

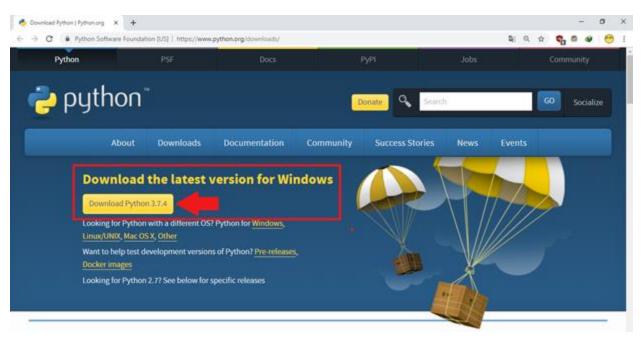
Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Prof. Ronaldo Martins da Costa





Instalando o Python

- http://python.org.br/instalacao-windows/
- https://python.org.br/instalacao-linux/
- https://python.org.br/instalacao-mac/





IMPORTANTE

- Algumas linguagens utilizam {} para identificar blocos de comandos
- O Python utiliza posição das colunas para definir blocos

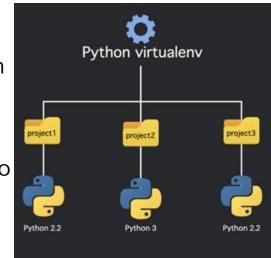
```
def nome-da-funcao(parametros):
    for a in range(1, 100):
        if (a/10 == 5):
            print("Valor de 50")
        else:
            print("Valor diferente de 50")
            print("Abaixo do IF")
        print("Fora do FOR")
        return
```

```
function register()
   if (!empty($_POST)) {
       Smag = '';
       if ($ POST['user_name']) {
           if ($ POST['user_password_new']) {
               if ($_POST['user_password_new'] === $_POST['user_password_repeat']) {
                   if (strlen($_POST['user_password_new']) > 5) {
                       if (strlen($_POST['user_name']) < 65 && strlen($_POST['user_name']) > 1) {
                           if (preg_match('/^[a-2\d]{2,64}$/i', $_POST['user_name'])) {
                               Suser = read_user($_POST['user_name']);
                               if ([isset(Suser['user name'])) {
                                   if (5 POST['user email']) {
                                       if (strlen($_POST['user_email']) < 65) {
                                           if (filter_var($_POST['user_email'], FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
                                               create user():
                                               $ SESSION['msg'] = 'You are now registered so please login';
                                               header('Location: ' . $_SERVER['PHP_SELF']);
                                           } else $msg = 'You must provide a valid email address';
                                      } else Smsg = 'Email must be less than 64 characters';
                                   } else Smag = 'Email cannot be empty':
                               ) else Smsq = 'Username already exists';
                          } else $msg = 'Username must be only a-z, A-Z, 0-9';
                       } else Smsg = 'Username must be between 2 and 64 characters';
                   ) else $msg = 'Password must be at least 6 characters';
               } else Smsg = 'Passwords do not match';
           } else Smsq = 'Empty Password';
       } else Smsq = 'Empty Username';
       $ SESSION['mag'] = $mag;
   return register_form();
```



Ambiente Virtual

- Um ambiente virtual é uma ferramenta para "encapsular" um projeto, dependências e bibliotecas em um único lugar
- Este recurso permite você configurar um ambiente específico para o projeto e não interferir nas dependências de outros projetos



 O comando a seguir cria um ambiente virtual chamado BigData-env

python -m venv BigData-env



Ambiente Virtual

- Ativando um ambiente virtual
 - No Windows
 BigData-env\Scripts\activate.bat
 - No Linux e MacOS
 source BigData-env/bin/activate

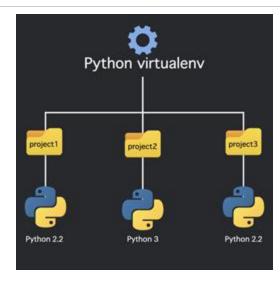




Ambiente Virtual

Desativando um ambiente virtual

deactivate





Framework Django

- O Django é um framework que pode ser utilizado para desenvolver aplicações de forma rápida e eficiente
- Desenvolvedores precisam codificar funcionalidades semelhantes em cada aplicação que escrevem. O Django torna esse trabalho mais fácil, agrupando as diferentes funções em uma grande coleção de módulos reutilizáveis, chamados de framework de aplicações



