INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Tema: Proyecto

Nombre del docente: Limon Cordero Rogelio Noe Grupo: 6SB

Alumnos: Matrícula:

Cruz Castro Carlos Adiel 22161041

Ramírez García Citlalli Belen 22161213

Cruz Alonso Kelly Adanari 22161036

Oaxaca de Juárez, Oaxaca, 27 de Mayo de 2025

Fichas CRC

USUARO

Clase:	Usuario Colaboradores:	
Responsabilidades:		
• Mantener información personal (nombre, correo, dirección, teléfono)	• Pedido	
Autenticarse en el sistema	Notificacion	
Realizar pedidos de productos		
Recibir notificaciones		
Actualizar sus datos personales		

PRODUCTO

Clase:	Producto
Responsabilidades:	Colaboradores:
Mantener información del producto (nombre, descripción, precio)	PedidoProducto
Controlar el stock disponible	
Proporcionar datos para cálculos de precio	
Validar disponibilidad antes de venta	
4	▶

PEDIDO

Pedido	
Colaboradores:	
• Usuario	
PedidoProducto	
• Pago	

PEDIDO_PRODUCTO

Clase:	PedidoProducto
Responsabilidades:	Colaboradores:
Vincular productos específicos con pedidos	• Pedido
Mantener la cantidad de cada producto en el pedido	• Producto
Calcular el subtotal por producto	
Validar que la cantidad no exceda el stock disponible	
4	1

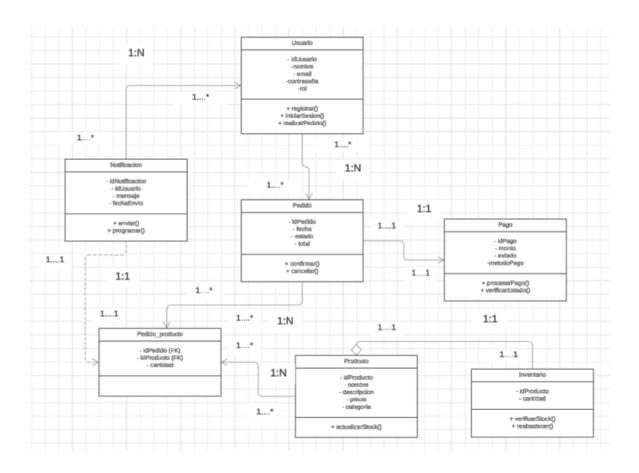
PAGO

Clase:	Pago
Responsabilidades:	Colaboradores:
• Procesar diferentes métodos de pago (Tarjeta, PayPal, Efectivo)	• Pedido
Mantener el estado del pago (Pendiente, Aprobado, Rechazado)	
Registrar la fecha y monto del pago	
Validar que el monto coincida con el total del pedido	
Actualizar el estado del pedido según el resultado del pago	
4	▶

NOTIFICACION

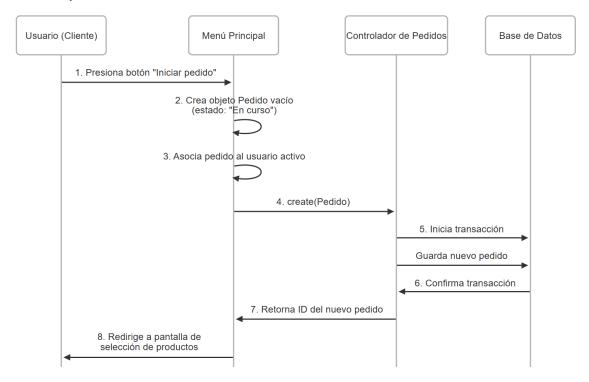
Clase:	Notificacion
Responsabilidades:	Colaboradores:
Almacenar mensajes para el usuario	• Usuario
Mantener la fecha de creación del mensaje	
Proporcionar mecanismo de comunicación con el usuario	
• Informar sobre cambios de estado en pedidos	
4	•

