

RAD Requirements Analysis Document

BiblioNet

Riferimento	C07_RAD_ver.2.0
Versione	2.0
Data	17/01/2021
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	C07 Team BK
Approvato da	Stefano Lambiase



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
30/10/2020	0.1	Prima stesura	SL
06/11/2020	0.2	Aggiunta di RF, SC e UC per tutte le gestioni	Tutto il team
06/11/2020	0.3	Stesura del capitolo 1 del RAD	GT, LT, AC, NP
08/11/2020	0.4	Stesura del capitolo 2 del RAD	GV
09/11/2020	0.5	Aggiunta degli oggetti a partire dagli UC e RF	Tutto il team
13/11/2020	0.6	Aggiunta sezione 3.1 e 3.2.1	GT
15/11/2020	0.7	Aggiunta di mock-ups	GV, VP, ADP
16/11/2020	0.8	Aggiunta statecharts	Tutto il team
17/11/2020	0.9	Aggiunta dei Sequence Diagram	Tutto il team
19/11/2020	0.10	Aggiunta dei class diagram per gestione	Tutto il team
20/11/2020	0.11	Aggiunta dello Entity Class Diagram	Tutto il team
27/11/2020	1.0	Revisione	Tutto il team
02/12/2020	1.1	Aggiunta del riferimento al documento SDD	СМ
06/12/2020	1.2	Aggiunta degli UC riguardanti le boundary conditio individuate nello SDD	GT, AC
10/12/2020	1.3	Modificato UCD_GCL, per un errore di include	ADP
10/12/2020	1.4	Rimossa frase sulla Euristica di Abbott all'inizio della sezione 3.3	ADP
16/12/2020	1.5	Aggiornamento SD_GPDL	GV
17/12/2020	1.6	Modificato SD_GCL_1	ADP
18/12/2020	1.7	Correzione nomeclatura RF_GPL_3	CM, GT



25/12/2020	1.8	Correzione User Stories	VP, GV
29/12/2020	1.9	Aggiunta copertina libro nella entity libro nell'entity class diagram	ADP
16/01/2021	1.10	Modificato statechart SCD_GCL: Evento	ADP
17/01/2021	2.0	Revisione	ADP



Team members

Nome	Ruolo nel progetto	Acronimo	Informazioni di contatto
Stefano Lambiase	Project Manager	SL	s.lambiase7@studenti.unisa.it
Gianmario Voria	Team Member	GV	g.voria6@studenti.unisa.it
Ciro Maiorino	Team Member	СМ	c.maiorino7@studenti.unisa.it
Alessio Casolaro	Team Member	AC	a.casolaro2@studenti.unisa.it
Giulio Triggiani	Team Member	GT	g.triggiani@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	Team Member	ADP	a.dellaporta26@studenti.unisa.it
Viviana Pentangelo	Team Member	VP	v.pentangelo4@studenti.unisa.it
Nicola Pagliara	Team Member	NP	n.pagliara1@studenti.unisa.it
Luca Торо	Team Member	LT	I.topo@studenti.unisa.it



Sommario

R	evisior	n Hist	ory	2
Γe	eam n	nem	bers	4
1	Intr	oduz	zione	6
	1.1	Ob	iettivo del Sistema	6
	1.2	Am	bito del Sistema	6
	1.3	Ob	iettivi e Criteri di Successo	7
	1.4	Def	inizioni, Acronimi e Abbreviazioni	7
	1.5	Rife	rimenti	8
	1.6	Org	ganizzazione del Documento	8
2	Siste	ema	Attuale	9
3	Siste	ema	Proposto	15
	3.1	Sint	esi della sezione	15
	3.2	Red	quisiti Funzionali	16
	3.3	Red	quisiti Non Funzionali	25
	3.3.	.1	Usabilità	25
	3.3.	.2	Affidabilità	25
	3.3.	.3	Prestazioni	26
	3.3.	.4	Supportability	27
	3.3.	.5	Implementazione	27
	3.3.	.6	Interfacce	28
	3.3.	.7	Operation	28
	3.3.	.8	Packaging	29
	3.3.	.9	Legali	29
	3.4	Мо	dello del Sistema	30
	3.4.	.1	Scenari	30
	3.4.	.2	Modello dei Casi d'uso	41
	3.4.	.3	Modello ad Oggetti	69
	3.4.	.4	Modello Dinamico	87
	3.4.	.5	Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	97
4	Glo	ssari	O	104



1 Introduzione

1.1 Obiettivo del Sistema

Il sistema che si vuole realizzare ha come obiettivo principale quello di facilitare l'affaccio a nuove persone al mondo della lettura. Attraverso una piattaforma online, viene fornito al lettore la possibilità di cercare le biblioteche più vicine ad esso e di visionare in modo semplice e veloce la lista dei libri disponibili in esse.

Il sistema ha un duplice compito, ottimizzare il lavoro delle biblioteche che si interfacciano con i loro clienti lettori e, allo stesso tempo, aiutare i lettori meno esperti ad approcciarsi a questo mondo.

In particolare, esso permette:

- Conoscere le biblioteche della zona in modo facile e veloce
- Prenotare un libro a distanza
- Fornire un canale di contatto rapido con le biblioteche

Inoltre, il sistema offre la possibilità di organizzare eventi, anche in collaborazione con le scuole, con l'obiettivo di invogliare la popolazione a partecipare ad attività di lettura.

Nel dettaglio la figura dell'esperto che lavora in una biblioteca è molto importante, e si punta a crearne sempre di più, grazie ad essi infatti i lettori potranno accrescere le loro passioni e rendere più viva la loro esperienza di lettura con la partecipazione ad attività di gruppo collettive organizzate dagli esperti.

Il sistema nel complesso, tramite queste funzionalità precedentemente citate, dovrebbe facilitare il lavoro svolto dai bibliotecari, aumentando allo stesso tempo la loro produttività, e incentivare la popolazione ad avvicinarsi alla lettura o ad approfondirla.

1.2 Ambito del Sistema

La piattaforma verrà sviluppata per fornire supporto alle biblioteche sul territorio italiano per valorizzarle facendole conoscere ai lettori e avvicinando i più giovani alla lettura.

La piattaforma permetterà infatti alle biblioteche di registrarsi e fornire i propri servizi base on-line come la prenotazione di un libro in modo da agevolare i lettori rendendo consultabile i libri prenotabili direttamente da casa e scegliendo la biblioteca più vicina a loro.

La piattaforma oltretutto permetterà anche agli utenti di registrarsi così da poter inserire le proprie preferenze di lettura e venire in contatto con altri lettori con preferenza di lettura simili, oltre che potersi mettere in comunicazione con le biblioteche che hanno un esperto nelle preferenze di lettura del lettore.

La piattaforma permetterà infatti alle biblioteche di poter organizzare dei club del libro dove gli esperti di genere della biblioteca nel quale si tiene posso discutere con i lettori che vi hanno partecipato, oltre che essere un ulteriore modo per mettere in contatto i lettori.

In oltre la piattaforma fornisce alle scuole la possibilità di potersi registrare per collaborare con le biblioteche creando ad esempio eventi specifici per poter avvicinare anche i più giovani alla lettura.

Nel dettaglio le funzionalità sono:

• Consentire ad una biblioteca di registrarsi alla piattaforma ed inserire delle informazioni.



- Consentire ad una biblioteca di fornire un servizio di prestito libri remoto.
- Consentire ad un esperto di creare un club del libro nella biblioteca in cui lavora e quindi di poter comunicare con i lettori facenti parte del proprio club del libro.
- Consentire ad un esperto di inserire le proprie conoscenze in abito libri.
- Consentire ai lettori di registrarsi ed inserire le proprie preferenze di lettura, e quindi essere in grado di individuare clubs che rispettato le loro preferenze.
- Consentire ai lettori di individuare utenti con le stesse preferenze di lettura e aprire un canale di comunicazione con loro.
- Consentire alle scuole di aprire un canale di comunicazione con le biblioteche e organizzare con loro specifiche attività.
- Consentire agli utenti che vorrebbero avvicinarsi al mondo della lettura di determinare il genere di libri più adatto a loro (Modulo FIA).

1.3 Obiettivi e Criteri di Successo

L'obiettivo del progetto è la creazione di una piattaforma Web-based che sarà di supporto alle biblioteche.

Lo scopo principale del progetto è quello di fungere da strumento per la catalogazione e il prestito telematico di libri e di mettere in comunicazione esperti della letteratura con utenti interessati, facilitando in questa maniera l'avvicinamento delle persone alla lettura.

I criteri di successo stabiliti sono:

- Ottima qualità: Si intende realizzare un sistema software di alta qualità e con una buona documentazione, al fine di poter essere utilizzato e manutenuto senza troppe difficoltà.
- Interfaccia user friendly: si intende rendere l'interazione dell'utente con il sistema facile e immediata, rendendo gli utenti soddisfatti nel perseguire specifici obiettivi.
- Minimizzare i malfunzionamenti: Seguendo i pattern della buona programmazione e dedicando un'elevata dose di risorse alla fase di testing si punta a ridurre i malfunzionamenti.
- Completezza nell'implementazione dei requisiti: Si intende soddisfare tutti i requisiti ad alta priorità richiesti dal cliente e potenzialmente superare le sue aspettative.
- Schedule: Si intende rispettare le scadenze prefissate con il cliente.

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Di seguito una lista di definizioni, acronimi, e abbreviazioni:

• **GU**: Gestione Utente

• **GCL**: Gestione Club del Libro

• **GPL**: Gestione Prestito Libro

• **GPDL**: Gestione Preferenze di Lettura

• **GCS**: Gestione Collaborazione Scuole



• **AD**: Activity Diagram

• RAD: Requirements Analysis Document

• **ODD**: Object Design Document

• **SDD**: System Design Document

• WBS: Work Breakdown Structure

• **SD**: Sequence Diagram

NP: Navigational Path

• **RNF**: Requisito Non Funzionale

• **RF**: Requisito Funzionale

1.5 Riferimenti

Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili durante la lettura:

- Statement Of Work;
- Business Case;
- System Design Document;
- Object Design Document;
- Test Plan;
- Matrice di tracciabilità;
- Manuale di installazione;
- Manuale utente;

1.6 Organizzazione del Documento

Il presente documento è strutturato nel seguente modo:

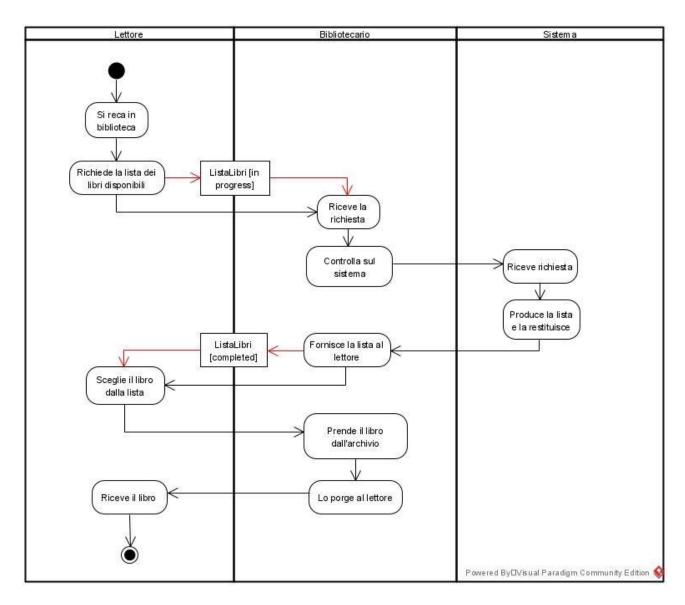
- 1. **Introduzione**: la seguente sezione contiene l'obiettivo, l'ambito, i criteri di successo del sistema oltre che una panoramica sulle definizioni, acronimi e abbreviazioni presenti nel documento.
- 2. **Sistema attuale**: descrive il funzionamento corrente del sistema, mostrando tramite AD come esse interagiscono con gli utenti.
- 3. **Sistema proposto**: descrive il nuovo sistema, presentandone i requisiti funzionali e non funzionali. Tramite scenari ed use-case vengono descritti gli attori del sistema e come questi ultimi interagiscono con esso. Grazie ad il Modello Dinamico e il Modello ad Oggetti viene mostrata la struttura del sistema. Contiene inoltre la descrizione dell'interfaccia grafica utente accuratamente mostrata tramite mock-up e Navigational Path.
- 4. **Glossario**: descrive i termini tecnici presenti nel RAD.

2 Sistema Attuale

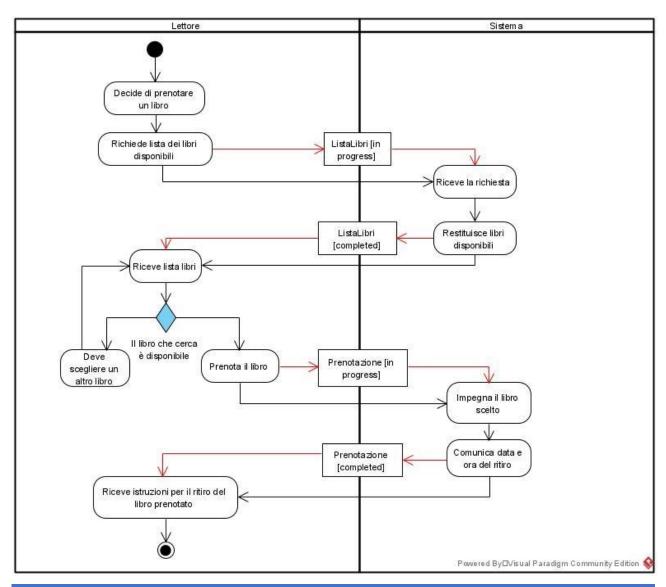
Attualmente, in quasi tutte le biblioteche italiane, il sistema di fruizione dei servizi è basato sull'interazione fisica tra lettori e bibliotecari, ignorando completamente i benefici che una piattaforma web potrebbe offrire. Tra questi, spicca la possibilità di richiesta di prestiti dei libri per evitare code o per avere informazioni sulle disponibilità da remoto, oppure la possibilità di organizzare eventi in modalità smart. Il sistema attuale, inoltre, risulta difficile da adattare all'emergenza epidemiologica da Covid-19 che è in corso, richiedendo appunto la presenza in sede.

Per concludere, di seguito sono mostrati alcuni AD che illustrano i processi di business del sistema attuale:

AD_1: Gestione prenotazione libri

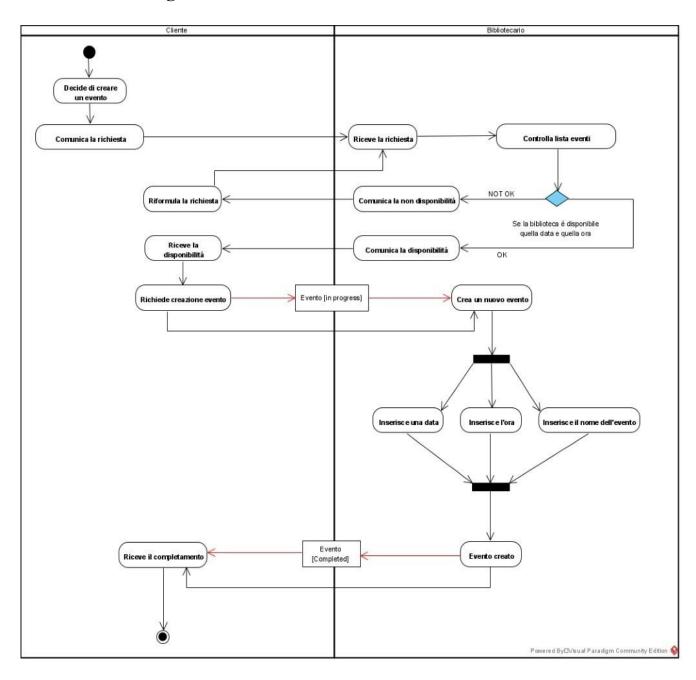


AD_1 Alternativo: Gestione prenotazione libri

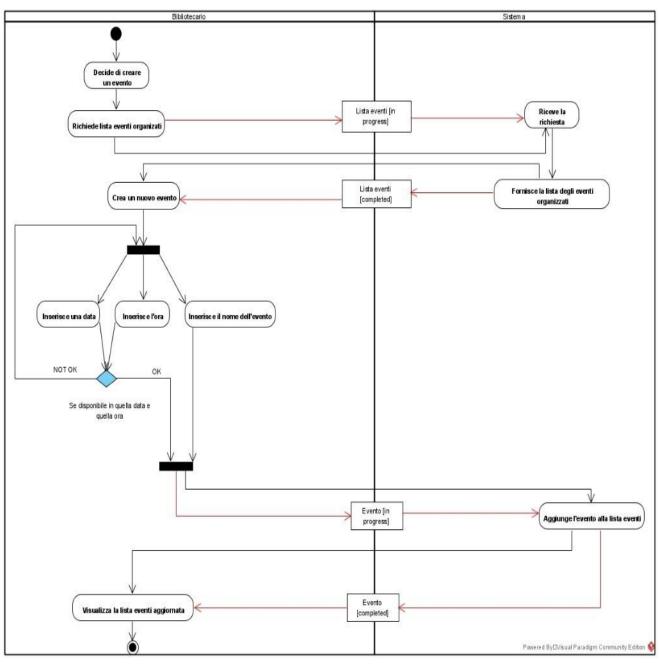


Vantaggi	Svantaggi
Non coinvolge risorse umane della biblioteca Si evita una inutile visita della biblioteca in caso di libro non presente	Possono esserci lunghe attese fornite dal sistema

AD_2: Gestione organizzazione Evento



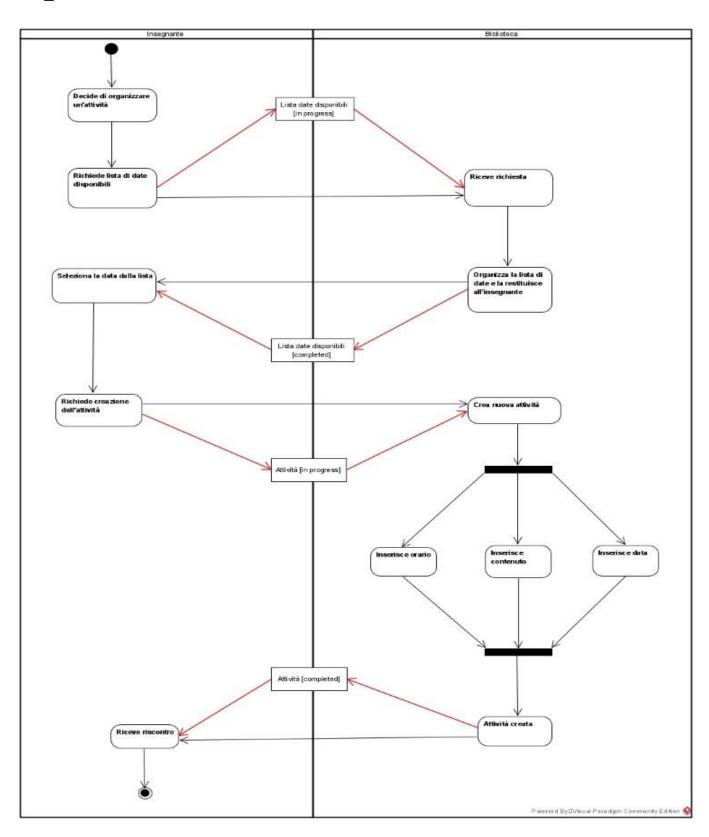
AD_2 Alternativo: Gestione organizzazione Evento



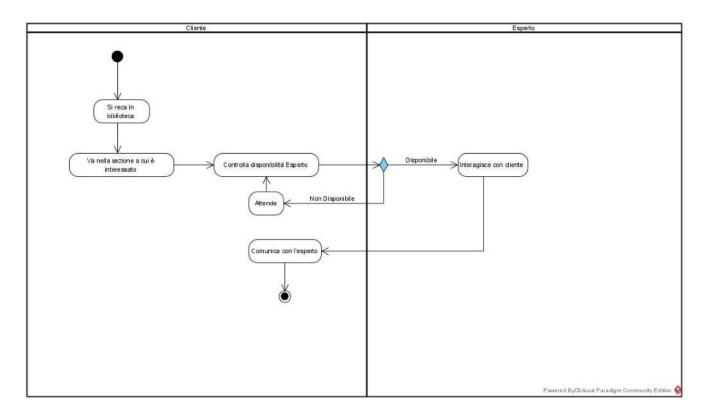
Vantaggi	Svantaggi
Permette di organizzare tutti gli eventi della biblioteca non accavallandoli con altri. Sistema molto versatile e veloce rispetto al Current System 1.2.	Il sistema corrente non prevede la promozione dell'evento a persone interessate.



