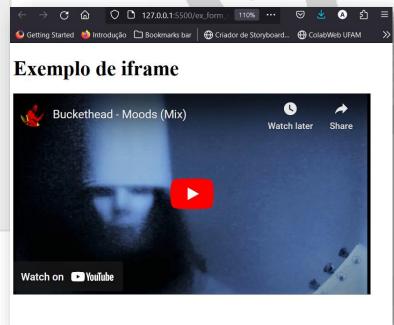
<iframe>

- Um iframe é como uma pequena janela que foi 'cortada' em sua página — e nessa janela você pode ver outra página. Ele possui alguns atributos:
 - src: define a URL da página que será mostrada pelo <iframe>
 - width: define a largura da janela <iframe>
 - height: define a altura da janela <iframe>
 - frameborder: indica se o quadro deve ter borda ou não. Um valor de 0 indica que nenhuma borda deve ser mostrada. Um valor de 1 indica que uma borda deve ser mostrada



<iframe>

```
<body>
    <h1>Exemplo de iframe</h1>
    <iframe
        width="560"
        height="315"
        src="https://www.youtube.com/embed/hXB-vwlSy78"
        title="YouTube video player"
        frameborder="0"
        allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write;
              encrypted-media;
              gyroscope; picture-in-picture; web-share"
        allowfullscreen></iframe>
</body>
```





Atividade 01

- Crie um documento HTML que apresente um vídeo de receita de preparo de um Tacacá
- Incorpore <iframe> de um vídeo do Youtube que ensine a receita
- Crie uma lista n\u00e3o ordenada de Ingredientes
- Crie uma lista ordenada com os passos para realizar o preparo



Atividade 01 - Resultado

Utilize somente as tags:

- o <iframe>
- , <
- o ,
- <h1>
- <h2>
- ○

Receita de Tacacá

Preparo do Tacacá

O tacacá é uma iguaria da culinária amazônica, especialmente popular na região Norte do Brasil.

Assista ao vídeo abaixo para aprender a preparar um delicioso tacacá em casa:



Ingredientes

- 500g de tucupi
- 1/2 xícara de goma de tapioca
- 200g de camarões secos
- 2 dentes de alho
- 1 maço de jambu
- Sal a gosto
- · Pimenta a gosto

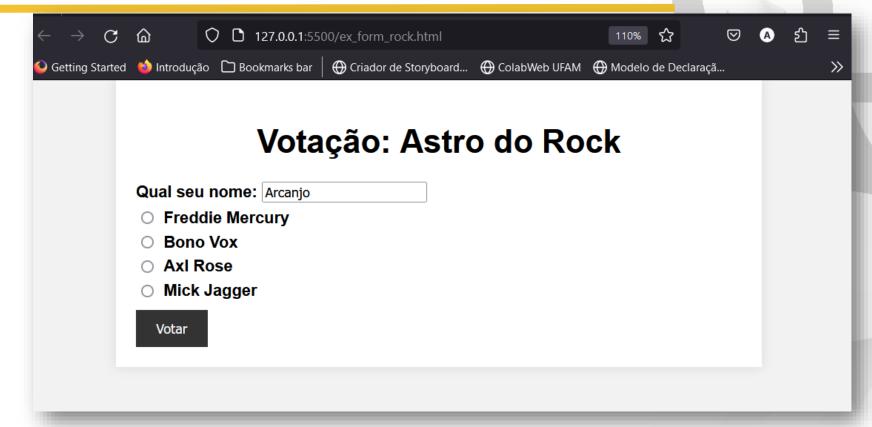
Modo de Preparo

- 1. Em uma panela, ferva o tucupi por 15 minutos e reserve.
- 2. Em outra panela, frite os camarões secos no alho.
- 3. Adicione o tucupi fervido e cozinhe por mais alguns minutos.
- 4. Acrescente a goma de tapioca e mexa até engrossar.
- 5. Adicione o jambu e cozinhe até murchar.
- 6. Tempere com sal e pimenta a gosto.
- Sirva o tacacá quente em cuias individuais.

Bom apetite!









