

DEDEKTİF PATİ ÜLE TARIHI KEŞFET



İÇİNDEKİLER



Amaç



Oyun Tanıtımlı



Güçlü,Zayıf Yönler ve Fırsatlar



Neden maskot bir köpek ?



Oyundan görseller



Hedefler



Kapanış



Poster



AMAÇ

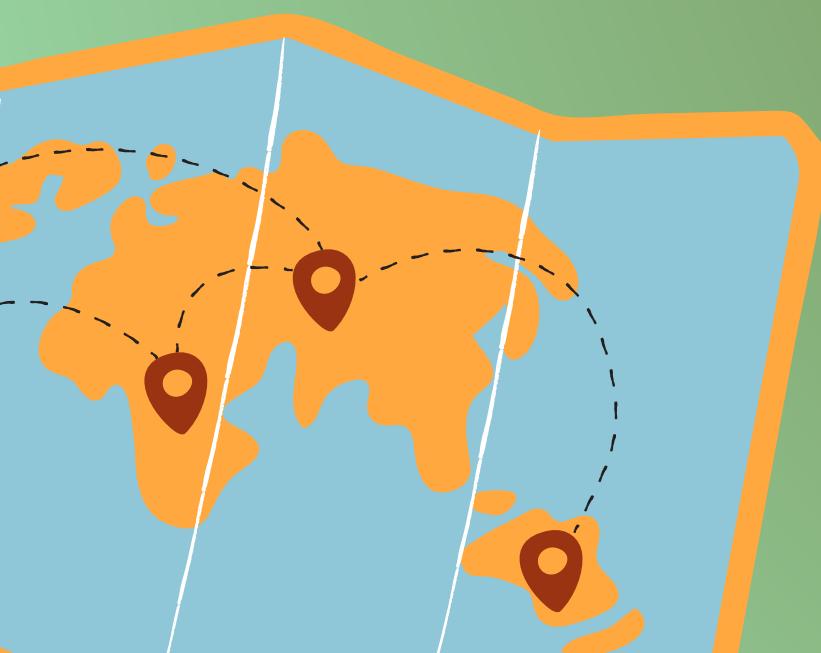
Çocukların seyahatlerde (özellikle uçakta) veya boş zamanlarında eğlenceli ve eğitici bir aktiviteye sahip olmalarını sağlamak.



Ecran başında geçirilen süreyi daha değerli ve öğretici hale getirmek.



Çocukların dünya kültürlerine ve ünlü yapıllara olan meraklılığını ve ilgisini artırmak.



OYUN TANITIMI

Temel Konsept / Oyuncuyu Ne Bekliyor?:

Sevimli rehberimiz Dedektif Pati eşliğinde, dünyaca ünlü tarihi yapıların gizemlerini çözmeye hazır olun!

Oyuncular, kendi ortamlarında (masa, zemin, uçak tepsisi) tarihi yapıların 3D modellerini canlandırır.

Sanal kontrollerle bu yapıların etrafında gezinerek kayıp parçaları ararlar.

Her bulunan parça sonrası, yapıyla ilgili ilgi çekici tarihi bilgiler ve eğlenceli "fun fact" ler öğrenirler.

Oyun çevrimdışı oynanabilir, özellikle seyahatler için ideal!



Neden 6-12 Yaş Aralığını Hedefledik?

Bu yaş grubu, dünyayı aktif olarak keşfetmeye ve öğrenmeye en açık oldukları dönemdir.

Mobil cihazları (telefon/tablet) rahatlıkla kullanabilirler ve oyun oynamayı severler.

AR teknolojisi onlar için sihirli ve ilgi çekici bir deneyim sunar.



GÜÇLÜ, ZAYİF YÖNLER VE FİRSATLAR

GÜÇLÜ YÖNLER

Yenilikçi AR Deneyimi
Eğitici ve Eğlenceli İçerik
Sevimli ve Yaklaşılabilir Maskot

FİRSATLAR

Eğitim Teknolojilerine (EdTech) Artan İlgi
İçerik Genişletme Potansiyeli
Büyüyen AR Pazarı ve Kullanıcı Kabulü

ZAYİF YÖNLER

Sınırlı İçerik
Tek Kişilik Geliştirme
Teknolojik Bağımlılık

TEHDİTLER

Teknolojinin Hızlı Değişimi
Ebeveyn Endişeleri
Yoğun Rekabet



Çocukların köpeklere olan doğal sevgisi ve sempatisi

Köpeklerin meraklı doğası ve keskin koku/iz sürme yetenekleri, dedektiflik ve keşif temasıyla mükemmel uyum sağlıyor



Köpek karakteri, oyuna eğlence, neşe ve oyunculuk katıyor.

Özgün ve sevimli bir köpek maskotu, oyunun akılda kalıcı olmasına ve bir marka kimliği oluşturmasına yardımcı oluyor.



NEDEN
MASKOT
BİR
KÖPEK?