AD_3: Gestione collaborazione con Scuola



AD_4: Gestione interazione con Esperto





3 Sistema Proposto

3.1 Sintesi della sezione

La sezione che segue è organizzata come segue:

- 1. **Requisiti funzionali:** descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero descrizione delle interazioni tra il sistema e l'ambiente esterno, quindi gli attori senza tenere in considerazione l'implementazione.
- 2. **Requisiti non funzionali:** descrizione degli aspetti del sistema che ne indicano la qualità come usabilità, affidabilità, prestazioni, aspetti quindi non legati alle funzionalità del sistema.

3. Modello del sistema:

- Scenari: descrizione informale di una singola caratteristica del sistema dal punto di vista dell'utente finale, descrivono cosa gli utenti fanno quando usano il sistema.
- Modello dei casi d'uso: descrizione completa delle interazioni che avvengono quando un attore usa il sistema, specificando anche tutti i possibili scenari per quella determinata azione.
- Modello ad oggetti: descrizione tramite un class diagram dei singoli oggetti del sistema, delle loro proprietà e delle loro relazioni.
- Modello dinamico: Rappresenta la struttura dinamica del sistema.
- Path navigazionali: descrivono il percorso tra le pagine che un attore può compiere all'0 interno del sistema.
- Mock-ups: rappresentazioni dell'interfaccia grafica.



3.2 Requisiti Funzionali

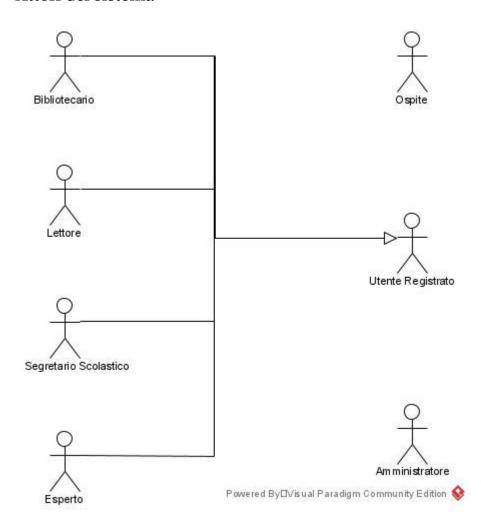
Nella presente sezione saranno riassunti i requisiti funzionali del sistema proposto. Si fa presente che una lista più dettagliata di tali requisiti è presentata nel documento **C07_Matrice_di_Tracciabilità** al seguente <u>link</u>.

Si è deciso di raggruppare i requisiti funzionali in 5 gestioni, costruite associando ad ogni gestione un obiettivo di business e inserendovi i requisiti atti al raggiungimento di tale scopo.

Le gestioni individuate sono:

- 1. Gestione Utente (GU)
- 2. Gestione Club del Libro (GCL)
- 3. Gestione Prestito Libri (GPL)
- 4. Gestione Preferenze di Lettura (GDPL)
- 5. Gestione Collaborazione Scolastica (GS).

Attori del sistema





- Ospite: utente non registrato al sistema, può accedere solo ad operazioni di visualizzazioni.
- Esperto: rappresenta un esperto in generi letterari impiegato in una biblioteca.
- Lettore: rappresenta un lettore.
- Bibliotecario: rappresenta un impiegato della biblioteca che si occupa della sua gestione nel sistema.
- Segretario scolastico: rappresenta il segretario di una scuola che collabora con la biblioteca.
- Amministratore: rappresenta l'amministratore dell'intero sistema.
- Utente registrato: generalizzazione di Esperto, Lettore, Bibliotecario, Segretario scolastico.

Attori esterni

Tra gli attori esterni sono stati individuati:

- Message Reciver: rappresenta il sistema esterno che si occupa di gestire le comunicazioni via mail tra gli utenti.
- **ISBN API**: API esterna che consente l'individuazione di informazioni sui libri tramite il loro ISBN.

RF_GU: Gestione utente

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GU_1	Registrazione lettore	Il sistema dovrà permettere ai lettori di registrarsi sulla piattaforma.	Ospite	Elevata
RF_GU_2	Registrazione esperto	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di registrarsi alla piattaforma, specificando la biblioteca in cui lavora e alcune delle sue competenze.	Ospite	Elevata
RF_GU_3	Registrazione account scolastico	Il sistema dovrà permettere ad un segretario scolastico di registrare la propria scuola sulla piattaforma con lo scopo di organizzare collaborazioni con le biblioteche.	Ospite	Media



RF_GU_4	Registrazione account biblioteca	Il sistema dovrà permettere ad un bibliotecario di registrare la propria biblioteca per organizzare dei Club del Libro, offrire prenotazioni, e organizzare collaborazioni con le scuole.	Ospite	Elevata
RF_GU_5	Login	Il sistema dovrà permettere agli utenti di effettuare l'accesso.	Utente registrato	Elevata
RF_GU_6	Logout	Il sistema dovrà permettere agli utenti loggati di disconnettersi dal sistema.	Utente registrato	Elevata
RF_GU_7	Visualizzazione area utente	Il sistema dovrà permettere ad un utente loggato di visualizzare la propria area utente.	Utente registrato	Elevata
RF_GU_8	Modifica dati account	Il sistema dovrà permettere agli utenti di modificare i propri dati personali attraverso la propria area utente.	Utente registrato	Elevata
RF_GU_9	Cancellazione account	Il sistema dovrà permettere ad un utente che possiede un account di eliminarlo.	Utente registrato	Bassa

RF_GCL: Gestione Club del Libro

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GCL_1	Creazione club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di registrare un club del libro per la biblioteca in cui lavora.	Esperto	Elevata
RF_GCL_2	Modifica dati club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di modificare le informazioni di un club del libro.	Esperto	Elevata



RF_GCL_3	Eliminazione club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di eliminare un club del libro.	Esperto	Media
RF_GCL_4	Visualizzazione membri club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di visualizzare i membri iscritti ad un club del libro.	Esperto	Elevata
RF_GCL_5	Organizzazione evento	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di organizzare un evento relativo agli interessi del club del libro, indicando opzionalmente un libro e un genere di riferimento, inviando una notifica ai lettori iscritti.	Esperto	Elevata
RF_GCL_6	Visualizzazione e Modifica evento	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di modificare i dettagli di un evento organizzato.	Esperto	Elevata
RF_GCL_7	Eliminazione evento	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di eliminare un evento organizzato.	Esperto	Elevata
RF_GCL_8	Comunicazione con i membri del club	Il sistema dovrà permettere ai lettori ed agli esperti di creare canali di comunicazioni con altri membri di un club del libro	Esperto Lettore	Bassa
RF_GCL_9	Visualizzazione Clubs del libro	Il sistema dovrà permettere ai lettori di cercare dei clubs in base ad alcuni filtri.	Lettore	Elevata
RF_GCL_10	lscrizione ad un club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di iscriversi ad un club del libro.	Lettore	Elevata
RF_GCL_11	Abbandono club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di abbandonare un club del libro.	Lettore	Media
RF_GCL_12	Iscrizione ad un evento	Il sistema dovrà permettere ad un lettore appartenente ad un club	Lettore	Media



		del libro di iscriversi e partecipare ad un evento relativo al club.		
RF_GCL_13	Abbandono evento	Il sistema dovrà permettere ad un lettore iscritto ad un evento di poter annullare la propria iscrizione all'evento.	Lettore	Media

Identificativo	User Story
ST_GCL_1	Come Esperto, devo poter rispondere attraverso un canale di comunicazione, in quanto un Lettore lo ha richiesto.
ST_GCL_2	Come Lettore, devo poter aprire un canale di comunicazione con un Esperto per chiedergli consigli.
ST_GCL_3	Come Lettore, devo potermi iscrivere ad un Club del Libro per poter partecipare alle sue attività.
ST_GCL_4	Come Esperto, devo poter creare eventi nel Club del Libro, in modo da effettuare delle attività con i Lettori che vorranno partecipare.

RF_GPL: Gestione Prestiti libri

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GPL_1	Inserimento nuovi libri	Il sistema dovrà consentire ad un bibliotecario di inserire nuovi libri all'interno della lista dei libri prenotabili presente sul sito.	Bibliotecario	Elevata
RF_GPL_2	Rimozione libri prenotabili	Il sistema dovrà consentire ad un bibliotecario di poter eliminare uno o più libri dalla lista dei libri prenotabili presente sul sito.	Bibliotecario	Media



RF_GPL_3	Visualizzazione libri prenotabili	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di visualizzare tutta la lista dei libri prenotabili, in base a dei filtri come genere o autore, e successivamente le biblioteche nelle quali il libro è prenotabile.	Lettore	Elevata
RF_GPL_4	Richiesta prestito libro	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di aprire una richiesta di prenotazione di un libro da una biblioteca.	Lettore	Elevata
RF_GPL_5	Visualizzazione ticket prestito	Il sistema dovrà permette al bibliotecario di visualizzare la lista dei ticket per i prestiti.	Bibliotecario	Elevata
RF_GPL_6	Accettazione ticket prestito	Il sistema dovrà permettere al bibliotecario di accettare un ticket per un prestito libro.	Bibliotecario	Elevata
RF_GPL_7	Restituzione prestito libro	Il sistema dovrà permettere il reinserimento di un libro nella lista dei libri prenotabili, dopo la restituzione in biblioteca.	Bibliotecario	Elevata
RF_GPL_8	Visualizzazione libri in prestito	Il sistema dovrà permettere ad un gestore della biblioteca di visualizzare i libri attualmente in prestito a degli utenti.	Bibliotecario	Elevata
RF_GPL_9	Visualizzazione richiesta libri in prestito	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di visualizzare la lista dei libri presi in prestito dalle biblioteche, con il relativo tempo mancante alla restituzione per non incorrere in more.	Lettore	Elevata

Identificativo User Story



ST_GPL_1	Come Bibliotecario, devo poter inserire uno o più libri alla lista dei libri prenotabili, in modo da rendere disponibile la prenotazione a dei lettori
ST_GPL_2	Come lettore, devo poter prenotare un libro per prenderlo in prestito e leggerlo.
ST_GPL_3	Come Bibliotecario devo poter accettare una richiesta di prestito libro da un lettore, così che il Lettore possa procedere col ritiro del libro.

RF_GPDL: Gestione Preferenze di lettura

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GPDL_1	Inserimento conoscenze lettura Esperto	Il sistema dovrà permettere ad un Esperto registrato di inserire i generi di lettura in cui spicca.	Esperto	Elevata
RF_GPDL_2	Inserimento generi letterari preferiti	Il sistema dovrà permettere ad un utente lettore di inserire i propri generi preferiti.	Lettore	Elevata
RF_GPDL_3	Aggiornamento generi letterari	Il sistema dovrà permettere a un lettore oppure ad un esperto di aggiornare i suoi interessi di lettura inserendone dei nuovi.	Lettore Esperto	Elevata
RF_GPDL_4	Sottomissione questionario di supporto	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di partecipare ad un quiz che lo aiuterà nella scelta delle abitudini di lettura.	Lettore	Elevata
RF_GPDL_5	Visualizza lista Esperti ordinati in base a preferenze di lettura	Il sistema dovrà mostrare ad un lettore una lista di esperti competenti su una certa tipologia di libri interessanti per il lettore.	Lettore	Elevata



RF_GPDL_6

Identificativo	User Story
ST_GPDL_1	In quanto lettore, devo poter inserire i miei generi letterari preferiti, in modo da renderlo noto a tutti gli utenti della piattaforma.
ST_GPDL_2	In quanto lettore, devo poter aggiornare le mie preferenze di lettura, in modo da rendere note a tutti le mie nuove preferenze.

RF_GCS: Gestione Collaborazione Scolastica

Risulta doveroso precisare che per motivi di budget tale gestione non sarà trattata approfonditamente nel corso del documento perché non facente parte della prima release.

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GCS_1	Visualizzare Biblioteche disponibili per attività scolastica	Il sistema dovrà permettere alla scuola di poter visualizzare la lista delle biblioteche disponibili che offrono il pacchetto desiderato dall'insegnante che ne ha fatto richiesta.	Segretario scolastico	Media
RF_GC\$_2	Organizzare attività scolastica	Il sistema dovrà permettere alla scuola di poter creare un'attività con la biblioteca selezionando uno tra i pacchetti disponibili e una data.	Segretario scolastico	Media



RF_GCS_3	Annulla attività scolastica	Il sistema dovrà permettere di poter cancellare un'attività.	Segretario scolastico	Bassa
RF_GCS_4	Visualizzare Calendario attività	Il sistema dovrà garantire il servizio di poter visualizzare una lista con tutte le date sulle attività già organizzate con varie biblioteche.	Segretario scolastico	Media
RF_GCS_5	Adesione a pacchetti attività scolastica	Il sistema dovrà permettere a un bibliotecario di decidere se aderire o meno a un pacchetto specificato dalla piattaforma, da inserire nella sua lista di attività organizzabili.	Bibliotecario	Media
RF_GCS_6	Visualizzazione delle richieste di attività scolastica	Il sistema dovrà permettere di visualizzare una lista delle richieste ricevute dalle scuole per l'organizzazione di attività.	Bibliotecario	Media
RF_GCS_7	Approvazione della richiesta di attività scolastica	Il sistema dovrà permettere di accettare o rifiutare una richiesta di attività.	Bibliotecario	Media
RF_GCS_8	Modifica dettagli dell'attività scolastica	Il sistema dovrà permettere di visualizzare e modificare i dettagli di attività scolastiche precedentemente approvate.	Bibliotecario	Media
RF_GCS_9	Cancellazione di attività scolastica pianificata	Il sistema dovrà permettere di cancellare un'attività in calendario.	Bibliotecario	Bassa
RF_GCS_10	Creazione pacchetto	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di creare una nuova tipologia di	Amministratore	Bassa



	ività pacchetto c astica scolastic	
--	---------------------------------------	--

3.3 Requisiti Non Funzionali

Nella presente sezione sono dettagliati i requisiti non funzionali del sistema, ossia quelli riguardanti l'usabilità, l'affidabilità, le prestazioni, la supportability, l'implementazione, le interfacce, l'operabilità, il packaging, e la gestione dal punto di vista legale.