- Um formulário é definido pelo elemento <form>
- O atributo method de form informa como os dados serão enviados para o servidor
 - Usando method="post", os dados do formulário serão enviados através do cabeçalho do protocolo HTTP
 - Usando method="get", os dados do formulário serão enviados através da URL da requisição



 O atributo action informa o script do servidor que receberá e processará os dados enviados pelo formulário

```
<h1>Login</h1>
Por favor, informe seu login e senha: 
<form id="login" method="POST" action="/user/login">
    Login: <input type="text" name="nome" id="nome"/><br/>
    Senha: <input type="password" name="senha" id="senha">
   <input type="reset" value="Resetar Dados" />
                                                                            Login
   <input type="submit" name="submit" value="Entrar" />
</form>
                                                           Por favor, informe seu login e senha:
                                                           Login:
                                                           Senha:
                                                                                   Resetar Dados
                                                             Entrar
```



- Os elementos <input> são usados para criar itens de formulário para obter dados do usuário
 - O tipo de um input é determinado pelo seu atributo type
 - Tipos de inputs disponíveis no HTML5:

button
checkbox
color
date
datetime
datetime-local
email
file

hidden image month number password radio range reset

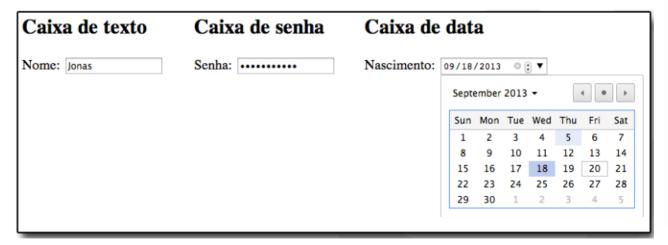
search submit tel text time url week



- Os elementos <input> são usados para criar itens de formulário para obter dados do usuário
 - O tipo de um input é determinado pelo seu atributo type
 - Tipos de inputs disponíveis no HTML5:

button	hidden	search
checkbox	image	submit
color	month	tel
date	number	text
datetime	password	time
datetime-local	radio	url
email	range	week
file	reset	



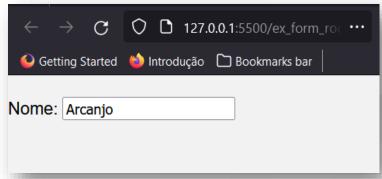






Formulários <input type="text">

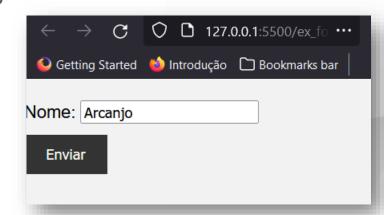
- O input do tipo text insere um campo do tipo texto no formulário, usado para informações textuais gerais
 - O atributo value define um valor padrão para o campo
 - O atributo size define a largura do campo
 - O atributo maxlength define o número máximo de caracteres que podem ser inseridos no campo





Formulários <input type="submit">

- O elemento input do tipo submit é um botão para submissão dos dados do formulário
 - Quando o botão é pressionado, os dados que o usuário preencheu no formulário são enviados para o servidor
 - O atributo action da tag <form> define o script do lado servidor que irá receber e processar os dados enviados
- O atributo value contém o texto do botão





Formulários <input type="password">

- O elemento input do tipo password insere um campo para inserção de dados sigilosos
 - Útil para inserção de informações de senhas, já que ele esconde a informação digitada
- O valor real do elemento é enviado para o servidor



Formulários <input type="radio">

- O elemento input radio habilita os usuários a selecionar uma dentre duas ou mais opções
 - Atributo booleano checked informa a opção padrão do elemento
 - Atributo value define o valor a ser retornado ao servidor

```
<input type="radio" name="curso" value="cc">
Ciência da Computação<br>
<input type="radio" name="curso" value="es">
Engenharia de Software<br>
<input type="radio" name="curso" value="es">
Engenharia da Computação

Engenharia da Computação

Engenharia da Computação

Engenharia da Computação

Engenharia da Computação
Engenharia da Computação
Engenharia da Computação
Engenharia da Computação
```



Formulários <input type="radio">

- O elemento input radio habilita os usuários a selecionar uma dentre duas ou mais opções
 - Atributo booleano checked informa a opção padrão do elemento
 - Atributo value define o valor a ser retornado ao servidor.