DIAGRAMA UML

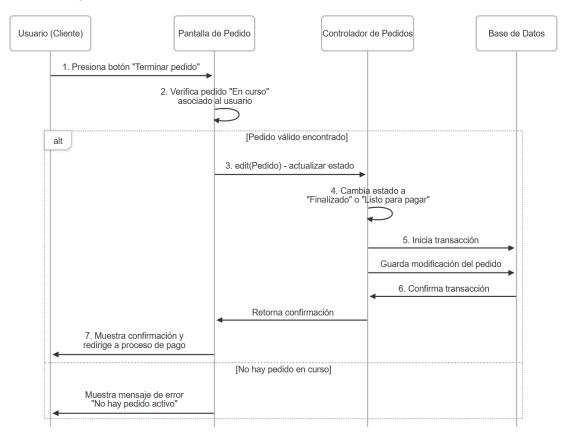


Diagramas de secuencia

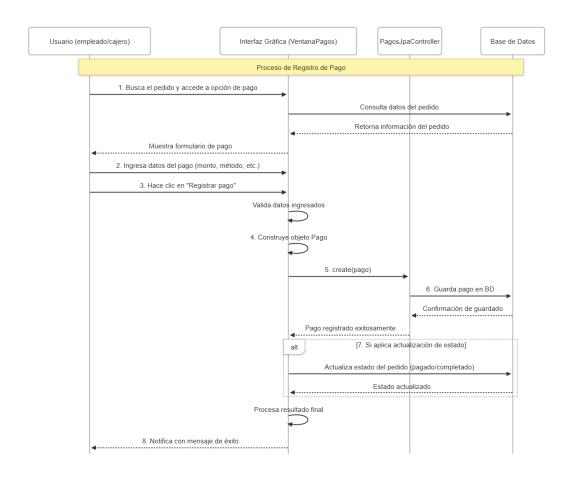
1. Iniciar pedido



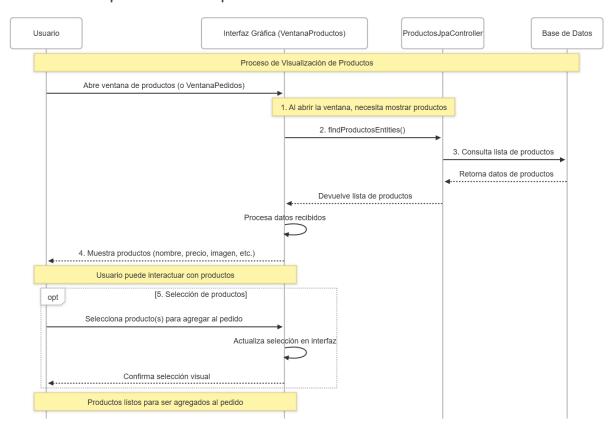
2. Terminar pedido



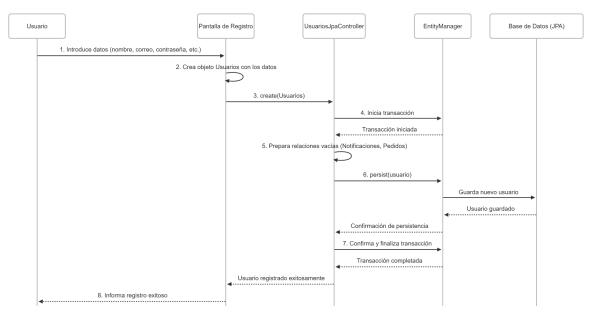
3. Registrar el pago de un pedido



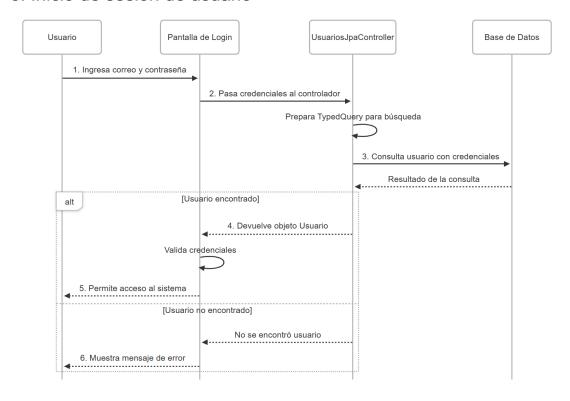
4. Visualizar productos disponibles



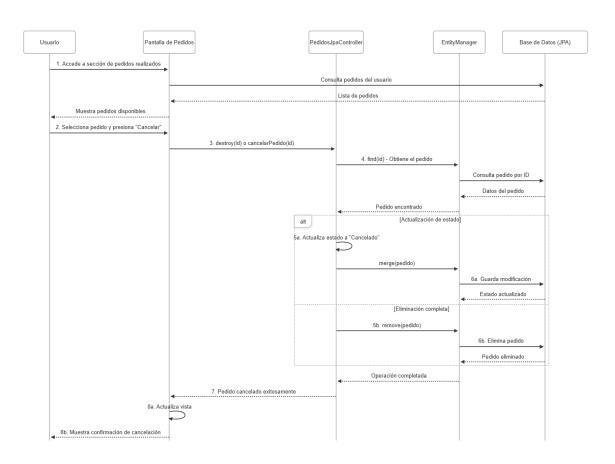
5. Registro de usuario



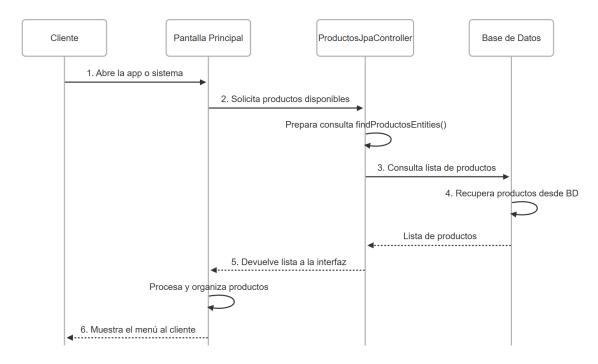
6. Inicio de sesión de usuario



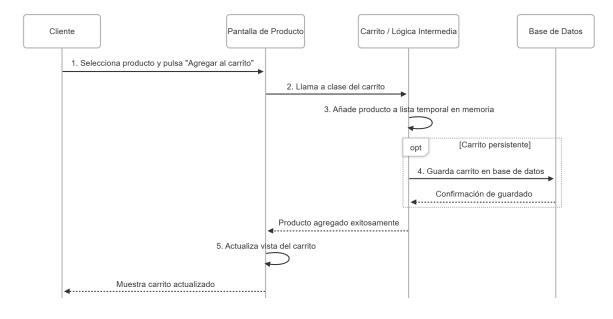
7. Cancelación de pedido



8. Visualización del menú



9. Agregar producto al carrito



10. Cerrar sesión

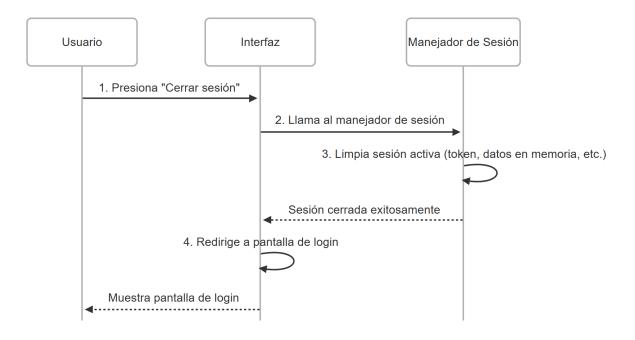
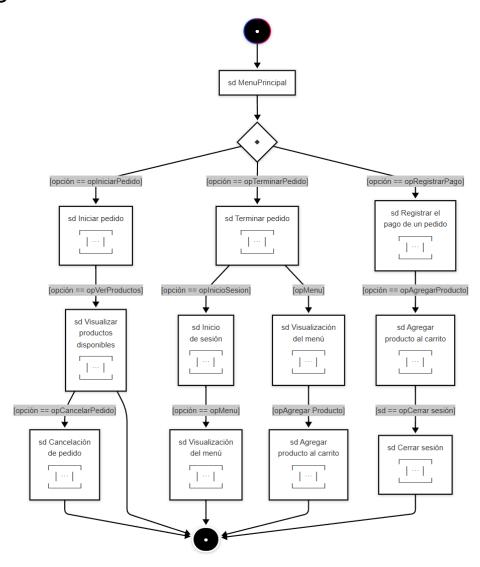


Diagrama de interacción



Base de Datos

```
Esta fue creada en PostgreSQL:
CREATE TABLE Usuarios (
  id usuario SERIAL PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
