



PC

Project Charter

BiblioNet

Riferimento	C07_PC_ver.1.1
Versione	1.1
Data	23/12/2020
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Stefano Lambiase
Approvato da	/



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
22/10/2020	0.1	Prima stesura	S. Lambiase
30/10/2020	0.2	Lettura ai core stakeholders e firma dei membri del team	Tutto il team C07
30/10/2020	1.0	Revisione e consegna	S. Lambiase
23/12/2020	1.1	Modifica stile per rendere conforme ad altri documenti	S. Lambiase

Project Manager

Nome	Acronimo	Informazioni di contatto
Stefano Lambiase	SL	s.lambiase7@studenti.unisa.it



Sommario

Revision History	2
Project Manager.....	2
1 Main information	4
2 Key Schedule Milestones	4
3 Budget Information	4
4 Project Manager	4
5 Project Objectives	5
6 Main Project Success Criterion	5
7 Approach.....	5
8 Roles and Responsibilities	6
9 Signatures and Comments	7



1 Main information

Project Title: Club del Libro

Date of Authorization: Ottobre

Project Start Date: Ottobre

Projected Finish Date: Gennaio

2 Key Schedule Milestones

Di seguito sono riportate le principali milestones del progetto:

- Consegna del Requirements Analysis Document;
- Consegna del System Design Document;
- Consegna del Object Design Document;
- Consegna della prima versione del software con allegato il Manuale Utente e la Specifica dei Test Cases.

3 Budget Information

Sono stati allocati 30.000 euro per lo sviluppo e ulteriori 6.000 euro per la manutenzione fino a due anni. Da tale momento, i benefici della piattaforma saranno usati per tenerla attiva fino al suo fine vita. Oltre ciò, sono state allocate cinquanta ore a team member per portare a compimento il progetto.

Per ulteriori dettagli si faccia riferimento al documento di [Business Case](#).

4 Project Manager

Name: Stefano Lambiase

Tel. Number: 3934273744



e-mail: s.lambiase7@studenti.unisa.it

5 Project Objectives

Obiettivo del progetto è quello di sviluppare una piattaforma web per il supporto alle biblioteche sul suolo italiano. Tale piattaforma dovrà favorire la comunicazione tra biblioteche e lettori, portare ad un ripopolamento delle biblioteche attraverso la creazione di eventi, invogliare la lettura nei bambini attraverso collaborazioni tra biblioteche e scuole, e aumentare la cultura dei cittadini aumentando il tempo trascorso leggendo. La prima versione del software dovrà essere completata in tre mesi.

Maggiori dettagli sono stati specificati nei seguenti documenti:

- [Statement Of Work](#)
- [Business Case](#)

6 Main Project Success Criterion

Una prima versione del software dovrà essere presentata entro la scadenza definita precedentemente (due - tre mesi dall'inizio). Al primo rilascio, il software dovrà presentare tutte le funzionalità con alta priorità e dovrà aver rispettato tutti quelli che erano i vincoli presentati nello [Statement Of Work](#). Il lavoro a persona per lo sviluppo del software dovrà essere di 50 ore totali, escluse le ore fatte durante le lezioni. Ancora, il software dovrà essere validato e approvato dalla Professoressa Filomena Ferrucci.

7 Approach

Di seguito saranno espone le principali strategie e azioni per la gestione del progetto.

- Approfondire le skills tecniche del team per individuare situazioni che potrebbero portare a rallentamenti;
- Fare un training sui tools che si andranno a utilizzare durante il progetto al team;
- Stabilire uno o più meeting settimanale durante il quale ogni team member fa il punto della situazione del suo lavoro (status meeting);



- Stabilire brevi meeting informali durante la settimana per mantenere alto il focus sul lavoro;
- Utilizzare Slack per le comunicazioni formali tra team members;
- Organizzare sessioni di lavoro di gruppo per sopperire all'impossibilità di vedersi fisicamente tra team members;
- Procedere con un modello a cascata V&V retroattivo per quanto riguarda lo sviluppo;
- Prediligere lavoro a coppie per aumentare la qualità degli artefatti prodotti a discapito della velocità.

8 Roles and Responsibilities

Nome	Posizione	Ruolo nel progetto	Informazioni di contatto
Stefano Lambiase	Studente magistrale	Project Manager	s.lambiase7@studenti.unisa.it
Gianmario Voria	Studente triennale	Sviluppatore	g.voria6@studenti.unisa.it
Ciro Maiorino	Studente triennale	Sviluppatore	c.maiorino7@studenti.unisa.it
Alessio Casolaro	Studente triennale	Sviluppatore	a.casolaro2@studenti.unisa.it
Giulio Triggiani	Studente triennale	Sviluppatore	g.triggiani@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	Studente triennale	Sviluppatore	a.dellaporta26@studenti.unisa.it
Viviana Pentangelo	Studente triennale	Sviluppatore	v.pentangelo4@studenti.unisa.it
Nicola Pagliara	Studente triennale	Sviluppatore	n.pagliara1@studenti.unisa.it



Luca Topo	Studente triennale	Sviluppatore	l.topo@studenti.unisa.it
Filomena Ferrucci	Professoressa	Top Manager	fferrucci@unisa.it

9 Signatures and Comments

Sign off:

Antonio Della Porta

Alessio Casolaro

Ciro Maiorino

Giulio Triggiani

Cirronetia Xotie

Comments:

Luca Topo: Non lavoro dal venerdì sera (dopo il tramonto) al sabato sera (quando cala la notte) - orientativamente il range dalle 16 di venerdì alle 18 di sabato dovrebbe coprire l'intera stagione invernale - per motivi religiosi - lavoro tranquillamente la domenica. Seguo il calendario delle festività ebraiche, quindi non ho alcuna festività dove non posso lavorare fino a dicembre (anche se immagino che le festività laiche e cristiane siano comunque "coperte" perché nazionali o celebrate dal resto del team)

Alessio Casolaro: Sono impegnato fino al giorno 5 Novembre per la preparazione alla Prova in itinere di Sistemi Operativi. Resto comunque disponibile e reperibile.

...