Formulários <input type="email">

- O input do tipo email é usado para requisitar um endereço de email do usuário
 - O atributo booleano multiple permite que o usuário informe uma lista de emails
- Se o usuário informar um tipo de e-mail inválido, ele será notificado desse erro

```
<label for="email">E-mail </label>
<input type="email" name="email" id="email" required placeholder="seunome@dominio.com.br">
```



Formulários <input type="email">

- o atributo **required**torna o campo
 obrigatório
 - ributo **required** sado para requisit
 - le permite que o usuário me

tipo de e-mail inválido

 Se o usuário informaerro

```
O atributo placeholder permite a adição de um texto temporário ao campo, que desaparece quando o usuário informa o email.
```

será notificado desse

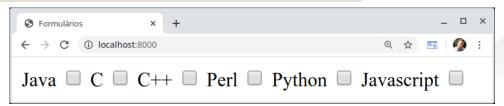
```
<label for="email">E-mail </label>
<input type="email" name="email" id="email" required placeholder="seunome@dominio.com.br">
```



Formulários <input type="checkbox">

 Os input checkbox são controles quadriculados semelhantes ao radio, mas que permitem a escolha de mais de uma opção

```
<label for="java">Java</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="java" value="java">
<label for="c">C</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="c" value="c">
<label for="cpp">C++</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="cpp" value="cpp">
<label for="perl">Perl</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="perl" value="perl">
<label for="python">Python</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="python" value="python">
<label for="js">Javascript</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="js" value="js">
```

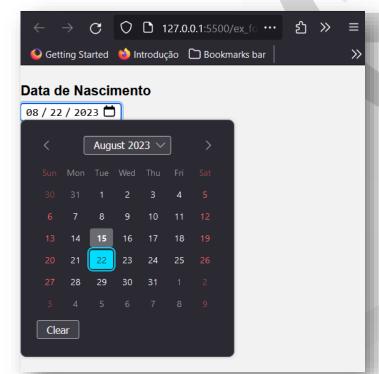




Formulários <input type="date">

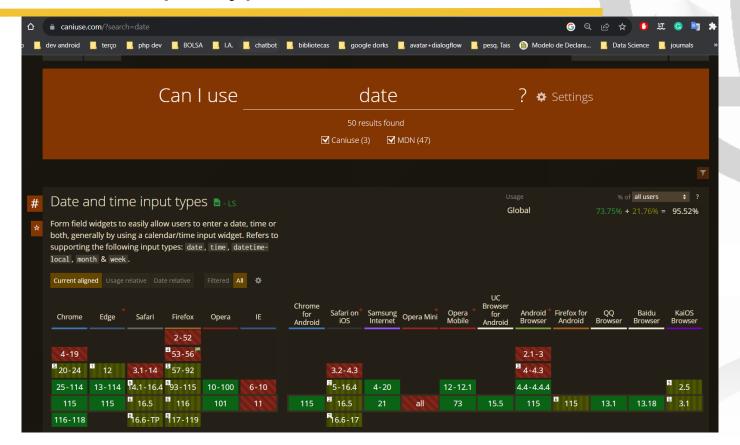
O input do tipo date habilita o usuário a informar uma determinada data

```
<label for="nascimento">
Data de Nascimento</label>
<input type="date"
name="nascimento" id="nascimento">
```





Formulários <input type="date">





Formulários <input type="number">

- O input number deixa o usuário a informar um dado numérico
- Os atributos min e max determinam o menor e o maior valor que o campo pode assumir, respectivamente
- O atributo step determina como o valor é incrementado

```
<label for="ano">Ano de entrada em seu curso do IComp</label>
<input type="number" name="ano" min="1980" max="2020" step="1" value="2020"
id="ano">
```





Formulários <input type="file">

- O input do tipo file permite o upload de um arquivo do usuário para o servidor
- Após clicar em um botão, o usuário pode selecionar um arquivo de seu computador local



Formulários <input type="reset">

 O input do tipo 'reset' cria um botão que permite 'limpar' os campos de texto do formulário

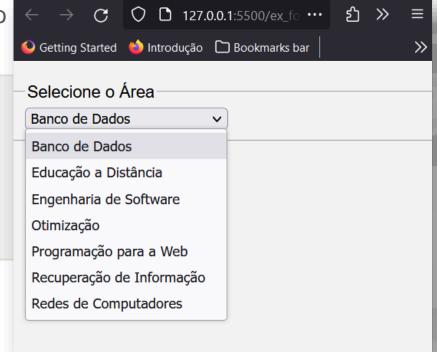
```
<input type="reset" value="Clear">
```



Formulários <select> <option> ... </option> <select>

 Atravé do elemento <select>, o usuário conjunto de opções disponíveis

```
<select name="area" id="area">
  <option value="1">Banco de Dados</option>
  <option value="2">Educação a Distância</option>
  <option value="3">Engenharia de Software</option>
  <option value="4">Otimização</option>
  <option value="5">Programação para a Web</option>
  <option value="6">Recuperação de Informação</option>
  <option value="7">Redes de Computadores</option>
  </select>
```





