

Бодлого №1

Бодит тоон утгууд хадгалдаг f_1, f_2, f_3, f_4, f_5 файлууд өгөгдөв. Дараах дүрмийн дагуу нэг файлын агуулгыг нөгөө файл руу хуул. Энд, зөвхөн ганц л туслах h файл ашиглаарай:

$$f_1 \rightarrow f_3$$

$$f_2 \rightarrow f_4$$

$$f_3 \rightarrow f_5$$

$$f_4 \rightarrow f_2$$

$$f_5 \rightarrow f_1$$

Анхаар: Энэ бодлогыг бодохдоо байт урсгал ашиглаарай

Бодлого №2

Бодит тоон утгууд хадгалдаг файл өгөгдөв. Энэ файлаас дараах мэдээллийг ол:

- а) хамгийн бага утгатай тоо;
- б) тэгш дугаарт байрладаг хамгийн бага тоо;
- в) сондгой дугаарт байрладаг ба модуль нь хамгийн их байх тоо;
- г) хамгийн их ба хамгийн бага тоонуудын нийлбэр;
- д) файл дахь эхний ба сүүлчийн тоонуудын ялгавар.

Анхаар:

- Энэ бодлогыг бодохдоо дата урсгал ашигла

Бодлого №3

Янз бүрийн шооны мэдээлэл хадгалдаг бинар файл үүсгэ:

- Шооны хэмжээ (ирмэгийн уртыг см-ээр)
- Өнгө (улаан, шар, ногоон, цэнхэр)
- Материал (мод, төмөр, картон)

Дараах мэдээллийг олох програм зохио:

- Дээрх өнгө тус бүрийн шоо хэд байгаа вэ
- Ирмэгийн урт нь M байдаг, модон шоо хэд байгаа бэ
- Ямар өнгийн шоо хамгийн олон байгаа бэ

Жич: энэ бодлого бодохдоо объект урсгал ашигла