

## QUIS 1 OOP

NAMA : MADE ADHITYA DWIPAYANA  
NIM : 2201010366  
KELAS : U

### PENJELASAN PROJEK

1. Projek ini merupakan perubahan projek yang awalnya ingin membuat aplikasi memesan kue dan sekarang menjadi aplikasi adopsi hewan. Aplikasi ini akan dirancang menggunakan database untuk menyimpan data hewan dan data adopsi. Aplikasi yang saya rancang akan lebih berfokus pada penggunaan JForm pada Netbeans.
2. Perancangan database
  - **tb\_hewan** : id\_hewan (INT) PrimaryKey  
nama\_hewan(VARCHAR, 255)  
umur(INT)  
kelamin(VARCHAR, 50)  
tgl\_masuk(DATE)  
nama\_penyerah(VARCHAR, 255)  
telpon(VARCHAR, 20)  
keterangan(VARCHAR, 255)
  - **tb\_adopsi** :id\_adopsi(INT) PrimaryKey  
nama(VARCHAR, 255)  
nama\_hewan(VARCHAR, 255)  
telpon(VARCHAR, 20)  
tgl\_adopsi(DATE)  
alamat(VARCHAR, 255)
  - Menggunakan Trigger AFTER INSERT untuk mengubah keterangan pada tb\_hewan saat melakukan INSERT pada tb\_adopsi
  - Menggunakan Trigger AFTER DELETE untuk mengubah keterangan pada tb\_hewan saat data pada tb\_adopsi dihapus

### 3. PENJELASAN :

- Quiz2.java  
Merupakan main class yang digunakan untuk menghubungkan dengan database serta menjalankan jform yang digunakan.  
Untuk koneksi ada pada koneksi.java dengan menggunakan SQLException dan DriverManager.getConnection untuk menghubungkan dengan database db\_dwiputra.  
Terdapat method main dengan access modifier public yang berisi property  
home anggota = new home(); anggota.setVisible(true); untuk menjalankan jform home.
- Home.java

Merupakan JForm untuk home page awal saat dijalankan. Terdapat 3 Button yaitu Info Hewan, Form Penyerahan, dan Admin.

- Info Hewan  
Button ini jika diclick akan mengarah kepada JForm info\_hewan yang menampilkan data hewan serta form adopsi.
- Form Penyerahan  
Button ini jika diclick akan mengarah kepada JForm form\_penyerahan yang merupakan form jika seseorang ingin memberikan atau memasukkan hewan ke PETS SHELTER.
- ADMIN  
Button ini merupakan button khusus admin untuk masuk sebagai admin agar bisa mengedit ataupun menghapus data yang masuk. Jika diclick akan muncul Pop-up panel untuk login menggunakan JOptionPane Input Dialog dan akan diminta menginputkan username dan password, jika usernamenya (admin) dan passwordnya(123) maka akan berhasil masuk sebagai admin dan diarahkan ke admin\_home. Jika salah satu antara username dan password salah maka akan muncul peringatan dari JOptionPane MessageDialog.

Pada Jform ini lebih banyak menggunakan Access Modifire private.

- Info\_hewan.java

Pada bagian ini menampilkan hewan apa saja yang ada di PETS SHELTER, setiap hewan saya gunakan panel tersendiri untuk membedakan masing-masing hewan. Selain itu, terdapat gambar hewan dengan mengubah icon pada tools label untuk menampilkan gambar dengan ukuran 75x75.

Pada setiap label “BELUM DIADOPSI” saya menggunakan sebuah pengkondisian yang terhubung dengan database menggunakan sql yang Dimana jika nama hewan pada panel mempunyai keterangan “BELUM DIADOPSI” pada database maka tulisan pada label akan bertuliskan “BELUM DIADOPSI” dengan warna hijau, sedangkan jika keterangan “SUDAH DIADOPSI” pada database maka pada label akan bertuliskan “SUDAH DIADOPSI” dengan warna merah.

Terdapat button FORM ADOPSI yang jika diclick akan diarahkan ke form\_adopsi.java.