Formulários <fieldset> ... </fieldset>

- O elemento <fieldset> indica um grupo de campos relacionados
 - Para rotular um grupo de campos, usamos a tag legend

```
<form action="#" method="#">
    <fieldset>
        <legend>Selecione seu Curso</legend>
        <input type="radio" name="curso" value="cc">
            Ciência da Computação <br>
                                                              <input type="radio" name="curso" value="es">
            Engenharia de Software<br>
                                                          🞑 Getting Started 🐞 Introdução 🗀 Bookmarks bar
                                                                                                    >>>
        <input type="radio" name="curso" value="ec">
            Engenharia da Computação <br>
                                                          Selecione seu Curso
    </fieldset>

    Ciência da Computação

</form>
                                                             Engenharia de Software
                                                             Engenharia da Computação
```



Formulários < label> ... </label>

- O elemento <label> define um rótulo para um <input>
 - Essa tag melhora a usabilidade das páginas
- Ao clicar no rótulo definido por <label>, o usuário obtém o controle do elemento que ela rotula

```
<form action="#" method="#">
      <fieldset>
                                                                    S Formulários
          <legend>Selecione seu Curso</legend>
                                                                           (i) localhost:8000
          <input type="radio" name="curso" value="cc" id="cc">
          <label for="cc">Ciência da Computação</label><br>
                                                                      Selecione seu Curso
          <input type="radio" name="curso" value="es" id="es">
                                                                         Ciência da Computação
          <label for="es">Engenharia de Software</label><br>
          <input type="radio" name="curso" value="ec" id="ec">
                                                                         Engenharia de Software
          <label for="ec">Engenharia da Computação</label><br>>
                                                                         Engenharia da Computa
      </fieldset>
HT </form>
```

Formulários <textarea> ... </textarea >

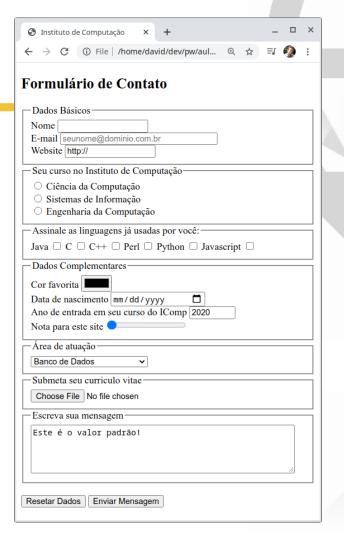
- O elemento <textarea> insere uma área de texto de múltiplas linhas no formulário
 - O atributo rows define o número de linhas do campo, e e atributo cols define o número de colunas
 - O texto padrão é definido através de um texto dentro da tag





Atividade 02

 Criar uma página HTML como os mesmos elementos da página ao lado.



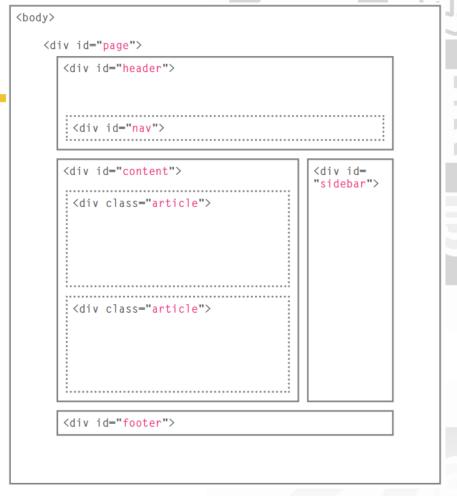


Elementos de Layout HTML 5



Layout Tradicional HTML

- Por muito tempo, os autores de páginas da web usaram elementos <div> para agrupar elementos relacionados na página
- Os autores usaram atributos class ou id para indicar o papel do elemento <div> na estrutura da página.

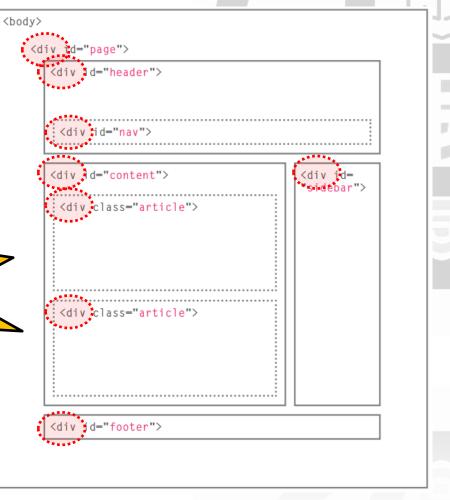




Layout Tradicional HTML

Por muito tempo, os autores de páginas da web usarar elemento cipagina
 Problema!!!!!

