

METODOLOGIE DI PROGRAMMAZIONE PER IL WEB

Obiettivo: prendere confidenza con JS e le funzioni in JS

Esercizio 1

Scrivi una funzione che accetti due argomenti, una stringa e una lettera e la funzione conterà il numero di occorrenze della lettera specificata all'interno della stringa.

Esercizio 2

Scrivere una funzione che preso in input un array di stringhe restituisce la stringa più lunga; in caso di stringhe di lunghezza uguale restituire la prima incontrata

Versione "difficile": usare il `forEach` definendo una opportuna 'arrow function'

Esercizio 3

Scrivi una funzione che dato un numero in input, stampi il conto alla rovescia fatto coerentemente allo scorrere del tempo a partire dal numero passato.

HINT: si possono usare `setInterval` o `setTimeout`. Attenzione a terminare e non andare a stampare numeri negativi.

Esercizio 4

Scrivere una funzione che, prese in input due stringhe, controlli che siano una l'anagramma dell'altra

Esercizio 5

Scrivere una funzione che prende in input una stringa che può contenere tre tipi di parentesi graffe `{}`, `[]`, `()`. La funzione deve restituire un valore booleano che indica se la stringa data contiene una nidificazione valida di parentesi.

HINT: può essere utile usare un array come uno stack per impilare ...