



Počítačová komunikácia a siete

Packet sniffer

24. apríla 2022

Adam Rajko (xrajko00)

Obsah

1	Úvod	2
2	Spustenie programu	2
3	Implementácia	3
3.1	Použité knižnice	3
3.2	Spracovanie argumentov	3
3.3	Zostavenie sieťového adaptéru	4
3.4	Zachtávanie a analýza paketov	4
3.4.1	Spracovanie IPv4 a IPv6	4
3.4.2	Spracovanie TCP a UDP	5
3.5	Výpis paketu na štandardný výstup	5
4	Testovanie	5
5	Použité zdroje	8

1 Úvod

Cielom projektu bol návrh a implementácia sieťového analyzátoru, ktorý slúži na zachytávanie a filtrovanie paketov v sieti. Zachytávanie paketov je možné na rôznych sieťových zariadeniach, aktuálna implementácia podporuje len zariadenia ethernetového typu. Riešenie podporuje zachytávanie paketov podľa protokolu paketu, ich kombináciou a podľa portu na ktorom komunikácia prebieha. Informácie o zachytenom pakete sa vypisujú na štandardný výstup `stdout`.

2 Spustenie programu

V priečinku projektu sa nachádza Makefile, ktorý zostaví projekt použitím:

```
$ make
```

Pre odstránenie zkompilovaného programu `sniffer` a objektov `*.o` je možné pomocou:

```
$ make clean
```

Program sa spúšťa pomocou, (program je potrebné spúšťať ako administrátor):

```
$ ./ipk-sniffer [-i rozhranie | --interface rozhranie] {-p port} {[--tcp|-t] [--udp|-u] [--arp] [--icmp]} {-n num}
```

- `--interface <rozhranie> | -i <rozhranie>` - určuje rozhranie, na ktorom sa budú zachytávať pakety. V prípade, že sa tento argument nevyskytuje, vypíše sa zoznam dostupných rozhraní.
- `-p <port>` - voliteľný parameter, filtruje pakety na danom rozhraní podľa portu (source aj destination). V prípade neuvedenia parametru sa uvažujú všetky porty.
- `--tcp | -t` - voliteľný parameter, budú zobrazované len TCP pakety
- `--udp | -u` - voliteľný parameter, budú zobrazované len UDP pakety
- `--icmp` - voliteľný parameter, budú zobrazované len ICMPv4 a ICMPv6 pakety
- `--arp` - voliteľný parameter, budú zobrazované len ARP rámce
- `-n <number>` - určuje počet paketov, ktoré sa majú zobraziť. V prípade, že sa argument nevyskytuje, zobrazí sa 1 paket.

V prípade chybných argumentov sa program skončí s návratovou hodnotou **1**. V prípade úspechu vráti hodnotu **0**. V prípade zlyhania súčastí knižnice PCAP vráti hodnotu **2**.

3 Implementácia

3.1 Použité knižnice

Na monitorovanie paketov je použitá knižnica `pcap.h` [1]. Zoznam použitých knižníc:

```
#include <arpa/inet.h>    // inet_ntop
#include <getopt.h>        // struct option, getopt_long
#include <netinet/ether.h> // struct ether_header
#include <netinet/in.h>    // ntohs
#include <netinet/ip.h>    // struct ip
#include <netinet/ip6.h>   // struct ip6_hdr
#include <netinet/tcp.h>   // struct tcphdr
#include <netinet/udp.h>   // struct udphdr
#include <pcap.h>
#include <time.h> // localtime, strftime

#include <cmath>    // round
#include <iomanip>   // setfill, setw
#include <iostream> // cout
#include <sstream>   // stringstream
#include <string>    // string
```

3.2 Spracovanie argumentov

Na spracovanie argumentov je použitá knižnica `getopt.h` [2], ktorá podporuje parsovanie dlhých aj krátkych parametrov. Implementácia dlhých parametrov pomocou štruktúry `option` a krátkych parametrov:

```
// long options
struct option long_options[] = {
    {"interface", optional_argument, NULL, 'i'},
    {"tcp", no_argument, &tcp, 1},
    {"udp", no_argument, &udp, 1},
    {"icmp", no_argument, &icmp, 1},
    {"arp", no_argument, &arp, 1},
    {0, 0, 0, 0}};

// short options
// :: - optional argument
// : - required argument
const char *short_options = "i::p:tun:";
```

Následne samotné parsovanie je implementované pomocou funkcie `getopt_long`, ktorá vracia znak v prípade nájdania krátkeho parametra:

```
c = getopt_long(argc, argv, short_options, long_options, nullptr)
```

3.3 Zostavenie sieťového adaptéru

Implementácia sieťového adaptéru využíva funkcie knižnice `pcap.h`. Najprv je potrebné nastaviť interface, ktorý je získaný zo vstupného parametru. V prípade neprítomnosti parametru je program ukončený s hodnotou 0.

Potom je možné priradiť zariadeniu na ktorom sa pracuje masku siete a ip adresu pomocou funkcie `pcap_lookupnet`.

