



Ziel des Spiels

Gewinne gegen das Spiel indem du Punkte mit Eiern in deinen Nestern sammelst. Am Ende musst du dabei mehr Punkte als der Bot haben.

Spielbeginn

Entscheide dich für beliebig viele Karten, welche je nach Farbe in deine Nester verteilt werden. Die restlichen Karten bekommt der Bot.

Spielverlauf

Decke pro Zug zwei Karten vom verdeckten Stapel auf. Wähle eine davon aus und lege sie auf eins deiner Nester. Die Karte muss allerdings entweder die selbe Farbe oder Wertigkeit wie die oberste Karte auf dem Nest haben, um sie darauf ablegen zu können. Kannst du die Karte auf keines deiner vorhandenen Nester legen, darfst du ein neues Nest mit dieser Karte bauen, solange du die Maximalanzahl von **drei** Nestern nicht überschreitest. Solltest du trotz drei gebauter Nester die Karte nicht auf ein Nest platzieren können, so lege sie auf den Ablagestapel.

Die nicht gewählte Karte wird nach dem selben Prinzip auf ein mögliches Nest, des Bots, mit den meisten enthaltenen Karten gelegt. Danach beginnt der nächste Zug.

Joker zählen als jede Karte!

Spielende und Punkte

Das Spiel ist vorbei, sobald eine Karte über bleibt.

Sowohl deine, als auch die Punktzahl des Bots ergibt sich aus den Eiern (Karten) in den jeweiligen Nestern. Dabei gibt ein Nest die Anzahl an Eiern in sich, hoch 2, als Punkte. Auch die Vogelzuchtkarten zählen als ein Ei!

Beispiel: Du beendest das Spiel mit drei Nestern, welche 10, 8 und 7 Eier enthalten. Dann hast du $10^2 + 8^2 + 7^2 = 100 + 64 + 49 = 213$ Punkte.