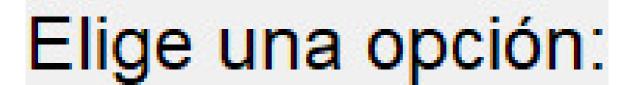
```
C: > Users > mipca > Downloads > 💠 MAIN.py > 😭 jugar
       import tkinter as tk
       import random
       def jugar(x):
            opciones = ["Piedra", "Papel", "Tijera", "Lagarto", "Spock"]
            cpu = random.choice(opciones)
            reglas = {
                "Piedra": ["Tijera", "Lagarto"],
"Papel": ["Piedra", "Spock"],
"Tijera": ["Papel", "Lagarto"],
"Lagarto": ["Spock", "Papel"],
"Spock": ["Tijera", "Piedra"]
            if x == cpu:
                resultado.set(f"Empate! -> Ambos eligieron {x}")
            elif cpu in reglas[x]:
                resultado.set(f"Ganaste! :) {x} vence a {cpu}")
                resultado.set(f"Perdiste! :( {cpu} vence a {x}")
       juego.title("Piedra, Papel, Tijera, Lagarto, Spock")
       resultado = tk.StringVar()
       resultado.set("Elige una opción:")
       # Etiqueta para mostrar resultado
       tk.Label(juego, textvariable=resultado, font=("Arial", 18)).pack(pady=20)
       opciones = ["Piedra", "Papel", "Tijera", "Lagarto", "Spock"]
       for o in opciones:
            tk.Button(
                 juego, text=o, width=20, height=2,
                 command=lambda opcion=o: jugar(opcion)
            ).pack(pady=5)
       juego.mainloop()
```





Piedra

Papel

Tijera

Lagarto

Spock



Piedra, Papel, Tijera, Lagarto, Spock

 \times

Perdiste! : (Spock vence a Piedra

Piedra

Papel

Tijera

Lagarto

Spock