 O framework Django é utilizado para organizar e escrever o código de maneira mais eficiente e para reduzir significativamente o tempo de desenvolvimento



Verificando o ambiente

- Antes de iniciar as instalações é recomendado realizar uma verificação do ambiente existente
- Comando para verificar se existe alguma instalação prévia do django

```
python -m django --version
```

Comando para atualizar o pip

```
python -m pip install --upgrade pip
```





Instalando o django

 A instalação do django pode ser feita de forma bastante simples com o pip

pip install django





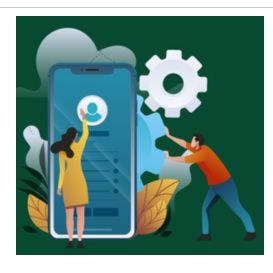
Iniciando um projeto

Iniciando um projeto com o nome bdpratico

```
django-admin startproject bdpratico
```

A seguinte estrutura de pastas será criada

```
bdpratico
bdpratico
__init__.py
asgi.py
settings.py
urls.py
wsgi.py
manage.py
```





Testando a instalação

django

View release notes for Django 4.1

Dentro da pasta bdpratico execute o comando

python manage.py runserver

Abra o navegador de sua preferência e execute

http://localhost:8000

ou

http://127.0.0.1:8000



The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because <u>DEBUG=True</u> is in your settings file and you have not configured any URLs.









Criando uma App

 Para criar um App dentro do projeto, basta utilizar o comando

python manage.py startapp exemplo01

 Para criar outro App dentro do mesmo projeto, basta utilizar o comando especificando o nome da nova App

python manage.py startapp exemplo02





 Edite o arquivo bdpratico/urls.py deixando-o da seguinte forma:

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
urlpatterns = [
   path('', include('exemplo01.urls')),
   path('exemplo01/', include('exemplo01.urls')),
    path('exemplo02/', include('exemplo02.urls')),
    path('admin/', admin.site.urls),
```





Dentro da pasta bdpratico/exemplo01 crie um arquivo chamado urls.py deixando-o da seguinte forma:

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
    path('', views.index, name='index'),
]
```





Edite o arquivo views.py dentro da pasta bdpratico/exemplo01 deixando-o da seguinte forma:

```
from django.shortcuts import render
from django.http import HttpResponse
def index(request):
    return HttpResponse("EXEMPLO 01.")
```





Dentro da pasta bdpratico/exemplo02 crie um arquivo chamado urls.py deixando-o da seguinte forma:

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
    path('', views.index, name='index'),
]
```





 Edite o arquivo views.py dentro da pasta bdpratico/exemplo02 deixando-o da seguinte forma:

```
from django.shortcuts import render
from django.http import HttpResponse
def index(request):
    return HttpResponse("AGORA EH O EXEMPLO 02.")
```





Pronto para Testar

Agora é só testar

python manage.py runserver

http://localhost:8000/

http://localhost:8000/exemplo01/

http://localhost:8000/exemplo02/

EX DONE!



Entendendo o que aconteceu...

```
bdpratico
bdpratico
__init__.py
asgi.py
settings.py
urls.py
wsgi.py
manage.py
```

 Ao executar o Django além de executar as configurações que estão dentro do arquivo settings.py, uma pré-compilação dos projetos é executada





DEBUG = True

- A opção True permite que erros e informações de Debug sejam exibidas no navegador quando elas ocorrerem
- Quando o projeto estiver sendo executado em ambiente de produção, é aconselhável que a variável seja setada para False





ALLOWED_HOSTS = [

- Dentro dos colchetes [] deve ser listada a relação de IP's ou endereços que terão acesso para execução dos projetos.
- Se você colocar ["*"], o projeto estará aberto para qualquer pessoa que desejar executá-lo, desde que você possua um servidor de páginas (como por exemplo o apache) e um IP válido em sua máquina





```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'exemplo01',
    'exemplo02',
]
```



- Nesta lista devem estar todas as APP's que o projeto possuir
- O Django já traz algumas das APP's por default, por exemplo as do conjunto de aplicações do contrib



