השוואת פריסות מקלדת באמצעות ראייה ממוחשבת

מבוא

פרויקט זה מיישם מערכת אוטומטית להתאמת מקשים בין פריסות מקלדת שונות באמצעות טכניקות ראייה ממוחשבת. המערכת מסוגלת להשוות בין מקלדות Mac ו Windows, וכן בין וריאציות שונות של מקלדות, ממלדת למטה) לעומת מקלדת ורודה מקלדות, ממוקמות למטה) לעומת מקלדת ורודה (שבה סדר האותיות הפוך: האותיות העבריות ממוקמות מעל האותיות באנגלית).

שיטות וטכניקות

1. עיבוד מקדים של התמונה

המערכת מבצעת מספר שלבי עיבוד מקדים על תמונות המקלדת:

- : המרה בינארית: התמונות מומרות לפורמט בינארי באמצעות סף אדפטיבי
 - ערך סף 135 ס Mac: מקלדת ⊙
 - ערך סף 170 windows: מקלדת ⊙
 - ורודה: ערך סף 100 ס Mac סף 100 ס
- : פעולות מורפולוגיות :מיושמות פעולות סגירה (closing) להפחתת רעש וטיוב התמונה
 - 3×3 שימוש בקרנל בגודל 3×6 ס שימוש בקרנל בגודל
 - ביצוע פעולת הסגירה פעמיים לקבלת תוצאות מיטביות 🏻 🔾

2. זיהוי וניתוח של מקשי המקלדות באמצעות קונטורים

המערכת מזהה ומנתחת את חלקי המקלדת באמצעות:

- OpenCV איהוי קונטורים: שימוש באלגוריתם שימוש באלגוריתם•
 - סינון קונטורים קטנים (שטח מינימלי: 100 פיקסלים)
 - הוספת ריפוד של 2 פיקסלים מסביב לכל חלק ○

3. זיהוי קונטורים המוכלים בתוך כל מקש

- מניעת כפילויות באמצעות בדיקת הכלה
- מיון לפי גודל השטח בסדר יורד (מהשטח הגדול לקטן) •

• בדיקת נקודת מרכז, אורך ורוחב עבור כל קונטור

4. התאמת מקשים

המהווה את ליבת המערכת: Feature Matching, ההתאמה מתבצעת באמצעות פונקציית

• שימוש באלגוריתם: SIFT

- ס זיהוי נקודות עניין תלויות בסקאלה וברוטציה ⊙
- עבור כל נקודת עניין (descriptors) חילוץ וקטורי תיאור \circ

• סינון התאמות:

- 0.875 סינון באמצעות ערך סף של \circ
- התאמת קונטורים ספציפית (כל קונטור במקלדת המקור יכול להתאים לקונטור יחיד במקלדת היעד)

5. בחירת התאמות חכמה

המערכת מיישמת מנגנון מתוחכם לבחירת ההתאמות הטובות ביותר:

מערכת ניקוד מבוססת פערים:

- Mac-Windows פער מקסימלי: 2.5 להשוואת о
 - Mac-Mac פער מקסימלי: 1.0 להשוואת ⊙
- הפער (Scores) שונים בטווח הפער ⊙
 - הגבלה ל-5 התאמות מקסימליות לכל חלק ⊙

• סינון התאמות כפולות:

- שכבר נמצאו Windows מעקב אחר אינדקסים של חלקי
 - (4.5) אימות ציון סף מינימלי \circ
 - ס שמירה על התאמות ייחודיות ∘

תצוגה

לאחר ביצוע ההתאמות, המערכת מציגה את התוצאות עבור כל מקש במקלדת המקור. התהליך מתבצע visualize_matches_detailed באמצעות הפונקציה-

- שורה ראשונה: שורת סימון מיקומים במקלדת המקור: סימון מיקום ההתאמה במקלדת המקור
 באמצעות קונטורים וציור מסגרת ירוקה מסביב לאזור שהתאים.
- שורה שנייה: שורת התאמות תכונות: הצגת התאמות בין מקשי המקלדת המקוריים והיעדיים תוך שימוש באלגוריתם drawMatches (מקש המקור תמיד יימצא בצד שמאל ועל ידו בצד ימין המקש שנמצא מתאים לו ממקלדת היעד) תוך הצגת ציון ההתאמה לכל התאמה.
 - שורה שנייה: שורת סימון מיקומים במקלדת היעד: סימון מיקום ההתאמה במקלדת היעד באמצעות קונטורים וציור מסגרת ירוקה מסביב לאזור שהתאים.
- סידור גרפי אוטומטי: התאמות מרובות מוצגות במערך של תמונות, כך שהתוצאה נוחה להבנה ומסודרת.

שמציגים את התוצאות: gif שני קבצי שני קבצי

- mac מציג את התוצאות של השוואת מקלדת: keyboard_matches_pinc_vs_white.gif .1 ורודה (המקור) שבה המקשים מסודרים כך שהאותיות באנגלית למטה, והאותיות עברית למעלה מקלדת mac למקלדת mac לבנה (היעד) שבה המקשים מסודרים הפוך (עברית למטה ואנגלית למעלה).
 - mac מציג את התוצאות של השוואת מקלדת: keyboard_matches_win_vs_mac.gif .2 windows למקלדת

סיכום

המערכת מציגה פתרון מקיף להשוואת פריסות מקלדת באמצעות שילוב של טכניקות ראייה ממוחשבת מתקדמות. היא מספקת תוצאות מדויקות ואמינות, תוך התמודדות עם אתגרים כמו שינויי תאורה, הבדלי זווית ווריאציות בעיצוב המקלדת.

הגישה המודולרית והשימוש באלגוריתמים מתקדמים כמו SIFT מאפשרים גמישות והתאמה למגוון רחב של סוגי מקלדות, תוך שמירה על דיוק ואמינות בתהליך ההתאמה.

- בשביל להריץ את הקוד שמוצא התאמות בין שני המקים יש לעשות את השינויים הבאים בחל׳ (if __name__ == "__main__") main
 - 1. יש להוריד מהערה את שורה 498 בקוד:

main(pink_mac_binary, mac_binary, mac, pink_mac,max_gap_thresh=1.0)

2. ולשים בהערה את שורה 480 בקוד:

main(mac_binary, windows_binary, windows, mac)