

RULE

Presentasi Tanggal :

13 Maret 2014

Pukul : 08.00 – Selesai

Tempat : Aula STMIK Adhi Guna

Peraturan Lomba :

Tipe Penilaian :

1. Fungsionalitas
 - a. segi Pendidikan
 - b. Manfaat Aplikasi
2. Maintenance (Perawatan dan Pengembangan)
3. Teknologi Yang Dipakai
4. Multi Platform (kategori desktop app)
5. User Interface (Sisi Kemudahan) --> (utamanya kategori web)
6. Presentasi (Melihat dari kemampuan peserta memberikan informasi dan menjawab pertanyaan juri)
7. Manual Book (Melihat dari kejelasan deskripsi dan prosedur aplikasi).

Rule Pertandingan :

1. Peserta Membuat 1 Team dengan anggota maksimal 4 orang dan minimal 2 orang dengan Menca
2. Peserta Mengirim Aplikasi selambat-lambatnya 3 hari sebelum Hari H
3. Aplikasi benar-benar sebuah Karyanya bukan Aplikasi yang di ambil dari project open source atau
4. menambahkan suatu fungsi yang tdk pernah ada pada sistem sebelumnya serta mencantumkan n
5. Pada kategori Web Application Tidak Di perkenankan membuat Sebuah CMS Seperti Joomla, Wor
6. Aplikasi Yang dikirim harus beserta source kode dan librari(jika ada) dengan Dokumentasinya
7. Pengiriman Bisa Dilakukan Via Github, Email (jika Tidak Lebih dari 1GB), Atau Pada Sekretariat P
8. Peserta yang telah mendaftar dan tidak ikut dalam Presentasi Aplikasinya Akan Di Disqualifikasi
9. Peserta Yang akan akan mempresentasikan Aplikasinya Akan Dirandom Untuk Mendapatkan Gilir
10. Peserta wajib Mendemokan Aplikasinya di depan Tim Juri/Penonton.
11. Setiap tim hanya bisa mengirimkan 1 karya
12. Peserta dibebaskan dalam penggunaan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat a

Pendaftaran :

1. Biaya 50.000/team
2. Formulir Pendaftaran

Fasilitas :

1. Baju Untuk Masing-masing Peserta
2. Makan Siang
3. SNACK
4. Sertifikat

Total Hadiah

Kategori : Desktop

Juara 1 = Rp.1.000.000

Juara 2 = Rp. 750.000

Juara 3 = Rp. 500.000

Kategori : WEB

Juara 1 = Rp.1.000.000

Juara 2 = Rp. 750.000

Juara 3 = Rp. 500.000

Pengiriman

Email : meongbego@gmail.com

Github : https://github.com/Adhi-Guna-Lomba/REPO_LOMBA.git

Sekret Panitia : sekretariat Bem STMIK Adhi Guna Palu

RULE

Batas Pengiriman Aplikasi :
10 Maret 2014

Contact Person

Toke :

Nurul :

Iank :

RULE

i pada babak final)

ntumkan Ketua Team, Setiap individu hanya diperbolehkan terdaftar pada satu tim.

i yang lainnya kecuali di jadikan sebuah referensi dan
sama referensi seluruhnya. dan jika di dapat peserta akan di Disq
dPress,Drupal Dll.

anitia Lomba

an.

aplikasi.

RULE