PEMROGRAMAN KOMPUTER 2 ULANGAN TENGAH SEMESTER



Disusun Oleh:

Nama = Ade Kurniawan

NIM = 18090088

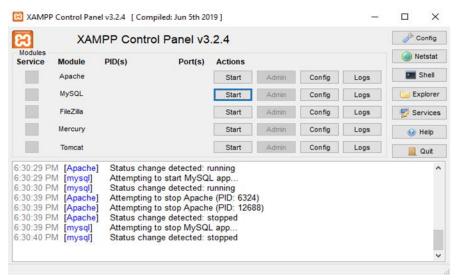
Kelas = 4C

Dosen Pengampu = M. Nishom, M.Kom

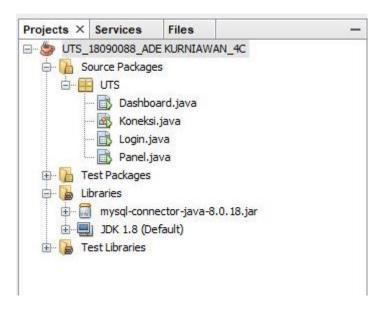
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA KOTA TEGAL TAHUN 2020

Manual Book Aplikasi Perumahan

- 1. Buka aplikasi Xampp
 - Ketika aplikasi Xampp dijalankan makan akan muncul interface seperti gambar dibawah ini :

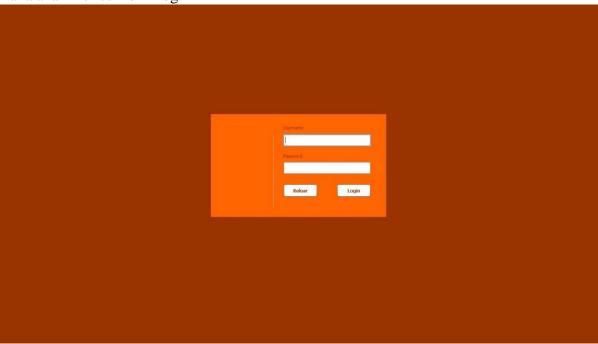


- Lalu klik start pada Apache dan Mysql
- 2. Buka aplikasi neatbens
 - 1) Open project aplikasi perumahan(UTS_18090088_ADE KURNIAWAN_4C)



2) Klik kanan pada Login, lalu pilih Run File

3) Maka akan muncul form login

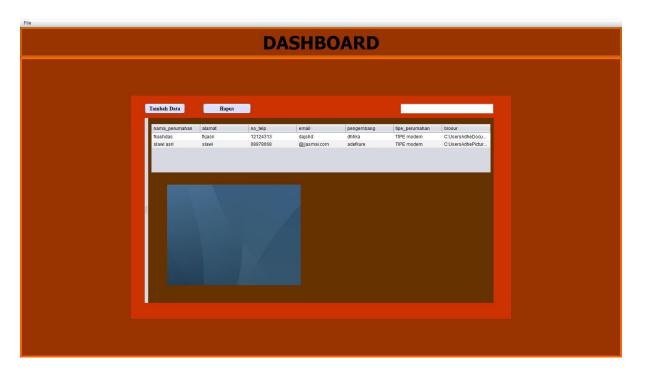


- 4) Masukan Username "ade" dan password "ade" *tanpa tanda "
- 5) Setelah login berhasil maka akan masuk ke halaman Dashboard



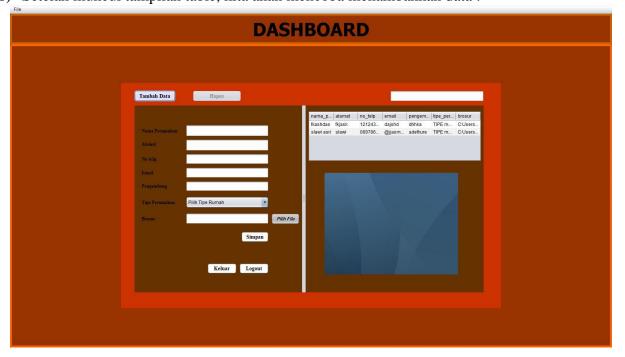
6) Klik File pada bagian pojok kiri atas dan kita akan dikasih 2 pilihan yaitu Panel Data dan Log out.