Ak všetko prebehne v poriadku je možné otvoriť zariadenie na zachytávanie paketov, na čo slúži funkcia `pcap_open_live`, kde návratová hodota sa uloží do `pcap_t *handle`.

Následne je potrebné skontrolovať podporu ethernetovej hlavičky pomocou funkcie `pcap_datalink`, ktorej návratovú hodnotu je potrebné porovnať s konštantou `DLT_EN10MB` [5].

Potom je zostavený výraz zo vstupných parametrov, pre filtrovanie paketov pomocou funkcie `filter_expression_init`.

Na kompiláciu adaptéru slúži funkcia `pcap_compile`, kde potom skompilovaný adaptér pomocou funkcie `pcap_setfilter` aplikujeme.

Nakoniec zachytávanie paketov prebieha pomocou funkcie `pcap_loop`, kde obsluha paketov prebieha potom v callback funkcii `packet_handler` [4].

3.4 Zachytávanie a analýza paketov

Na obsluhu paketov slúži funkcia `packet_handler`. Prototyp funkcie:

```
void packet_handler(u_char *user_data, const struct pcap_pkthdr *pkthdr,
                   const u_char *packet);
```

3.4.1 Spracovanie IPv4 a IPv6

Spracovanie paketov typu UDP, TCP aj ICMP prebieha rovnako v oboch protokoloch. Je potrebné ale rozlíšiť hlavičky, z ktorých je možné zistiť IP adresu zdroja a aj cieľa [3].

```
const struct ip *ip_header = (struct ip *)(packet + sizeof(struct ether_header));
const struct ip6_hdr *ip6_header = (struct ip6_hdr *)(packet +
                                                sizeof(struct ether_header));
```

Získanie IP adries z hlavičiek (IPv4):

```
char source_ip[INET_ADDRSTRLEN];
char dest_ip[INET_ADDRSTRLEN];

inet_ntop(AF_INET, &(ip_header->ip_src), source_ip, INET_ADDRSTRLEN);
inet_ntop(AF_INET, &(ip_header->ip_dst), dest_ip, INET_ADDRSTRLEN);
```

3.4.2 Spracovanie TCP a UDP

Na zistenie hlavičiek, z ktorých je možné získať port zdroja a aj cieľa sú použité štruktúry z knižníc. Zistenie TCP a UDP hlavičky (IPv4) [3]:

```
struct tcphdr *tcp_header = (tcphdr *) (packet + sizeof(struct ether_header) +
                                         sizeof(struct ip));
struct udphdr *udp_header = (udphdr *) (packet + sizeof(struct ether_header) +
                                         sizeof(struct ip));
```

Zistenie portov z hlavičky (TCP):

```
std::string source_port = std::to_string(ntohs(tcp_header->source));
std::string dest_port = std::to_string(ntohs(tcp_header->dest));
```

3.5 Výpis paketu na štandardný výstup

Na získanie dát v požadovanom formáte na výstup zabezpečuje funkcia `get_data`. Prototyp funkcie:

```
std::string get_data(u_char *data, u_int32_t data_length);
```

Paket sa vypíše na konci callback funkcie `packet_handler`.

```
timestamp:      2022-04-20T20:21:33.357+02:00
src MAC:        d0:f8:8c:fd:fb:ed
dst MAC:        01:00:5e:7f:ff:fa
frame length:   164 bytes
src IP:         192.168.1.192
dst IP:         239.255.255.250
src port:       45858
dst port:       1900

0x0000: 01 00 5e 7f ff fa d0 f8 8c fd fb ed 08 00 45 00    ..^.....E.
0x0010: 00 96 6d cb 40 00 01 11 59 29 c0 a8 01 c0 ef ff    ..m.@...Y).....
0x0020: ff fa b3 22 07 6c 00 82 ad 44 4d 2d 53 45 41 52    ...".l...DM-SEAR
0x0030: 43 48 20 2a 20 48 54 54 50 2f 31 2e 31 0d 0a 48    CH * HTT P/1.1..H
0x0040: 4f 53 54 3a 20 32 33 39 2e 32 35 35 2e 32 35 35    OST: 239 .255.255
0x0050: 2e 32 35 30 3a 31 39 30 30 0d 0a 4d 41 4e 3a 20    .250:190 0..MAN:
0x0060: 22 73 73 64 70 3a 64 69 73 63 6f 76 65 72 22 0d    "ssdp:discover".
0x0070: 0a 53 54 3a 20 75 72 6e 3a 6d 64 78 2d 6e 65 74    .ST: urn :mdx-net
0x0080: 66 6c 69 78 2d 63 6f 6d 3a 73 65 72 76 69 63 65    flix-com :service
0x0090: 3a 74 61 72 67 65 74 3a 31 0d 0a 4d 58 3a 20 32    :target: 1..MX: 2
0x00a0: 0d 0a 0d 0a                                     ....
```

4 Testovanie

Testovanie prebiehalo na referenčnom stroji PDS-VM s OS Ubuntu 20.04.2 LTS. Správnosť zachytených paketov bola kontrolovaná pomocou softvéru Wireshark.

