

## kaliber\_38

jenis: char(50)  
nama: char(50)  
deskripsi: char(50)  
satuan: char(50)  
kode\_asset: char(50)  
🔑 pabrikan: char(50)  
negara: char(10)  
tahun\_produksi: int4  
penyedia: char(50)  
tahunan\_perolehan: int4  
kondisi: char(50)  
harga: int4  
umur\_ekonomis: int4  
no\_seri\_pabrik: char(20)  
kaliber: float4  
panjang: float4  
panjang\_laras: float4  
jenis\_munisi: char(100)  
berat\_senjata\_dengan\_magasen: float4  
berat\_senjata\_dengan\_magasen\_kosong: ...  
sistem\_kerja\_atau\_mekanisme: char(100)  
mode\_tembakan: char(10)  
sistem\_pengamanan: char(50)  
alat\_bidik: char(50)  
kapasitas\_magasen: int4  
kemampuan\_tembak\_efektif: int4  
rata\_rata\_tembakan: int4

## Kaliber\_4\_5\_mm

jenis: char(50)  
nama: char(50)  
deskripsi: char(50)  
satuan: char(50)  
kode\_asset: char(50)  
🔑 pabrikan: char(50)  
negara: char(10)  
tahun\_produksi: int4  
penyedia: char(50)  
tahunan\_perolehan: int4  
kondisi: char(50)  
harga: int4  
umur\_ekonomis: int4  
no\_seri\_pabrik: char(20)  
kaliber: float4  
panjang: float4  
panjang\_laras: float4  
jenis\_munisi: char(100)  
berat\_senjata\_dengan\_magasen: float4  
berat\_senjata\_dengan\_magasen\_kosong: ...  
sistem\_kerja\_atau\_mekanisme: char(100)  
mode\_tembakan: char(10)  
sistem\_pengamanan: char(50)  
alat\_bidik: char(50)  
kapasitas\_magasen: int4  
kemampuan\_tembak\_efektif: int4  
rata\_rata\_tembakan: int4

## kaliber\_32

jenis: char(50)  
nama: char(50)  
deskripsi: char(50)  
satuan: char(50)  
kode\_asset: char(50)  
🔑 pabrikan: char(50)  
negara: char(10)  
tahun\_produksi: int4  
penyedia: char(50)  
tahunan\_perolehan: int4  
kondisi: char(50)  
harga: int4  
umur\_ekonomis: int4  
no\_seri\_pabrik: char(20)  
kaliber: float4  
panjang: float4  
panjang\_laras: float4  
jenis\_munisi: char(100)  
berat\_senjata\_dengan\_magasen: float4  
berat\_senjata\_dengan\_magasen\_kosong: ...  
sistem\_kerja\_atau\_mekanisme: char(100)  
mode\_tembakan: char(10)  
sistem\_pengamanan: char(50)  
alat\_bidik: char(50)  
kapasitas\_magasen: int4  
kemampuan\_tembak\_efektif: int4  
rata\_rata\_tembakan: int4