



Scrum Product Backlog

BiblioNet

Riferimento	C07_SPB_ver.1
Versione	1.0
Data	23/12/2020
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Stefano Lambiase
Approvato da	/



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
18/12/2020	0.1	Prima stesura	SL

Project Manager

Nome	Acronimo	Informazioni di contatto
Stefano Lambiase	SL	s.lambiase7@studenti.unisa.it



Sommario

Revision History	2
Project Manager.....	2
1 Introduction.....	4
2 Approccio	4
3 Product Backlog	5



1 Introduction

Nel presente documento si andrà a illustrare come verrà seguito l'approccio Scrum per lo sviluppo dell'applicativo Biblionet. Dopo una sezione descrittiva di come l'approccio sarà eseguito nello specifico progetto, verranno presentati i requisiti da implementare e alcune informazioni riguardo i periodi di Sprint.

2 Approccio

Non avendo seguito un approccio Scrum sin dall'inizio, è stato necessario prendere il framework in questione e farne il tailoring sul progetto BiblioNet. Nella presente sezione si andrà a descrivere brevemente come lo Scrum è stato usato.

Team

Non tutte le figure dello Scrum sono state usate. Nello specifico, si è scelto di mantenere la classica figura del Team member, interpretata dagli studenti triennali, e la figura dello Scrum Master, interpretata dal PM. Quest'ultima ha subito alcune modifiche, per poter consentire di mantenere comunque l'autorità del Project Manager. Lo Scrum Master di BiblioNet è esente dal lavorare direttamente sul codice dell'applicativo e funge principalmente come figura di supervisione, gestione dei meeting e guida. Oltre ciò, tale figura continua ad avere classici compiti da Project Manager riguardanti la gestione dei rischi, del lavoro e altri.

Product Backlog

Arrivati allo sviluppo, il team è ormai abituato a lavorare con la sintassi IEEE per la definizione dei requisiti funzionali. Sebbene lo Scrum preveda l'uso di User Stories per la definizione delle funzionalità nel backlog, si è scelto di usare ancora i requisiti funzionali specificati secondo il precedente standard, onde evitare inutile confusione. Ad ogni requisito, verrà aggiunta una stima in User Point, ottenuta tramite brainstorming, e una nuova priorità, espressa attraverso un intervallo da 1 a 3, dove 1 indica la priorità più bassa e 3 la più alta. Ogni requisito, una volta aggiunto al backlog, verrà poi suddiviso in task di piccola dimensione.



Sprint

Gli sprint in BiblioNet saranno della durata di una settimana. Tale scelta è stata necessaria visto il poco tempo a disposizione per l'implementazione e il desiderio di far fare pratica agli studenti triennali con l'approccio. Ogni Sprint inizia con un meeting atto a decidere quali requisiti sarà necessario implementare durante esso. Durante lo Sprint saranno fatti 3 daily scrum meeting, per evitare di occupare eccessivamente il team, durante i quali, oltre a rispondere alle tradizionali 3 domande, lo Scrum Master / PM darà comunicazioni riguardo l'andamento del progetto. I meeting saranno tenuti in remoto e sarà obbligatoria la webcam e lo stare in piedi. Ogni Sprint si concluderà con un meeting di ricapitolazione come da tradizione.

3 Product Backlog

Product Backlog di BiblioNet				
Task ID	Nome task	Descrizione	Stima	Priorità
RF_GU_1	Registrazione lettore	Il sistema dovrà permettere ai lettori di registrarsi sulla piattaforma.	1	3
RF_GU_2	Registrazione esperto	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di registrarsi alla piattaforma, specificando la biblioteca in cui lavora e alcune delle sue competenze.	1	3
RF_GU_4	Registrazione account biblioteca	Il sistema dovrà permettere ad un bibliotecario di registrare la propria biblioteca per organizzare dei Club del Libro, offrire prenotazioni, e organizzare collaborazioni con le scuole.	1	3
RF_GU_5	Login	Il sistema dovrà permettere agli utenti di effettuare l'accesso.	3	3
RF_GU_6	Logout	Il sistema dovrà permettere agli utenti loggati di disconnettersi dal sistema.	1	3
RF_GU_7	Visualizzazione area utente	Il sistema dovrà permettere ad un utente loggato di visualizzare la propria area utente.	1	2



