



RAPPORT DU TP1

Allumer une lampe avec un programme sur
arduino

Membres:

DIALLO Mamadou Korka

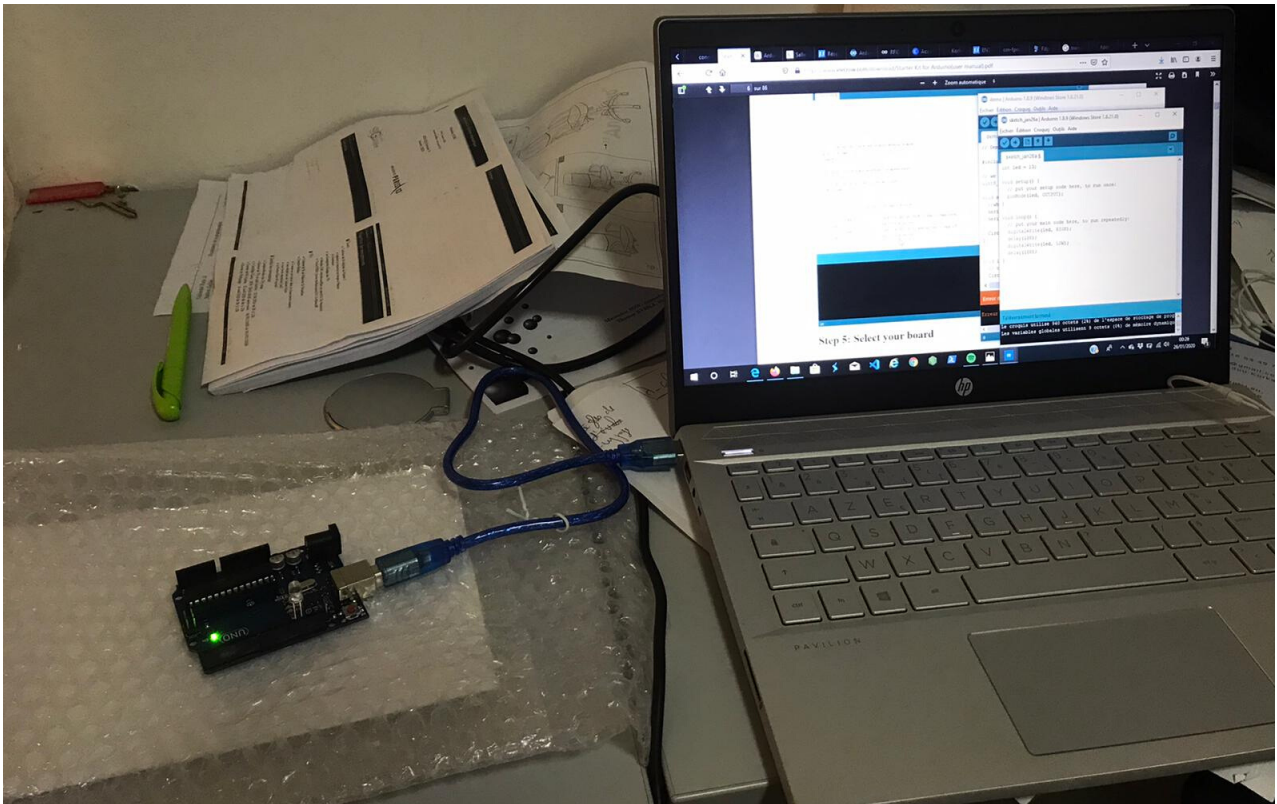
DIEDHIOU Khady Adiana

Plan

- **Installation**
- **Résultats**
- **Conclusion**

• Installation

Nous avons utilisé comme indiqué un micro processeur, un cable USB, une Lampe et le logiciel Arduino.