7) Jika kita memilih sub menu Panel Data maka akan muncul interface seperti ini :



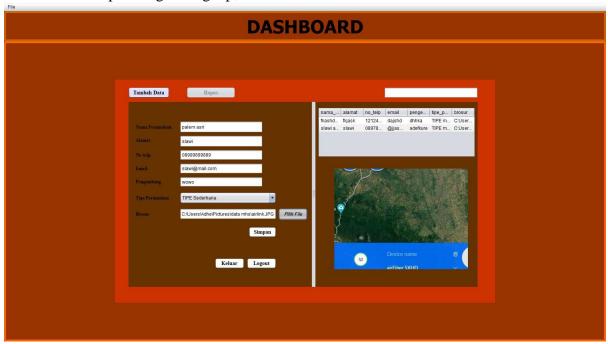
Dan akan muncul kotak pesan seperti diatas , jika kita pilih yes maka kita akan keluar dari aplikasi tersebut tetapi jika pilih no makan akan tetap berada pada halaman tersebut.

8) Setelah muncul tampilan table, kita akan mencoba menambahkan data :

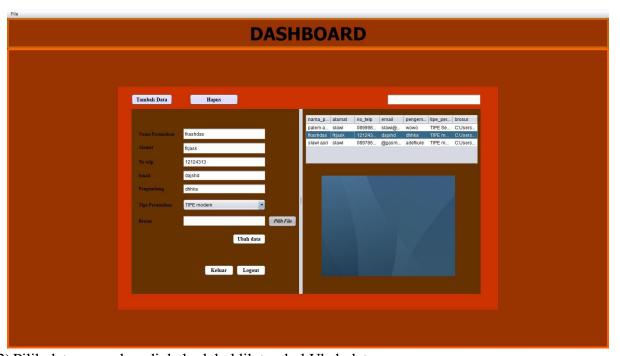


•

9) Coba isi form input dengan lengkap,



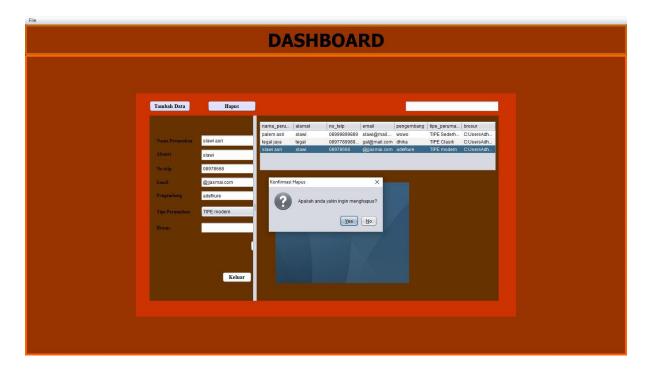
- 10) Klik topmbol pilih file maka akan muncul file explorer untuk memilih gambar yang akan kita upload, say ambil contoh gambar peta, karena ga ada gmabr rumah heheh, gambar tersebut akan tampil pada sebelah kanan dibawah table, jika sudah terisi semua form inputnya, lalu klik tombol simpan maka data tersebut akan tersimpan dan ditampilakan di table sebelah kanan.
- 11) Setelah itu kita coba untuk mengubah data, klik nama perumahan yang ada di tabel, maka akan muncul interface berikut :



12) Pilih data yang akan diubah , lalu klik tombol Ubah data.

13) Selanjutnya kita akan menghapus data

Klik data yang ada di tabel dan pilih hapus data maka data akan terhapus



14) Keluar dan Logout



- 15) Jika klik Keluar maka akan menutup system
- 16) Jika Logout maka akan kembali ke halaman login
- 3. Link Github: https://github.com/Adhe028/UTS PEMOGRAMAN-KOMPUTER2