

Design the IDEAL wallet.

Draw 3min



m i s s i o n : Design something useful and meaningful for your **Start by gaining empathy.**

1 Interview

8min (2 sessions x 4 minutes each)

Menurut partner dompet yang cukup bagus karna memiliki tempat tempat yang banyak untuk menyimpan segala kartu kredit, ktp, sim dll. bahkan dengan dilapisi kulit itu akan bertahan lama & awet. Cocok untuk kalangan dewasa, namun berkesan tua dan kurang cocok untuk kaum gen z

Switch roles & repeat Interview

2 Dig Deeper

6min (2 sessions x 3 minutes each)

Saran dari partner saya dibuat warna dan corak sedikit agar terlihat tidak monoton & bisa disukai oleh kaum muda mudi.

Switch roles & repeat Interview

Reframe the problem.

3 Capture findings 3min

Goals and Wishes:

What is your partner trying to achieve?

*use verbs

Menurut partner saya dompet sudah bagus tetapi, masih ada kekurangan yang dimana warna terlalu monoton dan harus memiliki pola agar di sukai oleh kaum muda mudi

Insights: New learnings about your partner’s feelings and motivations. What’s something you see about your partner’s experience that maybe s/he doesn’t see?*

*make inferences from what you heard

Tetapi menurut saya dompet yang terlalu banyak pola terlihat kurang menarik dan terkesan terrlalu rame dan tidak elegan

4 Take a stand with a point-of-view 3min



Siraj Fatwa Sidqy

partner’s name/description

needs a way to Dompet yang memiliki pola dan warna yang tidak monoton
user’s need

because (or “but . . .” or “Surprisingly . . .”)

[circle one]

Karna dompet yang memiliki pola dan tidak

monoton banyak disukai kaum muda

insight

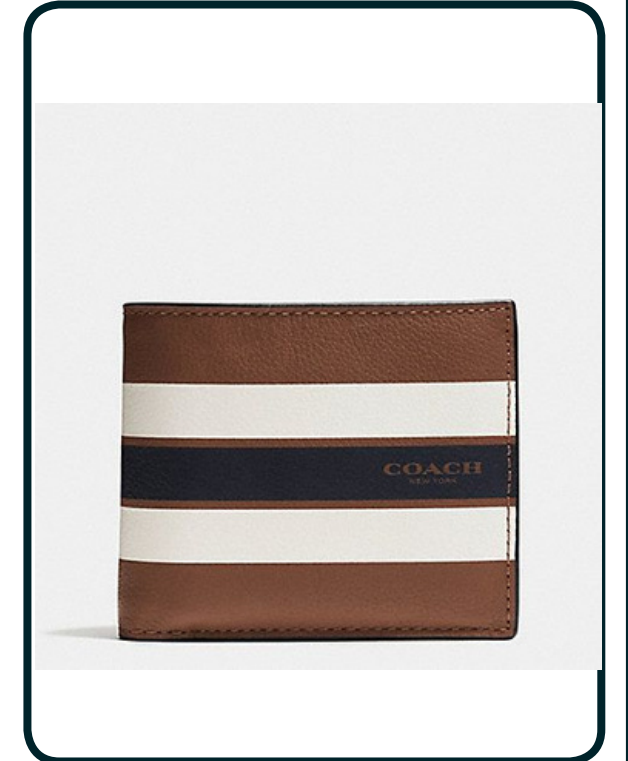
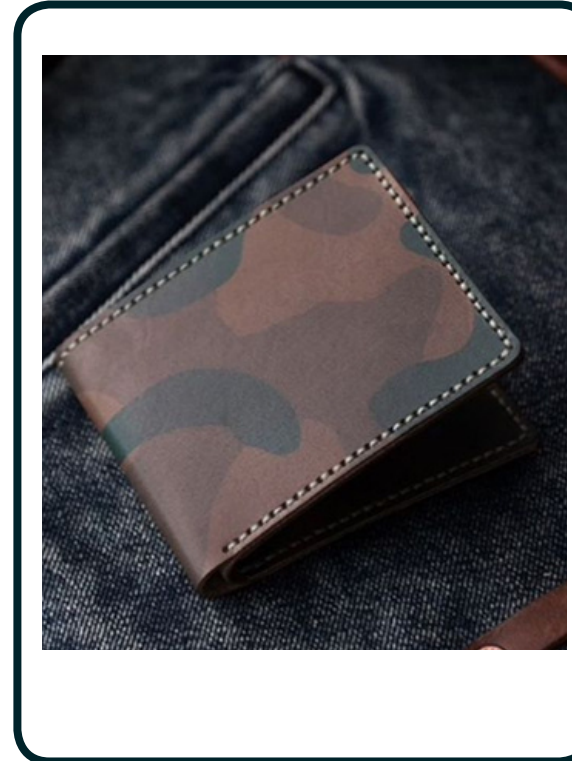
Ideate: generate alternatives to test.

5 Sketch at least 5 *radical* ways to meet your user's needs. 5min



Warna dompet terlalu monoton dan tidak memiliki pola

write your problem statement above



6 Share your solutions & capture feedback. 10min(2 sessions x 5 minutes each)

Bagus sekali karna memiliki berbagai macam desain, bentuk yang unik mudah dilihat semua orang

Iterate based on feedback.

7 Reflect & generate a new solution.



Memiliki pola

Perpaduan warna
yang menarik

Build and test.

8 Build your solution.

Make something your partner can interact with!

[not here]

7min

9 Share your solution and get feedback.

+

What worked...

-

What could be improved...

?

Questions...

!

Ideas...

8min (2 sessions x 4 minutes each)