3.3.1 Usabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_U_1	Facilità d'utilizzo	Il sistema deve risultare facilmente comprensibile ed utilizzabile anche da un'utenza meno esperta.	Elevata	Media
RNF_U_2	Interfaccia intuitiva	L'interfaccia utente della piattaforma deve permettere di eseguire azioni in modo chiaro e semplice, rendendo ben esplicita la funzionalità di ogni elemento visuale.	Elevata	Facile
RNF_U_3	Feedback esplicito	Ogni azione all'interno della piattaforma in seguito ad un'interazione dell'utente deve comunicare un chiaro feedback allo stesso, consentendogli di ben interpretare e valutare il cambiamento ottenuto.	Elevata	Facile
RNF_U_4	Immediatezza d'utilizzo	Il sistema deve permettere l'utilizzo della piattaforma in modo immediato, anche senza nessuna consultazione di documentazione da parte dell'utente.	Elevata	Media

3.3.2 Affidabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà



RNF_A_1	Affidabilità delle operazioni	Il sistema deve garantire che tutte le operazioni avvengono con successo.	Elevato	Media
RNF_A_2	Gestione informazioni sensibili	Il sistema deve garantire un alto livello di sicurezza per preservare le informazioni sensibili.	Elevata	Difficile
RNF_A_3	Fallimento di sistema	Il sistema deve sapersi comportare in situazioni di fallimento notificando l'utente, tramite appositi messaggi, l'errore e aiutarlo a completare le operazioni che stava svolgendo.	Medio	Media
RNF_A_4	Riavvio di sistema	Il sistema deve garantire la preservazione dello stato in caso di riavvio improvviso.	Elevata	Media
RNF_A_5	Gestione permessi sistema	Il sistema deve garantire la separazione netta delle operazioni sulla base degli utenti che possono effettuarle.	Elevata	Facile

3.3.3 Prestazioni

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_P_1	Sistema responsive	Il sistema dovrà essere dotato di una interfaccia grafica responsive per potersi adattare ad ogni tipo di schermo.	Media	Facile
RNF_P_2	Navigazione Concorrente	Il sistema dovrà essere correttamente funzionante anche con un elevato numero di utenti connessi in contemporanea.	Media	Facile
RNF_P_3	Quantità dei dati	Il sistema dovrà garantire un'alta capacità di memorizzazione per poter conservare tutte le informazioni necessarie al suo funzionamento.	Media	Facile
RNF_P_4	Disponibilità	Il sistema dovrà essere disponibile 24 ore su 24.	Media	Media



RNF_P_5	Tempi di risposta	ll sistema dovrà fornire la risposta alle operazioni degli utenti in un tempo breve, massimo 5 secondi.	Elevata	Media
---------	----------------------	---	---------	-------

3.3.4 Supportability

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_S_1	Manutenibilità	Il sistema dovrà essere sviluppato seguendo i principali standards per la buona manutenibilità	Elevata	Media
RNF_S_2	Estendibilità	Il sistema dovrà essere sviluppato seguendo i principali standards che garantiscono una buona estendibilità delle funzionalità.	Media	Facile

3.3.5 Implementazione

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_IM_1	Piattaforma Web	Il sistema dovrà essere sviluppato come una piattaforma web based, seguendo un modello architetturale adatto a tale condizione.	Elevata	Facile
RNF_IM_2	Modulo IA	Il modulo di intelligenza artificiale dovrà essere sviluppato attraverso i seguenti linguaggi di programmazione: Java e Python; inoltre sono incluse anche le seguenti famiglie di linguaggi, librerie e ambienti: Py.Torch, Tensor- Flow e scikit-learn rispettando le policy di tutte le organizzazioni.	Elevata	Difficile
RNF_IM_3	Vincoli Hardware	Il sistema dovrà essere messo in funzione usando hardware già a disposizione dello stato.	Medio	Facile



RNF_IM_4	Test Case	Il testing dovrà garantire una branch coverage del 75%.	Elevato	Medio
RNF_IM_5	Vincoli di Manutenibilità	Il sistema dovrà essere sviluppato tenendo conto delle linee guida per la buona manutenzione del software definiti dagli standard IEEE e ISO/IEC.	Media	Facile

3.3.6 Interfacce

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_IN_1	Persistenza dei dati	La Persistenza e coerenza dei dati memorizzati dal sistema dovrà essere garantita tramite le JPA 2.1.	Elevata	Facile
RNF_IN_2	Formattazione dei dati	Tutti i dati in uscita dal sistema (e in ingresso) saranno formattati secondo la JSON API 1.1.	Media	Facile
RNF_IN_3	Gestione ISBN	Il sistema dovrà interagire con un servizio web per la verifica e analisi dei ISBN pe l'individuazione dei libri.	Elevata	Facile
RNF_IN_4	Servizio Database	Il sistema userà un database cloud di tipo MySQL, hostato su Microsoft Azure.	Elevata	Facile

3.3.7 Operation

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_OP_1	Gestione Sistema	La gestione del sistema, della manutenzione e risoluzione dei problemi è affidata ad un Amministratore.	Elevata	Facile



3.3.8 Packaging

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_PA_1	Applicazione Web	Il sistema dovrà essere disponibile tramite pagina web da qualsiasi dispositivo.	Elevata	Facile

3.3.9 Legali

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_LE_1	Rispetto delle Leggi	L'applicazione garantirà il rispetto delle leggi in materia di privacy, specificatamente del regolamento UE 2016/679 in materia di protezione e trattamento dei dati personali.	Elevata	Facile
RNF_LE_2	Applicazione Open Source	È necessario che l'applicazione sia utilizzabile da componenti della Pubblica Amministrazione (biblioteche universitarie e comunali, ad esempio). L'applicazione viene rilasciata quindi in maniera libera e open-source, per adeguarsi alle Linee Guida su Acquisizione e Riuso di Software nella Pubblica Amministrazione.	Elevata	Facile



3.4 Modello del Sistema

Nella presente sezione sono descritti diversi modelli del sistema: gli scenari di utilizzo del sistema, i diagrammi ad oggetti, il modello dei casi d'uso e il modello dinamico. I modelli riguardanti la Gestione Scolastica sono esclusi, poiché questa non è inclusa nella prima release del sistema.

3.4.1 Scenari

Di seguito sono elencati alcuni scenari divisi per gestioni. Tali gestioni sono le medesime individuate per i requisiti funzionali.

Risulta doveroso precisare che solo alcuni dei requisiti funzionali, quelli considerati più interessanti e critici, sono stati usati per costruire gli scenari.

Gestione Utente

Nome Scenario: SC_GU_1	Nome Scenario: SC_GU_1 Registrazione Lettore			
Partecipanti: Pasquale: Ospite				
	Esperto	Sistema		
	Pasquale, un lettore appassionato di Gialli, ha deciso di registrarsi sulla piattaforma per poter scoprire nuovi titoli da leggere. Si collega alla piattaforma e va sulla pagina di registrazione.			
		Il sistema visualizza una pagina per l'inserimento dei dati.		
Flusso di eventi	Pasquale controlla i dati richiesti e inserisce "p.asquale" come Username, "p.asquale33@studenti.unisa.it" come Email, "terrapiatta2020" come Password, reinserisce "terrapiatta2020" come Conferma Password, "Pasquale Borlotti" come Nome e Cognome, "11-09-1999" come Data di Nascita, "Napoli, Napoli, Via Giovanni III" come Provincia, Città e Via in cui risiede, "339 1234567"			



come Numero di Telefono. Pasquale conferma la registrazione	
	Il sistema controlla che tutti i campi siano stati inseriti e controlla che l'Username non sia associato ad un account già esistente e che le Password inserite coincidano. In seguito, il sistema comunica a Pasquale che la registrazione ha avuto successo.

Nome Scenario: SC_GU_2 Registrazione esperto		
Partecipanti: Enzo: Ospite		
	Ospiłe	Sistema
	Enzo, dipendente della biblioteca di Sarzano, decide di registrarsi sulla piattaforma come esperto, per creare e gestire il club del libro della propria biblioteca e poter organizzare eventi e attività.	
		Il sistema mostra una pagina dove inserire i dati.
Flusso di eventi	Enzo inserisce "enzo.mirante" come nome utente, enzolibri@bibliosarzano.it come e-mail certificata, "Enzo Mirante" come Nome e Cognome, "Salerno" "Sarzano" "Via dei polli 96" come Provincia, Città e indirizzo, "ilpazzo92" come password e conferma password, "Biblioteca Di Sarzano" come biblioteca in cui Enzo lavora. Infine,	pagina dove insenie i dali.



Letteratura classica" come competenze. Fatto ciò, Enzo procede alla conferma dei suddetti dati di registrazione.	
	I sistema verifica i dati inseriti da Enzo, controllando che siano stati riempiti tutti i campi, in seguito si assicura che la password coincida con la conferma password, che la password sia sicura, che la biblioteca inserita esista, che il nome utente sia valido e che la mail abbia il dominio certificato. Il sistema infine notifica ad Enzo che la registrazione è andata a buon fine reindirizzandolo all'interno della piattaforma.

Nome Scenario: SC_GU_4 Registrazione biblioteca		
Partecipanti: Alberto: Ospi	te	
	Ospite	Sistema
Flusso di eventi	Alberto, un bibliotecario, ha deciso di registrare la propria biblioteca sulla piattaforma, per permettere di creare un club del libro e permettere agli utenti di prenotare libri on-line.	
		Il sistema chiede ad Alberto di inserire una mail ed una password
	Alberto inserisce "bibliotecaCarrisi@hotmail.it" e "amantedei libri99"	



	Il sistema chiede ad Alberto il nome della biblioteca, città in cui è la sede con rispettiva provincia e l'indirizzo.
Alberto inserisce "Biblioteca Carrisi", "Nocera Inferiore, Salerno" "Via della felicità 22"	
	Il sistema chiede ad Alberto a quali pacchetti la sua biblioteca aderisce e la lista dei libri disponibili nella biblioteca.
Alberto seleziona il pacchetto 2.	

Gestione Club del Libro

Nome Scenario: SC_GCL_1: Creazione Club del Libro			
Partecipanti: Michele: Espe	Partecipanti: Michele: Esperto		
	Esperto	Sistema	
Flusso di eventi	Michele, un esperto, desidera creare un nuovo Club del Libro attraverso la piattaforma, per condividere la sua passione per la lettura con altri.		
		Il sistema gli mostra la pagina di creazione di un Club del Libro dove vengono richiesti: nome, descrizione, e generi collegati, e una eventuale copertina per il Club del Libro.	
	Michele inserisce "Club del mastino lavico", "questo è un club che punta di trattare libri riguardo l'arte degli scacchi tramite i libri che la descrivono", "romanzo di		



formazione", ed un'immagine del libro "Gli scacchi, la vita" di Garry Kasparov come copertina del club.	
	Il sistema verifica che i dati siano validi e reindirizza Michele sulla pagina del Club del Libro appena creato

Nome Scenario: SC_ GCL_5: Organizzazione evento		
Partecipanti: Francesco:	Esperto	
	Esperto	Sistema
Flusso di eventi	Francesco, un esperto di una biblioteca iscritto alla piattaforma, decide di creare un evento per il suo club del libro, al fine di far leggere ai suoi iscritti un libro e successivamente discuterne tutti assieme.	
		Il sistema chiede a Francesco il nome dell'evento, una descrizione opzionale e la data e ora di svolgimento.
	Francesco inserisce che l'evento dovrà tenersi il 7/12/2020 e che si chiamerà:" serata di discussione su libri discutibili"	
		Il sistema chiede a Francesco se questo evento avrà come riferimento un libro
	Francesco inserisce che l'evento sarà relativo al libro "Così è l'amore" di Francesco Sole	
		Il sistema notifica a Francesco che l'evento è stato creato correttamente



e inoltra una mail a tutti gli iscritti del club del libro che li avvisa dell'evento e del
libro relativo all'evento

Nome Scenario: SC_ GCL_6: Visualizzazione e Modifica Evento		
Partecipanti: Giovanni: E		
	Esperto	Sistema
	Giovanni, un esperto, desidera cambiare il nome dell'evento "Serata di Discussione su Max Stirner" da lui precedentemente organizzato nel Club del Libro "Filosofia Politica del 1800".	
		Il sistema restituisce a Giovanni la lista degli eventi organizzati dal Club del Libro.
	Giovanni seleziona l'evento che gli interessa	
Flusso di eventi		Il sistema mostra a Giovanni nome, descrizione e data dell'evento, e il libro correlato "L'Unico e la Sua Proprietà"
	Giovanni sceglie di modificare il nome dell'evento	
		Il sistema mostra a Giovanni un modulo contenente tutti i dati dell'evento preinseriti.
	Giovanni modifica il nome dell'evento in "Serata Vino e Spettri"	
		Il sistema notifica a Giovanni che l'evento è stato modificato correttamente e inoltra una mail a tutti gli iscritti del



Club del Libro che li avvisa della modifica dell'evento

Nama Saangia, SC. CCI, O. Viaugliyyggiana Cluba dal libra		
Nome Scenario: SC_ GCL_9: Visualizzazione Clubs del libro		
Partecipanti: Diego: Lettor		
	Lettore	Sistema
	Diego, lettore registrato alla piattaforma e appassionato di saggi scientifici e storie di fantascienza, vuole visualizzare i Clubs del libro per trovarne di nuovi che potrebbero rientrare nei suoi interessi. Accedendo all'apposita area, seleziona la voce per visualizzare la lista dei Clubs del Libro.	
		Il sistema gli mostra una pagina in cui si richiede di scegliere dei filtri per effettuare la richiesta di visualizzazione dei club desiderati.
Flusso di eventi	Diego seleziona "Saggi" come primo filtro per il genere di lettura trattato dal club e spunta anche "Fantascienza" come secondo; sceglie "Salerno" come città in cui cercare e seleziona in seguito "Più recenti" come ordine per la visualizzazione della lista.	
		Il sistema effettua la selezione dei Clubs del libro disponibili secondo i filtri applicati e li visualizza nell'ordine richiesto, mostrandone nome e descrizione.
	Diego legge la lista appena generata e si accinge a scegliere dei nuovi Club che	



	ritiene possano essere di suo interesse.	
--	--	--

Nome Scenario: SC_GCL_10: Iscrizione ad un Club del libro		
Partecipanti: Diego: Lette	ore	
	Lettore	Sistema
Flusso di eventi	Diego, un lettore registrato alla piattaforma e appassionato di saggi scientifici e storie di fantascienza, in precedenza ha visualizzato i Clubs del libro proposti dal sistema e decide di iscriversi ad uno di essi, poiché è di suo interesse.	
		Il Sistema gli mette a disposizione a Diego un tasto per poter procedere all'iscrizione al Club.
	Diego sceglie il Club "Vecchi Saggi" e si iscrive	
		Il sistema notifica Diego dell'avvenuta registrazione al Club "Vecchi saggi"

Gestione Prestiti

Nome Scenario: SC_GPL_1: Inserimento nuovi libri prenotabili		
Partecipanti: Pamela: Bibliotecario		
	Bibliotecario	Sistema
Flusso di eventi	Pamela, una bibliotecaria, desidera inserire nuovi libri alla lista dei libri prenotabili attraverso la sua biblioteca sulla piattaforma. Quindi si dirige nell'apposita area in cui	



è presente la lista dei libri e ne aggiunge un libro usando la specifica funzione	
	Il sistema gli mostra la pagina di aggiunta dei libri dove è richiesto il codice identificativo del libro da aggiungere
Pamela inserisce il codice.	
	Il sistema usa un servizio web che tramite il codice restituisce le informazioni sul libro e chiede a Pamela la conferma dell'inserimento mostragli i dati del libro ottenuto tramite il codice inserito ed eventuale numero di copie disponibili.
Pamela conferma l'inserimento spuntando un'apposita casella ed inserisce 32.	
	Il sistema aggiunge il libro ottenuto nella lista dei libri della biblioteca con le 32 copie indicate.

Nome Scenario: SC_GPL_4/5: Visualizzazione e Richiesta di prestito libri		
Partecipanti: Goffredo: Lettore		
	Lettore	Sistema
Flusso di eventi	Goffredo, un lettore iscritto alla piattaforma, desidera visualizzare i libri disponibili alla prenotazione e richiedere il prestito di uno di questi. Si dirige nella pagina apposita selezionando "Catalogo libri".	
		Il sistema gli mostra la lista di tutti i libri disponibili, ognuno accompagnato



	da un'immagine della copertina.
Goffredo è interessato a prendere un giallo, quindi selezione nei filtri "Giallo".	
	Il sistema filtra la lista e mostra a Goffredo solo i libri Gialli disponibili.
Goffredo seleziona "Il mastino di Baskerville".	
	Il sistema mostra a Goffredo una lista di biblioteche nelle quali il libro e disponibile
Goffredo seleziona "Biblioteca Carrisi" e richiede il prestito del libro.	
	Il sistema inoltra la richiesta la richiesta alla Biblioteca Carrisi e notifica a Goffredo che la richiesta è stata inoltrata con successo e lo rimanda alla lista dei libri.

Gestione Preferenze di lettura

Nome Scenario: SC_GPDL_1: Inserimento conoscenze lettura Esperto		
Partecipanti: Giovanni: Esperto		
	Esperto	Sistema
Flusso di eventi	Giovanni, un utente registrato come esperto e dipendente della biblioteca di Matera, vuole inserire sulla piattaforma due nuovi generi di lettura di cui ha competenze. Dal suo pannello personale seleziona la voce "Conoscenze di lettura".	



	Il sistema gli mostra una lista di tutti generi disponibili.
Giovanni seleziona come generi "Horror" e "Romanzo giallo".	
	Il sistema notifica l'utente che l'operazione di inserimento è andata a buon fine e lo reindirizza all'interno della piattaforma.

Nome Scenario: SC_ GPDL_4: Sottomissione questionario di supporto [Modulo FIA]

•		
	Lettore	Sistema
Flusso di eventi	Alberto, uno studente delle scuole medie, dopo essersi registrato sulla piattaforma come lettore, interessato a scoprire il mondo della lettura, si rende conto di non avere un genere letterario preferito, poiché non si considera ancora un lettore. Decide di sostenere un questionario offerto dalla piattaforma che lo aiuterà nella scelta, selezionando la voce "Questionario di supporto".	
		Il sistema propone 6 domande di carattere generale a risposta multipla.

Alberto seleziona una risposta per ognuna delle domande che gli vengono proposte e conferma le sue scelte.

Partecipanti: Alberto: Lettore

Il sistema, mediante un agente intelligente, elabora le risposte e



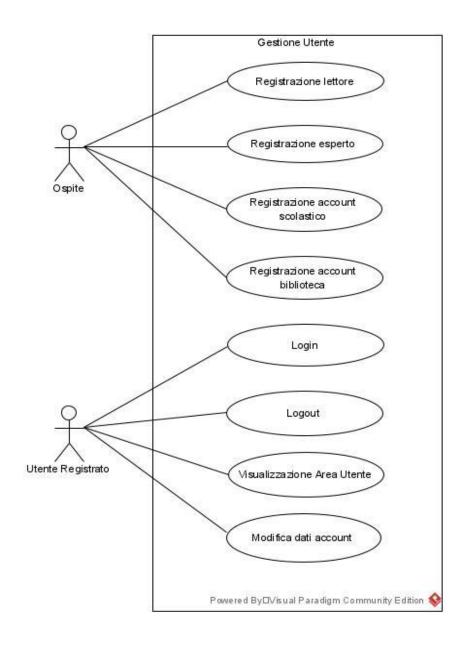
notifica che potrebbe essere di suo interesse una lettura di genere "Fantasy".

3.4.2 Modello dei Casi d'uso

Nella presente sezione sono presentati i diversi casi d'uso del sistema, divisi per le varie gestioni.

