

kaliber_5_56_mm		kaliber_7_62_mm		kaliber_30		kaliber_303	
nama: char(50)		nama: char(50)		jenis: char(50)		jenis: char(50)	
jenis: char(50)		jenis: char(50)		nama: char(50)		nama: char(50)	
deskripsi: char(50)		deskripsi: char(50)		deskripsi: char(50)		deskripsi: char(50)	
satuan: char(50)		satuan: char(50)		satuan: char(50)		satuan: char(50)	
kode_asset: char(50)		kode_asset: char(50)		kode_asset: char(50)		kode_asset: char(50)	
pabrikan: char(50)		pabrikan: char(50)		pabrikan: char(50)		pabrikan: char(50)	
negara: char(10)		negara: char(10)		negara: char(10)		negara: char(10)	
tahun_produksi: int4		tahun_produksi: int4		tahun_produksi: int4		tahun_produksi: int4	
penyedia: char(50)		penyedia: char(50)		penyedia: char(50)		penyedia: char(50)	
tahunan_perolehan: int4		tahunan_perolehan: int4		tahunan_perolehan: int4		tahunan_perolehan: int4	
kondisi: char(50)		kondisi: char(50)		kondisi: char(50)		kondisi: char(50)	
harga: int4		harga: int4		harga: int4		harga: int4	
umur_ekonomis: int4		umur_ekonomis: int4		umur_ekonomis: int4		umur_ekonomis: int4	
no_seri_pabrik: char(20)		no_seri_pabrik: char(20)		no_seri_pabrik: char(20)		no_seri_pabrik: char(20)	
kaliber: float4		kaliber: float4		kaliber: float4		kaliber: float4	
panjang: float4		panjang: float4		panjang: float4		panjang: float4	
panjang_laras: float4		panjang_laras: float4		panjang_laras: float4		panjang_laras: float4	
jenis_munisi: char(100)		jenis_munisi: char(100)		jenis_munisi: char(100)		jenis_munisi: char(100)	
berat_senjata_dengan_magasen: float4		berat_senjata_dengan_magasen: float4		berat_senjata_dengan_magasen: float4		berat_senjata_dengan_magasen: float4	
berat_senjata_dengan_magasen_kosong: ...		berat_senjata_dengan_magasen_kosong: ...		berat_senjata_dengan_magasen_kosong: ...		berat_senjata_dengan_magasen_kosong: ...	
sistem_kerja_atau_mekanisme: char(100)		sistem_kerja_atau_mekanisme: char(100)		sistem_kerja_atau_mekanisme: char(100)		sistem_kerja_atau_mekanisme: char(100)	
mode_tembakan: char(10)		mode_tembakan: char(10)		mode_tembakan: char(10)		mode_tembakan: char(10)	
sistem_pengamanan: char(50)		sistem_pengamanan: char(50)		sistem_pengamanan: char(50)		sistem_pengamanan: char(50)	
alat_bidik: char(50)		alat_bidik: char(50)		alat_bidik: char(50)		alat_bidik: char(50)	
kapasitas_magasen: int4		kapasitas_magasen: int4		kapasitas_magasen: int4		kapasitas_magasen: int4	
kemampuan_tembak_efektif: int4		kemampuan_tembak_efektif: int4		kemampuan_tembak_efektif: int4		kemampuan_tembak_efektif: int4	
rata_rata_tembakan: int4		rata_rata_tembakan: int4		rata_rata_tembakan: int4		rata_rata_tembakan: int4	