

## INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER IF-43-05 [KLU]

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [CII3A3-IF-43-05](#)

/ [Minggu 10 : Proses Desain UI Step 13 Pengorganisasian dan Penyusunan layout windows dan halaman & Step 14 Testing](#) / [Quiz W10](#)

**Started on** Tuesday, 7 December 2021, 9:44 PM

**State** Finished

**Completed on** Tuesday, 7 December 2021, 9:48 PM

**Time taken** 4 mins 3 secs

**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah nama grouping yang menggunakan garis pembatas untuk membagi element?

Select one:

- ☒ a. Borders ✓
- ☐ b. Footings
- ☐ c. Headings
- ☐ d. White Space

Your answer is correct.

The correct answer is: Borders

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah yang dapat digunakan untuk mempercepat heuristic evaluation?

Select one:

- ☐ a. Guide
- ☐ b. Scenario
- ☒ c. Checklists ✓
- ☐ d. Options

Your answer is correct.

The correct answer is: Checklists

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah yang dimaksud dengan severity dalam analisis hasil pengujian?

Select one:

- ☐ a. Tersebar atau tidaknya masalah yang terjadi
- ☒ b. Tingkat keseriusan masalah yang terjadi ✓
- ☐ c. Bisa diulang atau tidaknya masalah yang terjadi
- ☐ d. Banyaknya masalah yang terjadi

Your answer is correct.

The correct answer is: Tingkat keseriusan masalah yang terjadi

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah yang termasuk pada 3 tahap heuristic evaluation menurut Kalbach?

Select one:

- ☐ a. Execute
- ☒ b. Semua Jawaban Benar ✓
- ☐ c. Consolidate
- ☐ d. Prepare

Your answer is correct.

The correct answer is: Semua Jawaban Benar

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah metode evaluasi usability yang melibatkan pengujian oleh perwakilan dari pengguna?

Select one:

- ☐ a. Inspection
- ☒ b. Testing ✓
- ☐ c. Survey and customer reporting
- ☐ d. Tidak ada yang benar

Your answer is correct.

The correct answer is: Testing

## Question 6

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Apakah metode evaluasi usability yang menggunakan data subjektif dari pengguna? a?

Select one:

- ☒ a. Inspection ✖
- ☐ b. Tidak ada yang benar
- ☐ c. Survey and customer reporting
- ☐ d. Testing

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Survey and customer reporting

## Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah yang dapat digunakan sebagai standar untuk menguji aksesibilitas web?

Select one:

- ☐ a. Web Content Assessment Guide
- ☐ b. Web Content Analysis Guide
- ☐ c. Web Content Achievement Guide
- ☒ d. Web Content Accessibility Guide ✔

Your answer is correct.

The correct answer is: Web Content Accessibility Guide

Question 8

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Apakah metode evaluasi usability yang melibatkan pengguna melalui evaluasi menyeluruh dan walkthrough?

Select one:

- ☐ a. Tidak ada yang benar
- ☐ b. Testing
- ☒ c. Survey and customer reporting ✖
- ☐ d. Inspection

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Inspection

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah yang tidak termasuk kedalam cakupan usability testing?

Select one:

- ☒ a. Functionality ✔
- ☐ b. Throughput
- ☐ c. Attitude
- ☐ d. Learnability

Your answer is correct.

The correct answer is: Functionality


Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah nama grouping yang menggunakan judul section dan sub-section untuk membagi element?

Select one:

- ☐ a. Borders
- ☒ b. Headings 
- ☐ c. Footings
- ☐ d. White Space

Your answer is correct.

The correct answer is: Headings

[Previous Activity](#)[Jump to...](#)[Next Activity](#)