Gestione Utente

UCD_GU: Gestione Utente





	Identificativo		Registrare un lettore	Data	28/10/2020
UC_	UC_GU_1			Vers.	1.00.000
				Autore	Casolaro Alessio
Doo				ra aliahrawa	Pentangelo Viviana
	crizione		Lo UC fornisce la funzionalità di l	registrare u	n lettore.
ATTO	re Principale	•	Ospite È interessato a registrarsi sulla pid	attaforma d	come Lettore.
Atto	ri secondari		NA		
Entry	/ Condition		Un Ospite è interessato a registro AND il sistema deve fornire un comar lettore.		
Exit	condition Or	n success	La registrazione è avvenuta cor procedere con l'inserimento de		·
Exit	condition Or	n failure	La registrazione non è avvenuto registrato.	i con succe	esso e il lettore non è
Rile	/anza/User F	Priority	Elevata		
Freq	uenza stimo	ata	80/giorno		
Exte	nsion point		NA		
Gen	eralization o	of	NA		
		FLU	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN :	SCENARIO	
1	Ospite:	Richiede	e di potersi registrare sulla piattafo	orma.(MU_1)
2	Sistema:	Il sistema visualizza un form che richiede di inserire dei dati personali: Username Email Password Conferma password Nome e Cognome Provincia, Città, via e numero civico Numero di telefono (MU_2)			
3	Ospite:	Inserisce i dati richiesti e conferma la registrazione.			
4	Sistema:	 Il sistema verifica che: L'username sia valido Le due password coincidono Tutti i campi siano riempiti 			
5	Sistema:	Il sistemo	salva i dati relativi al lettore.		
6	Sistema:	Il sistemo registrato	ı visualizza un messaggio che il le [.] D.	ttore è state	o correttamente
7	Sistema:	Reindirizz	ra il lettore alla pagina di inserime	ento delle p	oreferenze.
•		ario/Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo dello step non è stato compilato			



3.a1	Sistema:	Il sistema informa il lettore di compilare tutti i campi presenti nel form.	
3.a2	Sistema:	Rimane in attesa di una nuova compilazione.	
II Scenario/	Flusso di even	ti Alternativo: Il campo username risulta non valido.	
4.a1	Sistema:	Il sistema segnala al lettore che il campo username inserito risulta già esistente	
4.a2	Sistema	Il sistema rimane in attesa del reinserimento dei dati	
I Scenario/F dati.	I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati.		
5.a1	Sistema:	Il sistema segnala all'utente che non riesce a salvare i dati e ne visualizza un messaggio di errore.	
5.a2	Sistema:	Registrazione terminata con errore.	
Note	Note		
		NA	
Special Requirements		NA	

Identificativo	Registrare un esperto Data 28/10/2020	
UC_GU_2	Vers. 1.00.000	
	Autore Pagliara Nicola	
	Voria Gianmario	
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di registrazione di un esperto sulla piattaforma.	
Attore Principale	Ospite	
	È interessato a registrarsi sulla piattaforma come esperto per la	
	biblioteca in cui lavora.	
Attori secondari	NA	
Entry Condition	Un dipendente di una biblioteca vuole registrarsi alla	
	piattaforma come esperto	
	AND	
	Il sistema mette a disposizione un comando per consentire	
	l'iscrizione ad un esperto.	
Exit condition	La registrazione è avvenuta con successo, l'esperto può	
On success	procedere con la gestione dei Club del Libro.	
Exit condition	La registrazione è fallita, l'esperto non è registrato.	
On failure		
Rilevanza/User Priority	Elevata	
Frequenza stimata	6/giorno	
Extension point	NA	
Generalization of	NA	
FLUS	SO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO	
1 Ospite: Richiede	Ospite: Richiede la registrazione sulla piattaforma. (MU_1)	



2	Sistema	1:	Il sistema v	risualizza un form che richiede l'inserimento di:
			Non	ne utente
			• E-m	ail con dominio certificato
			Pass	sword
			• Cor	nferma password
			Prov	vincia, Città, via e numero civico
				nero di telefono
			 Bibli 	oteca in cui lavora
			• Cor	mpetenze
3	Ospite:			dati richiesti e conferma la registrazione.
4	Sistema	1:		erifica che:
			_	ome utente sia valido
				mail sia valida
				password sia sicura
				e le due password inserite coincidano
	-			piblioteca inserita esista
_				i i campi del form siano riempiti
5				nemorizza i dati inseriti.
0	Sistemo	a:		otifica che la registrazione è avvenuta correttamente e all'interno della piattaforma.
1500	opario /Eli	LICC!		Alternativo: Qualche campo non è stato riempito.
3.a1			tema:	Il sistema segnala la mancata compilazione di tutti i campi.
3.01		313	iema.	ii sistema segnala la mancata compilazione ai totti i campi.
3.a2		Sis	tema:	Il sistema richiede all'utente di ricompilare il form.
II Sc	engrio/Fl	luce	o di eventi	Alternativo: La biblioteca inserita non esiste.
3.b1			tema:	Il sistema chiede di inserire una biblioteca esistente.
5.51	3.D1 Sisterila.		ieiiia.	il sistema eniede di il senie ond biblioteca esisteme.
1 Sce	enario/Flu	USSC	di eventi c	di ERRORE: Il sistema non riesce a salvare i dati inseriti.
5.a1		Sis	tema:	Il sistema mostra un messaggio d'errore ed invita l'utente a
				riprovare.
5.a2		Sis	tema:	Termina con insuccesso.
Note	•			
				NA
Spe	cial <u>Requ</u>	Jirei	ments	NA

Identificativo	Registrare una Scuola	Data	27/10/2020
UC_GU_3		Vers.	1.00.000
		Autore	Della Porta Antonio
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità piattaforma.	di registraz	ione di una scuola alla
Attore Principale	Ospite		



			Addetto alla segreteria della scuola che è interessato a registrare la scuola per la quale lavora alla piattaforma, al fine di organizzare eventi con delle biblioteche.
Attori secondari			NA
Entr	y Condition		Una scuola è intenzionata a registrarsi sulla piattaforma AND Il sistema deve visualizzare un comando per la registrazione di una nuova scuola.
Exit	condition On s	success	La registrazione è avvenuta con successo, e la scuola può ora organizzare degli eventi.
Exit	condition On f	failure	Nessuna nuova scuola è registrata.
Rile	vanza/User Pr	iority	Bassa
Frec	juenza stimat	a	10/mese
Exte	ension point		NA
Gen	eralization of		NA
		FLUS	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO
1	Ospite:		le di potersi registrare alla piattaforma utilizzando il comando to (MU_1)
locazio menu •			na visualizza un multi-step form che richiede dei dati sulla ne della scuola, permettendo la selezione tramite degli appositi a tendina: Provincia di locazione Città di locazione Via e Civico della scuola
3	Ospite:	Inserisce	e i dati richiesti e preme avanti.
4 Sistema: Il sistema visualizza un altro step del form che richiede dei dati persodella scuola: Nome della scuola Email istituzionale della scuola con dominio .edu Password dell'account della scuola Conferma password Conferma l'accettazione del regolamento sul trattamento della		cuola: Nome della scuola Email istituzionale della scuola con dominio .edu Password dell'account della scuola	
5	Ospite: Inserisce i dati indicati e preme fine.		
6 Sistema Il sistema verifica che: • La mail istituzionale inserita possiede il dominio .edu ed è scritta. • La scuola non sia già registrata		La mail istituzionale inserita possiede il dominio .edu ed è ben scritta. La scuola non sia già registrata La password sia lunga almeno 8 caratteri, contenga una lettera maiuscola, una minuscola, un numero e un carattere	



				e due password coincidono Sia stato accettato il regolamento sul trattamento dei dati			
				personali e sulla privacy			
7	Sistemo	а	II sistem	a salva i dati relativi alla scuola			
8	Sistemo	a		a mostra una schermata al segretario che indica che la scuola correttamente registrata.			
9	Sistemo	a	Reindiriz	zza il segretario alla pagina di login della piattaforma			
10	Sistemo	a		a mail indicata, un messaggio di benvenuto alla piattaforma, ita la scuola a creare il primo evento in una biblioteca.			
	enario/Fl npilato	lusso	di eventi	Alternativo: Qualche campo obbligatorio dello step non è stato			
3.a1	/6.a1	Siste	ema:	Il sistema informa al segretario di compilare tutti i campi presenti nello step del form			
3.a2	2/6.a2	Siste	ema:	Il sistema rimane in attesa di una nuova sottomissione dello step			
II Sc	enario/F	lusso	di event	i Alternativo: La scuola inserita è già registrata			
6.b1		Siste	ma:	Il sistema notifica al segretario che la scuola risulta già registrata alla piattaforma.			
6.b2		Siste	ma	Il sistema rimane in attesa di una nuova sottomissione del form			
	cenario/ ncidono	Flusso	di even	ti Alternativo: "password" e "conferma password" non			
6.c1		Siste	ma	Il sistema notifica al segretario che le due password non coincidono			
6.c2		Siste	ma	Il sistema rimane in attesa di una nuova sottomissione di una password			
IV S	cenario/	Flusso	o di even	ati Alternativo: Il regolamento sulla privacy non è stato accettato			
6.d1		Siste	ema	Il sistema notifica al segretario che il regolamento della privacy non è stato accettato			
6.d2		Siste	ma	Il sistema rimane in attesa dell'accettazione del regolamento			
I Sc	I Scenario/Flusso di event		di eventi	di ERRORE: Il sistema non riesce a salvare i dati dell'utente			
7.a1	7.a1 Sistema:		ma:	Visualizza un messaggio di errore, informando l'utente che non è possibile salvare i dati e di riprovare in un altro momento			
7.a2	!	Siste	ma	Termina con un insuccesso			
Note	9						
				NA			
Spe	cial Req	uirem	ents	NA			

		1	
Identificativo	Registrare una biblioteca	Data	27/10/20



UC_	GU_4			Vers.	1.00.000
				Autore	Maiorino Ciro Triggiani Giulio
Des	crizione		Lo UC fornisce la funzionalità di	registrazion	e di una biblioteca
Atto	re Principale		Ospite È interessato a registrare alla pic creare il suo account da bibliote		a sua biblioteca e a
Atto	ri secondari		NA		
Entry	y Condition		Un bibliotecario è interessato all dove lavora AND il sistema deve visualizzare un c una nuova biblioteca	-	
Exit	condition On suc		La registrazione è avvenuta cor può accedere alle funzioni offe		
Exit	condition On fail		La registrazione non è avvenuto biblioteca è stata registrata	ı correttam	ente e alcuna
Rile	vanza/User Priori	ty	Elevata		
Frec	juenza stimata		30/mese		
Exte	nsion point		NA		
Gen	eralization of		NA		
		FLUS	SO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN	SCENARIO	
1	Ospite:		ede di poter registrare sulla piatt a premendo su "Registra Bibliote		oiblioteca in cui
2	Sistema:		ema visualizza un multi-step form locazione della biblioteca tramit Provincia Città Via e civico Nome della biblioteca		
3	Ospite:	Inseri	sce i dati richiesti e preme avant	ti	
4 Sistema: Il sistema visualizza un altro multi-step form dove chiede I pacchetti a cui aderisce la sua biblioteca La lista dei libri presenti nella biblioteca					
5	Ospite:	Inseri	sce i dati richiesti e preme avant	ti	
6	Sistema:	Il siste	ema visualizza un altro form dove Mail della biblioteca Password Conferma password Conferma l'accettazione del r dati e sulla privacy		
7	Ospite:	Inseri	sce i dati richiesti e clicca su fine	;	



8 Sistema:		II atak					
8	sisiema.		II SISTE	ema verifica che			
			•	La biblioteca non sia già registrata La dua paravord coincidana			
			•	Le due password coincidanoSia stato accettato il regolamento sul trattamento dei dati			
			•	personali e sulla privacy			
9	Sistemo	a:	II siste	ema salva i dati relativi alla biblioteca			
10	Sistemo	 a:	II siste	ema visualizza un messaggio che la biblioteca è stata			
				ettamente registrata			
11	Sistemo	a:	Rein	dirizza il bibliotecario alla pagina di Login della piattaforma			
12	Sistemo	a:	Invia	alla mail indicata, un messaggio di benvenuto alla piattaforma			
I Sce	enario/F	lusso di (eventi	Alternativo: Qualche campo dello step non è stato compilato			
3.a1	/8.a1	Sistemo	1:	Il sistema informa l'utente di compilare tutti i campi presenti			
				nello step del form.			
3.a2	/8.a2	Sistemo	ı:	Rimane in attesa di una nuova compilazione			
		Flusso di	event	i Alternativo: Qualche campo dello step è stato inserito in modo			
erra	to						
3.b1	/8.b1	Sistemo	1:	Il sistema segnala all'utente i campi con i dati inseriti in modo errato			
3.b1	/8.b1	Sistemo	ı:	Il sistema rimane in attesa del reinserimento dei dati			
I Sce	enario/F	lusso di d	eventi	di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei			
dati							
3.c1 Sistema:		1:	Visualizza un messaggio di errore allo studente e lo invita a				
			riprovare più tardi				
3.c1 Sistema:		1:	Termina con insuccesso.				
Note	<u> </u>						
				NA			
Spe	cial Req	uiremen	ts	NA			

Gestione Club del Libro

UCD_GCL: Gestione Club del Libro





Ider	Identificativo			Creare Club del Libro	Data	04/11/2020
	UC_GCL_1				Vers.	1.00.000
					Autore	Della Porta Antonio
						Topo Luca
Des	crizione			Lo UC descrive la funzionalità	à di creazio	ne di un nuovo Club
				del Libro da parte di un espe	erto.	
Atto	re Princi	pale		Esperto		
				È interessato a creare un nuc	ovo Club d	el Libro
Atto	ri secon	dari		NA		
Entry	y Condit	ion		Un Esperto è interessato a cr	eare un Clu	ub del Libro
				AND		
				Il sistema deve fornire un cor	mando per	la creazione di un
- "				Club del Libro		
EXIT	conditio		success	Il Club del Libro viene creato AND		
		On	soccess	L'Esperto visualizza il Club de	el Libro ann	ena creato
Fxit	conditio	n		Nessun nuovo Club del Libro		
	Containo		failure	AND	o sidio cic	7410
	on railere			Il Sistema mostra all'Esperto un messaggio di errore		
Rile	Rilevanza/User Priority			Elevata	Ĭ	
Freq	Frequenza stimata			5/giorno		
Exte	nsion po	oint		NA		
Generalization of			of	NA		
			FLUSS	O DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN	I SCENARIC	
1	Esperto) :		di creare un nuovo Club del Li	ibro cliccar	ndo su "Nuovo Club
			del Libro"			
2	Sistem	a:		inserire compilando un modu	ılo:	
			• Nor			
				crizione	licoonibili c	ul cictoma tramito un
				o o più generi scelti tra quelli disponibili sul sistema tramite un enu a tendina		
				a copertina caricata come file		
3	Esperto):		dati richiesti e clicca "Crea C		0"
4	Sistem		Controlla	che i dati siano validi, ossia ch	ne:	
			• Il no	ome sia di almeno 3 caratteri		
			• Icc	mpi per il nome, la descrizion	e, e il gene	ere siano stati compilati
				è stata caricata una copertin	•	sta pesi meno di 15MB
				dimensioni massime 512px po	er <u>512px</u> .	
5	Sistem			ettamente il Club del Libro	1 1 1 2	
6	Sistemo			l'Esperto alla pagina del Club		
				Alternativo: I dati inseriti non sc		de autor alli aussid
4.a1		Sist	ema:	Restituisce un messaggio di e	errore che r	iporta gii errori
4.a2		Cict	ema:	nell'inserimento dei dati Attende una nuova compilazione del modulo		
				Alternativo: Mancano uno o p		
11 30	enano/i	1022	o ur eve nii <i>i</i>	-memanyo: Mancano uno o p	no del cult	ipi obbligatori –



4.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali campi		
		non sono stati compilati		
4.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo		
I Scenario/F	lusso di eventi c	li ERRORE: I dati non possono essere salvati		
5.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che inviti a ritentare		
		l'operazione		
5.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo		
Note				
		NA		
Special Req	uirements			
		NA		

	ntificativo		Organizzare un evento	Data	04/11/2020
UC_	GCL_5			Vers.	1.00.000
				Autore	Della Porta Antonio
					Topo Luca
Des	crizione		Questo UC descrive la funziona evento relativo ad un club del l		nizzazione di un
Atto	re Principal	<u> </u>	Esperto	1010	
Allo		-	Colui che crea l'evento di riferir	mento	
Atto	ri secondari		NA		
Entr	y Condition		Un esperto vuole creare un nuc	vo evento	
			AND		
			il sistema fornisce un comando per la creazione di un nuovo Evento		
Fyit	condition		Un nuovo evento è stato creato		
LAII		n success	on noove evenile e sidie create	,	
Exit	condition		Nessun nuovo evento è stato creato		
	Or	n failure	AND		
			il sistema mostra un messaggio di errore		
	vanza/User I		Elevata		
Frec	quenza stimo	ata	3/giorno		
Exte	ension point		NA		
Gen	neralization (of	NA		
		FLU	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN	SCENARIO	
1	Esperto:	Decide	di creare un nuovo evento relati	vo al suo cl	ub del libro (MU_4)
2	Sistema:		e i seguenti dati:		
			ome dell'evento		
			rata e ora dell'evento		
		• LI	bro di riferimento dell'evento		



			• U	Una descrizione dell'evento			
3	Esperto: L'esperto inserisce i dati e procede						
4	Sistemo	a:	• Do	che: nome dell'evento abbia una lunghezza di massimo 30 caratteri ata e ora dell'evento non siano nel passato ome, data e ora siano inseriti			
5	Sistem	a:	Il sistema	comunica all'esperto che la creazione ha avuto effetto			
6	Sistem	a	Manda u informaz	una mail a tutti i lettori comunicando l'evento con le relative ioni			
	enario/F npilato	lussc	o di event	i Alternativo: Qualche campo obbligatorio non è stato			
4.a1		Sist	ema:	Il sistema comunica all'esperto che qualche campo obbligatorio non è stato compilato			
4.a2		Sist	ema	Il sistema rimane in attesa di una nuova sottomissione			
II Sc	enario/f	luss	o di even	ti Alternativo: La data e l'ora inserite sono nel passato			
4.b1		Sist	ema:	Il sistema comunica all'esperto che data e ora dell'evento sono errati			
4.b2		Sist	ema	Il sistema rimane in attesa di una nuova compilazione			
I Sce	enario/F	lusso	di event	i di ERRORE: Il sistema non riesce a salvare i dati			
5.a1		Sist	ema:	Il sistema comunica all'esperto che si è verificato un errore interno e di riprovare successivamente			
5.a2	5.a2 Sistema		ema	La compilazione termina con un errore			
Note	Note						
				NA			
Spe	cial Req	uirer	ments				
				NA			

Identificativo	Visualizzare e Modificare un	Data	04/11/2020	
UC_GCL_6	Evento	Vers.	1.00.000	
		Autore	Della Porta Antonio	
			Topo Luca	
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità di visualizzazione e modifica di un evento da parte di un esperto.			
Attore Principale	Esperto È interessato a modificare un evento precedentemente creato			
Attori secondari	NA			
Entry Condition	Un Esperto ha in passato creato un evento AND Un Esperto è interessato a modificare un evento precedentemente creato			



