

C: > Users > mipca > Downloads > MAIN.py > jugar

```
1  import tkinter as tk
2  import random
3
4  def jugar(x):
5      opciones = ["Piedra", "Papel", "Tijera", "Lagarto", "Spock"]
6      cpu = random.choice(opciones)
7      reglas = {
8          "Piedra": ["Tijera", "Lagarto"],
9          "Papel": ["Piedra", "Spock"],
10         "Tijera": ["Papel", "Lagarto"],
11         "Lagarto": ["Spock", "Papel"],
12         "Spock": ["Tijera", "Piedra"]
13     }
14
15     if x == cpu:
16         resultado.set(f"Empate! -> Ambos eligieron {x}")
17     elif cpu in reglas[x]:
18         resultado.set(f"Ganaste! :) {x} vence a {cpu}")
19     else:
20         resultado.set(f"Perdiste! :( {cpu} vence a {x}")
21
22 # Ventana principal
23 juego = tk.Tk()
24 juego.title("Piedra, Papel, Tijera, Lagarto, Spock")
25
26 resultado = tk.StringVar()
27 resultado.set("Elige una opción:")
28
29 # Etiqueta para mostrar resultado
30 tk.Label(juego, textvariable=resultado, font=("Arial", 18)).pack(pady=20)
31
32 # Botones
33 opciones = ["Piedra", "Papel", "Tijera", "Lagarto", "Spock"]
34
35 for o in opciones:
36     tk.Button(
37         juego, text=o, width=20, height=2,
38         command=lambda opcion=o: jugar(opcion)
39     ).pack(pady=5)
40
41 juego.mainloop()
42
```



Pie...



# Elige una opción:

Piedra

Papel

Tijera

Lagarto

Spock



Piedra, Papel, Tijera, Lagarto, Spock



Perdiste! :( Spock vence a Piedra

Piedra

Papel

Tijera

Lagarto

Spock