Tema Tebak Bom

Kelompok 1

Nama	NIM	Tanggung Jawab
Ahmad Adi Iskandar	2231740026 Membuat Server Si	
Ajeng Prasmudita Maharani	2231740001	Membantu Client Side
Alfian Dwi Fajar Ramadhani	2231740028	Membuat Client Side

Rule

1. Server Side (Java)

- Server dijalankan dan mendengarkan koneksi di port tertentu.
- Server memilih 1 angka acak antara 1–9 sebagai angka bom.
- Setiap pemain (client) yang terhubung akan diberi Player ID unik.
- Server membuat 1 thread untuk setiap player (PlayerHandler).
- Server menerima input angka dari setiap client, memeriksa:
 - ✓ Jika aman → broadcast ke semua player.
 - **I** Jika **angka bom** → player kalah, server kirim pesan "BOOM!" dan simpan log.

2. Client Side (Java GUI)

- Client terhubung ke server (pakai IP dan port).
- Client menampilkan GUI dengan:
 - Array yang di jadikan button 3x3
 - Button Ketika di klik dan aman maka button disable, jika ternyata boom game langsung berhenti dan button disable semua.
- Client kirim tebakan angka ke server
- Client menerima update dari server (siapa kena bom, siapa aman, giliran, dll)

3. Mekanisme:

- 1. Server memilih angka bom: random 1–9
- 2. Pemain bergiliran menebak 1 angka

Jika Pemain menebak:

- Hanya ada 9 angka (1-9)
- Semua angka ditampilkan dalam bentuk tombol
- Player hanya bisa klik salah satu tombol untuk menebak

• Setiap angka hanya bisa dipilih sekali

Setelah klik:

- Jika aman → tombol jadi disable, kirim ke server
- Jika bom → muncul BOOM, disable semua tombol

Semua client menerima notifikasi hasil klik dari pemain lain

Log Permainan:

- 1. Semua hasil disimpan di file logs/game_log.txt
- 2. Format log: Fri Apr 18 17:10:12 WIB 2025 - Player 2 guessed 6 and lost.

NO	Level	Justifikasi Tugas	Tanggung Jawab	Class atau
				Function
1.	Server	Membuat Server	Ahmad Adi Iskandar	Class Server
		Side acak nomor	Ubaidah	
		dan websocket		
2.	Server	Membuat handler	Ajeng Prasmudita	Class Player
		untuk player yang	Maharani	Handler
		akan bermain.		
3.	Client	Membuat Client	Alfian Dwi Fajar	Class Client.
		Side	Ramadhani	