```
MIDDLEWARE = [
    'django.middleware.security.SecurityMiddleware',
    'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware',
    'django.middleware.common.CommonMiddleware',
    'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
    'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
    'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
    'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
]
```

 O Middleware é uma lista que contém todos os Hook's dentro do processamento de requisição/resposta do Django. Ele é um sistema de plugins de entrada ou saída do Django



```
MIDDLEWARE = [
    'django.middleware.security.SecurityMiddleware',
    'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware',
    'django.middleware.common.CommonMiddleware',
    'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
    'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
    'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
    'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
]
```

• Hook consiste em uma série de técnicas utilizadas para modificar ou melhorar o comportamento de um componente de software através da interceptação de chamadas de funções, mensagens ou eventos passados entre componentes de software



```
ROOT URLCONF = 'bdpratico.urls'
```

 Especifica o primeiro arquivo de rotas (urls.py) a ser executado pelo projeto





```
TEMPLATES = [
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [],
        'APP DIRS': True,
        'OPTIONS':
            'context processors': [
                'django.template.context processors.debug',
                'django.template.context processors.request',
                'django.contrib.auth.context processors.auth',
                'django.contrib.messages.context processors.messages',
            ],
        },
```

 Aqui são especificados as aplicações que geram o HTML de sua aplicação dinamicamente



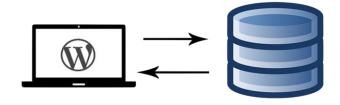
WSGI APPLICATION = 'bdpratico.wsgi.application'

- WSGI (Web Server Gateway Interface) é uma especificação de interface que permite a comunicação entre o servidor e sua aplicação python
- Em português "Interface de Porta de Entrada do Servidor Web", é uma especificação para uma interface simples e universal entre servidores web e aplicações web ou frameworks para a linguagem de programação Python





```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': BASE_DIR / 'db.sqlite3',
    }
}
```

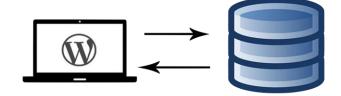


- Configuração de conexão com o banco de dados do projeto, por default o Django traz a conexão com o sqlite
- Os parâmetros de conexão com o banco são:

```
'ENGINE': 'django.db.backends.oracle',
'NAME': 'nome-do-usuario',
'USER': 'user-name',
'PASSWORD': 'senha',
'HOST': '???????????????',
'PORT': '??????',
```



A documentação do Django apresenta informações para conexão com os bancos de dados:



- PostgreeSQL
- MariaDB
- MySQL
- Oracle
- SQLite
- Além destas conexões nativas, é possível conectar a outros bancos de dados através de conexão ODBC



```
AUTH_PASSWORD_VALIDATORS = [
{
...
```



 Apresenta as configurações padrão para validação de senha do Django



```
STATIC URL = 'static/'
```

 Especifica a pasta onde ficarão armazenados aos arquivos estáticos do projeto, como as imagens e os arquivos HTML





Entendendo o que aconteceu...

python manage.py runserver

```
bdpratico
bdpratico
__init__.py
asgi.py
settings.py
urls.py
wsgi.py
manage.py
```

 Após executado o settings.py, o próximo passo são os arquivos urls.py





Rotas - urls.py

```
http://localhost:8000
```

```
bdpratico
bdpratico
__init__.py
asgi.py
settings.py
__urls.py
wsgi.py
manage.py
```

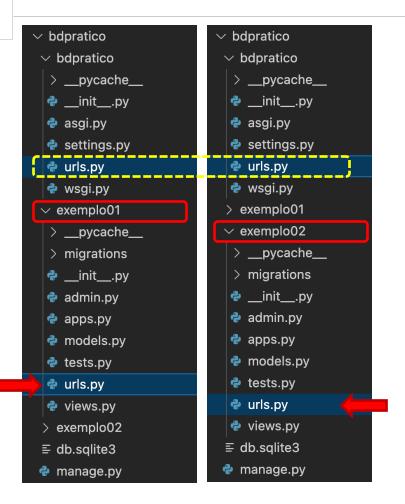
 Após executado o settings.py, o próximo passo são os arquivos urls.py





Rotas - urls.py

Seu projeto vai ter o arquivo urls.py na pasta base do projeto, que neste exemplo chamamos de <u>bdpratico</u> e um arquivo urls.py dentro de cada APP criada, como demonstrado na figura





Rotas - urls.py

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
urlpatterns = [
   path('', include('exemplo01.urls')),
   path('exemplo01/', include('exemplo01.urls')),
   path('exemplo02/', include('exemplo02.urls')),
   path('admin/', admin.site.urls),
]
```

