Algorithme somme ;

Var

Tab1 (1 : 5), Tab2 (1 : 5), Tab3 (1 : 5) : tableau d’entiers ;

i : Entier ;

Début

Pour i 1 à 5 faire

Tab 3 [i] tab 1 [i] + tab 2 [i]

Fin Pour

Fin

Algorithme Tri ;

Var

Tab(1 : 5) : tableau d’entier ;

min, j, i, permute, position : Entiers ;

Début

Pour i 1 à 5 faire

min tab [i] ; position i ;

Pour j j à 5 faire

Si tab [j] min alors ;

min tab [j] ;

position j ;

Fin si

Fin Pour

permute tab [i]

tab [i] min

tab [position] permute ;

Fin Pour

Fin

Algorithme plus\_grand\_reel ;

Var

A,B :réeis ;

Début

Afficher ­¨ Entrer deux réels ¨ ;

Saisir (A,B) ;

Si A>B alors

Afficher ¨ le plus grand est¨, A ;

Fin si

Si A=B alors

Afficher ¨ Ils sont égaux ¨ ;

Fin si

Fin

Algorithme mineur ;

Var

Annee, age :entiers ;

Début

Afficher ¨ Entrer votre année de naissance ¨ ;

Saisir annee ;

Age  2021- annee ;

Si age<10 alors

Afficher **¨** Vous avez  **¨, age,¨** ans vous êtes un bébé**¨ ;**

Fin si

Fin

Algorithme feu\_tricolor ;

Var

Couleur : chaine de caractère ;

Début

Afficher**¨** choisissez une couleur entre Rouge, Orange, Verte **¨**;

Saisir couleur ;

Si couleur = **¨** Rouge **¨** alors

Afficher **¨** S’arrêter **¨ ;**

Sinon si couleur = **¨** Orange **¨** alors

Afficher **¨** Ralentir **¨ ;**

Sinon si couleur = **¨** Verte **¨** alors

Afficher ¨ Passer ¨ ;

Sinon

Afficher **¨** Erreur de choix **¨ ;**

Fin si

Fin

Algorithme feu \_tricolor ;

Var

Couleur : chaine de caractère ;

Début

Afficher **¨** Choisissez une couleur entre Rouge, Orange, Verte**¨ ;**

Saisir couleur ;

Suivant couleur faire

**¨** Rouge **¨** Afficher **¨** S’arrêter **¨ ;**

**¨** Orange **¨** Afficher **¨** Ralentir **¨ ;**

**¨** Verte **¨** Afficher **¨** Passer **¨ ;**

Fin suivant

Fin

Algorithme dix\_premiers\_nombres ;

Var

S, I, n : entiers ;

Début

Afficher **¨** Entrez un nombre **¨ ;**

Saisir n ;

S 0 ;

I 1 ;

Tant que I < = 10 faire

S S + I ;

I I + 1 ;

Fin Tant que ;

Afficher **¨** La sommes des dix premiers nombres est : , **¨**S ;

Fin

Algorithme message\_ecran ;

Var

Message : chaine de caractère :

I : entier ;

Début

Afficher **¨** Entrez un nom **¨ ;**

Saisir nom ;

nom **¨** 0 **¨ ;**

Tant que nom < > **¨** ZZZZ **¨** faire

Afficher **¨** Veillez entrer un nom **¨ ;**

i i + 1 ;

Fin Tant que

Fin

Algorithme reponse\_question ;

Var

Rep : chaine de caractère ;

Début

Afficher **¨** Aimez-vous l’informatique ? Oui / Non**¨ ;**

Saisir Rep ;

Repeter

Afficher **¨** Aimez-vous l’informatique ? Oui/Non**¨ ;**

Jusqu’à Rep =**¨** Oui **¨** ou **¨** Non **¨ ;**

Fin

Algorithme valeur\_absolue

Var

a, b, v : Entiers ;

Début

Afficher **¨** Entrer les deux nombres **¨ ;**

Saisir (a, b) ;

Si a < b Alors

V b – a

Sinon

V a – b

Fin si

Afficher v

Fin

Algorithme PGCD

Var

a, b, r : réels ;

Début

Afficher **¨** Entrer les valeurs de a et b **¨ ;**

Saisir (a, b) ;

r a Mod b

Si r = 0 Alors

Afficher **¨** le PGCD est :**¨ ,**b ;

Sinon

Tant que r > 0 Faire

a b ;

b r ;

r a Mod b ;

Fin Tant que

Afficher **¨** le PGCD des deux nombres est :**¨**,b ;

Fin si

Fin