				AND		
				Il sistema deve permettere all'esperto di visualizzare e		
				modificare un evento		
Exit	conditio			L'Evento viene modificato		
	(n sا	uccess	AND		
				L'Esperto visualizza una schermata che lo notifica dell'avvenuta modifica		
				AND		
				Il Sistema invia una mail agli iscritti del Club del Libro a cui		
				appartiene l'evento per notificarli della modifica		
Exit	conditio	n		Nessuna modifica all'evento viene effettuata		
			failure	AND		
				Il Sistema mostra all'Esperto un messaggio di errore		
Rile	vanza/U	ser F	Priority	Elevata		
	venza s		_	2/giorno		
	nsion po			NA		
	eralizati		of	NA		
				SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Esperto) :		e di visualizzare gli eventi di un proprio Club del Libro cliccando		
				alizza Eventi"		
2	Sistem	a:	Mostra u	na lista degli eventi del Club del Libro		
3	Esperto) :	Clicca su	Clicca sull'evento che desidera visualizzare e modificare		
4	Sistem	a:	Mostra i seguenti dati dell'evento:			
	• No • Do		• No	ome		
				escrizione		
				ata e Ora		
				ventuali Libri Correlati		
5	Esperto			"Modifica Evento"		
6	Sistemo	a :		ce un modulo con i seguenti campi, già riempiti con i dati		
				dell'evento e modificabili: Nome dell'evento		
				ata e ora dell'evento		
				Libro di riferimento dell'evento		
				na descrizione dell'evento		
7	Esperto):		un numero arbitrario di campi e clicca "Modifica Evento"		
8	Sistemo			che almeno un campo sia stato modificato		
9 Sistema: Controlla che:						
		• 1	nome dell'evento abbia una lunghezza di massimo 30 caratteri			
			• D	ata e ora dell'evento non siano nel passato		
			• No	ome, data e ora siano inseriti		
7.0	0.1					
10				ca all'esperto che la modifica è avvenuta		
			una mail a tutti gli iscritti del Club del Libro a cui l'evento è			
1.50	ongrie /F	LICO		o comunicando l'evento con le relative informazioni		
				Alternativo: Nessun campo è stato modificato		
8.a1		2121	ema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala che non ci sono		
				modifiche da apportare all'evento		



8.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
II Scenario/I	lusso di even	ti Alternativo: I dati inseriti non sono validi
9.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che riporta gli errori nell'inserimento dei dati
9.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
II Scenario/I	lusso di even	ti Alternativo: Mancano uno o più dei campi obbligatori
9.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali campi non sono stati compilati
9.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
I Scenario/F	lusso di event	i di ERRORE: I dati non possono essere salvati
10.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che inviti a ritentare l'operazione
10.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Note		
		NA
Special Req		
		NA

Identificativo	Visualizzare Clubs del Libro	Data	05/11/2020
UC_GCL_9		Vers.	1.00.000
		Autore	Pentangelo Viviana
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità di Clubs del libro presenti sulla piat scelte di un lettore.		
Attore Principale	Lettore È interessato alla visualizzazione filtri di sua scelta.	di Clubs de	el libro secondo dei
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Un lettore accede all'area dei (AND Il sistema deve permettere una Clubs del Libro.		
Exit condition On success	La generazione della lista è avv viene visualizzata con successo.		ettamente e la lista
Exit condition On failure	La generazione della lista non è	avvenuta	correttamente.
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	30/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		



			FLUS	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO
1				di visualizzare una lista dei Clubs del libro presenti sulla ma premendo su "Visualizza Club del Libro" (MU_7)
2 Sistema: Chiede C • Ur de • Ur C • Ur C			UrUrUrClUr	all'utente di selezionare: no, nessuno, o più generi letterari trattati dai Clubs che si esidera visualizzare na o più città di appartenenza delle biblioteche che ospitano i lubs del libro n ordine di visualizzazione della lista a scelta fra: alfabetico, data creazione o numero di membri
3	Lettore	:	Seleziono scelte.	a i filtri richiesti e clicca su "Applica" per confermare le sue
4	Sistem	a:	Verifica il	corretto inserimento dei filtri.
5	Sistem	a:	Carica la	ı lista dei Clubs del libro presenti sulla piattaforma.
6	Sistem	a:	Applica i	filtri e visualizza la lista dei Clubs del libro nell'ordine richiesto.
I Sce	enario/F	lusso	di eventi	Alternativo: La lista generata è vuota
6.a1		Sist	ema:	Restituisce un avviso al lettore che la ricerca richiesta non ha prodotto alcun risultato.
6.a2	2	Sist	ema:	Attende una nuova selezione dei filtri di ricerca.
			o di event stato sele	i Alternativo: Nessuna città è stata scelta o nessun ordine di zionato
4.a1		Sist	ema:	Segnala al lettore le selezioni obbligatorie non effettuate.
4.a2	2	Sist	ema:	Attende una selezione dei campi obbligatori.
I Sce Cluk		lusso	o di eventi	di ERRORE: Si verifica un errore nel caricamento della lista dei
5.a1		Sist	ema:	Restituisce al lettore un messaggio di errore in cui si notifica che il sistema non è riuscito a caricare correttamente i dati sui Clubs del libro.
5.a2 Sistem		ema:	Rimane in attesa di una nuova richiesta di visualizzazione.	
Note	9			
				NA
Spe	cial Req	uire	ments	
				NA

Identificativo UC_GCL_10	Iscriversi ad un Club del libro	Data Vers. Autore	06/11/2020 1.00.000 Casolaro Alessio
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità di libro	registrazior	ne ad un Club del

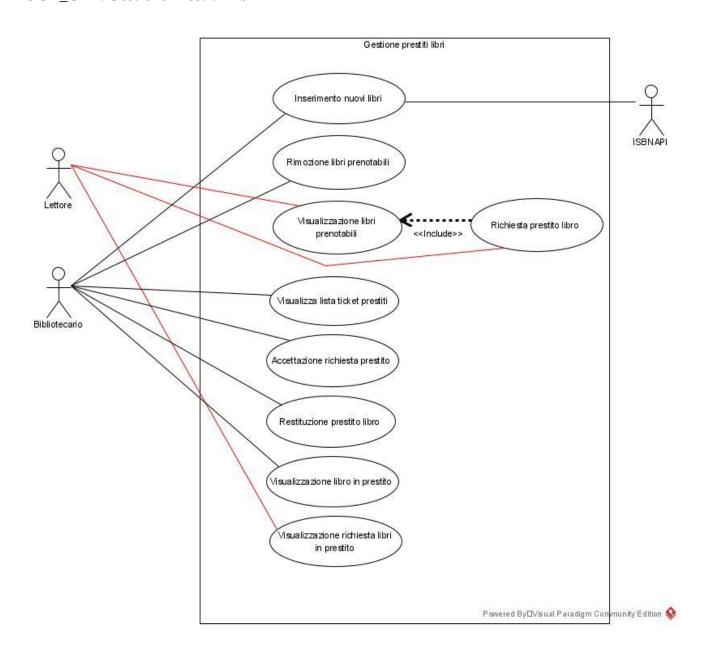


Atto	re Princi	ipale	e	Lettore È interessato ad iscriversi ad un Club da lui precedentemente		
				scelto.		
Entry Condition				Il lettore è interessato ad iscriversi ad un Club del libro		
				AND		
				Il sistema deve fornire al lettore una lista di Clubs in base ai filtri da lui impostati.		
Exit	conditio		n success	L'iscrizione è avvenuta con successo.		
Fyit	conditio			L'iscrizione non ha avuto successo e il lettore non risulta iscritto		
	Condino		n failure	al Club.		
Rile	/anza/U	ser l	Priority	Elevata		
Freq	uenza s	timo	ata	40/giorno		
Exte	nsion po	oint		NA		
Gen	eralizat	ion (of	NA		
			FLU	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Sistem	a:	Include	UC_GCL_9		
2	Lettore	: :	Selezion	a il Club del libro a cui intende iscriversi potendo anche filtrare la		
			lista scegliendo tra:			
				 Uno, nessuno, o più generi letterari trattati dai Clubs che si 		
				desidera visualizzare		
				 Una o più città di appartenenza delle biblioteche che ospitano i Clubs del libro 		
				Un ordine di visualizzazione della lista a scelta fra: alfabetico, data di creazione o numero di membri		
3	Sistem	a:	Visualizza	a la lista dei Clubs		
4	Lettore	e:	Seleziono	a il Club al quale iscriversi e clicca su "Iscriviti"		
5	Sistem	a:	Comunic	ca al lettore l'avvenuta iscrizione		
I Sc	enario/F	luss	o di event	i Alternativo: NA		
		Sist	ema:	NA		
I Sce	enario/F	luss	o di event	i di ERRORE: Il sistema non riesce a completare l'iscrizione		
2.a1		Sist	ema:	Mostra un messaggio di errore e reindirizza il lettore alla home		
2.a2 Sist		ema:	Termina con insuccesso			
II Sc	enario/	Fluss	o di even	ti di ERRORE: Il sistema non riesce a visualizzare la lista dei Clubs		
3.b1		Sist	ema:	Mostra un messaggio di errore e reindirizza il lettore alla home		
3.b2 Sistema:		ema:	Termina con insuccesso			
Note	9					
				NA		
Spe	cial Req	uire	ments			
				NA		



Gestione Prestiti Libri

UCD_GPL: Gestione Prestiti Libri





Identificativo				Inserire nuovi libri prenotabili Data 04/11/20		
UC_	GPL_1			Vers. 1.00.000		
				Autore Maiorino Ciro		
				Triggiani Giulio		
Desc	crizione			Lo UC fornisce la funzionalità di inserire nuovi libri prenotabili ad una lista già esistente.		
Atto	re Princi	ipale		Bibliotecario È interessato ad inserire un nuovo libro alla lista di quelli prenotabili.		
Atto	ri secon	dari		NA		
Entry	y Condit	ion		Un bibliotecario è interessato ad inserire un nuovo libro prenotabile AND Il sistema deve visualizzare un comando per l'inserimento di un nuovo libro		
Exit	conditio	o n On suc	cess	L'inserimento è avvenuto con successo AND il libro è visibile nella lista ed è prenotabile		
Exit	conditio	o n On faile	Jre	L'inserimento non è avvenuto correttamente ed il libro non è presente nella lista e non è prenotabile		
Rile	vanza/U	ser Priori	ity	Elevata		
Freq	juenza s	timata		100/mese		
Exte	nsion poi	nt		NA		
Gene	eralization	n of		NA		
			FLUSSO	O DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Bibliote	ecario:		de di inserire un nuovo libro alla lista dei libri prenotabili ndo su "Aggiungi nuovo libro".		
2	Sistem	a:	II sisten dati.	na chiede di inserire il codice ISBN o l'inserimento manuale dei		
3	Bibliote	ecario:	Inserisc lista.	e il codice ISBN relativo al libro che vuole aggiungere alla		
				na utilizza un servizio web "isbnsearch.org" per reperire le azioni relative al libro e le mostra al bibliotecario.		
5 Bibliotecario: Il biblio			Il biblio	otecario spunta "È questo il libro".		
				na permette l'inserimento del numero di copie disponibili per otazioni.		
7 Bibliotecario: Il biblio			Il biblio	otecario inserisce il numero di copie per le prenotazioni.		
8	8 Sistema: Il sister		Il sistem	na conferma l'inserimento del libro e rimanda alla lista dei libri.		
I Sce	enario/F	lusso di	eventi A	lternativo: Il libro non ha il codice ISBN		
3.a1		Bibliote	cario:	Il bibliotecario clicca "inserisci dati manualmente".		
3.a2	3.a2 Sistema		1:	Mostra un form con i seguenti campi:		



		 Immagine Titolo Autore Casa editrice Anno di pubblicazione Genere Descrizione Numero di copie disponibili
3.a3	Bibliotecario:	Inserisce i dati richiesti.
3.a4	Sistema:	Il sistema conferma l'inserimento del libro e rimanda alla lista dei libri prenotabili
II Scenario/	Flusso di eventi A	Alternativo: Il libro non corrisponde
5.a1	Bibliotecario:	Clicca su "reinserisci codice".
5.a2	Sistema:	Permette il reinserimento del codice.
5.a3	Bibliotecario:	Il bibliotecario spunta "È questo il libro".
5.a4	Sistema:	Il sistema permette l'inserimento del numero di copie disponibili per la prenotazione.
5.a5	Bibliotecario:	Inserisce il numero di copie prenotabili.
5.a6	Sistema:	Il sistema conferma l'inserimento del libro e rimanda alla lista dei libri.
I Scenario/	Flusso di eventi d	i ERRORE: Il sistema non riesce a trovare il libro
4. a1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore e rimanda l'utente alla pagina di inserimento libro
4.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Note		
		NA
Special Red	quirements	
		NA

Identificativo	Visualizzare libri prenotabili	Data	04/11/20
UC_GPL_3		Vers.	1.00.000
		Autore	Maiorino Ciro Triggiani Giulio
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di prestito	visualizzare	i libri disponibili al
Attore Principale	Lettore Interessato a visualizzare la lista	dei libri pre	notabili
Attori secondari	NA		



Entry Condition				Il sistema deve permettere la visualizzazione dei libri prenotabili AND Il lettore deve poter visualizzare tale lista
Exit	cond	dition Or	n success	Il lettore visualizza la lista dei libri prenotabili
Exit	cond	dition Or	n failure	Il lettore non riesce a visualizzare la lista OR il sistema non riesce a mostrare la lista
Rile	/anz	a/User I	Priority	Elevato
Frec	uen:	za stimo	ata	150/giorno
Exte	nsio	n point		NA
Gen	erali	zation d	of	NA
			FLU	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO
1	Let	ore:	Clicca s	u Catalogo Libri per visualizzare la lista dei libri disponibili
2	Sist	ema:	con cas	utti i libri prenotabili nelle varie biblioteche in ordine alfabetico elle dei filtri spuntabili divise in macrocategorie di: Anno; Genere; litrice. E una barra di ricerca per il titolo.(MU_5)
I Sc	enari	io/Fluss	o di event	i Alternativo: NA
				NA
I Sc	enari	io/Fluss	o di event	i di ERRORE: Il sistema non riesce a mostrare la lista
2.a1	2.a1 Sistema:		a:	Mostra un messaggio di errore e reindirizza il lettore alla home
2.a2 Sistema:		a:	Termina con insuccesso	
Note	e e			
				NA
Spe	cial I	Require	ments	
				NA

Identificativo UC_GPL_4	Richiedere in prestito libro	Data Vers.	04/11/20 1.00.000
		Autore	Maiorino Ciro Triggiani Giulio
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di	richiedere (un libro in prestito
Attore Principale	Lettore Interessato a richiedere un libro	in prestito.	
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il lettore è interessato a prender AND	e un libro ir	n prestito

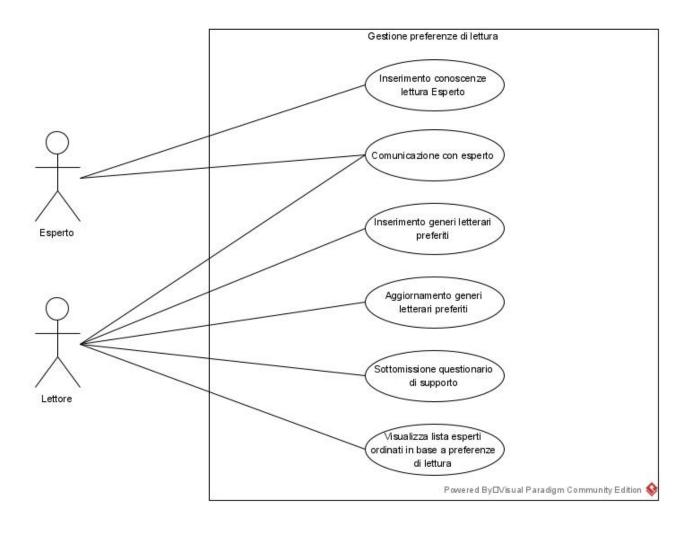


				Il sistema deve fornire al lettore un'apposita pagina per la prenotazione	
Exit condition On success			n success	La prenotazione è stata effettuata con successo ed è in attesa di approvazione dalla biblioteca	
Exit	conditio		n failure	La prenotazione non ha avuto successo e la biblioteca non ha ricevuto nessuna richiesta di prenotazione	
Rile	/anza/U	ser l	Priority	Elevata	
Freq	venza s	timo	ıta	100/giorno	
Exte	nsion po	oint		NA	
Gen	eralizati	ion d	of	NA	
			FLU	SSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO	
1	Sistem	a:	Include	UC_GPL_3	
2	sceglien G A			l libro che intende prenotare potendo anche filtrare la lista do tra: Genere utore tolo	
			• C	asa editrice	
3	Sistem	a:	Mostra le	e biblioteche in cui è possibile prenotare il libro scelto	
4	Lettore	:	Sceglie u	una biblioteca in cui fare la richiesta	
5	Sistem	a:		ticket con il libro prenotato, la biblioteca in cui è stato prenotato e che lo prenota	
6	Sistem	a:	Manda (una notifica di richiesta prenotazione alla biblioteca	
7	Sistem	a:		na l'invio di una richiesta di prenotazione all'utente e lo reindirizza dei libri prenotabili	
I Sce	enario/F	luss	o di event	i Alternativo: NA	
				NA	
I Sce	enario/F	luss	o di event	i di ERRORE: Non viene creato il ticket	
5.a1 Sistema:		ema:	Notifica all'utente la mancata creazione del ticket e lo reindirizza alla pagina di richiesta prenotazione		
5.a2 Sistema:		ema:	Termina con insuccesso		
Note	•				
				NA	
Spe	cial Req	uire	ments		
				NA	



Gestione preferenze di lettura

UCD_GPDL: Gestione Preferenze di lettura





Identificativo	Inserire conoscenze lettura Data 05/11/2020	
UC_GPDL_1	Esperto Vers. 1.00.000	
	Autore Pagliara Nicola Voria Gianmario	
Descrizione	Lo UC fornisce ad un utente registrato come esperto la funzionalità di inserimento di generi letterari di sua competenza.	
Attore Principale	Esperto Interessato a far conoscere le sue conoscenze in ambito di lettura	
Attori secondari	NA	
L'esperto vuole inserire un genere letterario AND Il sistema offre agli utenti registrati come esperto un per l'inserimento dei dati		
Exit condition On succe	L'inserimento ha avuto successo e il genere inserito dall'esperto può essere visualizzato nella sua pagina	
Exit condition On failur	Nessun dato viene memorizzato	
Rilevanza/User Priority	Zelevata Elevata	
Frequenza stimata	3/giorno	
Extension point	NA	
Generalization of	NA	
	FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO	
	iede l'inserimento sulla piattaforma di uno o più generi letterari fra ii preferiti	
	ede all'utente di sceglierne uno o più da una lista di generi che la taforma mette a disposizione	
3 Esperto: Selez	ziona uno o più generi e invia una conferma (MU_6)	
	ica del corretto salvataggio dei dati e reindirizza all'interno della aforma	
I Scenario/Flusso di e	venti di ERRORE: Il sistema non riesce a memorizzare i dati	
4.a1/6.a1 Sistema:	Notifica l'errore e conclude l'operazione	
Il Scenario/Flusso di e	venti di ERRORE: Il sistema non riesce a mostrare la lista di generi	
2.a1 Sistema:	Mostra l'errore e chiede all'utente di riprovare	
Note		
	NA	
Special Requirements		
	NA	

