# DESENVOLVIMENTO WEB COM GO

#### **CONTATO**

eminetto@gmail.com https://eltonminetto.dev http://twitter.com/eminetto

#### **EMENTA**

- Introdução a Go
- · Projeto de exemplo
  - Hello World
- Estrutura do projeto e entidade
  - Criando serviços
- · Trabalhando com banco de dados e usando módulos
  - Iniciando o servidor e criando rotas
  - · Implementando Rest e tratando erros
- Gerando HTML usando Templates e arquivos estáticos

# INTRODUÇÃO A GO

# OQUE É?

## UMA LINGUAGEM OPEN SOURCE



# POR QUE UMA NOVA LINGUAGEM?

# MUITOS PROBLEMAS COM SOFTWARE EM GRANDE ESCALA

# VELOCIDADE DE COMPILAÇÃO

# SISTEMAS DISTRIBUÍDOS MULTICORE

# OBJETIVOS

# SEMÂNTICA SIMPLES

# TIPAGEM ESTÁTICA

# PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE

# DIVERTIDA!

# TALK IS CHEAP, SHOW ME THE CODE!

#### **PACOTES**

```
package main
import (
    "fmt"
   "math"
func main() {
    fmt.Printf("Now you have %g problems.", math.Sqrt(7))
```

## **RESULTADOS MÚLTIPLOS**

```
package main
import "fmt"
func swap(x, y string) (string, string) {
    return y, x
func main() {
    a, b := swap("hello", "world")
    fmt.Println(a, b)
```

#### **ERROS**

```
package main
import "github.com/coderockr/nfe/transmitter"
func main() {
    response, err := transmitter.transmit(nfe, xml)
    if err != nil {
        panic("Error ") //tratamento de erro qualquer
    result, err := transmitter.saveData(response, xml)
    if err != nil {
        panic("Error ") //tratamento de erro qualquer
```

### **GOROUTINES**

```
package main
import (
    "fmt"
    "time"
func say(s string) {
    for i := 0; i < 5; i++ {
        time.Sleep(100 * time.Millisecond)
        fmt.Println(s)
func main() {
    go say("world")
    say("hello")
```

### **CANAIS**

```
package main
import "fmt"
func sum(s []int, c chan int) {
    sum := 0
    for _, v := range s {
        sum += v
    c <- sum // send sum to c
func main() {
    s := []int{7, 2, 8, -9, 4, 0}
    c := make(chan int)
    go sum(s[:len(s)/2], c)
    go sum(s[len(s)/2:], c)
    x, y := \langle -c, \langle -c \rangle / receive from <math>c
    fmt.Println(x, y, x+y)
```

#### **CROSS COMPILATION**

GOOS=darwin GOARCH=amd64 go build gorotines.go GOOS=windows GOARCH=amd64 go build gorotines.go GOOS=linux GOARCH=amd64 go build gorotines.go

# OO via composição e não herança, biblioteca padrão poderosa, etc.

# QUEM ESTÁ USANDO?

Google, Basecamp, Globo.com, Canonical, DigitalOcean, Dropbox, Github, Heroku, Medium, Docker, MongoDB, Mozilla, Netflix, New Relic, New York Times, Resultados Digitais, Moip, Neoway, Walmart, Code:Nation, etc

https://github.com/golang/go/wiki/GoUsers

# APLICAÇÕES

# APIS

# MICROSERVICES

# 

# DATABASES

# APLICATIVOS CLI

# MATERIAL DE ESTUDO

```
http://golang.org/
           http://tour.golang.org/
                <u>gobyexample.com</u>
             http://exercism.io/
  https://github.com/avelino/awesome-go
         http://asemanago.com.br
https://novatec.com.br/livros/linguagem-de-
             <u>programacao-go</u>
       https://2020.gopherconbr.org
```

## PROJETO DE EXEMPLO

## RESTBEER - API SOBRE

### Múltiplos formatos de resultado (JSON, HTML)

```
GET http://localhost:4000/beer
POST http://localhost:4000/beer
GET http://localhost:4000/beer/1
PUT http://localhost:4000/beer/1
DELETE http://localhost:4000/beer/1
```

#### **HELLO WORLD**

https://github.com/eminetto/pos-web-go

#### **CLONAR O PROJETO**

git clone https://github.com/eminetto/pos-web-go.git

#### **COMPILAR**

go build -o bin/pos-web-go main.go

#### **COMPILAR E EXECUTAR**

go run main.go

### ESTRUTURA DO PROJETO E ENTIDADE

https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/1/ files

git checkout 2-structure

## CRIANDO SERVIÇOS

https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/2/ files

git checkout 3-service

## TRABALHANDO COM BANCO DE DADOS E USANDO MÓDULOS

https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/ 4/files

```
git checkout 4-sqlite
go mod init github.com/eminetto/pos-web-go
go get github.com/mattn/go-sqlite3
```

#### INICIANDO O SERVIDOR E CRIANDO ROTAS

https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/5/ files

git checkout 5-main go run web/main.go

#### IMPLEMENTANDO REST E TRATANDO ERROS

https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/6/ files

git checkout 6-rest-crud

## GERANDO HTML USANDO TEMPLATES E ARQUIVOS ESTÁTICOS

https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/7/ files

git checkout 7-templates

#### **TRABALHO**

Em grupos de no máximo 3 pessoas, implemente as funções updateBeer e removeBeer do arquivo web/handlers/beer.go

O trabalho deve ser entregue na forma de um link para um <a href="https://gist.github.com">https://gist.github.com</a>, pelo e-mail eminetto@gmail.com

### **CONTATO**

eminetto@gmail.com http://eltonminetto.net http://twitter.com/eminetto