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

RF_GU_8	Modifica dati account	Il sistema dovrà permettere agli utenti di modificare i propri dati personali attraverso la propria area utente.	2	1
RF_GCL_1	Creazione club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di registrare un club del libro per la biblioteca in cui lavora.	3	2
RF_GCL_2	Modifica dati club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di modificare le informazioni di un club del libro.	1	1
RF_GCL_4	Visualizzazione membri club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di visualizzare i membri iscritti ad un club del libro.	1	2
RF_GCL_5	Organizzazione evento	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di organizzare un evento relativo agli interessi del club del libro, indicando opzionalmente un libro e un genere di riferimento, inviando una notifica ai lettori iscritti.	3	2
RF_GCL_6	Visualizzazione e Modifica evento	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di modificare i dettagli di un evento organizzato.	1	1
RF_GCL_7	Eliminazione evento	Il sistema dovrà permettere ad un esperto di eliminare un evento organizzato.	1	1
RF_GCL_9	Visualizzazione Clubs del libro	Il sistema dovrà permettere ai lettori di cercare dei clubs in base ad alcuni filtri.	1	2
RF_GCL_10	Iscrizione ad un club del libro	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di iscriversi ad un club del libro.	2	2
RF_GCL_12	Iscrizione ad un evento	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di iscriversi ad un evento	2	1
RF_GPL_1	Inserimento nuovi libri	Il sistema dovrà consentire ad un bibliotecario di inserire nuovi libri all'interno della lista dei libri prenotabili presente sul sito.	2	2
RF_GPL_3	Visualizzazione libri prenotabili	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di visualizzare tutta la lista dei libri prenotabili, in base a dei filtri come genere o autore, e successivamente le biblioteche nelle quali il libro è prenotabile.	2	2



RF_GPL_4	Richiesta prestito libro	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di aprire una richiesta di prenotazione di un libro da una biblioteca.	2	2
RF_GPL_5	Visualizzazione ticket prestito	Il sistema dovrà permettere al bibliotecario di visualizzare la lista dei ticket per i prestiti.	1	2
RF_GPL_6	Accettazione ticket prestito	Il sistema dovrà permettere al bibliotecario di accettare un ticket per un prestito libro.	3	2
RF_GPL_7	Restituzione prestito libro	Il sistema dovrà permettere il reinserimento di un libro nella lista dei libri prenotabili, dopo la restituzione in biblioteca.	3	1
RF_GPL_8	Visualizzazione libri in prestito	Il sistema dovrà permettere ad un gestore della biblioteca di visualizzare i libri attualmente in prestito a degli utenti.	1	2
RF_GPL_9	Visualizzazione richiesta libri in prestito	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di visualizzare la lista dei libri presi in prestito dalle biblioteche, con il relativo tempo mancante alla restituzione per non incorrere in more.	1	2
RF_GPDL_1	Inserimento conoscenze lettura Esperto	Il sistema dovrà permettere ad un Esperto registrato di inserire i generi di lettura in cui spicca.	3	1
RF_GPDL_2	Inserimento generi letterari preferiti	Il sistema dovrà permettere ad un utente lettore di inserire i propri generi preferiti.	3	1
RF_GPDL_3	Aggiornamento generi letterari	Il sistema dovrà permettere a un lettore oppure ad un esperto di aggiornare i suoi interessi di lettura inserendone dei nuovi.	2	1
RF_GPDL_4	Sottomissione questionario di supporto	Il sistema dovrà permettere ad un lettore di partecipare ad un quiz che lo aiuterà nella scelta delle abitudini di lettura.	3	1
RF_GPDL_5	Visualizza lista Esperti ordinati in base a preferenze di lettura	Il sistema dovrà mostrare ad un lettore una lista di esperti competenti su una certa tipologia di libri interessanti per il lettore.	3	1