  correo VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
  contraseña TEXT NOT NULL.
  direccion TEXT.
  telefono VARCHAR(20)
);
CREATE TABLE Productos (
  id_producto SERIAL PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
  descripcion TEXT,
  precio NUMERIC(10,2) NOT NULL,
  stock INT NOT NULL
);
CREATE TABLE Pedidos (
  id pedido SERIAL PRIMARY KEY,
  id usuario INT NOT NULL,
  fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP,
  estado VARCHAR(20) CHECK (estado IN ('Creado', 'Pendiente de Pago', 'Pagado', 'En
Preparación', 'Enviado', 'Entregado', 'Cancelado')),
  total NUMERIC(10,2) NOT NULL,
  FOREIGN KEY (id_usuario) REFERENCES Usuarios(id_usuario);
      ALTER TABLE pedidos DROP CONSTRAINT pedidos estado check;
ALTER TABLE pedidos ADD CONSTRAINT pedidos_estado_check
CHECK (estado IN ('Creado', 'Pendiente de pago', 'Pagado', 'Cancelado')
);
CREATE TABLE Pedido_Producto (
  id_pedido_producto SERIAL PRIMARY KEY,
  id pedido INT NOT NULL,
  id producto INT NOT NULL,
  cantidad INT NOT NULL,
  subtotal NUMERIC(10,2) NOT NULL,
  FOREIGN KEY (id pedido) REFERENCES Pedidos(id pedido),
  FOREIGN KEY (id producto) REFERENCES Productos(id producto)
```

```
);
CREATE TABLE Pagos (
  id_pago SERIAL PRIMARY KEY,
  id pedido INT NOT NULL,
  metodo_pago VARCHAR(20) CHECK (metodo_pago IN ('Tarjeta', 'PayPal', 'Efectivo')),
  estado_pago VARCHAR(20) CHECK (estado_pago IN ('Pendiente', 'Aprobado',
'Rechazado')),
  fecha_pago TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  total_pagado NUMERIC(10,2) NOT NULL,
  FOREIGN KEY (id_pedido) REFERENCES Pedidos(id_pedido)
);
CREATE TABLE Notificaciones (
  id notificacion SERIAL PRIMARY KEY,
  id_usuario INT NOT NULL,
  mensaje TEXT NOT NULL,
  fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  FOREIGN KEY (id_usuario) REFERENCES Usuarios(id_usuario)
);
```