• Résultats

Après avoir fait les installations nécessaires, nous avons effectué les paramètres du logiciel afin de connecter le port du micro processeur. Nous avons ensuite écrit le code suivant et l'avons exécuté pour obtenir le résultat.

```
int led = 13;
```

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  pinMode(led, OUTPUT);  
}
```

```
void loop() {  
  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  digitalWrite(led, HIGH);  
  delay(100);  
  digitalWrite(led, LOW);  
  delay(100);  
}
```

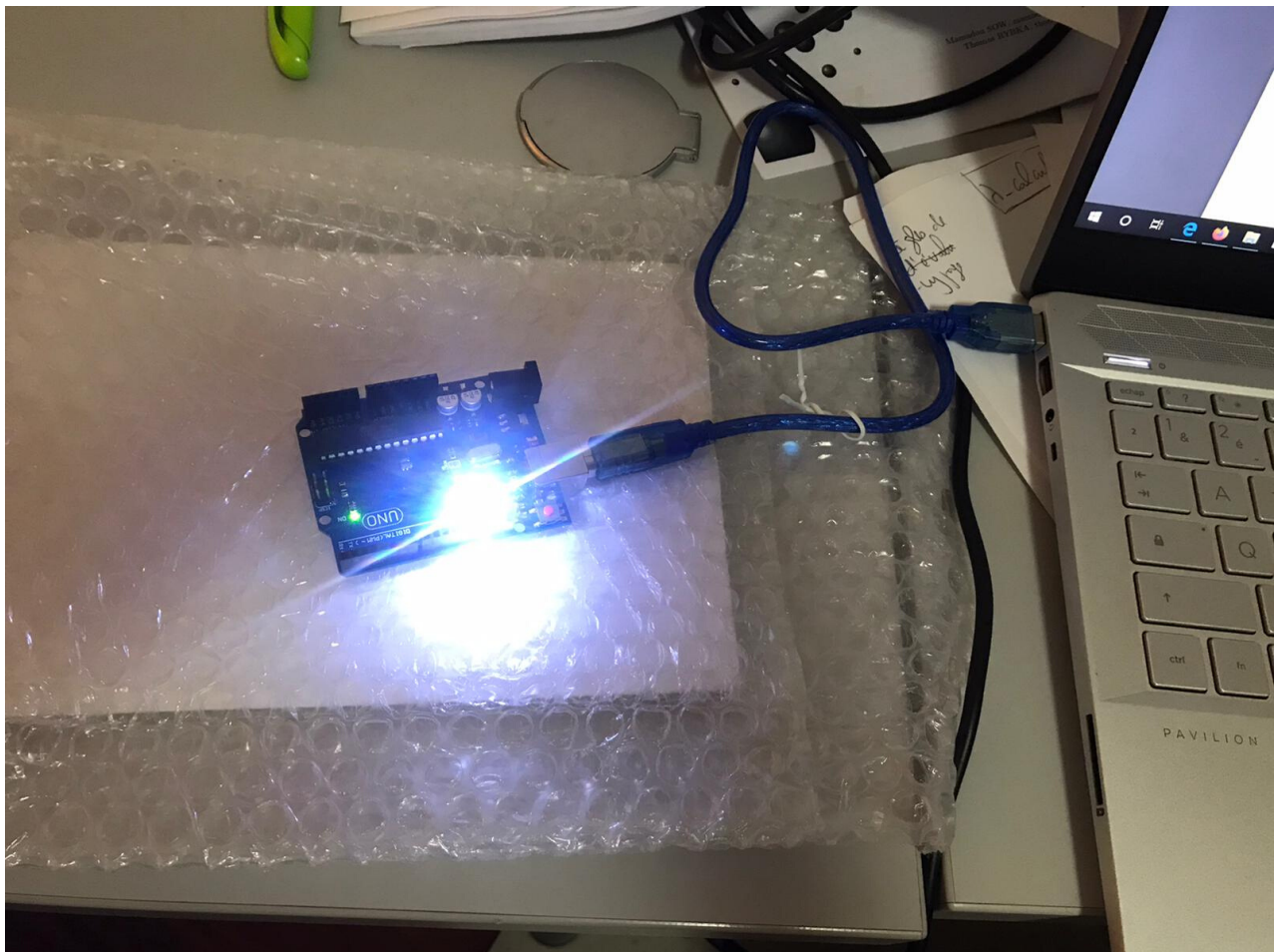
Programme pour faire
clignoter la lampe

```
int led = 13;
```

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run  
  once:  
  pinMode(led, OUTPUT);  
}
```

```
void loop() {  
  // put your main code here, to run  
  repeatedly:  
  digitalWrite(led, HIGH);  
  delay(100);  
  //digitalWrite(led, LOW);  
  // delay(100);  
}
```

Programme pour allumer la
lampe



• **Conclusion**

Ce Tp qui consistait à allumer une lampe à partir d'un programme nous a permis de faire nos premiers pas avec Arduino et dans l'IOT en général.