- Form\_adopsi.java

- a. listData() dengan access modifier private untuk menampilkan semua data yang nantinya diinputkan dari form ini. Method ini dihubungkan dengan database pada tb\_adopsi dengan Connection.
- b. simpandata() dengan access modifier private untuk melakukan penyimpanan atau INSERT pada tb\_adopsi.
- c. updateData() dengan access modifier private.
- d. simpanActionPerformed() dengan access modifier private yang digunakan saat mengclick button AJUKAN jika berhasil akan melakukan method simpandata() dan muncul JOptionPane bahwa data sudah disimpan, lalu akan Kembali ke halaman home
- e. batalActionPerformed() digunakan saat mengclick button BATAL untuk mereset data yang sudah diinputkan pada Text Field.

- f. Terdapat button KEMBALI yang jika diclick akan mengarah ke halaman info hewan.
  - g. Saya menggunakan combobox untuk memilih nama hewan yang akan diadopsi, Dimana saya memberikan namaHewanPropertyChange yang dihubungkan dengan database tb\_hewan dengan pengkondisian jika nama hewan pada tb\_hewan memiliki keterangan “SUDAH DIADOPSI” maka nama hewan akan dihapus pada combobox sehingga tidak bisa dipilih lagi.
  - h. Untuk memilih tanggal saya menggunakan JDateChooser sehingga lebih memudahkan dalam menginputkan data Date atau tgl\_adopsi
  - i. Saya menggunakan TRIGGER pada database Dimana saat user melakukan insert atau mengajukan data adopsi, maka keterangan pada nama hewan yang dipilih akan berubah dari “BELUM DIADOPSI” menjadi “SUDAH DIADOPSI”
- Form\_penyerahan.java
    - a. listData() dengan access modifier private untuk menampung semua data yang nantinya diinputkan dari form ini. Method ini dihubungkan dengan database pada tb\_hewan dengan Connection.
    - b. simpandata() dengan access modifier private untuk melakukan penyimpanan atau INSERT pada tb\_adopsi.
    - c. updateData() dengan access modifier private.
    - d. simpanActionPerformed() dengan access modifier private yang digunakan saat mengclick button AJUKAN jika berhasil akan melakukan method simpandata() dan muncul JOptionPane bahwa data sudah disimpan, lalu akan Kembali ke halaman home
    - e. batalActionPerformed() digunakan saat mengclick button BATAL untuk mereset data yang sudah diinputkan pada Text Field.
    - f. Terdapat button KEMBALI yang jika diclick akan mengarah ke halaman home.
  - Admin\_home.java
    - a. Halaman ini merupakan halaman khusus admin yang hanya bisa diakses jika sudah benar memasukan username dan password
    - b. Terdapat button EDIT INFO ADOPSI yang jika diclick akan diarahkan ke halaman edit\_adopsi.
    - c. Terdapat button KEMBALI yang jika diclick akan muncul JOptionPane Dialog jika ingin logout maka akan diarahkan ke halaman home, jika tidak maka akan tetap di admin\_home.
  - Edit\_adopsi.java
    - a. Terdapat sebuah table yang sudah terhubung dengan database pada tb\_adopsi yang akan menampilkan data yang diinputkan melalui form\_adopsi. Terdapat method saat mengclick sebuah data pada table maka data seperti nama, nama hewan, dll akan muncul pada masing-masing text field.
    - b. Terdapat button – yang jika diclick akan mereset semua data yang dipilih
    - c. Terdapat button HAPUS yang memiliki method hapusActionPerformed() untuk menghapus data yang ada pada database pada tb\_adopsi. Sebelum benar terhapus akan muncul terlebih dahulu peringatan menggunakan JOptionPane apakah benar ingin menghapus data yang dipilih. Saya memberikan TRIGGER setelah menghapus data adopsi Dimana yang awalnya keterangan hewan yang sudah

diadopsi pada database adalah “SUDAH DIADOPSI” menjadi “BELUM DIADOPSI” dan nama hewan akan muncul Kembali ke combobox pada form\_adopsi.

- d. Pada halaman ini admin dapat mengedit data yang dipilih dari table, data akan diupdate setelah mengclick button simpan.
- e. Terdapat button Kembali yang jika diclick akan diarahkan ke halaman admin\_home.