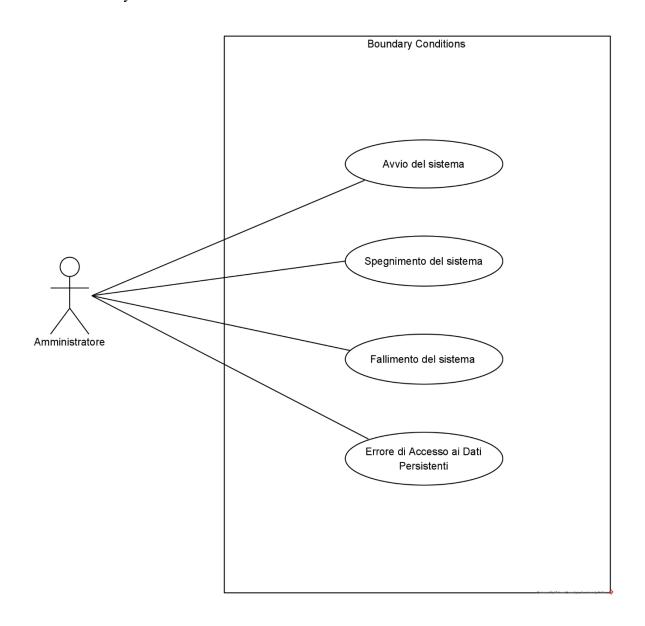
Identificativo	Do)ata	05/11/2020
UC_GPDL_4	Ve	'ers.	1.00.000



				Cattana attara ayyastian aria	Autoro	Dardiara Nicola
			Sottomettere questionario	Autore	Pagliara Nicola	
				di supporto [Modulo FIA]		Pentangelo
						Viviana
					Voria Gianmario	
Des	crizione			Lo UC fornisce ad un utente	registrato	come lettore la
				possibilità di sostenere il questionario di supporto		
Atto	re Princ	ipale	е	Lettore		
				Interessato a sostenere un a	uestionario	che lo aiuterà
				nella scelta di generi di lettu		
Atto	ri secon	dari		NA	'	' '
	y Condi			Il lettore vuole sostenere il qu	<u>lestionario</u>	di supporto
	, Condi			AND		агзоррогго
				Il sistema mostra una voce "	Questiona	rio di supporto"
Evit	conditio	\n		Il sistema accetta il question		
EXII	condilic		n success	consigliato per il lettore	idilo e lispo	onde con un genere
F24			13000033	•		
CXII	conditio		n failure	Il sistema fallisce nel genera	•	osta e remainzza
				all'interno della piattaforma		
	vanza/U		_	Elevata		
	quenza s		ata	2/giorno		
Exte	ension p	oint		NA		
Ger	neralizat	ion (of	NA		
	FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1 Lettore: Richiede I		Richiede l	a compilazione del questiono	ario di supp	orto selezionando	
			la voce co	orrispondente		
2	Sistem	a:	Propone u	na serie di domande di cara	ttere gene	rale
3	Lettore) :	Seleziona	la risposta che ritiene corretto	a per ognu	na delle domande
				e conferma		
4	Sistem	a:		agente intelligente consiglio	un genere	e letterario che
				i sulle risposte ricevute e lo ma	_	
I Sc	enario/F	luss	o di eventi <i>l</i>	Alternativo: Il lettore non ha ri	sposto a tu	itte le domande
3.a1		Sist	ema:	Chiede di rispondere a tutte	le doman	de
3.a2	2	Let	tore:	Ricompila il questionario e conferma		
II Sc	enario/	Fluss	o di eventi	Alternativo: Descrizione		
3.a1		Sist	ema:	Elenco delle azioni da eseguire come alternativa a		
				quanto prescritto nel II passo		
I Sc	I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce a produrre delle risposte				re delle risposte	
4.a1			ema:	Mostra l'errore e chiede di ricompilare il questionario di		
			supporto.			
Note	e					
				NA		
Spe	cial Req	vire	ments			
				NA		

Boundary Conditions

UCD_BoundaryConditions



Identificativo	UCBC_1 - Avvio del	Data	24/11/2020
	Sistema	Versione	1.0
		Autori	Topo Luca
Descrizione	Lo UC permette l'avvio del sistema		
Attore principale	Amministratore		
Attori secondari	NA		
Entry condition	L'Amministratore accede al Server		
Exit condition	Il sistema viene avviato correttamente		
On success			



Exit condition		Il sistema non viene avviato		
	On failure			
	Flusso di eventi principale			
1	Amministratore	Esegue sulla macchina il comando che avvia il sistema.		
2	Sistema	Verifica la sanità dei dati persistenti e, se sani, rende disponibili i suoi servizi e rende le sue funzionalità disponibili agli utenti.		
	I Flusso di Ev	enti Alternativo: I Dati Persistenti sono danneggiati		
2.a1	Sistema	Notifica l'Amministratore di problemi ai dati persistenti e non effettua l'avvio.		
2.a2	Amministratore	Corregge i dati persistenti		
2.a3	Amministratore	Esegue il Passaggio 1		

		UCBC_2 – Spegnimento del Sistema	Data Versione Autori	24/11/2020 1.0 Topo Luca
Descrizio	ne	Lo UC permette lo speg	nimento del s	
Attore pri	ncipale	Amministratore		
Attori sec	ondari	NA		
Entry condition		L'Amministratore accede al Server AND Il Sistema è stato precedentemente avviato AND Il Sistema non è stato ancora spento		
Exit cond	ition On success	Il sistema viene spento c	correttamente)
Exit condition On failure		Il sistema non viene spento		
		Flusso di eventi principo	ale	
1	Amministratore	Invia un segnale di spec	gnimento al Sis	stema
2	Sistema	Sistema Controlla che non ci siano connessioni ancora a da o verso l'esterno e, se non ci sono, termina l'esecuzione del sistema.		•
l Flusso di eventi		alternativo: Ci sono conn	essioni ancor	a aperte
2.a1	Sistema	Notifica all'Amministrato connessioni aperte verso		o ancora
2.a2	Sistema	Attende una quantità di tempo per rispondere a eventuali richieste dall'esterno, non generando nuove connessioni se non allo scopo di rispondere a richieste già in corso.		
2.a3	Sistema	Controlla che non ci siano connessioni ancora aperte da o verso l'esterno e, se non ci sono, termina l'esecuzione del sistema.		



2.a4	Sistema	Notifica l'Amministratore dell'avvenuto spegnimento del sistema.	
	Il Flusso di eventi alternativo: Ci sono connessioni ancora aperte		
2.a3.a1	Sistema	Recide le connessioni verso l'esterno.	
2.a3.a2	Sistema	Notifica l'Amministratore dell'avvenuto spegnimento	
		del sistema e del numero di connessioni recise.	

Identificativo	UCBC_3 – Fallimento del	Data	24/11/2020	
	Sistema	Versione	1.0	
		Autori	Topo Luca	
Descrizione	L'UC definisce il comporto	amento del Sist	ema in caso di	
	fallimento.			
Attore principale	Amministratore	Amministratore		
Attori secondari	NA			
Entry condition	Il Sistema viene terminato inaspettatamente			
Exit condition	Il Sistema viene riavviato correttamene			
On success				
Exit condition	Il Sistema non viene riavviato			
On failure				
Flusso di eventi principale				
1 Amministratore	Include UCBC_1			

I al a ia	Lift a seller a	LICEC 4 France di	Darker	0.4/11/0000
iden	tificativo	UCBC_4 – Errore di	Data	24/11/2020
		Accesso ai Dati	Versione	1.0
		Persistenti	Autori	Topo Luca
Desc	crizione	L'UC descrive il comporta	mento del siste	ema qualora fosse
		impossibile accedere ai d	ati persistenti d	auesti risultassero
		corrotti.	,	'
Atto	re principale	Amministratore		
Atto	ri secondari	NA		
Entry	condition	Il Sistema non può accedere ai dati persistenti		
_		OR		
		I dati persistenti risultano corrotti		
Exit o	condition	Il Sistema riprende il normale funzionamento		
	On success			
Exit o	condition	Il Sistema non riprende il normale funzionamento		
	On failure			
		Flusso di eventi princi	pale	
1	Sistema	Notifica l'amministratore c	dell'impossibilit	à di accedere ai
		dati persistenti		
2	Sistema	Cessa di processare eventuali richieste dall'esterno e		
		risponde a tutte le richiest	e con un mess	aggio di errore.



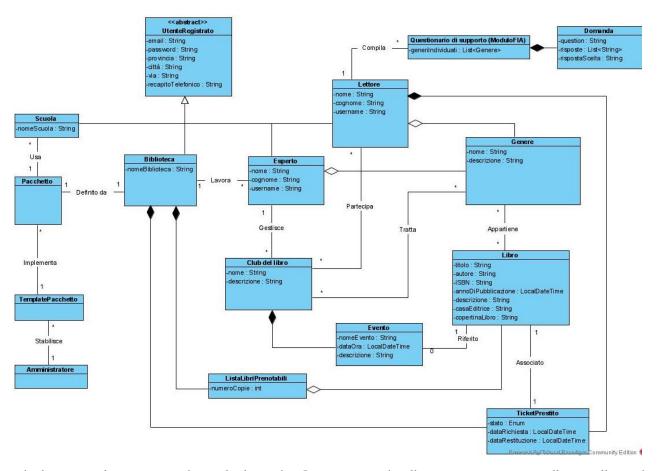
3	Amministratore	Include UCBC_2
4	Amministratore	Ripristina l'accessibilità o la sanità dei dati persistenti.
5	Amministratore	Include UCBC_1



3.4.3 Modello ad Oggetti

Nella presente sezione sono descritti i diversi modelli degli oggetti del sistema. Per la loro individuazione si è fatto uso dell'euristica di Abbott.

CD Class Diagram Entity



Risulta essere doveroso precisare che la Entity Genere necessita di essere preservata e collegata alle Entity Lettore ed Esperto ai fini del corretto funzionamento del modulo di Intelligenza Artificiale. Infatti, il precedentemente citato modulo lavora attraverso una profilazione degli utenti, associando ad essi i generi che potrebbero apprezzare maggiormente.



MO_GU Gestione Utenti

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Utente registrato	Entity	Utente che ha effettuato con successo la registrazione alla piattaforma.
Lettore	Entity	Utente registrato che può iscriversi ai Clubs del Libro, prenotare libri e aderire ad eventi organizzati da Esperti.
Biblioteca	Entity	Utente registrato che può inserire la propria lista di libri, gestire le prenotazioni e aggiungere Esperti ai propri dipendenti.
Esperto	Entity	Utente registrato dipendente di una biblioteca, che può inserire le proprie conoscenze di lettura, creare Clubs del Libro, organizzare eventi, comunicare con i lettori facenti parte dei suoi clubs.
Scuola	Entity	Utente registrato che può richiedere una collaborazione con una biblioteca, scegliendo fra i pacchetti messi a disposizione.
Amministratore	Entity	Account dell'amministratore del sistema.
RegistrazioneButton	Boundary	Pulsante "Registrati" che permette la registrazione degli utenti.
ConfermaRegistrazioneButton	Boundary	Pulsante "Conferma Registrazione" che permette la conferma registrazione dell'utente.
NotificaSuccessoResponse	Boundary	Notifica che segnala al lettore l'avvenuta operazione.
NotificaErroreResponse	Boundary	Notifica che segnala al lettore l'errore nell' operazione.

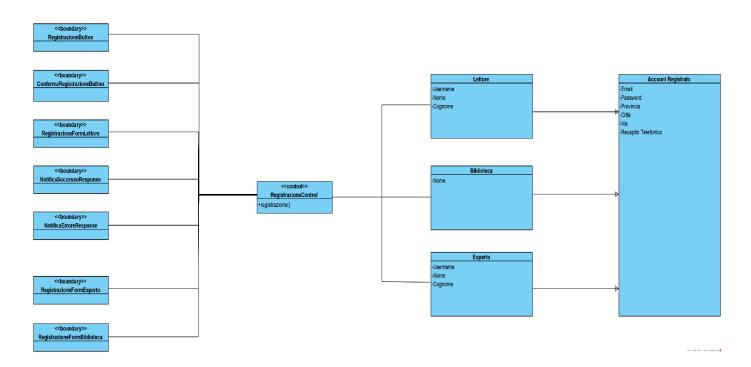


LoginButton	Boundary	Pulsante "Accedi" che permette di utilizzare le proprie credenziali per effettuare l'accesso alla piattaforma col proprio account.
LogoutButton	Boundary	Pulsante "Disconnetti" che permette di effettuare la disconnessione del proprio account dalla piattaforma.
VisualizzaAreaUtenteButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Area Utente" che permette all'utente di accedere alla propria area personale.
ModificaDatiButton	Boundary	Pulsante "Modifica dati" che permette all'utente di modificare i propri dati personali riguardati il suo account sulla piattaforma.
CancellaAccountButton	Boundary	Pulsante "Cancella Account" che permette all'utente di cancellare il proprio account dalla piattaforma.
RegistrazioneLettoreForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di un lettore.
RegistrazioneEspertoForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di un esperto.
RegistrazioneBibliotecaForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di una biblioteca.
RegistrazioneScuolaForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di una scuola.
LoginForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere l'accesso ai vari gruppi di utenti.
RegistrazioneControl	Control	Gestisce la funzione che permette la registrazione di un account alla piattaforma.
LoginControl	Control	Gestisce la funzione che permette di effettuare l'accesso alla piattaforma.



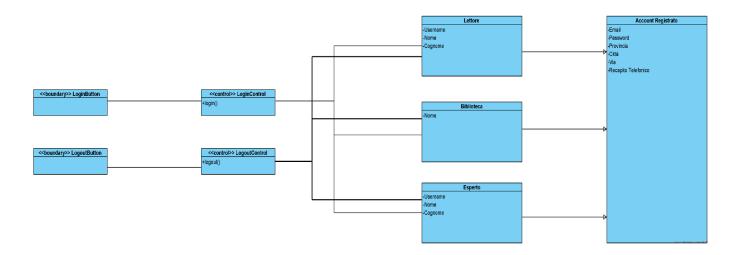
LogoutControl	Control	Gestisce la funzione che permette di effettuare la disconnessione dal proprio account della piattaforma.
ModificaDatiControl	Control	Gestisce la funzione che permette la modifica dei dati relativi al proprio account della piattaforma.
CancellaAccountControl	Control	Gestisce la funzione che permette la cancellazione del proprio account dalla piattaforma.
VisualizzaAreaUtenteControl	Control	Gestisce la funzione che permette all'utente loggato di visualizzare la sua area utente.

CD_GU_1

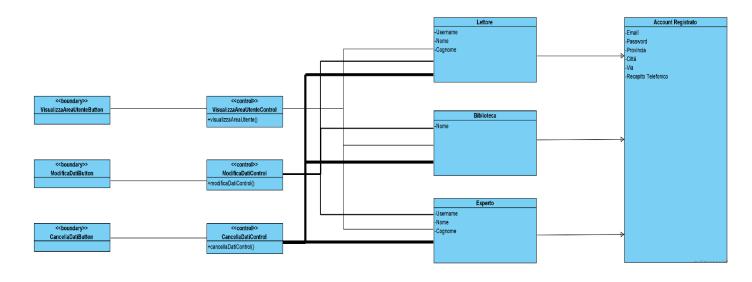




CD_GU_2



CD_GU_3





MO_GCL Gestione Club del Libro

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Club del Libro	Entity	Un gruppo di lettori gestito da un Esperto e avente sede in una Biblioteca.
Evento	Entity	Occorrenza decisa dall'Esperto a capo del Club in cui tutto il club si riunisce nella biblioteca dove l'Esperto lavora.
CreaClubDelLibroForm	Boundary	Form con i campi necessari per creare un Club del Libro.
CreaClubDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Crea Club del Libro" che permette ad un Esperto di creare un nuovo Club del Libro.
EliminaClubDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Elimina Club del Libro" permette ad un Esperto di eliminare un Club del Libro già esistente.
VisualizzaClubDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Club" che permette di visualizzare i dati del Club del Libro e la lista degli eventi.
IscrivitiAlClubDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Iscriviti" che permette ad un lettore di entrare a far parte di un Club del Libro.
ModificaClubDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Modifica dati" che permette ad un lettore di modificare i dati di un Club del Libro.
ModificaClubDelLibroForm	Boundary	Form che contiene i dati che è possibile modificare di un Club del Libro.
AbbandonoClubDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Lascia il Club" che permette ad un membro di un club del libro di lasciare il Club.



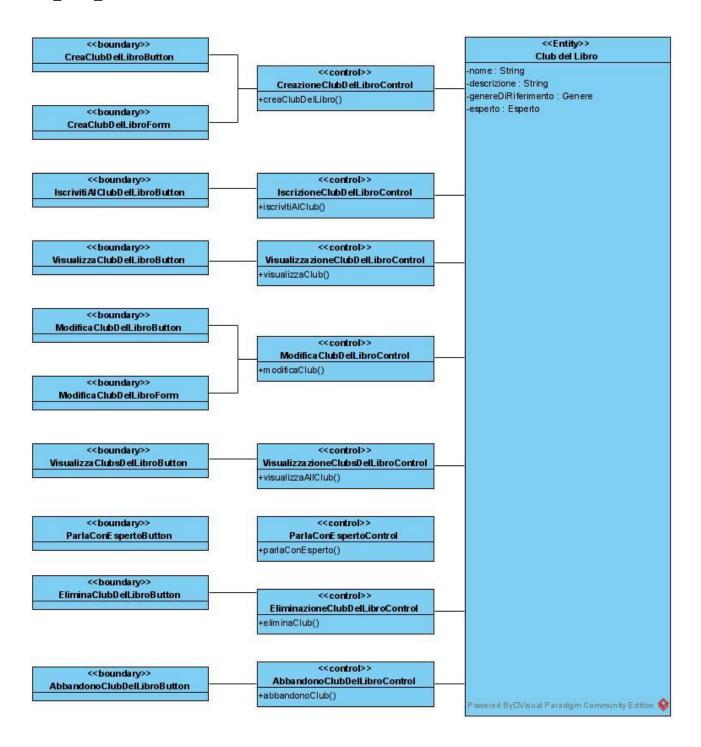
CreaEventoButton	Boundary	Pulsante "Crea Evento" che permette ad un Esperto a capo di un club di creare un nuovo evento per il club.
CreaEventoForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per creare un nuovo evento
ModificaEventoButton	Boundary	Pulsante "Modifica Evento" che permette ad un Esperto che ha precedentemente creato un evento, di modificare dei dati relativi ad esso.
ModificaEventoForm	Boundary	Form che contiene i campi da modificare per modificare i dati di un evento già creato.
PartecipaEventoButton	Boundary	Pulsante "Partecipa a questo evento" che permette di segnalare la propria partecipazione all'evento.
AbbandonaEventoButton	Boundary	Pulsante "Abbandona questo evento" che permette di annullare la propria partecipazione all'evento.
EliminaEventoButton	Boundary	Pulsante "Elimina Evento" che permette ad un Esperto di eliminare.
VisualizzaClubsDelLibroButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Club del Libro" permette ad un Lettore di visualizzare tutti i club del libro disponibili.
ParlaConEspertoButton	Boundary	Pulsante "Parla con l'Esperto" per comunicare con un esperto.
CreazioneClubDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette la creazione di un nuovo Club del Libro.
ModificaClubDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette la modifica di un Club del Libro.



EliminazioneClubDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Esperto l'eliminazione di un Club del Libro.
IscrizioneClubDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette a un utente di iscriversi a un Club del Libro.
AbbandonoClubDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette a un utente di abbandonare un Club del Libro.
VisualizzazioneClubDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di visualizzare i dati di un Club del Libro.
CreazioneEventoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di creare un nuovo Evento in un Club del Libro.
ModificaEventoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di modificare un Evento già organizzato in un Club del Libro.
PartecipaEventoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di segnalare la propria partecipazione ad un evento.
AbbandonaEventoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di annullare la propria partecipazione ad un evento.
EliminazioneEventoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di eliminare un Evento già organizzato in un Club del Libro.
VisualizzazioneClubsDelLibroControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di visualizzare la lista dei Clubs del Libro sul sistema.
ParlaConEspertoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di aprire una comunicazione con un esperto.

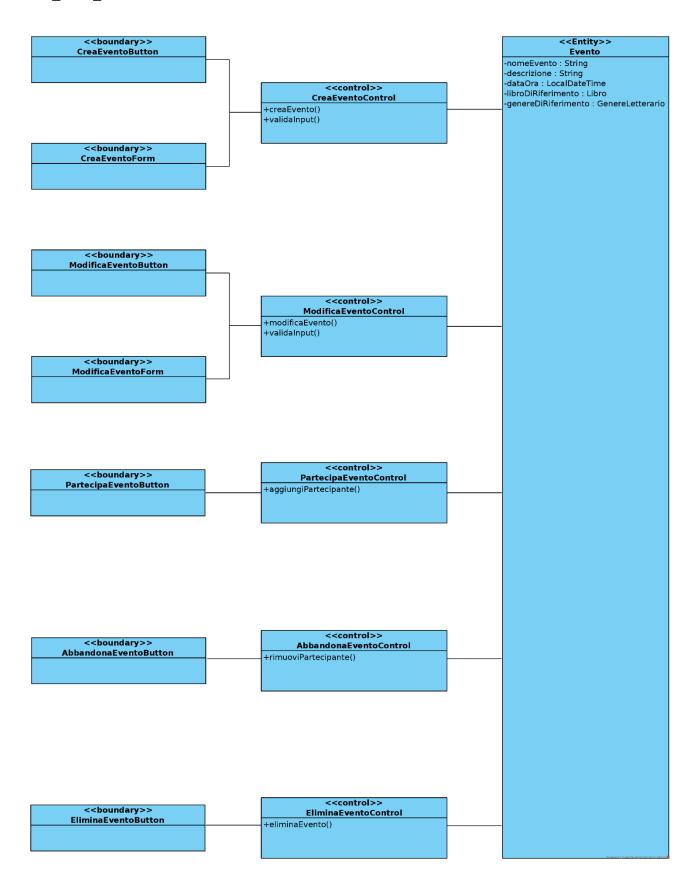


CD GCL 1





CD_GCL_2





MO_GPL Gestione Prestiti Libri

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
TicketPrestito	Entity	Permette la prenotazione di un libro, contiene tutte le informazioni necessarie.
Libro	Entity	Libro facente parte delle varie liste di prenotazioni delle biblioteche.
Lista Libri prenotabili	Entity	Lista di Entity libro che rappresenta il catalogo dei libri prenotabili prima di selezionare la libreria dove ritirarlo
AggiuntaLibroButton	Boundary	Pulsante "Aggiungi" che permette alla biblioteca di accedere all'area per aggiunta di un libro alla sua lista di libri.
InserimentolSBNForm	Boundary	Form per l'inserimento dell'ISBN del libro da cercare.
ConfermaButton	Boundary	Pulsante "Conferma" per le varie operazioni generali.
AggiuntaLibroManualeForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter aggiungere un libro manualmente.
ConfermaLibroCheck	Boundary	Check box che permette di confermare l'inserimento del libro corretto.
ReinserimentolSBNButton	Boundary	Campo che permette di reinserire il codice ISBN in caso di errore.
NotificaSuccessoResponse	Boundary	Notifica che segnala al lettore l'avvenuta prenotazione di un libro.
VisualizzaLibriPrenotabiliButton	Boundary	Pulsante "Visualizza lista libri disponibili alla prenotazione" che permette di



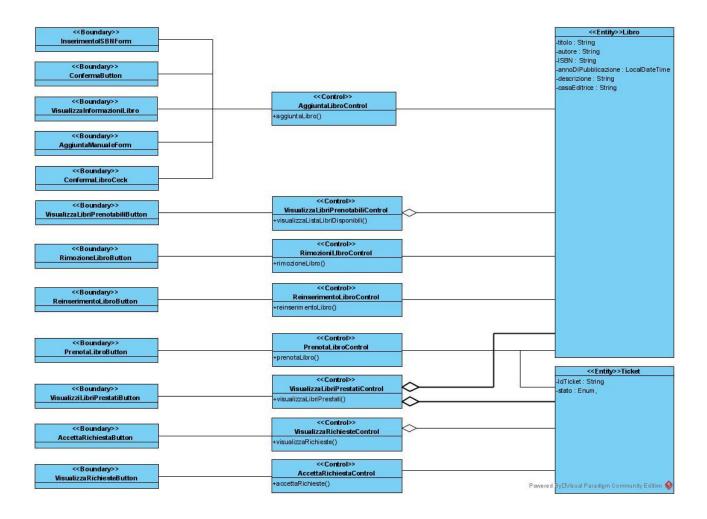
		visualizzare la lista dei libri disponibili alla prenotazione.
PrenotaLibroButton	Boundary	Pulsante "Prenota" che permette di effettuare la prenotazione di un libro.
RimozioneLibroButton	Boundary	Pulsante "Rimuove" che permette ad una biblioteca di rimuovere un libro dalla sua lista
AccettaRichiestaButton	Boundary	Pulsante "accetta" che permette ad una biblioteca di accettare una richiesta di prenotazione.
VisulizzaLibriPrestatiButton	Boundary	Pulsante "Visualizzi prenotazioni" che permette ad una biblioteca di visualizzare ad una biblioteca di visualizzare i libri attualmente in prestito.
VisualizzaRichiesteButton	Boundary	Pulsante "Visualizza richieste" che permette ad un lettore di visualizzare le richieste di prestito effettuate con relativo tempo mancante.
ReinserimentoLibroButton	Boundary	Pulsante "Reinserisci libro" che permette ad una biblioteca di reinserire un libro nella lista dei disponibili al prestito dopo la sua restituzione.
VisualizzaInformazioniLibro	Boundary	Visualizza tutte le informazioni riguardanti il libro da inserire.
AggiuntaLibroControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un bibliotecario di aggiungere un libro alla lista dei libri disponibili della sua biblioteca
VisualizzaLibriPrenotabiliControl	Control	Gestisce la funzione di visualizzare la lista di tutti i libri disponibili alla prenotazione.



FiltriControl	Control	Gestisce la funzione di visualizzare solo i libri che rispettano determinate caratteristiche definite dai filtri.
PrenotaLibroControl	Control	Gestisce la funzione di prenotare un libro selezionato da parte del lettore.
RimozioneLibroControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un bibliotecario di rimuovere un libro dalla lista dei libri disponibili alla prenotazione
AccettaRichiestaControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un bibliotecario di accettare una richiesta di prestito di un libro.
VisualizzaLibriPrestatiControl	Control	Gestisce la funzione di visualizzare i libri che sono stati prestati dalla propria biblioteca.
VisualizzaRichiesteControl	Control	Gestisce la funzione di visualizzare le richieste per libri che il lettore ha effettuato.
ReinserimentoLibroControl	Control	Gestisce la funzione di reinserimento di un libro rientrato da un prestito nella lista dei disponibili da parte della biblioteca.



CD GPL 1





MO_GPDL Gestione Preferenze Di Lettura

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Questionario di supporto [Modulo FIA]	Entity	Permette la sottomissione del questionario di supporto per consigli sui generi letterari basati sulle risposte date.
Domanda [Modulo FIA]	Entity	Rappresenta le domande poste nel questionario di supporto.
Genere	Entity	Classificazione dei contenuti di un libro utile alla classificazione di questi ultimi.
InserimentoConoscenzeGeneriButton	Boundary	Pulsante che permette ad un esperto di inserire le proprie competenze in termini di lettura.
InserimentoGeneriPreferitiButton	Boundary	Pulsante che permette al lettore di inserire le proprie preferenze in ambito letterario.
AggiornamentoGeneriButton	Boundary	Pulsante che permette ad un lettore oppure ad un esperto di aggiornare le proprie preferenze in ambito letterario.
SottomissioneQuestionarioButton [Modulo FIA]	Boundary	Pulsante che permette al lettore di compilare il lettore al questionario di supporto.
QuestionarioRispostaButton [Modulo FIA]	Boundary	Pulsante che permette al lettore di rispondere alle domande proposte dal questionario.
VisualizzaListaEspertiButton	Boundary	Pulsante che permette al lettore di visualizzare una lista di esperti ordinati in base a dei filtri.
ComunicaConEspertoButton	Boundary	Pulsante che permette al lettore di avviare una comunicazione con un esperto.

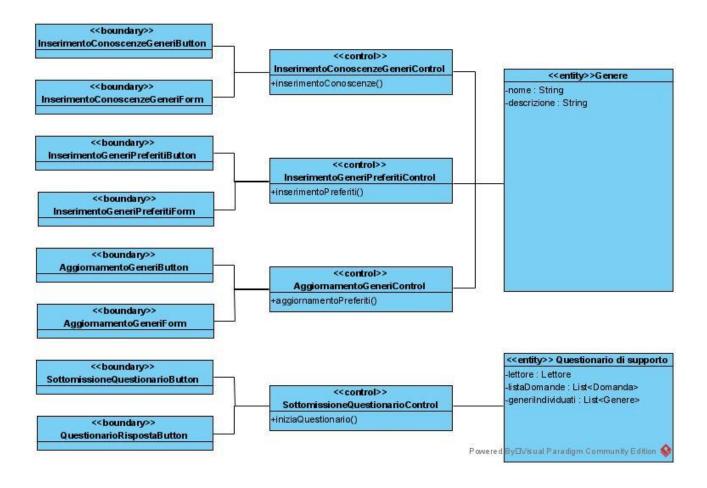


ConfermaButton	Boundary	Pulsante che permette di confermare una operazione.
AnnullaButton	Boundary	Pulsante che permette di annullare una operazione.
InserimentoConoscenzeGeneriForm	Boundary	Form contenente tutti i campi utili all'inserimento delle conoscenze di un esperto.
InserimentoGeneriPreferitiForm	Boundary	Form contenente tutti i campi utili all'inserimento dei generi preferiti di un lettore.
AggiornamentoGeneriForm	Boundary	Form contenente tutti i campi utili all'aggiornamento dei generi preferiti di un lettore o di un esperto.
NotificaSuccesso	Boundary	Notifica del successo di una operazione.
NotificaErrore	Boundary	Notifica del fallimento di una operazione.
InserimentoConoscenzeGeneriControl	Control	Gestisce la funzionalità di memorizzazione delle conoscenze di un esperto.
Inserimento Generi Preferiti Control	Control	Gestisce la funzionalità di memorizzazione delle preferenze di un lettore.
AggiornamentoGeneriControl	Control	Gestisce la funzionalità di aggiornamento delle preferenze di un lettore o di un esperto.
SottomissioneQuestionarioControl [Modulo FIA]	Control	Gestisce la funzionalità di creazione della lista di domande del questionario di supporto e della sua conferma.
VisualizzaListaEspertiControl	Control	Gestisce la funzionalità di elaborazione della lista degli esperti da mostrare al lettore



FiltraEspertiControl	Control	Gestisce la funzionalità di ordinamento e filtraggio degli esperti da visualizzare.
CreaComunicazioneControl	Control	Gestisce la funzionalità di creazione di un canale di comunicazione fra lettore ed esperto.

CD_GPDL_1





MO_GCS Gestione Collaborazione Scolastica

Risulta doveroso precisare che la gestione Collaborazione Scolastica è meno approfondita perché non farà parte della prima release.

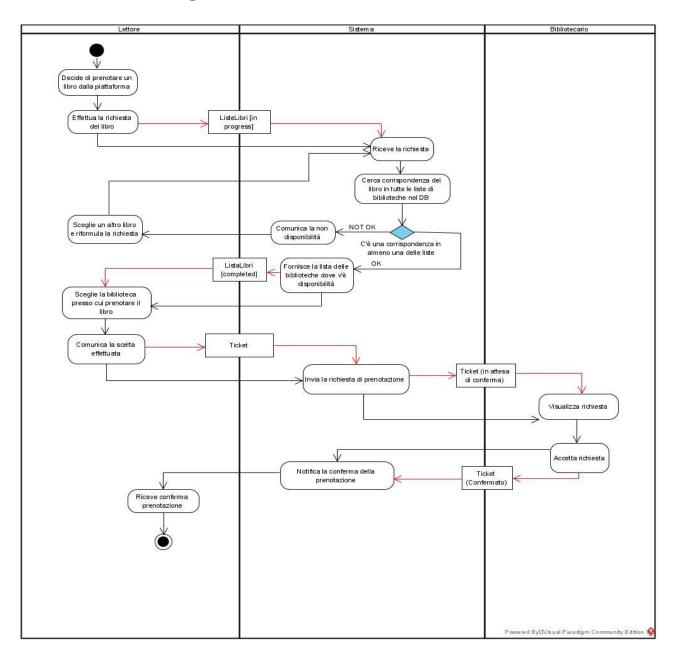
Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Pacchetto	Entity	Rappresenta un pacchetto collaborazione scolastica offerto da una biblioteca.
Template Pacchetto	Entity	Rappresenta un template per un pacchetto di collaborazione scolastica.

3.4.4 Modello Dinamico

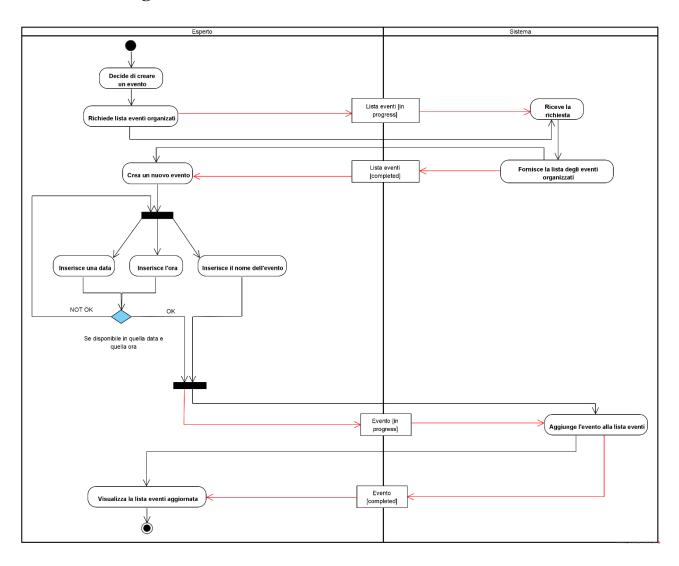
3.4.4.1 Activity Diagrams

Di seguito vengono riportati gli Activity Diagram di alcuni requisiti funzionali, selezionati in base all'importanza nel sistema che stiamo realizzando.

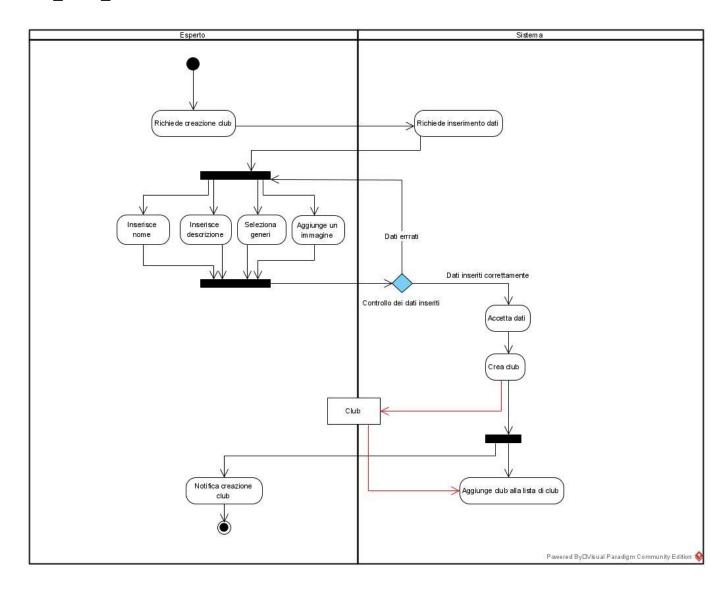
AD_GPDL Gestione prenotazione libri



AD_GCL_1: Organizzazione eventi



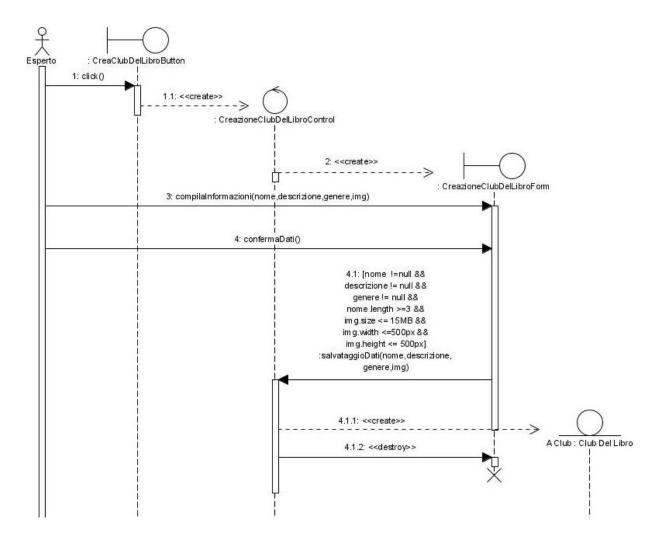
AD_GCL_2 Gestione club del libro



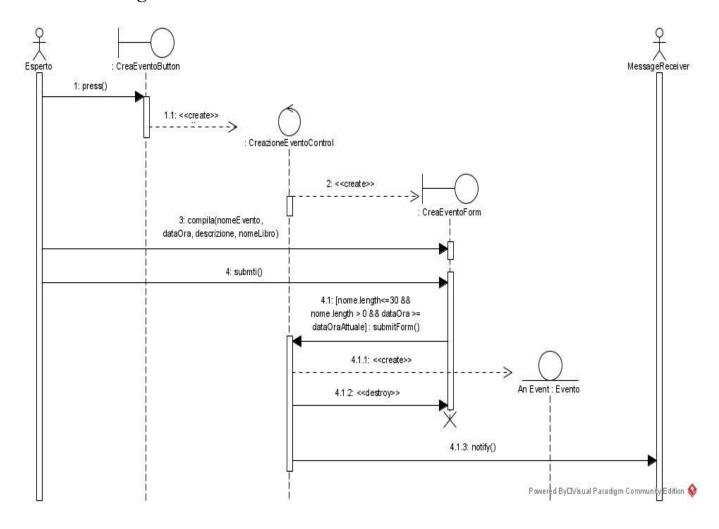
3.4.4.2 Sequence Diagrams

Di seguito vengono riportati alcuni Sequence Diagram relativi a dei requisiti funzionali del sistema, scelti poiché facenti parte del core business del nostro sistema.

