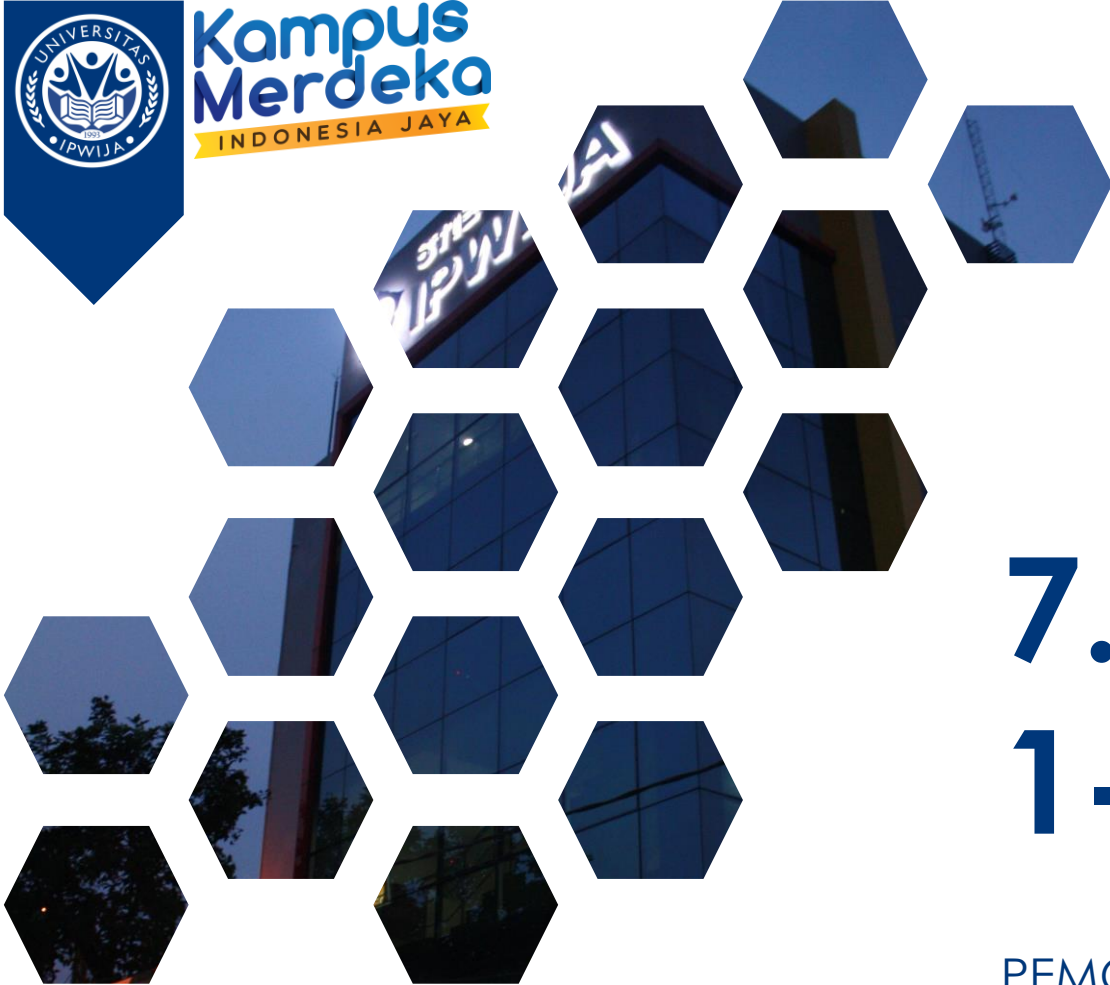




**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA



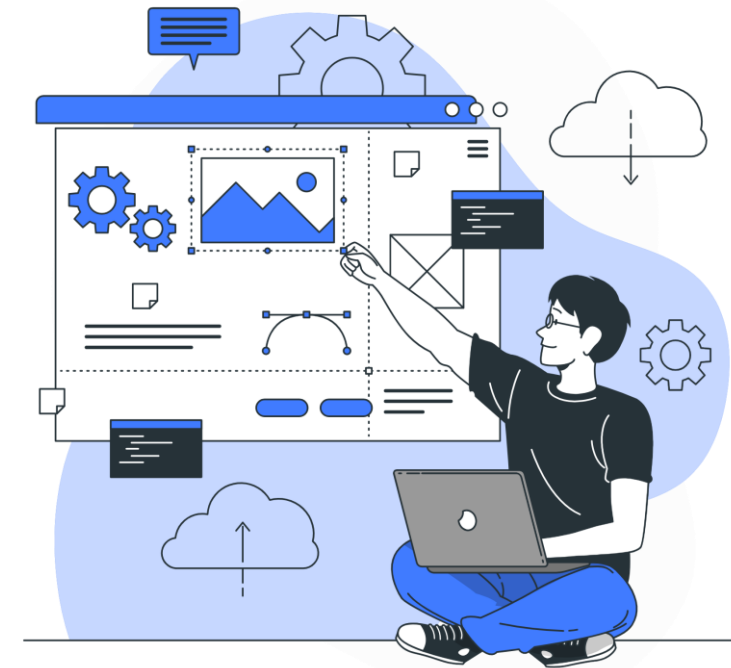
7. Review Materi 1-6

PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Latihan Soal dan Studi Kasus

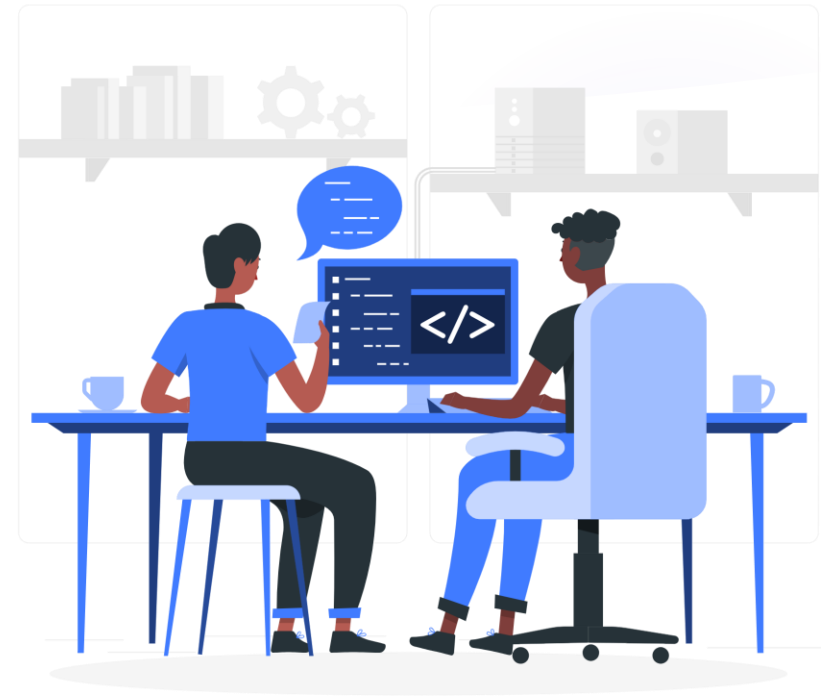
1. Apa perbedaan utama antara enkapsulasi dan abstraksi?
2. Bagaimana perbedaan antara pewarisan (inheritance) dan polimorfisme?
3. Mengapa kita membutuhkan interface jika sudah memiliki class abstrak?





Soal Implementasi Kode

1. Buatlah class Manusia yang memiliki atribut nama dan method perkenalan(). Lalu buat class Mahasiswa yang mewarisi Manusia dan menambahkan atribut nim.
2. Buatlah sebuah interface bernama Kendaraan yang memiliki method jalan(). Lalu buatlah dua class Mobil dan Sepeda yang mengimplementasikan method tersebut dengan cara berbeda.





Selamat Libur Panjang