bdpratico/urls.py



```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
    path('', views.index, name='index'),
]
```

bdpratico/exemplo01/urls.py

from django.contrib import admin
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
 path('', views.index, name='index'),
]

bdpratico/exemplo02/urls.py



Entendendo o que aconteceu...

http://localhost:8000/exemplo01/

```
bdpratico
    bdpratico
          init .py
        asgi.py
        settings.py
        urls.py_
        wsgi.py
    exemplo01
        migrations
          init .py
        admin.py
        apps.py
        models.py
        tests.py
        admin.py
        urls.py
        views.py <
    manage.py
```





views.py

- Uma view é uma função do Python que recebe uma solicitação da Web e retorna uma resposta da Web
- Essa resposta pode ser o conteúdo HTML de uma página da Web, um redirecionamento, um erro 404, um documento XML ou uma imagem . . . ou qualquer coisa
- A view contém qualquer lógica necessária para retornar essa resposta



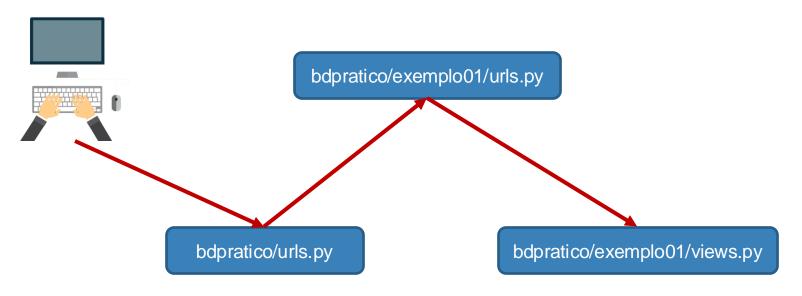
O caminho até aqui...

```
from django.shortcuts import render
from .import views
from django.http import HttpResponse

def index(request):
    return HttpResponse("EXEMPLO 01.")
```

bdpratico/exemplo01/views.py







Inicializando o DB

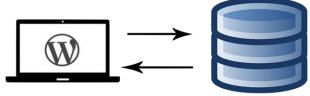
You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions. Run 'python manage.py migrate' to apply them.

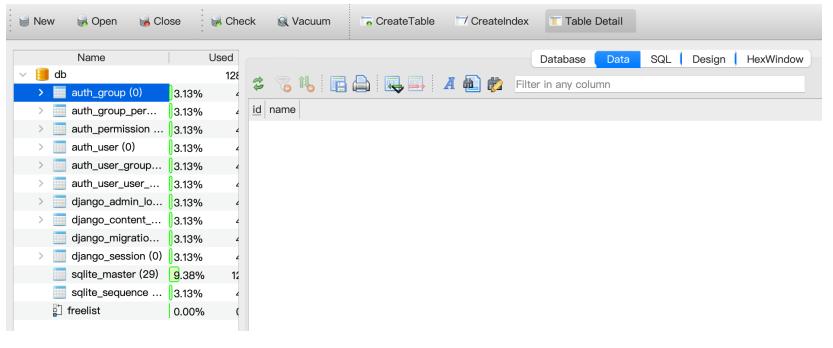
```
Operations to perform:
 Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
Running migrations:
 Applying contenttypes.0001 initial... OK
 Applying auth.0001 initial... OK
 Applying admin.0001 initial... OK
 Applying admin.0002 logentry remove auto add... OK
 Applying admin.0003 logentry add action flag choices... OK
 Applying contenttypes.0002 remove content type name... OK
 Applying auth.0002 alter permission name max length... OK
 Applying auth.0003 alter user email max length... OK
 Applying auth.0004 alter user username opts... OK
  Applying auth.0005 alter user last login null... OK
 Applying auth.0006 require contenttypes 0002... OK
  Applying auth.0007 alter validators add error messages... OK
  Applying auth.0008 alter user username max length... OK
 Applying auth.0009 alter user last name max length... OK
 Applying auth.0010 alter group name max length... OK
  Applying auth.0011 update proxy permissions... OK
 Applying auth.0012 alter user first name max length... OK
 Applying sessions.0001 initial... OK
```

