***שאלות תאורטיות***

1. **עקרון הכימוס – הגדרה:**

מנגנון הכימוס מאפשר למתכנת להחליט אילו members של המחלקה הוא רוצה להגדיר כפרטיים ואילו הוא רוצה להגדיר כציבוריים.

Private – members שאפשר לגשת אליהם רק מתוך המחלקה.

Protected – members שאפשר לגשת אליהם רק מתוך המחלקה ומתוך המחלקות היורשות את המחלקה.

Public – members שאפשר לגשת אליהם מכל מקום.

1. **מחלקה אבסטרקטית – תכונות המבדילות אותה ממחלקה רגילה:**

* אי אפשר ליצור אובייקטים של מחלקה אבסטרקטית ( מופעים)
* רק במחלקה אבסטרקטית אפשר ליצור פונקציות אבסטרקטיות.
* בירושה של מחלקה אבסטרקטית יש חובה לממש את הפונקציות שבה שמוגדרות כאבסטרקטיות ( באמצעות override).

1. **מחלקה סטטית – תכונות המבדילות אותה ממחלקה רגילה:**

* אי אפשר ליצור אובייקטים של מחלקה סטטית ( מופעים)
* ניגשים לmembers של המחלקה באמצעות שם המחלקה. לדוגמה, המחלקה Console. כדי לגשת לפעולת WriteLine() שלה אנו נעשה Console.WriteLine().
* כל הmembers שלה מוגדרים כסטטיים גם כן.
* לא ניתן לרשת מהמחלקה.

1. **Internal members – access modifier:**

אפשר לגשת לmembers שהוגדרו כinternal רק בתוך המחלקה עצמה, בדומה לprivate.