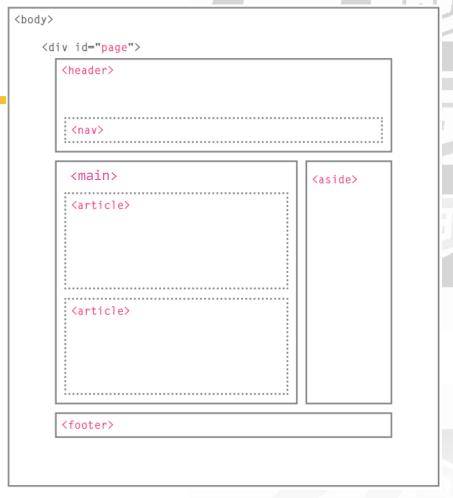
Os auto Muitos elementos class ou papel de la cicir estrutura da





Novo Layout HTML 5

- O HTML5 apresenta um novo conjunto de elementos que permitem <u>dividir as partes de</u> <u>uma página.</u>
- Os nomes desses elementos indicam o tipo de conteúdo que você encontrará neles





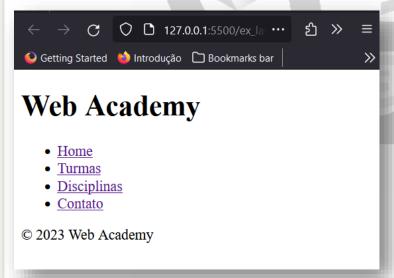
Headers & Footers < header > < footer >

- Os elementos <header> e <footer> podem ser utilizados para:
 - Definir o cabeçalhos e rodapé que aparece na parte superior e inferior de todas as páginas do site.
 - Ou para definir partes de um elemento <article> ou <section>
- No <header> temos:
 - o h1, h2, h3, h4, h5, h6
 - Logos
 - o Formulário de busca
 - Sumários
- No <footer> temos:
 - o Autores,
 - Informações legais
 - Endereços e Cep



Headers & Footers <header> <footer>

```
<body>
   <!-- Open Header -->
  <header>
       <h1>Web Academy</h1>
       <nav>
          <l
              <a href="home.html">Home</a>
              <a href="turmas.html">Turmas</a>
              <a href="disc.html">Disciplinas</a>
              <a href="contato.html">Contato</a>
          </nav>
  </header>
  <!-- Close Header -->
  <section>
  </section>
  <!-- Open Footer -->
  <footer>
       © 2023 Web Academy
  </footer>
  <!-- Close Footer -->
</body>
```





Navegação <nav> </nav>

- O elemento <nav> é utilizado para definir um bloco com os principais links de um documento HTML.
- Também é comum definir os principais links nos rodapés <footer>.

```
<header>
  <h1>Web Academy</h1>
   <nav>
      21115
        <a href="home.html">Home</a>
        <a href="turmas.html">Turmas</a>
        <a href="disc.html">Disciplinas</a>
        <a href="contato.html">Contato</a>
      </nav>
</header>
<footer>
  © 2023 Web Academy
  <nav>
     <a href="home.html">Home</a>
     <a href="turmas.html">Turmas</a>
     <a href="disc.html">Disciplinas</a>
  </nav>
</footer>
```





Articles <article> </article>

- O elemento <article> atua como um contêiner para qualquer seção de uma página que possa ser autônoma e potencialmente distribuída.
- Pode ser um artigo individual ou entrada de blog, um comentário ou postagem no fórum ou qualquer outro conteúdo independente, cardview
- No elemento <article> também é possível implementar o elemento <header>, <footer> e outro <article> relacionado ao conteúdo do <article> pai



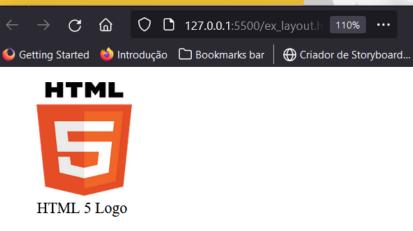
Articles <article> </article>

```
<article>
    <figure>
        <img src="html5-logo-6.png" alt="logoHTML5" width="100" height="120">
        <figcaption>HTML 5 Logo</figcaption>
    </figure>
    <hgroup>
         <h2>HTML Semântico</h2>
         <h3>Elemento &#60;article&gt;</h3>
    </hgroup>
    HTML5 é uma linguagem de marcação para a World Wide Web e é uma
          tecnologia chave da Internet, originalmente proposto por Opera
          Software
    </article>
```