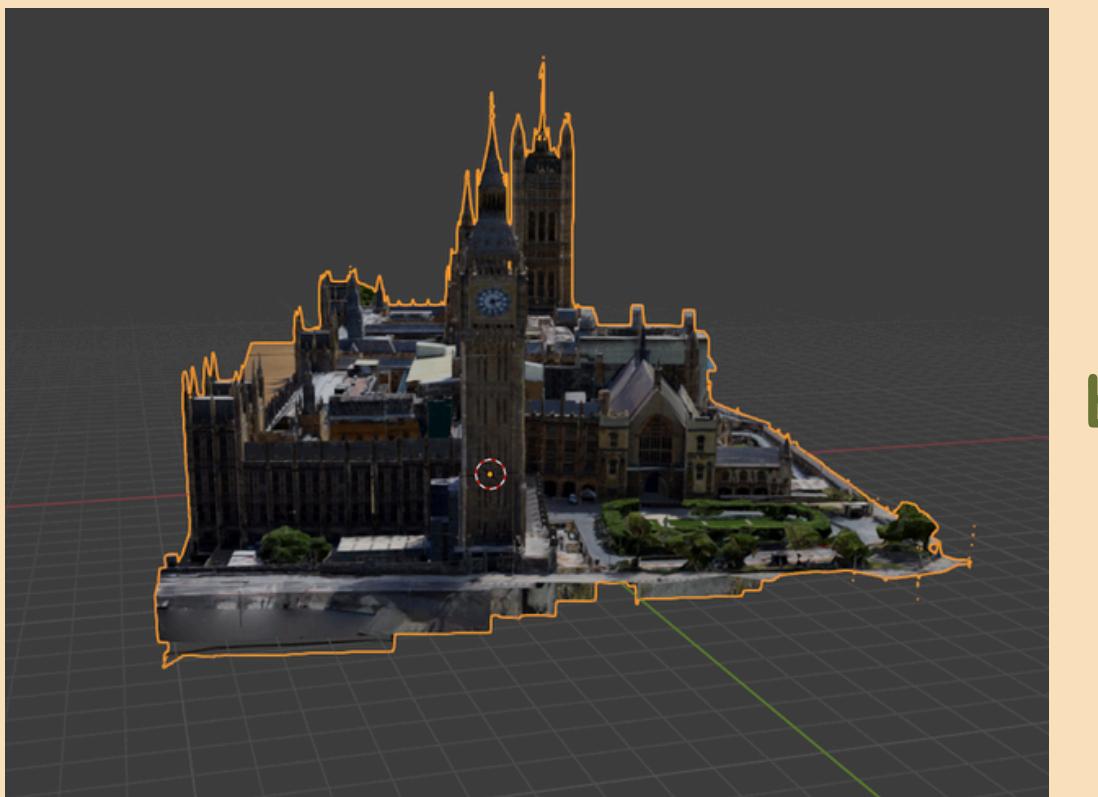


ÖYUNDAN GÖRSELLER

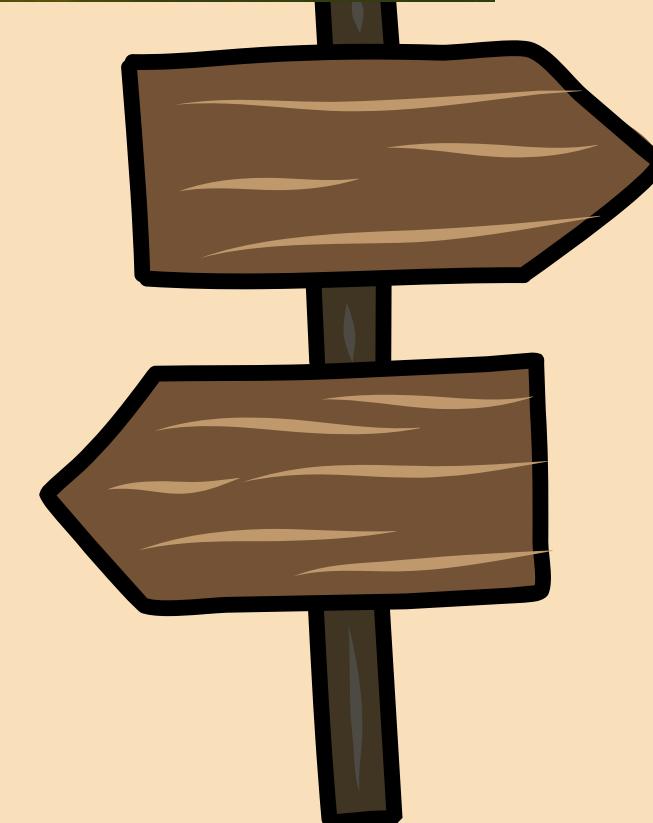
Dedektif patinin ofisi



Ana Menü



bigben görüntüsü



HEDEFLER



2-3 tarihi mekanı (örn: Big Ben, Eyfel Kulesi, Kolezym) AR deneyimiyle eksiksiz olarak sunmak.

Görsel ve işitsel olarak çekici, kaliteli ve oyunun temasına uygun bir atmosfer oluşturmak.

Tarihi ve kültürel bilgileri akılda kalıcı ve eğlenceli bir şekilde sunmak.

Uygulama boyutunu optimize ederek kolay indirilebilir olmasını sağlamak.





GRAND FINALE

Dinlediğiniz için teşekkürler





Artırılmış
Gerçeklikle
Eğlenerek Öğren!