SD_GCL_1: Creazione Club del Libro



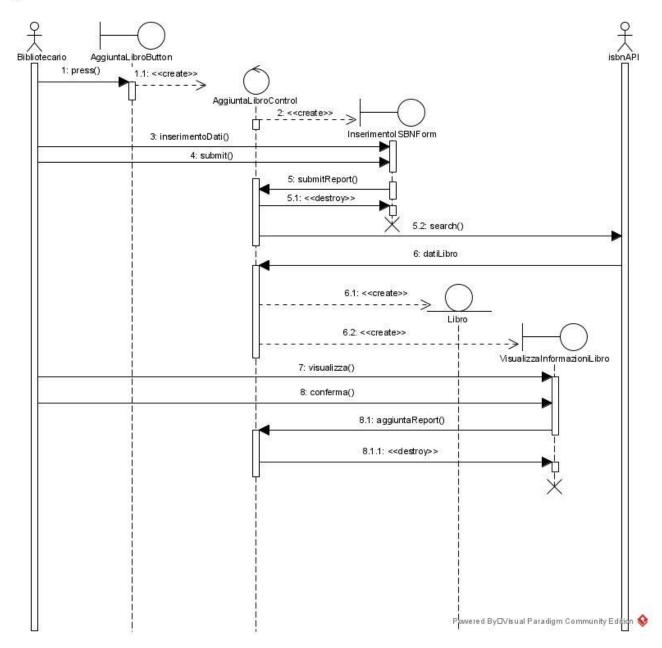
SD_GCL_5: Organizzare un evento



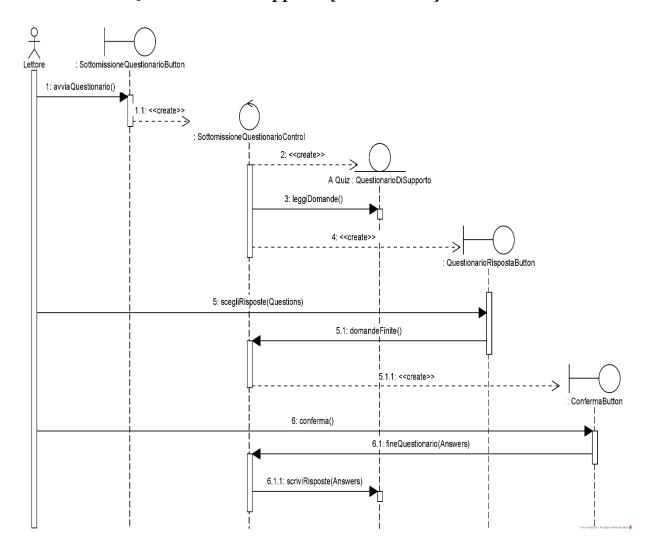


SD_GPL_1: Inserimento Libro

3



SD_GPDL_4: Questionario di supporto [Modulo FIA]

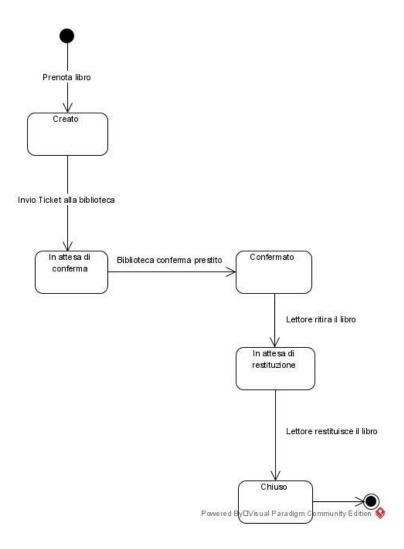




3.4.4.3 Statechart Diagrams

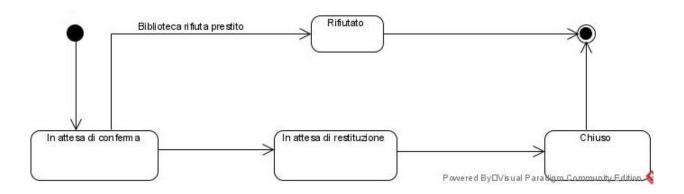
In questa sezione sono presenti degli Statechart Diagram, che forniscono una descrizione formale del comportamento dei singoli oggetti.

SCD_GPL: Ticket Prenotazione





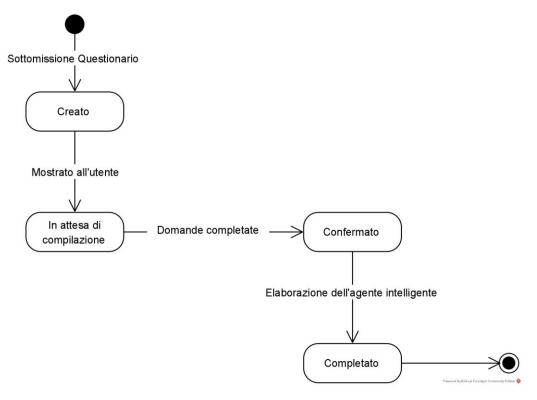
SCD_GCL: Evento



SCD_GU: Lettore



SCD_GPDL: Questionario di supporto



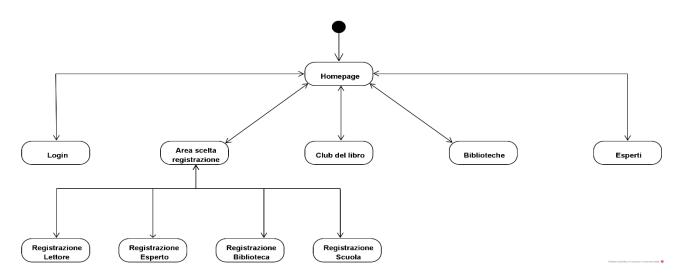


3.4.5 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up

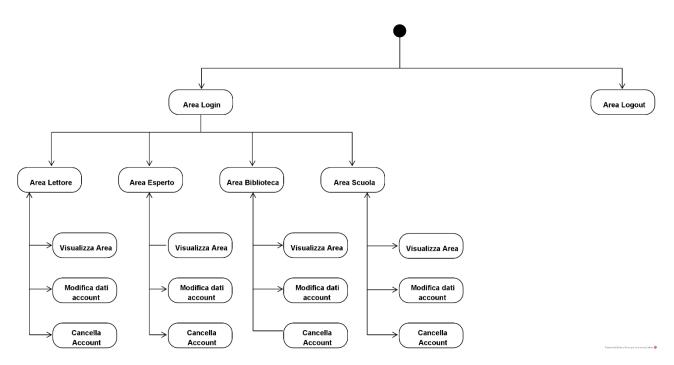
Questa sezione contiene i Path Navigazionali, che definiscono il flow di navigazione di un utente all'interno sistema, e i Mock-up dell'interfaccia utente, che forniscono al committente un'idea generale di come le funzionalità principali saranno visibili ed utilizzabili dagli utenti finali.

3.4.5.1 Path Navigazionali

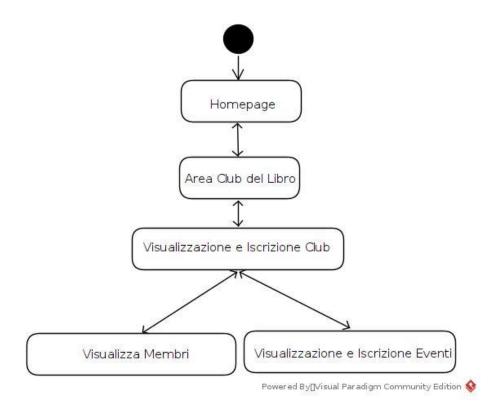
NP_GU_1: Ospite



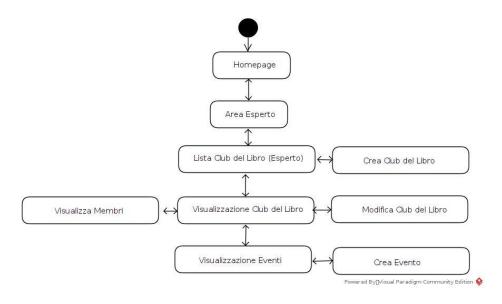
NP_GU_2: Utente Registrato



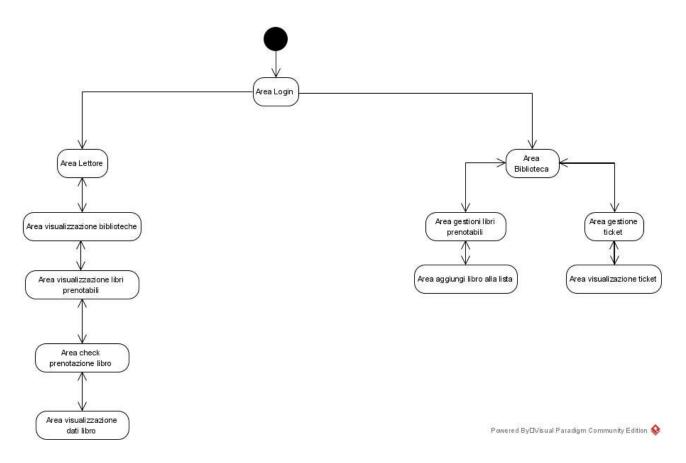
NP_GCL_1: Lettore



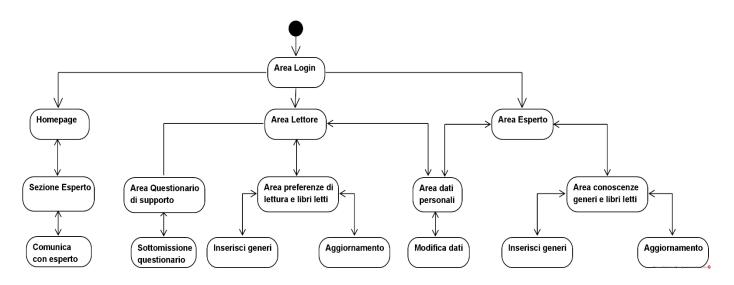
NP_GCL_2: Esperto



NP_GPL



NP_GPDL



3.4.5.2Mock-ups

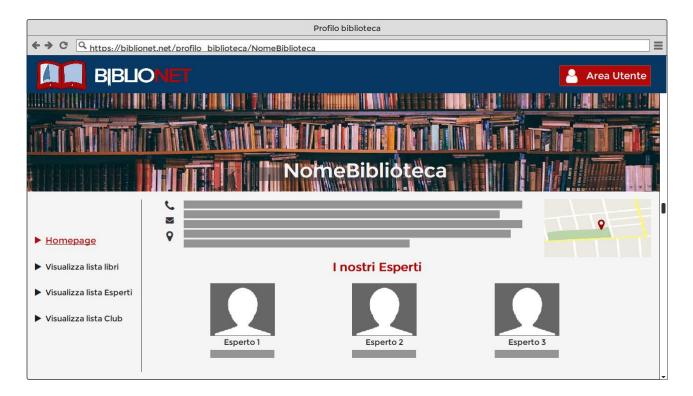
MU_1: Homepage



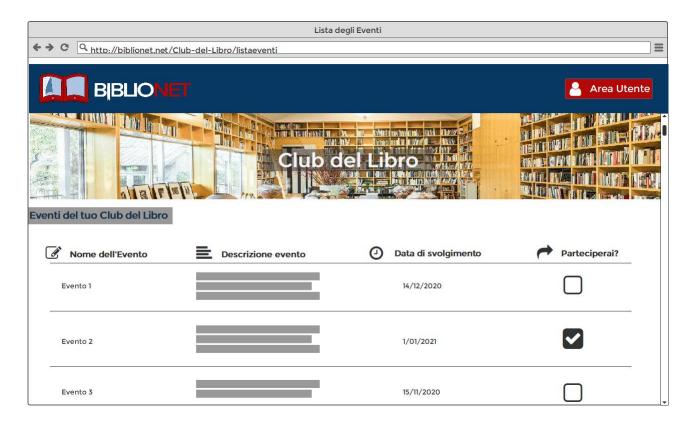
MU_2: Registrazione di un lettore



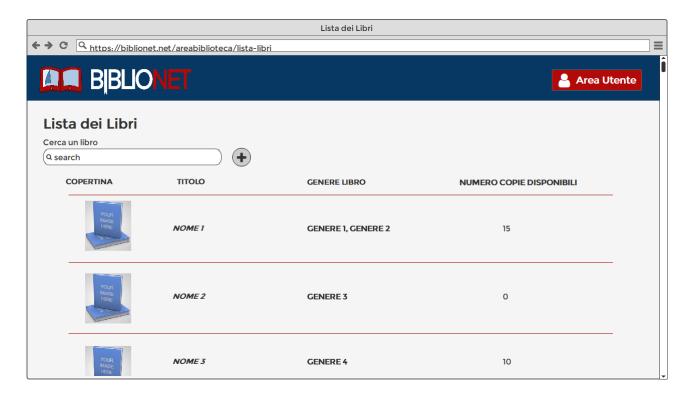
MU_3: Profilo pubblico di una Biblioteca



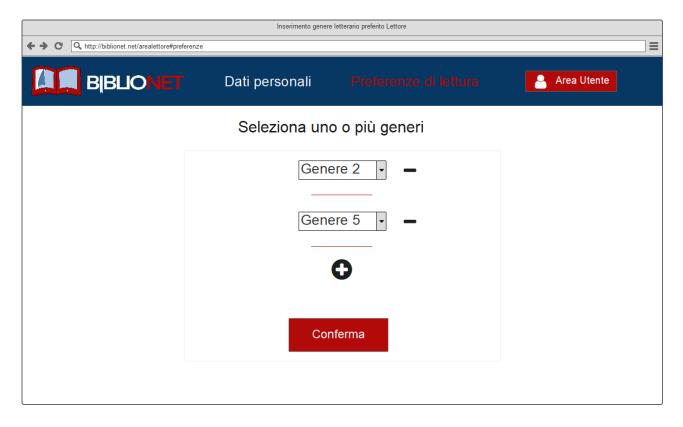
MU_4: Visualizzazione lista eventi di un club del libro



MU_5: Lista dei libri di una biblioteca

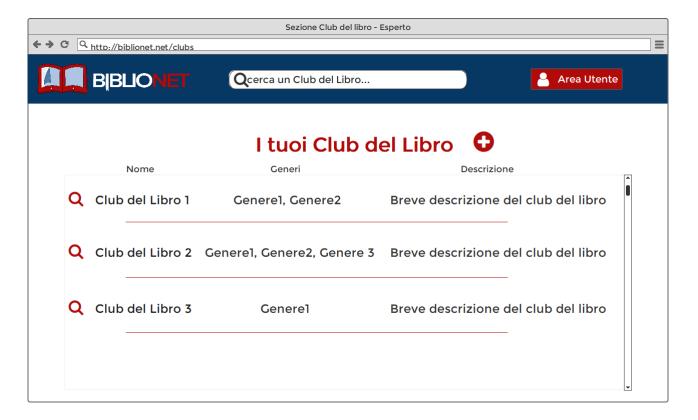


MU_6: Inserimento generi letterari di un Lettore





MU_7: I tuoi Club del Libro





4 Glossario

Nella presente sezione sono raccolti le sigle o i termini del documento che necessitano di una definizione.

Sigla/Termine	Definizione
Piattaforma	Base software o hardware su cui sono sviluppate o eseguite applicazioni.
Mock-up	Una rappresentazione visuale della User Interface, utile al committente per capire come il prodotto sarà fruibile all'utente finale.
ISBN	Sequenza numerica che identifica un libro e la sua specifica edizione, accettata come standard internazionale
Genere	Un genere letterario è una categoria della scrittura letteraria che definisce in modo macroscopico la tipologia del testo a cui si riferisce.
Casa editrice	Una casa editrice è una società o un'associazione la cui attività principale consiste nella produzione e distribuzione di libri, periodici o di testi stampati in genere.
Questionario di supporto	Un quiz contenente domande a carattere generale proposto dalla piattaforma volto ad aiutare utenti che intendono cominciare un percorso nel mondo della lettura, consigliando, grazie ad una intelligenza artificiale, dei generi dai quali si potrebbe iniziare.
Esperto	Un Esperto è un impiegato di una biblioteca che si occupa di creare e gestire Clubs del Libro.
Club del Libro	Un Club del Libro è un insieme di persone appassionate di lettura, coordinate da un Esperto.
Evento	Un Evento è un'occasione di incontro di un Club del Libro, occasionalmente per parlare delle tematiche trattate in un libro.
Java EE	Una versione di Java utilizzata per lo sviluppo di applicazioni Enterprise.



Framework	È un'architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e realizzato.
Spring MVC	Spring MVC è una componente del framework Spring basato su Java EE, utilizzato per la costruzione di applicazioni web.
Account	Rappresentazione dell'utente in formato digitale.