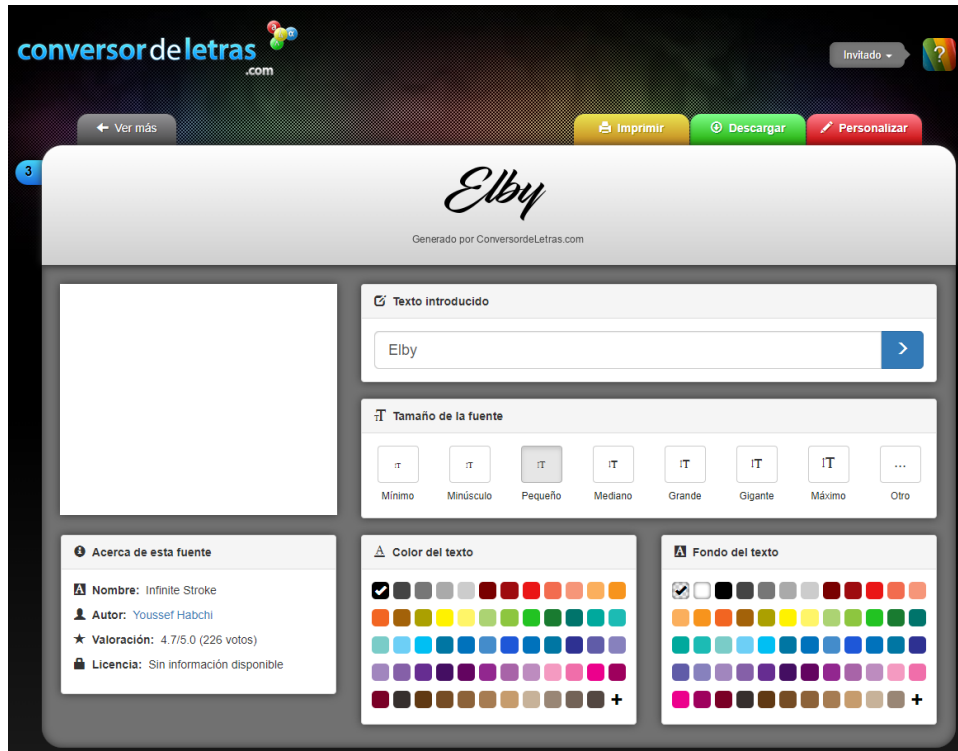


TIPOGRAFÍA:

Para la tipografía del título principal usé una página que te diseña lo que quieres con diferentes letras. El problema es que esa tipografía en Word y así no está, por lo que creo que se le asemejaría la de 'Lobster' en cursiva.



El resto de tipografías irán todas en 'Times New Roman' cambiando tamaños y colores según si son títulos o párrafos completos.

El texto de los botones será también con tipografía Times New Roman pero todo escrito en mayúsculas.

Todos los colores de textos se encontrarán entre los negros, blancos y rojos, desviándose a rosas suaves para compartir relación con el tema del juego.

Considero que la codificación más adecuada es la UTF-8 ya que comprende todos los caracteres ASCII, englobando los caracteres que pueda necesitar cada lengua.