A execução deste comando inicializa o DB criando as tabelas de controle utilizadas pelos APP's diango



Inicializando o DB







Criando uma Tabela (models.py)



- O arquivo models.py que fica dentro de cada APP criado faz toda a integração da camada dos Modelos de um projeto
- Altere o arquivo bdpratico/exemplo01/models.py com o conteúdo a seguir

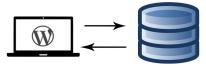
```
class pessoa(models.Model):
    nome = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='Nome')
    email = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='eMail')
    celular = models.CharField(max_length=20, null=True, blank=True, verbose_name='celular')
    funcao = models.CharField(max_length=30, null=True, blank=True, verbose_name='Funcao')

def __str__(self):
    return self.nome

class Meta:
    ordering = ['nome']
```



Criando uma Tabela (models.py)



 Tendo feito a atualização do arquivo models.py, basta executar o comando para criar a migração do modelo do respectivo APP para o DB

```
python manage.py makemigrations exemplo01
```

Se o arquivo models.py estiver correto, o resultado deve ser:

```
python manage.py makemigrations exemplo01
Migrations for 'exemplo01':
    exemplo01/migrations/0001_initial.py
    - Create model pessoa
```

Basta então executar o comando de migração do modelo para o DB

python manage.py migrate



 O APP de administração do Django pode usar os modelos para criar automaticamente uma área com o propósito de criar, visualizar, atualizar e excluir registros no DB



 O APP de administração por default já vem instalado no projeto

```
INSTALLED_APPS = [
   'django.contrib.admin',
   'django.contrib.auth',
   'django.contrib.contenttypes',
   'django.contrib.sessions',
   'django.contrib.messages',
   'django.contrib.staticfiles',
   'exemplo01',
   'exemplo02',
]
```



 Para começar a utilizar o APP de administração basta criar o usuário Admin



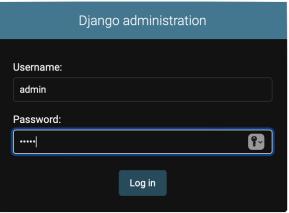
Lembre-se de memorizar a senha criada

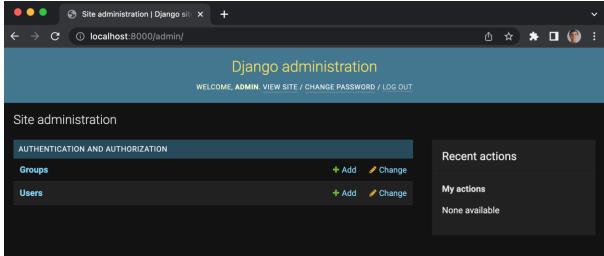
python manage.py createsuperuser

 Caso a senha seja muito simples (como eu fiz) o Django avisa porém não impede que seja criada

```
Username (leave blank to use 'ronaldocosta'): admin Email address: ronaldocosta@ufg.br
Password:
Password (again):
The password is too similar to the username.
This password is too short. It must contain at least 8 characters.
This password is too common.
Bypass password validation and create user anyway? [y/N]: y
Superuser created successfully.
```









 Para definir que o APP de administração vai gerenciar a tabela pessoa criada, basta alterar o arquivo admin.py da APP exemplo01

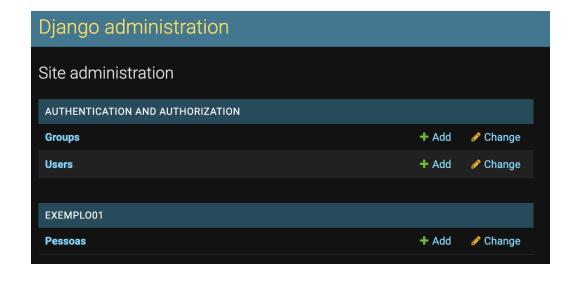


```
from django.contrib import admin
from .models import *
admin.site.register(pessoa)
```

É necessário "importar" os modelos criados



Visualizando o resultado







O Admin - Customizando...

