

ADHEMAR MOLON | CIENTISTA DA COMPUTAÇÃO

+55 (11) 91023-2912 | adhemarmolon@usp.br | LinkedIn

Cientista da Computação em formação, focado em desenvolvimento web e buscando se tornar um desenvolvedor full stack. Interessado em áreas como machine learning, visão computacional e engenharia de software. Curioso por natureza, movido por desafios técnicos e com espírito inquieto para criar, testar, quebrar e melhorar soluções no mundo da computação.

LANGUAGES: C# | Java | C | HTML5/CSS3 | Python | JavaScript | JSON | NoSQL | Typescript

TECHNOLOGIES: Visual Studio | Git/GitHub | Ferramentas de Desenvolvedor do Chrome | PostgreSQL | ReactJS | Node.js | Linux | LaTeX

CONCEPTS & METHODOLOGIES: Design e Modelagem de Software | Arquitetura de Software | Testes de Software | Metodologias Ágeis | POO | Estruturas de Dados | Revisões de Código | Análise de Complexidade de Algoritmos

EDUCATION & CERTIFICATIONS

BACHARELADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO (USP – SÃO CARLOS)
2023 – ATUAL

TÉCNICO EM LOGÍSTICA
INSTITUTO FEDERAL DE SÃO PAULO (IFSP)
2020 – 2022

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Estagário *Biblioteca do IAU - USP São Carlos*
2024 – atual

- **MANUTENÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO SITE INSTITUCIONAL DA BIBLIOTECA**, INCLUINDO EDIÇÃO DE CONTEÚDO, ESTRUTURAÇÃO DE PÁGINAS E APLICAÇÃO DE MELHORIAS DE USABILIDADE USANDO **WORDPRESS** E BOAS PRÁTICAS DE ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO.
 - **DESENVOLVIMENTO E MANUTENÇÃO DE APLICAÇÕES WEB PRÓPRIAS PARA A BIBLIOTECA PUSP-SC**, UTILIZANDO **REACT**, **TAILWIND CSS** E **TYPESCRIPT** PARA CRIAR FERRAMENTAS QUE FACILITAM A NAVEGAÇÃO E MELHORAM A EXPERIÊNCIA DOS USUÁRIOS, ALÉM DE IMPLEMENTAR MELHORIAS CONTÍNUAS BASEADAS EM BOAS PRÁTICAS DE USABILIDADE.
 - **ANÁLISE QUANTITATIVA DE MÉTRICAS DE DESEMPENHO DIGITAL**, UTILIZANDO INDICADORES FORNECIDOS POR REDES SOCIAIS E PLATAFORMAS DE ANÁLISE, COM FOCO EM INTERPRETAÇÃO ESTATÍSTICA E EXTRAÇÃO DE PADRÕES PARA TOMADA DE DECISÃO.
-

TECHNICAL PROJECTS

Bot com IA para Discord (Python + Gemini API)

Desenvolvido para a **hackathon** da **SEMCOMP/USP** São Carlos, o **bot** interagia com usuários de forma **autônoma** utilizando modelos de linguagem via **API Gemini**. Foi integrado ao **Discord** via **WebSockets** e **REST**, demonstrando habilidades práticas em **APIs**, **inteligência artificial** e **arquitetura de bots**. Nossa equipe ficou no **pódio entre os vencedores** da competição.

Projeto ORCID – Engenharia de Software

Aplicação web construída com base em **requisitos reais coletados de docentes da USP**, focado em **organização**, **ranking** e **visualização de dados acadêmicos**. Envolveu **levantamento de requisitos**, **prototipação**, **uso de API REST pública (ORCID)** e práticas de engenharia de software.

Loja de Carros Clássicos – Projeto Full Stack (React + Vite + Tailwind + Node.js)

Aplicação web completa desenvolvida para simular uma loja de veículos clássicos, com sistema de cadastro, exibição e venda de carros antigos. O front-end foi criado em **React com Tailwind CSS**, priorizando estética retrô e **responsividade**. O back-end (**MongoDB**) gerencia estoque, pedidos e autenticação. O projeto demonstra domínio de arquitetura full stack e **boas práticas de código** moderno.