



## Tema Tebak Bom

### Kelompok 1

Nama	NIM	Tanggung Jawab
Ahmad Adi Iskandar	2231740026	Server Socket dan Client Connection
Ajeng Prasmudita Maharani	2231740001	Client GUI
Alfian Dwi Fajar Ramadhani	2231740028	Rule Game di Server

## Rule

### 1. Server Side (Java)

- Server dijalankan dan mendengarkan koneksi di port tertentu.
- Server memilih 15 angka acak antara 1 - 70 sebagai **angka bom**.
- Setiap pemain (client) yang join, akan diketahui oleh server.
- Server bisa men-start game jika sudah ada lebih dari 2 player
- Server membuat 1 thread untuk setiap player (GameServer).
- Server menerima input angka dari setiap client, memeriksa:
  -  Jika **aman** → broadcast ke semua player.
  -  Jika **angka bom** → player kalah, server kirim pesan "BOOM!".

### 2. Client Side (Java GUI)

- Client terhubung ke server (pakai IP dan port).
- Client menampilkan GUI dengan:
  - Leader board, dan keterangan giliran
  - Button Ketika di klik dan aman maka button disable, jika ternyata boom, maka akan berwarna merah
- Client kirim tebakan angka ke server
- Client menerima update dari server (siapa kena bom, siapa aman, giliran, dll)

### 3. Rule Game:

- Server memilih angka bom: random 1–70 sebanyak 15 bom
- Pemain bergiliran menebak 1 angka
- Pemain diberi 10 detik untuk menentukan pilihan, jika tidak memilih, maka akan dipilhkan box secara random
- Jika box yang dipilih aman, maka akan diberi nilai skor 1, jika bernilai bom, maka akan dikurangi 5
- Skor minimal adalah 0
- Pemain bisa berhenti kapan saja, dan nilai masih diperhitungkan di akhir
- Dipilih skor terbanyak dari para player



NO	Level	Justifikasi Tugas	Tanggung Jawab	Class atau Function
1.	Server dan Client	Membuat Socket dan Thread, serta Koneksi client ke Server	Ahmad Adi Iskandar Ubaidah	GameServer, ClientHandler, dan ClientGUI
2.	Client	Membuat UI untuk Client dengan Swing Java	Ajeng Prasmudita Maharani	Client GUI
3.	Server	Membuat Rule Game	Alfian Dwi Fajar Ramadhani	Player, GameState, GameServer