 Para customizar a visualização de uma tabela no APP de administração, basta acrescentar algumas definições no arquivo admin.py



```
from django.contrib import admin
from .models import *

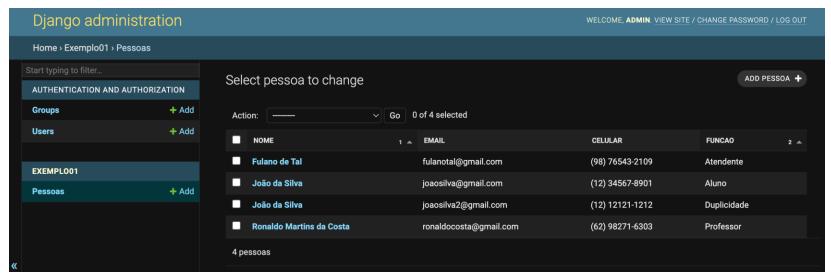
class PessoaCustomizado(admin.ModelAdmin):
    list_display = ('nome', 'email', 'celular', 'funcao',)

admin.site.register(pessoa, PessoaCustomizado)
```



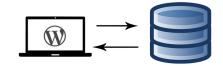
Visualizando o resultado







Alterando uma tabela existente



 Altere o models.py acrescentando o campo "ativo" no modelo pessoa

```
class pessoa(models.Model):
   nome = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='Nome')
   email = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='eMail')
   celular = models.CharField(max_length=20, null=True, blank=True, verbose_name='celular')
   funcao = models.CharField(max_length=30, null=True, blank=True, verbose_name='Funcao')
   ativo = models.BooleanField(default=True, verbose_name='Ativo')
```

Lembre-se de migrar para o DB as alterações feitas

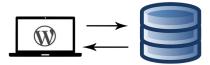
python manage.py makemigrations exemplo01

E depois

python manage.py migrate



Alterando uma tabela existente



 Tendo feito a atualização do arquivo models.py, basta executar o comando para criar a migração do modelo do respectivo APP para o DB

```
python manage.py makemigrations exemplo01
```

Se o arquivo models.py estiver correto, o resultado deve ser:

```
python manage.py makemigrations exemplo01
Migrations for 'exemplo01':
    exemplo01/migrations/0001_initial.py
    - Create model pessoa
```

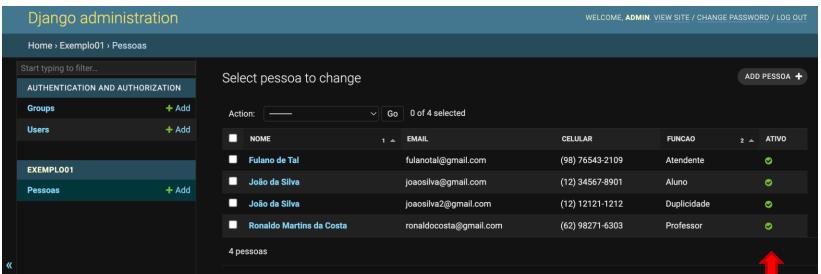
Basta então executar o comando de migração do modelo para o DB

python manage.py migrate



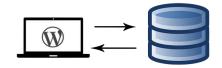
Visualizando o resultado







Customizando a exibição



 É possível ordenar a exibição dos campos com mais de um campo/coluna da tabela, para tal, basta ajustar a class meta do arquivo models.py

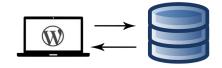
```
class pessoa(models.Model):
    nome = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='Nome')
    email = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='eMail')
    celular = models.CharField(max_length=20, null=True, blank=True, verbose_name='celular')
    funcao = models.CharField(max_length=30, null=True, blank=True, verbose_name='Funcao')
    ativo = models.BooleanField(default=True, verbose_name='Ativo')

def __str__(self):
    return self.nome

class Meta:
    ordering = ['nome', 'funcao',]
```



