

הנחיות ראשוניות לפרויקט סיום בקורס FULL STACK2

- יש לאפשר כניסה לאתר רק אם מוכנסת סיסמא ושם משתמש תקינים.
 - לאשר את הסיסמא רק אם היא עומדת בתנאי חוקיות מסוימים: לפחות 8 תווים, תוסיפו עוד 2 מגבלות לבחירתכם. יש לבדוק תקינות ע"י ביטוי רגולרי אחד בלבד.
 - אם הסיסמא לא תקינה יש להודיע על כך למשתמש ולא לאפשר כניסה לאתר.
- יש להגדיר 3 מחלקות עם לפחות 3 מאפיינים לכל מחלקה שקשורים לנושא הפרויקט.
 - למשל: עבור פרויקט הקשור בעסק מסוג מסוים ניתן להגדיר: מחלקת לקוחות, מחלקת ספקים, מחלקת הזמנות, מחלקת מוצרים וכו'.
 - למשל, עבור פרויקט הקשור למדינות/ ערים ניתן להגדיר: מחלקה של מסלולי טיול, מחלקת לקוחות, מחלקת מורי דרך, מחלקת עובדים.
 - יש להגדיר מתודות אחזור ועדכון לכל המאפיינים במחלקה (מתודות `get` ו-`set`).
 - יש להגדיר מתודת `toString` המחזירה מחרוזת שמתארת את כל מאפייני המחלקה.
 - יש להוסיף אלמנט אחד לפחות של מתודה/מתודות המבצעות חישובים. למשל: הזמנות עם התחשבות במלאי. מורידים מהמלאי (אם יש כמות מספיקה במלאי). למשל, מחשבים עלות הזמנה לפי כמות ומחיר מוצר. וכמובן שיש לעשות שימוש/זימון במתודה זו.
- לכל מחלקה יש ליצור טופס לקליטת ערכים למאפייני המחלקה.
 - הערכים יבדקו ע"י מתודות `set` ורק אם תקינים יוצבו במאפיינים. בבדיקות יעשה שימוש בלפחות 5 ביטויים רגולריים שונים (סה"כ לפחות 5 ביטויים שונים עבור כל המחלקות יחד). כל ביטוי יהיה מורכב מביטוי רגולרי אחד ארוך.
- יש לעשות שימוש בלפחות 3 אירועים שונים
 - טיפול בכל אירוע יתבצע ע"י הפעלת פונקציה. כל פונקציה תהיה שונה (תבצע פעולה אחרת).
- יש לעשות שימוש ב- `timer` :`setInterval`.
- יש לצרף את הטבלה שבהמשך המפרטת באיזה קבצים מופיעים האלמנטים הנדרשים לפרויקט והיכן (באיזה שורות בקובץ).

- יש להגדיר את אחת המחלקות שהגדרתם ב-JAVASCRIPT גם ב-TYPESCRIPT, הפעם בלי טופס. יש לעשות שימוש בהורשה (המחלקה שאתם מגדירים, צריכה לרשת מחלקה אחרת שתגדירו).

- יש להגדיר את אחד המאפיינים במחלקה ע"י enum.
- יש ליצור 2 עצמים שונים מטיפוס המחלקה.
- יש להציג את 2 העצמים שיצרתם על המסך.

פירוט הדרישות לפרויקט לפי קבצים

מספור	דרישה	הקובץ/הקבצים בו מופיעה הדרישה	באיזה שורה/שורות מופיעה הדרישה בקובץ
1	כניסה לאתר רק אם מוכנסת סיסמא ושם משתמש תקינים. בדיקת סיסמא ע"י ביטוי רגולרי לפי: 8 תווים לפחות ועוד 2 קריטריונים לבחירתכם.	AdiSnaps.html	11-24
		AdiSnapsScript.js	702-716
2	מחלקה + טופס בדיקות במתודות set ע"י ביטויים רגולריים (סה"כ 5 בדיקות שונות ב 3 הקבצים) כל מחלקה כוללת מתודות get ו-set מתודת toString	UserSubmit.html	12-130
		AdiSnapsScript.js	202-284 + 423-438
3	מחלקה + טופס כמו בסעיף 2	Shop.html	13-27
		AdiSnapsScript.js	1-199 +

462-643			
13-55	Bought.html	מחלקה + טופס כמו בסעיף 2	4
1-199 + 287-368 + 440-460	AdiSnapsScript.js		
169 + 185 + 191	AdiSnapsScript.js		
		מתודה המבצעת חישוב (באחת מ- 3 המחלקות) + זימון המתודה.	5
11	AdiSnaps.html <code>onload="lock();"</code>	שימוש בשלושה אירועים שונים וטיפול בהם (יש לרשום את שמות כל הקבצים בהם מופיעים אירועים אלו והפונקציות "שמטפלות" בהם).	6
14	Shop.html <code>onchange="filterShop(shop);"</code>		
138	AdiSnapsScript.js <code>onclick="cleanCart()"</code>		
712	AdiSnapsScript.js	שימוש ב - setInterval :timer	7
1-152	script.ts	הגדרת מחלקה ב Typescript שירשת ממחלקה אחרת.	8

		<p>כולל: הגדרת enum</p> <p>יצירת 2 עצמים והצגתם.</p>	
--	--	--	--

הערה: בבדיקת ביטויים רגולריים יש לעשות שימוש בביטוי אחד ארוך לבדיקת כל האלמנטים הדרושים.

הערות:

- אין לרשום הסברים בגוף קבצי הקוד כאשר אתם עושים את ההגשה/ המבחן.
- על כל אלמנט שחסר, ירד ניקוד.
- בלי טבלה עם מידע מדויק ומפורט לגבי האלמנטים בפרויקט, הפרויקט לא ייבדק.
- על אי הגשה בזמן, לפי ההנחיות המבוקשות, ירד ניקוד.

עבודה נעימה