

חלק 2 – תכנות python:

```
functions = []
for i in range(3):
    functions.append(lambda: i)

print([f() for f in functions]) # first print
```

1. קטע קוד 1: ההדפסה תהיה [2,2,2] כי הפונקציה `lambda: i` לא שומרת את הערך של `i` בזמן יצירת הפונקציה, אלא רק מציינת שהיא תחזיר את הערך של המשתנה `i` (by reference) כשיקראו לה בעתיד. בגלל שבסיום לולאת ה `for`, `i = 3`, כל הפונקציות שנשמרו ברשימה מחזירות 3.

```
functions = []
for i in range(3):
    functions.append(lambda i=i: i)

print([f() for f in functions]) # second print
```

קטע קוד 2: ההדפסה תהיה [0,1,2] כי הפונקציה מוגדת כ `i: lambda i`, כלומר היא מקבלת פרמטר ברירת מחדל משלה בשם `i` (default parameter), שהערך שלו נקבע לפי הערך הנוכחי של `i` בלולאה באותו רגע - (by value). ככה בעצם כל פונקציה "זוכרת" את הערך העצמי הפרטי שלה, שנשמר בזיכרון כבר ביצירת הפונקציה

בעצם ההבדל בין שני קטעי הקוד הוא שבקטע הראשון הפונקציות שנוצרו שומרות הפניה למשתנה `i`, ולכן כולן מחזירות את הערך האחרון של `i` (אחרי שהלולאה הסתיימה) לעומת הקטע השני שבה כל פונקציה שומרת עותק של הערך `i` במן היצירה שלה בזכות השימוש בפרמטר ברירת מחדל - ולכן הפונקציות מחזירות את הערכים שאליהם ציפנו. ** בשלב לולאת ה `for` הפעולה היחידה שמתבצעת היא יצירת פונקציה `lambda` והכנסה שלה

לרשימת

פונקציות `ifunctions` ורק כשנקרא ל `f()` בתוך ההדפסה – מתבצעת ההרצה האמיתי של הפונקציה, ואז רואים את הפלט של כל אחת מה `lambda`

```
def make_lambdas():
    lambdas = []
    for i in range(3):
        j = i
        lambdas.append(lambda x: j + x)
    return lambdas
```

2. ההדפסה תהיה [2,2,2] כמו בקוד הראשון מאותה הסיבה כמו מקודם, הפונקצייה `lambda` יוצרת פונקציה ששומרת הפניה למשתנה `j` מהסביבה החיצונית, ולא את הערך שלו בזמן יצירת הפונקציה. (ובסביבה החיצונית ערכו הוא 2 כערכו בסיום הלולאה). ובזמן יצירת הפונקציה נשמרה רק הפניה למשתנה `j` ולא עותק של ערכו (ערך ממשי).

```
lambdas = make_lambdas()
for f in lambdas:
    print(f(0))
```

3. כדי לשנות את הקוד כך שיודפס כמו בקוד 2 נשתמש שוב בפרמטר ברירת המחדל בזמן יצירת הפונקציה ונכתוב את השורה הבאה מחדש, ככה: `lambdas.append(lambda x, j=j: j + x)` ככה בכל איטרציה של הלולאה, הערך הנוכחי של `j` יועתק לפרמטר של הפונקציה (by value) וכל פונקציה תזכור את הערך שהוקצה לה בזמן יצירתה כמו בקוד 2.