/\* 188 a 190 \*/

/\*188.Acrescente novas operações ao TAD Ponto, como soma e subtração de pontos.\*/

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

typedef struct ponto {

float x;

float y;

} Ponto;

Ponto soma\_pontos(Ponto a,Ponto b){

Ponto soma;

soma.x=a.x+b.x;

soma.y=a.y+b.y;

return soma;

}

Ponto subtracao\_pontos(Ponto a,Ponto b){

Ponto sub;

sub.x=a.x-b.x;

sub.y=a.y-b.y;

return sub;

}

int main(void)

{

Ponto a;

Ponto b;

Ponto soma;

Ponto subtracao;

printf("Digite as coordenadas (x,y) do a:");

scanf("%f %f",&a.x,&a.y);

printf("Digite as coordenadas (x,y) do b:");

scanf("%f %f",&b.x,&b.y);

soma=soma\_pontos(a,b);

subtracao=subtracao\_pontos(a,b);

printf("soma(x,y) : %.2f %.2f",soma.x,soma.y);

printf("\nsubtracao(x,y) : %.2f %.2f",subtracao.x,subtracao.y);

return 0;

}