Interfaz

Interfaz de registro de usuario

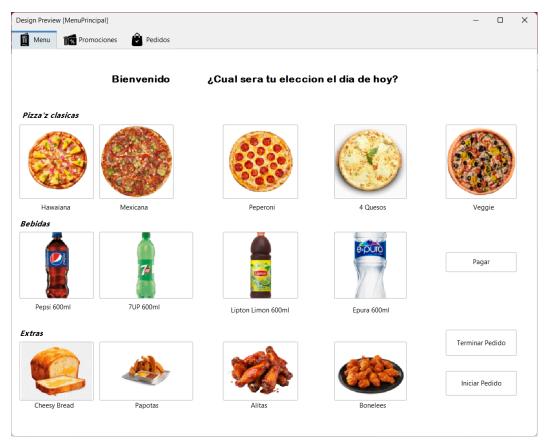
Esta pantalla permite al usuario crear una cuenta nueva mediante el llenado de un formulario que solicita correo electrónico, contraseña y la confirmación de esta. En caso de que el usuario no esté registrado previamente, puede completar su registro aquí mismo.



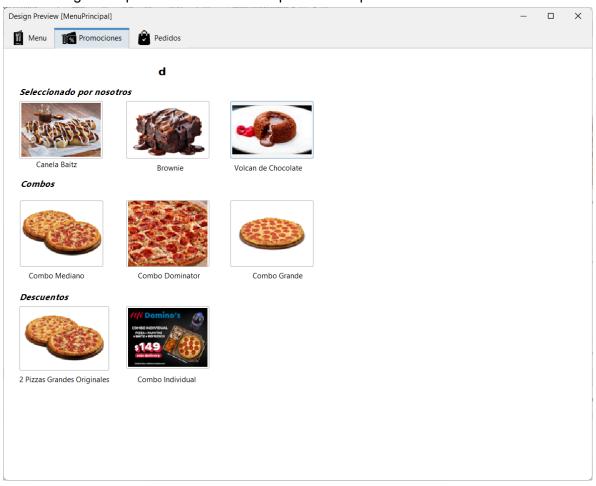


Menu Principal

En esta interfaz se presenta al usuario una vista general para comenzar a explorar el sistema. Desde aquí puede acceder al menú completo, consultar sus pedidos anteriores o gestionar su cuenta.donde se encuentran también 3 botones los cuales nos dejará pagar aquello productos que fueron seleccionados como también para terminar la selección de nuestros productos o iniciar nuestra selección.

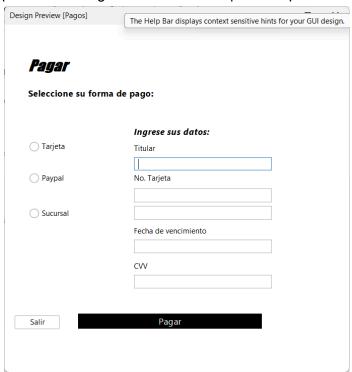


En esta siguiente pestaña tenemos otros productos o promociones dentro de él.



Pagos

En pagos el usuario podrá realizar dicha acción de la manera que desea ya sea por tarjeta o por sucursal ingresando los datos que se le piden

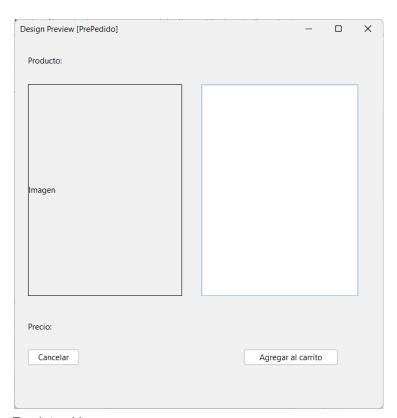


Pedidos

La última pestaña que tenemos es donde nos va a mostrar el historial de los pedidos del usuario los que fueron pagados los pendientes y los creados. el usuario podrá observar las actualizaciones cada que realiza un pedido nuevo.



PrePedido Tenemos PrePedido



RegistrarU

Design Preview [RegistrarU]		-		×
	Unete a nuestra familia Complete los datos para registrarse			
	Nombre			
	Telefono			
	Direccion			
	Correo			
	ejemplo@gmail.com			
	Contraseña			
. 	Cancelar	Registi ———	rarse	