

ADHEMAR MOLON | CIENTISTA DA COMPUTAÇÃO

+55 (11) 91023-2912 | adhemarmolon@usp.br | LinkedIn

Cientista da Computação em formação, focado em desenvolvimento web e buscando se tornar um desenvolvedor full stack. Interessado em áreas como machine learning, visão computacional e engenharia de software. Curioso por natureza, movido por desafios técnicos e com espírito inquieto para criar, testar, quebrar e melhorar soluções no mundo da computação.

LANGUAGES: C# | Java | C | HTML5/CSS3 | Python | JavaScript | JSON | NoSQL

TECHNOLOGIES: Visual Studio | Git/GitHub | Ferramentas de Desenvolvedor do Chrome | PostgreSQL | ReactJS | Node.js | Linux | LaTeX

CONCEPTS & METHODOLOGIES: Design e Modelagem de Software | Arquitetura de Software | Testes de Software | Metodologias Ágeis | POO | Estruturas de Dados | Revisões de Código

EDUCATION & CERTIFICATIONS

BACHARELADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO (USP – SÃO CARLOS)

2023 – ATUAL

TÉCNICO EM LOGÍSTICA

INSTITUTO FEDERAL DE SÃO PAULO (IFSP)

2020 – 2022

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Estagiário *Biblioteca do IAU - USP São Carlos*

2024 – atual

- **MANUTENÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO SITE INSTITUCIONAL DA BIBLIOTECA**, INCLUINDO EDIÇÃO DE CONTEÚDO, ESTRUTURAÇÃO DE PÁGINAS E APLICAÇÃO DE MELHORIAS DE USABILIDADE USANDO **WordPress** E BOAS PRÁTICAS DE ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO.
 - **CRIAÇÃO DE TUTORIAIS E GUIAS TÉCNICOS PARA SISTEMAS ACADÊMICOS**, COM FOCO EM CLAREZA, ESTRUTURA LÓGICA E APRESENTAÇÃO DIDÁTICA, UTILIZANDO CONCEITOS DE DESIGN INSTRUCIONAL, LINGUAGEM COMPUTACIONAL E COMUNICAÇÃO TÉCNICA.
 - **ANÁLISE QUANTITATIVA DE MÉTRICAS DE DESEMPENHO DIGITAL**, UTILIZANDO INDICADORES FORNECIDOS POR REDES SOCIAIS E PLATAFORMAS DE ANÁLISE, COM FOCO EM INTERPRETAÇÃO ESTATÍSTICA E EXTRAÇÃO DE PADRÕES PARA TOMADA DE DECISÃO.
-

TECHNICAL PROJECTS

Bot com IA para Discord (Python + Gemini API)

Desenvolvido para a hackathon da SEMCOMP/USP São Carlos, o bot interagia com usuários de forma autônoma utilizando **modelos de linguagem via API Gemini**. Foi integrado ao Discord via **WebSockets e REST**, demonstrando habilidades práticas em **APIs, inteligência artificial e arquitetura de bots**.

Projeto ORCID – Engenharia de Software

Aplicação web construída com base em **requisitos reais coletados de docentes da USP**, focado em **organização, ranking e visualização de dados acadêmicos**. Envolveu **levantamento de requisitos, prototipação, uso de API REST pública (ORCID)** e práticas de engenharia de software.

Loja de Carros Clássicos – Projeto Full Stack (React + Vite + Tailwind + Node.js)

Aplicação web completa desenvolvida para simular uma loja de veículos clássicos, com sistema de cadastro, exibição e venda de carros antigos. O front-end foi criado em React com Tailwind CSS, priorizando estética retrô e responsividade. O back-end (Node.js + Express) gerencia estoque, pedidos e autenticação. Destaques incluem roteamento dinâmico com React Router, animações, componentes reutilizáveis e integração com banco de dados. O projeto demonstra domínio de arquitetura full stack e boas práticas de código moderno.