98	25.368990204	192.168.1.233	1.1.1.1	TCP	74	52050 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1
99	25.395817413	1.1.1.1	192.168.1.233	TCP	66	80 → 52050 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535
100	25.205872272	192.168.1.233	1.1.1.1	TCP	54	52050 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0

▶ Frame 99: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface enp3s0, id 0 ▶ Ethernet II, Src: ASUSTekC_ba:5d:c8 (38:d5:47:ba:5d:c8), Dst: CompalIn_9e:03:37 (fc:45:96:9e:03:37) ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 1.1.1.1, Dst: 192.168.1.233 ▶ Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 52050, Seq: 0, Ack: 1, Len: 0	
---	--

0000	fc 45 96 9e 03 37 38 d5	47 ba 5d c8 08 00 45 00	.E...78. G.]...E.
0010	00 34 00 00 40 00 37 06	7f 31 01 01 01 01 c0 a8	.4..@.7. .1.....
0020	01 e9 00 50 cb 52 d1 a9	93 aa e8 6e 25 bf 80 12	...P.R... ..n%...
0030	ff ff 6b 4e 00 00 02 04	05 ac 01 01 04 02 01 03	..kN.... ..
0040	03 0a		..

Obr. 1: Zachytený IPv4 paket programom Wireshark

```

timestamp:      2022-04-20T21:58:14.549+02:00
src MAC:        38:d5:47:ba:5d:c8
dst MAC:        fc:45:96:9e:03:37
frame length:   66 bytes
src IP:         1.1.1.1
dst IP:         192.168.1.233
src port:       80
dst port:       52050

0x0000: fc 45 96 9e 03 37 38 d5 47 ba 5d c8 08 00 45 00      .E...78. G.]...E.
0x0010: 00 34 00 00 40 00 37 06 7f 31 01 01 01 01 c0 a8      .4..@.7. .1.....
0x0020: 01 e9 00 50 cb 52 d1 a9 93 aa e8 6e 25 bf 80 12      ...P.R... ..n%...
0x0030: ff ff 6b 4e 00 00 02 04 05 ac 01 01 04 02 01 03      ..kN.... ..
0x0040: 03 0a

```

Obr. 2: Zachytený IPv4 paket programom ipk-sniffer

10	0.001625166	::1	::1	TCP	86	32976 → 80 [ACK] Seq=
<p> ▶ Frame 10: 86 bytes on wire (688 bits), 86 bytes captured (688 bits) on interface lo, id 0 ▶ Ethernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00) ▶ Internet Protocol Version 6, Src: ::1, Dst: ::1 ▶ Transmission Control Protocol, Src Port: 32976, Dst Port: 80, Seq: 71, Ack: 11175, Len: 0 </p>						
0000	00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 86 dd 60 07`.			
0010	bc 0b 00 20 06 40 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00@..			
0020	00 00 00 00 00 01 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00			
0030	00 00 00 00 00 01 80 d0	00 50 d5 de 67 89 aa dbP..g...			
0040	75 79 80 10 02 00 00 28	00 00 01 01 08 0a c1 45	uy.....(.....E			
0050	e8 50 c1 45 e8 50		.P.E.P			

Obr. 3: Zachytený IPv6 paket programom Wireshark

```

timestamp:      2022-04-20T22:50:02.487+02:00
src MAC:        00:00:00:00:00:00
dst MAC:        00:00:00:00:00:00
frame length:   86 bytes
src IP:         ::1
dst IP:         ::1
src port:       32976
dst port:       80

0x0000: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 86 dd 60 07      .....`..
0x0010: bc 0b 00 20 06 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00      ... .@.....
0x0020: 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00      .....
0x0030: 00 00 00 00 00 01 80 d0 00 50 d5 de 67 89 aa db      .....P..g...
0x0040: 75 79 80 10 02 00 00 28 00 00 01 01 08 0a c1 45      uy.....( .....E
0x0050: e8 50 c1 45 e8 50                                .P.E.P

```

Obr. 4: Zachytený IPv6 paket programom ipk-sniffer

5 Použité zdroje

Literatúra

- [1] Carstens, T.: pcap-linktype(7). [online], [vid. 2022-04-23].
URL <<https://www.tcpdump.org/pcap.html>>
- [2] GNU: Getopt Long Option Example. [online], [vid. 2022-04-23].
URL <https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Getopt-Long-Option-Example.html>
- [3] Lukasavage, T.: Offline packet capture analysis with C/C++ & libpcap. [online], [vid. 2022-04-23].
URL <<http://tonylukasavage.com/blog/2010/12/19/offline-packet-capture-analysis-with-c-c----amp--libpcap/>>
- [4] Manual: Man page of pcap_loop. [online], [vid. 2022-04-23].
URL <https://www.tcpdump.org/manpages/pcap_loop.3pcap.html>
- [5] Manual: Programming with pcap. [online], [vid. 2022-04-23].
URL <<https://linux.die.net/man/7/pcap-linktype>>