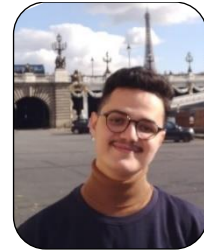


Adem Boussetha

Etudiant Master 1 Apprentissage-
Automatique et Big Data.



Contact

Naples, Italie
+39 3247471435
ademboussetha@gmail.com

Profil

Diplômé en informatique, organisé et constructif, j'ai développé quelques projets par moi-même et je cherche un poste où je peux évoluer et apprendre d'autres membres expérimentés.

Surmonter des algorithmes complexes et des problèmes d'évolutivité dans diverses industries. Maîtrise des algorithmes de modélisation prédictive, de traitement des données et d'exploration des données, ainsi que des langages de script, notamment Python et Java. Capable de créer, développer, tester et déployer des algorithmes d'analyse et de prédiction.

Compétences-clés

DEV

Python

Java

Node.js

MySQL/MongoDB

React

OS

Linux

DevOps

GIT

Docker

Langues

Français

Anglais

Italien

Arabe

Activités et centres d'intérêt

Cinéma

Sport

Musique

Voyages

Formation

Septembre 2021 — présent

Master Machine Learning et Big Data • Université Parthénope •

Naples, Italie

Toujours en cours, mais pour l'instant nous apprenons sur :

- Les algorithmes et l'algèbre de la science des données à l'aide de Matlab.

- L'apprentissage automatique : de l'apprentissage supervisé aux réseaux neuronaux.

- Infographie : Apprendre le graphisme et construire un environnement 3D.

Septembre 2020 — Juin 2021

Master 1 Informatique • Université 8 Mai 1945 • Guelma, Algérie

Le programme m'a permis d'apprendre les algorithmes d'apprentissage automatique (classification, régression...) ainsi que l'algorithmique avancés et la complexité.

Septembre 2017 — juin 2020

Licence Informatique • Université 8 Mai 1945 • Guelma, Algérie

Classé 3ème de ma promotion, j'ai acquis durant ces 3 années de nombreuses compétences telles que :

- La résolution d'algorithmes complexes.

- La gestion de bases de données.

- La programmation Python.

- Et construit de nombreux projets, le meilleur étant mon projet de thèse : Caméra intelligente reliée à Arduino, utilisant l'apprentissage automatique et l'apprentissage profond pour la détection des objets, des couleurs et des mouvements.

Projets

Juin 2020

Thèse de licence • Faculté d'informatique

« *Caméra intelligente reliée à Arduino, utilisant l'apprentissage automatique et l'apprentissage profond pour la détection des objets, des couleurs et des mouvements.* »

Arduino relié à une caméra, contrôlé par un script **Python/C**.

Utilisation d'algorithmes d'apprentissage automatique pour la détection d'objets, la détection et le suivi de mouvements, et la reconnaissance de visages.

Février 2019

Projet pour l'université 8 Mai 1945 • Faculté d'informatique

J'ai été choisi par le recteur de l'Université de Guelma pour développer une application web pour Gestion de salles pour le département, et pour cela j'ai utilisé : Node.js et MySQL pour le backend et Vue.js pour le frontend.

Expérience

Novembre 2020 — Février 2021

Stagiaire développeur web

Travailler en tant que développeur Full-Stack à ForminiDZ m'a permis d'acquérir beaucoup de nouvelles compétences dans de nouvelles technologies. Pendant cette période, mon équipe et moi avons travaillé au développement d'une plateforme d'apprentissage en ligne pour l'entreprise :

- React.
- Gatsby (Node.js).
- Strapi et GraphQL.