Articles <article> </article>

```
<article>
     <figure>
         <img src="html5-logo-6.png" alt=</pre>
         <figcaption>HTML 5 Logo</figcapt
     </figure>
     <hgroup>
          <h2>HTML Semântico</h2>
          <h3>Elemento &#60;article&gt;</
     </hgroup>
     HTML5 é uma linguagem de marcação
           tecnologia chave da Internet,
           Software
     </article>
```



HTML Semântico

Elemento <article>

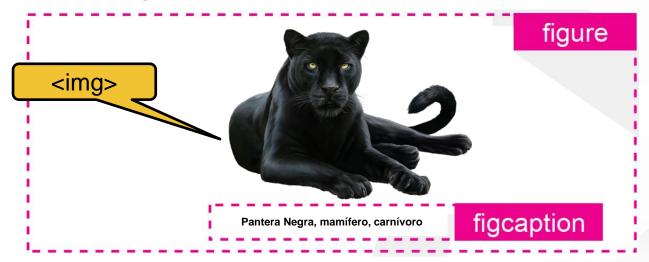
HTML5 é uma linguagem de marcação para a World Wide Web e é uma tecnologia chave da Internet, originalmente proposto por Opera Software



台 >>

Ilustrações <figure> <figcaption>

- O elemento <figure> é utilizado para definir ilustrações, diagramas, fotos, vídeos, código fonte, etc.
- O elemento <figcaption> é filho do elemento <figure>. Ele é utilizado para definir uma legenda para o conteúdo.





Seções <section> </section>

- O elemento <section> agrupa o conteúdo relacionado e, normalmente, cada seção tem seu próprio título.
 - o últimas notícias,
 - o principais produtos e
 - assinatura de boletim informativo.
- o elemento <section> agrupa itens relacionados, ele pode conter vários elementos <article> distintos que têm um tema ou propósito comum.



Seções <section> </section>

```
<body>
   <h1>Blog Web Academy</h1>
   <section>
       <h1>Últimos Posts</h1>
       <article>
           <h1>Primeiro post do blog</h1>
           Lorem ipsum...
       </article>
       <article>
           <h1>Segundo post do blog</h1>
           Lorem ipsum...
       </article>
   </section>
</body>
```





Asides <aside> </aside>

- O elemento <aside> pode ser utilizado de duas maneiras:
 - Quando usado dentro de um elemento <article>, ele deve conter informações relacionadas ao artigo, mas não essenciais para seu significado geral (citação ou glossário);
 - Quando fora ele atua como um contêiner (coluna lateral) para o conteúdo relacionado à página inteira (link para outras seções, postagens recentes, caixa de pesquisa, tweets recentes)



Asides <aside> </aside>

```
<body>
   <h1>Blog do Web Academy</h1>
   <article>
        <h1>Novidades no HTML 5</h1>
        Lorem ipsum...
        <h2>Comentários</h2>
        <article>Post legal!</article>
        <article>Post xibata!</article>
    </article>
    <aside>
        <h1>Posts relacionados</h1>
        <a href="01.html">HTML semântico</a>
        <a href="02.html">Elementos de Layout</a>
   </aside>
```



Conteúdo principal <main> </main>

- O elemento <main> define o conteúdo principal dentro do <body> em seu documento ou aplicação
- Entende-se como conteúdo principal aquele relacionado diretamente com o tópico central da página ou com a funcionalidade central da aplicação;
- <main> não pode ser filho dos elementos <article>, <aside>, <footer>,<header>, ou <nav>.
- Autores não devem incluir mais de um elemento <main> no mesmo documento



Conteúdo principal <main> </main>

```
<main>
   <article>
        <h2>Vermelho delicioso</h2>
        >
          Estas maçãs vermelhas brilhantes são as mais comumente encontradas em
          muitos supermercados.
        ...
        ...
   </article>
   <article>
        <h2>Granny Smith</h2>
        >
          Essas suculentas maçãs verdes, são um ótimo recheio para torta de maçã.
        ...
        ...
   </article>
</main>
```



Atividade 03

Com a
 seguinte
 imagem de
 um Blog,
 construa
 seu
 documento
 HTML

