# A blue rectangle with a white background AI-generated content may be incorrect.Laporan Ringkas Projek: SAE Math.AI

## 📌 Nama Projek:

SAE Math.AI (Smart Assistant for Education – Matematik AI)

## 👥 Ahli Kumpulan:

Adib Hakimi (3 Umar), Elman Ghazi dan Shaiful Uwais (3 Abu Bakar)

Nama pangkal: S, A, dan E

## 🎯 Tujuan Projek:

Projek ini bertujuan membina satu sistem kecerdasan buatan (AI) yang dapat membantu murid sekolah rendah menyelesaikan soalan matematik dengan penyelesaian langkah demi langkah, menggunakan bahasa penuh seperti dalam perbualan harian.

## 💡 Ciri-Ciri Utama:

* ✅ Menyelesaikan soalan melibatkan:  
   - Pecahan  
   - Perpuluhan  
   - Peratus  
   - Nisbah  
   - Pembundaran
* ✅ Antaramuka web interaktif menggunakan Streamlit
* ✅ Paparan perbualan mirip AI Chatbot
* ✅ Input dalam bentuk bahasa semula jadi
* ✅ Menjana penjelasan lengkap langkah demi langkah
* ✅ Fungsi log perbualan automatik beserta tajuk
* ✅ Sokongan logo rasmi dan penjenamaan projek
* ✅ Susun atur mesra pengguna dengan ruang mesej di bawah dan senarai perbualan di tepi

## ⚙️ Teknologi Digunakan:

* - Python
* - Streamlit (untuk antaramuka web)
* - SymPy (untuk pengiraan matematik simbolik)
* - Regular Expressions (untuk pemprosesan input pengguna)

## 🧠 Kelebihan AI Ini:

* - Direka khas untuk pelajar sekolah rendah
* - Tidak perlu hafal format matematik khas
* - Boleh digunakan di web tanpa pemasangan kompleks
* - Sesuai untuk pengajaran, pembelajaran kendiri dan semakan jawapan

## 🎓 Kegunaan Utama:

* - Sebagai alat bantu mengajar dan belajar
* - Sebagai bahan pembentangan inovasi pendidikan
* - Sebagai contoh projek AI pendidikan sebenar dalam pertandingan