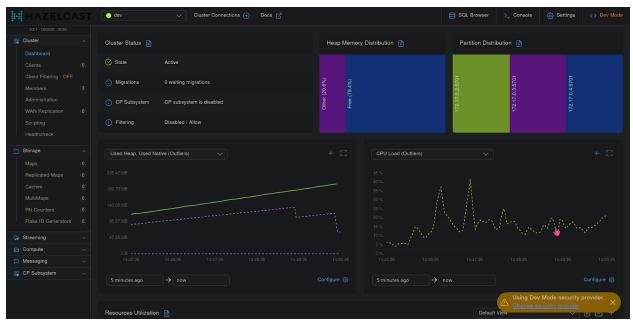
## Lab 2

## Виконав Остап Труш

1. Підняв 3 ноди, як окремі застосування та запустив менеджмент центр(він тут зліва знизу). Під'єднався до інтерфесу менеджмент центру





Lab 2

2. Запускаю код для запуску 1000 значень в "my-distributed-map"



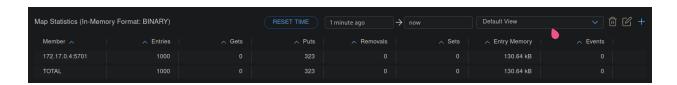
 Дані +- рівномірно розподілилися по трьох мапах, при пошуку ключів по мапі, отримую правильний результат.



• Зупиняю першу мапу - дані не втратилися. Браузинг по контентах мапи далі працює.



• Зупиняю другу мапу - дані не втратилися, всі дані зберігаються в одній ноді.



3. Продемонструйте роботу Distributed Map with locks

Я запускатиму багатопоточну програму написану на C++ і з 3 потоків одночасно писатиму в мапу. Програма є на гілці hazelcast\_basics а саме task2\_datarace.cpp там можна вибрати яку опцію(з яким локінгом взяти), та заранити.

• Без локінгу - бачимо результат далекий від 3000, а саме 1223.

```
Starting threads...
Thread 0 Started
Thread 1 Started
Thread 2 Started
Thread 0 Finished
Thread 1 Finished
Thread 1 Finished
Thread 2 Finished
Finished! Result = 1223
Done
```

• 3 песимістичним локінгом - бачимо що 3000 елементів попадають в мапу

```
Starting threads...
Thread 0 Started
Thread 1 Started
Thread 2 Started
Thread 0 Finished
Thread 1 Finished
Thread 2 Finished
Thread 2 Finished
Finished! Result = 3000
Done
```

• 3 оптимістичним локінгом - також всі 3000 елементів попадають у мапу.

```
Starting threads...
Thread 0 Started
Thread 1 Started
Thread 2 Started
Thread 0 Finished
Thread 1 Finished
Thread 1 Finished
Thread 2 Finished
Finished! Result = 3000
Done
```

Документація по тому як це запустити та відтворити є в проєкті

## 4. Налаштуйте Bounded queue

• з однієї ноди (клієнта) йде запис, а на двох інших читання Один клієнт записує кожну 0.1 секунду(тотал записує 20 елементів), два клієнта читають кожних 2 секунди (читають по 10 елементів кожен), ліміт черги - 10.

```
28/02/2023 22:40:19.544 INFO: [14
Thread Write 1: Put element 0
Thread Read 2: Took element 0
Thread Read 1: Took element 1
Thread Write 1: Put element 1
Thread Write 1: Put element 2
Thread Write 1: Put element 3
Thread Write 1: Put element 4
Thread Write 1: Put element 5
Thread Write 1: Put element 6
Thread Write 1: Put element 7
Thread Write 1: Put element 8
Thread Write 1: Put element 9
Thread Write 1: Put element 10
Thread Write 1: Put element 11
Thread Write 1: Put element 12
Thread Read 2: Took element 2
Thread Read 1: Took element
Thread Write 1: Put element 13
Thread Write 1: Put element 14
Thread Read 2: Took element 4
Thread Read 1: Took element
```

```
Thread Read 1: Took element
Thread Write 1: Put element 15
Thread Write 1: Put element 16
Thread Read 2: Took element 6
Thread Read 1: Took element 7
Thread Write 1: Put element 17
Thread Read 2: Took element 8
Thread Write 1: Put element 18
Thread Read 1: Took element 9
Thread Write 1: Put element 19
28/02/2023 22:40:27.760 INFO: [1405
28/02/2023 22:40:27.769 INFO: [1405
28/02/2023 22:40:27.769 INFO: [1405
28/02/2023 22:40:27.769 INFO: [1405
28/02/2023 22:40:27.769 INFO: [1405
28/02/2023 22:40:27.774 INFO: [1405
Thread Read 2: Took element
Thread Read 1: Took element
                             11
Thread Read 2: Took element
                             12
Thread Read 1: Took element
                             13
Thread Read 2: Took element
                             14
Thread Read 1: Took element
                             15
Thread Read 2: Took element
                             16
Thread Read 1: Took element
                             17
Thread Read 2: Took element
                             18
Thread Read 1: Took element
28/02/2023 22:40:39.567 INFO: [1405
```

Можна побачити що елементи поклалися, ліміт черги досягнувся, і тоді вже тредами що читають витягуються елементи, як тільки витягнулися 2 елементи, з'явилося вільне місце, і туди той тред що пише зразу значення записав і забив чергу. Оскільки тред запису записує 20 значень, а треди читання читають по 10 жоден тред не лочиться

 перевірте яка буде поведінка на запис якщо відсутнє читання, і черга заповнена

При записі з одного потоку без читання в queue, при спробі запису 100 значень в чергу, ліміт якої 10 - мапа блокується, та при наступному колі до рит потік лочиться та чекає допоки в черзі звільниться місце.

як будуть вичитуватись значення з черги якщо є декілька читачів
 В чергу було запхано 10 елементів, і 2 потоки(клієнти) читання їх звідти читають одночасно(без зупинки на таймері). Результат наступний.

```
28/02/2023 22:48:34.620 INFO:
Thread Read 2: Took element
Thread Read 1: Took element
Thread Read 2: Took element
28/02/2023 22:48:34.624 INFO: [1
Thread Read 1: Took element
28/02/2023 22:48:34.627 INFO: [1
Thread Read 1: Took element
Thread Read 1: Took element
Thread Read 1: Took element
28/02/2023 22:48:34.635 INFO: [1
```

Lab 2