Mes Sprints Réaliser et À venir 582-32W-MA PROJET WEB 1 groupe 23621

Sprint 0 : Préparation du projet

Ce sprint consiste à poser les bases du projet en définissant ses aspects fondamentaux : objectifs, identité graphique, structure de la base de données et planification des tâches.

1- Vision du Projet :

- Nom du projet : Stampee Plateforme d'enchères de timbres rares
- Objectif principal: développer un site web où les utilisateurs peuvent acheter,

Vendre et enchérir sur des timbres rares. Le site inclura un espace public pour

Consulter les enchères et un espace administra®f pour gérer les utilisateurs et les enchères.

- Utilisateurs ciblés
- 1. Collectionneurs et amateurs de timbres : Pour acheter ou vendre des timbres.
- 2. **Administrateurs** : Pour gérer les enchères et les utilisateurs.

Principales fonctionnalités

- Inscription et connexion des utilisateurs (avec rôles " utilisateurs " et "Admin").
- Ajout, modification et suppression des timbres par les utilisateurs.
- Création des requêtes SQL d'enchères et gestion des mises.
- Suivi des enchères (mise à jour des mises et statut).
- Favoris : possibilité d'ajouter des enchères en favoris.
- ♣ Interface utilisateurs fluide et responsive avec un design moderne.

Technologies utilisées

- HTML / CSS / JavaScript
- PHP (Architecture MVC)
- Twig (moteur de templates)
- MySQL (base de données relationnelle)
- **Git** + **GitHub** (gestion de version)
- Méthode SCRUM (sprints + backlog)

Structure MVC

- /App/Controllers/ Contrôleurs (ex: TimbreController.php)
- /App/Models/ Modèles (ex: Timbre.php, Utilisateur.php)
- /App/Views/ Vues (Twig)
- /public/ Entrée publique (index.php, CSS/JS/images)
- /routes/ Routes de l'application

Pages principales

- Accueil : Mission, enchères en cours, coups de cœur du Lord
- Fiche d'enchère : Détails timbre + enchère, zoom, offres
- Portail des enchères : Enchères actives + archivées avec filtres
- Devenir membre / Se connecter
- **Profil membre** : Historique, offres placées
- À propos de Lord Stampee
- Actualités
- Contact / Aide / Conditions

Fonctionnalités clés

- Authentification et gestion de compte
- Publication d'enchères
- Placement d'offres
- Système de favoris (enchères coups de cœur)
- Filtres de recherche avancée (pays, date, condition...)
- Zoom sur les timbres
- Interface responsive

Méthodologie SCRUM

- SPRINT 0 V Terminé
 - Charte de projet
 - Charte graphique
 - Maquettes des pages publiques
 - Modèle physique de données (MPD)
 - Product Backlog complet
 - Sprint backlog initial

SPRINT 1 V Terminé

- ✓ Connexion / déconnexion (login/logout)
- ✓ CRUD complet pour les utilisateurs
- Suivi des tâches (heures réelles, tâches finalisées ou non)
- Mise à jour du MPD
- Tests unitaires de base sur formulaire utilisateur

SPRINT 2 — 🗸 Terminé

- CRUD complet pour les timbres
- Liaisons dynamiques avec les tables pays, certification, état timbre
- ✓ Uploadé d'image de timbre + modèle Image
- CRUD enchères avec champ coup de cœur & statut
- ✓ Vue enchère (create, edit, index)

SPRINT 3 — A venir

- 2 Intégration formulaire de mise & favoris à venir
- O Création du modèle Mise pour gérer les offres des utilisateurs
- O Développement du MiseController pour assurer les opérations CRUD des mises
- D Ajout des routes associées dans web.php
- 2 Lien page fiche enchère & amélioration affichage

Gestionnaire de versions (Git)

J'ai utilisé Git pour gérer le code source du projet en suivant un workflow structuré.

Mes Branches utilisées correspondant à l'organisation SCRUM du projet :

- Main: Branche principale contenant la version stable du projet.
- **Sprint1**: Développement des fonctionnalités du Sprint 1.
- Sprint2 : Développement des fonctionnalités du Sprint 2.
- Sprint3 : Développement des fonctionnalités du Sprint 3.

Gestion des commits et des pull requests :

- Chaque fonctionnalité ou correction de bug est développée sur la branche correspondant au sprint en cours.
- Une fois une fonctionnalité finalisée, elle est commitée avec un message clair.
- Un pull request (PR) est créée pour fusionner les changements dans main après validation, Sprint2 → main
- Une revue de code est effectuée avant toute fusion.

Accès au projet

Dépôt GitHub: https://github.com/Adil-ELAMRANI/stampee

✓ Démo en ligne: https://e2395866.webdev.cmaisonneuve.qc.ca/stampee/