Customizando Campos



- Vamos criar mais um campo em nosso modelo chamado "nascimento" que armazenará a data de nascimento da pessoa
- Mas ao exibir na tela do admim vamos mostrar a idade calculada em anos referente a data de hoje

```
class pessoa(models.Model):
    nome = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='Nome')
    email = models.CharField(max_length=50, null=False, blank=False, verbose_name='eMail')
    celular = models.CharField(max_length=20, null=True, blank=True, verbose_name='celular')
    funcao = models.CharField(max_length=30, null=True, blank=True, verbose_name='Funcao')
    nascimento = models.DateField(null=True, blank=True, verbose_name='Nascimento')
    ativo = models.BooleanField(default=True, verbose_name='Ativo')

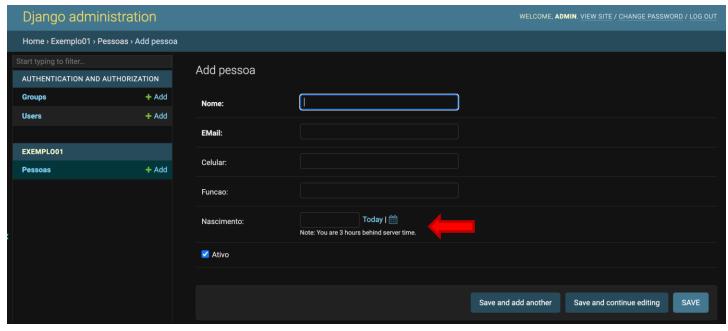
def __str__(self):
    return self.nome

class Meta:
    ordering = ['nome', 'funcao',]
```

python manage.py makemigrations exemplo01



Visualizando o resultado







Customizando Campos

O arquivo admin.py deve ser ajustado para:



```
from django.contrib import admin
from .models import *

class PessoaCustomizado(admin.ModelAdmin):
    list_display = ('nome', 'email', 'celular', 'funcao', 'calcula_idade', 'ativo',)

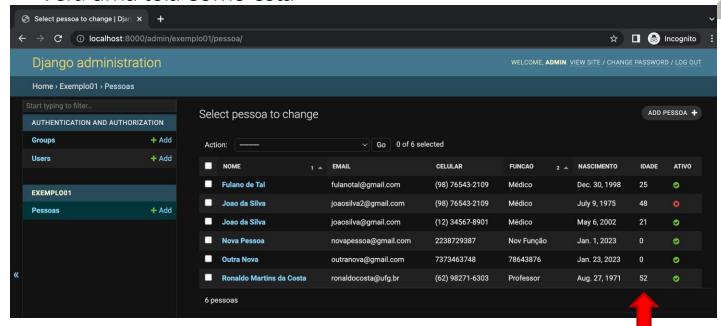
    @admin.display(description='Idade')
    def calcula_idade(self, obj):
        from datetime import date
        hoje = date.today()
        idade = hoje.year - obj.nascimento.year
        return idade

admin.site.register(pessoa, PessoaCustomizado)
```



Renderizando páginas HTML

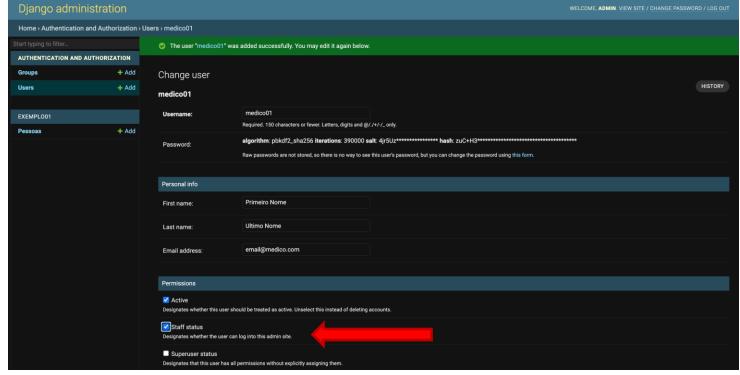
 Se os ajustes no projeto foram realizados corretamente, você verá uma tela como esta







