



CCC

Asignatura:	Tecnologías y aplicaciones en internet	Unidad de aprendizaje:	_____
Cuatrimestre	Octavo	Grupo:	_____
Periodo:	Enero/Abril 2025	Fecha:	03 / 03 / 25
Nombre del Profesor/a:	Juan Antonio Cardenas Franco		_____
Nombre del alumno/a:			_____
Tipo de examen:	Tercer parcial	Calificación:	_____

## ASIGNACIÓN DE PROYECTO FINAL

### Materia: Tecnologías y aplicaciones en internet

El aprendizaje no es suficiente si no se aplica para resolver problemas o satisfacer necesidades reales. Por ello, como parte de la evaluación final de la materia: **Tecnologías y aplicaciones en internet**, deberán desarrollar un proyecto que aplique los conocimientos adquiridos a lo largo del curso.

### Objetivo del Proyecto

El propósito de esta actividad es que diseñen, implementen y presenten una aplicación móvil funcional que resuelva un problema específico o brinde una utilidad concreta.

### Requisitos del Proyecto

1. **Funcionalidad:** La aplicación debe incluir al menos tres características clave desarrolladas en clase (ejemplo: autenticación, sensores, notificaciones, etc.).
2. **Interfaz de Usuario (UI):** Debe ser intuitiva y visualmente atractiva, para cada pantalla se utilizara las dos orientaciones.
3. **Código Estructurado:** Se evaluará el uso de buenas prácticas de programación, modularidad y eficiencia del código.
4. **Plataforma:** La app puede será desarrollada en Android Studio.
5. **Documentación:** Se debe entregar un informe técnico que incluya:
  - Objetivo del proyecto
  - Tecnologías utilizadas
  - Estructura del código
  - Capturas de pantalla de la aplicación
  - Explicación de las principales funciones implementadas

### Entrega y Presentación



- **Fecha límite de entrega:** De acuerdo al calendario de exámenes, la fecha límite será la que marca dicho calendario para su examen del tercer parcial.
- **Formato de entrega:** Se entregará el proyecto completo, Adjuntar el informe técnico en formato PDF.
- **Presentación:** Cada equipo o alumno presentará su proyecto en una exposición de 15 minutos, explicando el funcionamiento y las tecnologías utilizadas.

## **Criterios de Evaluación**

- **Funcionalidad (30%)** – ¿Cumple con los requisitos y funciona correctamente?
- **Interfaz y Experiencia de Usuario (20%)** – ¿Es atractiva e intuitiva?
- **Código y Buenas Prácticas (20%)** – ¿El código está bien estructurado y documentado?
- **Innovación y Creatividad (20%)** – ¿Aporta una solución interesante o novedosa?
- **Presentación (10%)** – ¿Explica claramente el desarrollo y características del proyecto?

## **Notas Importantes**

- El trabajo puede ser individual o en equipos de hasta 2 integrantes.
- Se requiere dividir el trabajo en etapas y hacer pruebas constantes para evitar inconvenientes de última hora.
- Dudas y consultas pueden realizarse durante las clases hasta una semana antes de su entrega

¡Espero ver su creatividad y habilidades reflejadas en sus proyectos!

Nota: Antes de la construcción del proyecto, se tiene que entregar la propuesta por escrito de la aplicación a desarrollar, contemplando lo siguiente:

- Introducción
- Justificación
- Objetivos
- Descripción a detalle de la aplicación
- Conclusión