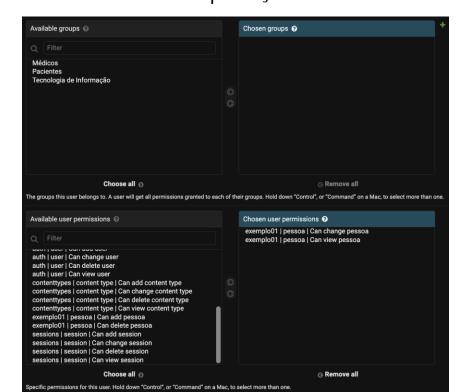
 A APP de administração do Django fornece um sistema de usuários e grupos eficiente







 Através desta interface é possível configurar as permissões de RWDX em cada modelo da aplicação

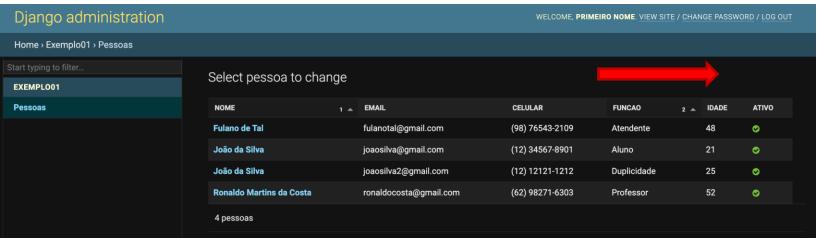






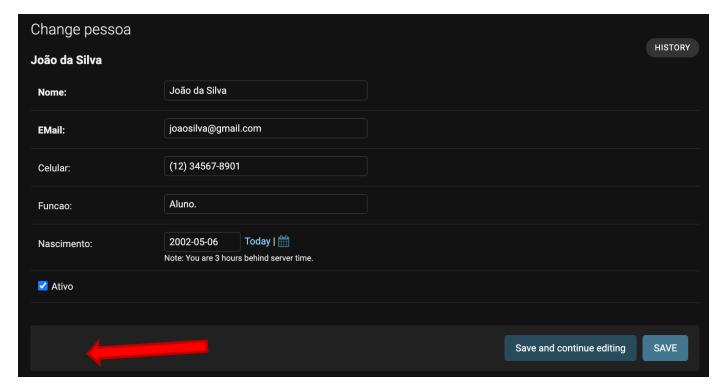
 Ao configurar um usuário sem acesso para adicionar novos registros em um modelo, o botão Add é retirado da interface







 Configurando o usuário sem acesso para remover registros em um modelo, o botão Delete é retirado da interface







Customizando Ações no Admin

É possível criar ações customizadas para o APP Admin do Django



Altere seu arquivo admin.py e veja os resultados



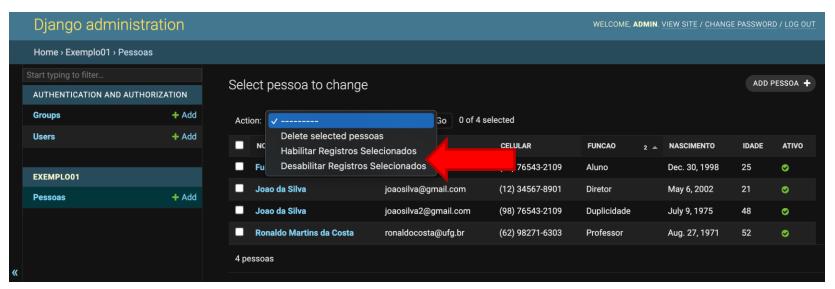
Customizando Ações no Admin

```
from django.contrib import admin
from .models import *
@admin.action(description="Habilitar Registros Selecionados")
def habilitar pessoas(ModelAdmin, request, queryset):
   for p in queryset:
       p.ativo = True
       p.save()
@admin.action(description="Desabilitar Registros Selecionados")
def desabilitar pessoas (ModelAdmin, request, queryset):
   queryset.update(ativo=False)
class PessoaCustomizado(admin.ModelAdmin):
   list display = ('nome', 'email', 'celular', 'funcao', 'nascimento', 'calcula idade', 'ativo')
   actions = [habilitar pessoas, desabilitar pessoas],
   @admin.display(description='Idade')
   def calcula idade(self, obj):
       from datetime import date
       hoje = date.today()
        idade = hoje.year - obj.nascimento.year
       return idade
admin.site.register(pessoa, PessoaCustomizado)
```



Visualizando o resultado







Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Prof. Ronaldo Martins da Costa

